VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

Reikalavimų apibrėžimas

Requirements specification

Programų sistemų inžinerija II laboratorinis darbas I

Atliko: 2 kurso 3 grupės studentai

Tomas Kiziela (parašas)

Justas Tvarijonas (parašas)

Greta Pyrantaitė (parašas)

Rytautas Kvašinskas (parašas)

Darbo vadovas: Audronė Lupeikienė, M. Darbuot., Dr. (parašas)

TURINYS

	ĮZANGA	
2.	REIKALAVIMAI 2.1. Reikalavimų pataisymai 2.2. Slidininko sekimas realiu laiku	3 3 5
3.	STRUKTŪRINIS DALYKINĖS SRITIES MODELIS 3.1. Reikalavimų veiksmažodžiai	7 7
4.	UŽDUOTYS	11
	REIKALAVIMŲ SPECIFIKACIJOS, DALYKINĖS SRITIES MODELIO IR UŽDUOČIŲ DIAGRAMOS PERŽIŪROS REZULTATAI	
	IŠVADA	
7.	ASMENINIS DARBO INDĖLIS	14
8.	ŽODYNAS	15

1. Įžanga

Mūsų komanda gavo kitos komandos pirmame semestre(PSI I) paruoštą slidinėjimo kurorto projektą. Šiame darbe sieksime toliau plėtoti ir keisti šį projektą. Toliau vystatnt projektą keisis daugumas dalių. Siekiant padaryti gerą produktą kai kurios dalys bus pašalindos ir pridėtos naujos. Pirmame semestre projektuojant dėmesys buvo skiriamas klasikinei projektavimo paradigmai. Šiame darbe projektą rašysime pasinaudodami ICONIX principu, projektuojant dėmesys bus skiriamas GUI sudarymo ir iš to išplauks sistemos projektavimas ir sandara.

2. Reikalavimai

Šioje dalyje bus pateikti funkciniai bei nefunkciniai reikalavimai sistemai. Stengsimės prisilaikyti "užsakovų" (grupės iš kurios gavome jų darbą) reikalavimus tačiau siekiant sukurti geresnę sistemą pridėsime kaikuriuos savo sugalvotus reikalavimus arba ignoruosime mums pateiktus reikalavimus.

2.1. Reikalavimų pataisymai

- X ištrintas
- M pakeistas

Nr.	Pradiniai reikalavimas	Pakeitimo	Klaidos aprašas	Naujas reikalavimas
		tipas		
FR	"Žetonas" seka vartotojo laiką praleistą trasoje	M	Pakeistas	Sekimo prietaisas se-
			neaiškus daik-	ka vartotojo laiką pra-
			tavardis	leista trasoje
FR	Vartotojo prieeigos prie pramogų prieinamu-	M	Sukonkretintas	Vartotojui norint
	mas nustatomas naudojant pirštų antspaudą		abstraktus	pasinaudoti kavi-
			reikalavimas	nės paslaugomis
				naudojamas piršto
				antspaudas
FR	Sistema leidžia vartotojui už paslaugas atsi-	N	-	-
	skaityti e-bankininkyste			
FR	"Žetonas" skaičiuoja greičiausią laiką, per ku-	M	Pakeistas	Sekimo prietaisas fik-
	rį vartotojas įveikia trasą		neaiškus daik-	suoją greičiausią lai-
			tavardis	ką, per kurį vartotojas
				įveikė trasą
FR	Vartotojo trasų laikai rodomi internetinėje ap-	N	NaN	NaN
	likacijoje			
FR	Sistema seka vartotojų poziciją specialaus že-	M	Reikalavimas	Sistema seka vartotojo
	tono pagalba, kurį gauna kiekvienas vartotojas		skliausteliuose	poziciją specialaus se-
	apsilankęs kurorte(Vieta sekama tik gavos var-		turėtų būti	kimo prietaiso pagal-
	totojo sutikimą)		perkeltas į	ba, kurį gauna kieke-
			nefunkcinius	vienas apsilankęs ku-
			(pvz. saugumo)	rorte
			raiklavimus	

		3.5		
FR	3.1.6. Atsijungimas FR 26. Pradiniai duome-	M	Apibendrinamas	Vartotojas turi galė-
	nys FR 26.1. Nėra FR 27. Veiksmai FR 27.1.		reikalavimas	ti atsijungti nuo siste-
	Vartotojas meniu juostoje paspaudžia ant myg-			mos
	tuko "Log out"; FR 28. Alternatyvūs scena-			
	rijai FR 28.1. Jei vartotojas yra rezervacijos			
	lange, jo paklausiama ar tikrai nori atsijungti			
	FR 29. Reikalavimai FR 29.1. Vartotojas tu-			
	ri būti prisijungęs; FR 30. Rezultatai FR 30.1.			
	Vartotojas atsijungia ir jam parodomas pirmi-			
	nis langas			
FR	3.1.7. Atnaujinti slaptažodį FR 31. Pradiniai	M	Apibendrinamas	Vartotojas turi galėti
	duomenys FR 31.1. E-paštas FR 32. Veiksmai		reikalavimas	atnaujinti slaptažodį
	FR 32.1. Vartotojas meniu juostoje paspau-			
	džia ant mygtuko "Forgot Password"; FR 32.2.			
	Vartotojas suveda savo E-paštą ir paspaudžia			
	ant mygtuko "New Password"; FR 32.3. Var-			
	totojui išsiunčiamas naujas sugeneruotas slap-			
	tažodis FR 33. Reikalavimai FR 33.1. Var-			
	totojas turi būti atsijungęs; FR 34. Rezultatai			
	FR 34.1. Vartotojas parodomas prisijungimo			
	puslapis			
FR	3.2.1. Pasižiūrėti orus FR 35. Pradiniai duo-	M	Apibendrinamas	Vartotojas turi galėti
	menys FR 35.1. Data; FR 36. Veiksmai FR		reikalavimas	pasižiūrėti orus
	36.1. Vartotojas meniu juostoje paspaudžia			
	ant mygtuko "Weather"; FR 36.2. Vartoto-			
	jas pasirenka dieną, kurios orų prognozę no-			
	ri sužinoti; FR 37. Alternatyvūs scenarijai FR			
	37.1. Jei data mažesnė, nei dabartinė diena,			
	parodoma klaida; FR 37.2. Jei orų prognozės			
	nėra duomenų bazėje, parodomas pranešimas;			
	FR 38. Reikalavimai FR 38.1. Data turi būti			
	ne mažesnė nei dabartinė diena; FR 38.2. Orų			
	prognozė pasirinktai dienai turi būti duomenų			
	bazėje; FR 39. Rezultatai FR 39.1. Vartotojui			
	pateikiama orų prognozė;			
	I .	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1	

FR	3.2.2. Parašyti laišką FR 40. Pradiniai duo-	M	Apibendrinamas	Vartotojas turi galėti
	menys FR 40.1. Laiško tema; FR 40.2. Laiš-		reikalavimas	parašyti laišką
	ko turinys; FR 41. Veiksmai FR 41.1. Varto-			
	tojas meniu juostoje paspaudžia ant mygtuko			
	"Mail"; FR 41.2. Vartotojas parašo laiško te-			
	mą bei turinį; FR 41.3. Vartotojas paspaudžia			
	mygtuką "Send" FR 42. Alternatyvūs scena-			
	rijai FR 42.1. Jei vartotojas neprisijungęs, iš-			
	metamas prisijungimo puslapis; FR 42.2. Jei			
	tema ar turinys tuščias, laukelis paraudonuoja			
	ir laiškas nėra išsiunčiamas; FR 43. Reikalavi-			
	mai FR 43.1. Vartotojas turi būti prisijungęs;			
	FR 43.2. Turinys bei tema neturi būti tušti; FR			
	43.3. Temos ilgis neturi viršyti 50 simbolių;			
	FR 43.4. Turinio ilgis neturi viršyti 500 sim-			
	bolių; FR 44. Rezultatai FR 44.1. Vartotojui			
	pranešama, jog laiškas sėkmingai išsiųstas;			
FR	3.3.1. Parašyti ataskaitą FR 45. Pradiniai duo-	M	trying to get	Vartotojas turi galėti
	menys FR 45.1. Ataskaitos pavadinimas; FR		gold from shit	parašyti ataskaitą
	45.2. Ataskaitos turinys; FR 46. Veiksmai			
	FR 46.1. Darbuotojas meniu juostoje paspau-			
	džia ant mygtuko "Reports"; FR 46.2. Dar-			
	buotojas parašo ataskaitos pavadinimą bei tu-			
	rinį; FR 46.3. Darbuotojas paspaudžia mygtu-			
	ką "Send" FR 48. Reikalavimai FR 48.1. Dar-			
	buotojas turi būti prisijungęs; FR 48.2. Pava-			
	dinimas bei tema neturi būti tušti; FR 48.3. Pa-			
	vadinimo ilgis neturi viršyti 50 simbolių; FR			
	48.4. Turinio ilgis neturi viršyti 500 simbolių;			
	FR 49. Rezultatai FR 49.1. Darbuotojui pra-			
	nešama, jog ataskaita sėkmingai išsiųstas.			

2.2. Slidininko sekimas realiu laiku

Nr.	Reikalavimai	Prioritetas
FR 1	Sistema leidžia vartotojui už paslaugas atsiskaityti e-bankininkyste	10
FR 2	Vartotojo prieeigos prie pramogų prieinamumas nustatomas nau-	8
	dojant pirštų antspaudą	
FR 3	Sistema seka vartotojų poziciją specialaus žetono pagalba, kurį	8
	gauna kiekvienas vartotojas apsilankęs kurorte(Vieta sekama tik	
	gavos vartotojo sutikimą)	
FR 4	"Žetonas" seką vartotojo laiką praleista trasoje	8
FR 5	"Žetonas" skaičiuoją greičiausią laiką per kurį vartotojas įveikia	8
	trasą	
FR 6	Vartotojo trasų laikai rodomi internetinėje aplikacijoje	7

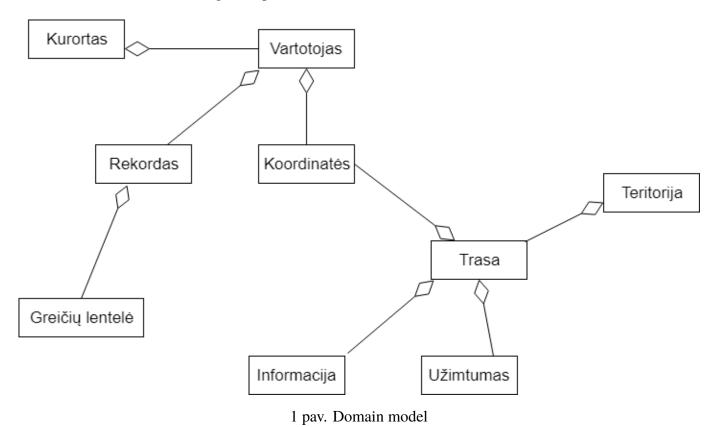
3. Struktūrinis dalykinės srities modelis

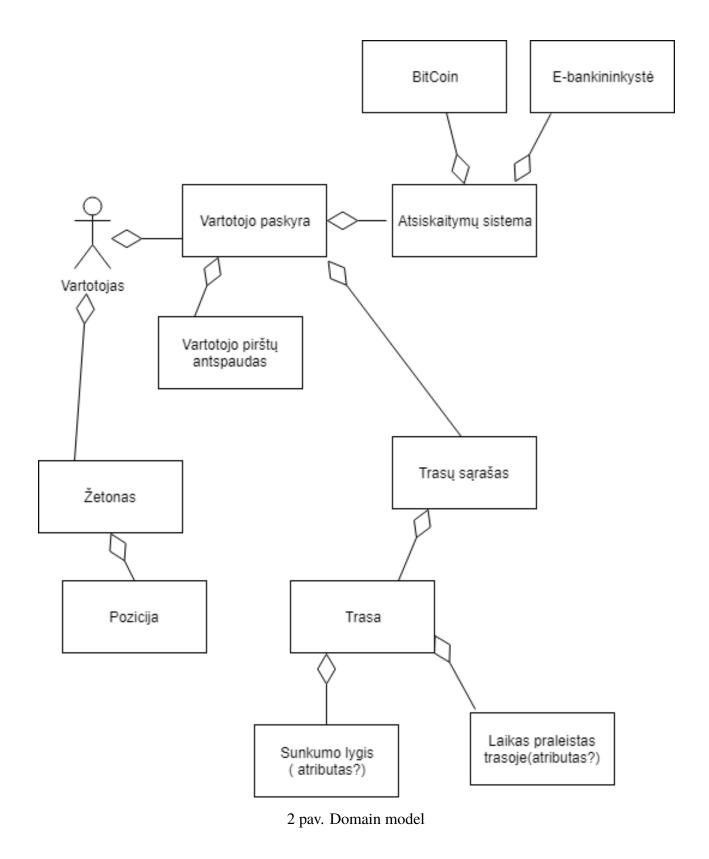
3.1. Reikalavimų veiksmažodžiai

Kuriant dalykinės srities modelį pagal ICONIX pirmas žingsnis yra iš pateiktų(sukurtų) reikalavimų išrinkti veiksmažodžius ir iš jų sudaryti dalykinės srirties modelį. Iš dabar turimų reikalavimų galime išskirti šiuos daiktavardžius:

Sistema, vartotojas, pozicija, kurortas, žemėlapis, teritorija, trasas, informacija, užimtumas, rekordas, laikas, greičių lentelė.

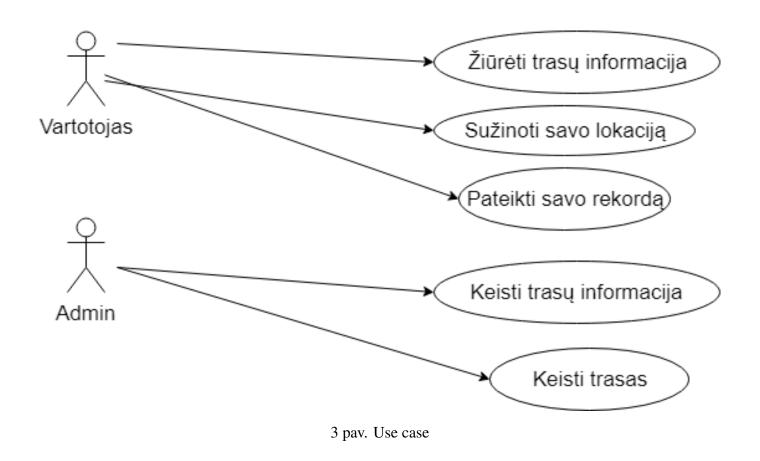
Sutvarkius šios daiktavardžius galime pradėti brėžti domain model.





Sudarius domain modelio drafta galime pradėti braižyti use case diagramą ir GUI darftini variantą. Ne viskas kas bus use case diagramoje yra domanin model diagramoje bet vėliau jis bus papildytas.

Use case draftas



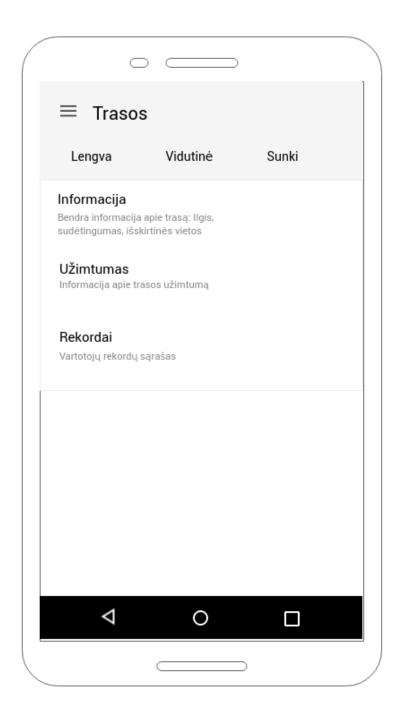
Pagrindinis scenarijus

Vartotojas prisijungia prie savo paskyros ir paspaudžia mygtuką "Atsiskaityti už paslaugas". Sistema pateikia pasirinkimą mokėti per E-bankininkystę arba BitCoin pervedimu. Vartotojas pasirenka norimą pasirinkimą

Alternatyvus scenarijus

Vartotojas pasirenka norimą apmokėjimo būdą, tačiau pasirinkas apmokėjimo būdas nėra pasiekiams. Vartotojui parodoma informacinę žinutę apie nepasiekiamą galimybė ir jis nukreipiamas atgal į apmokėjimo langą

GUI draftas



4 pav. GUI

4. Užduotys

5.	Reikalavimų specifikacijos, dalykinės srities modelio ir užduočių diagramos peržiūros rezultatai
	diagramos perziuros rezultatai

6. Išvada

7. Asinchins ual by much	7.	Asmeninis	darbo	indėlis
--------------------------	-----------	------------------	-------	---------

8. Žodynas