VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS INFORMATIKOS INSTITUTAS

Architektūriniai požiūriai

Architectural viewpoints

Programų sistemų architektūros ir projektavimo laboratorinis darbas

Atliko: Matas Savickis (parašas)

Darbo vadovas: Rimantas Kybartas, Partn. Prof., Dr. (parašas)

Recenzentas: (parašas)

TURINYS

1.	ĮVADAS	2
2.	TEMOS AKTUALUMAS BEI NAUJUMAS	4
3.	DARBO TIKSLAS	5
4.	UŽDAVINIAI	6
5.	LAUKIAMI REZULTATAI	7
PR	PRIFDAI	

1. Sistema

Žmonės turi daiktų, kuriuos nori parduoti, tačiau nežino kiek tiksliai jų parduodamas daiktas gali būti vertas. Sistema leidžia vartotojams parduoti daiktus aukciono principu. Vartotojas įdeda norimą daiktą į aukcioną nustatydamas mažiausią kainą už kurią sutiktų parduoti daiktą, nustato aukciono trukmę ir kiti sistemos parduotojai gali didinti daikto kainą iki nustatyto laiko. Sistema suteikia galimybę atsiskaityti už prekes elektroninio banko pervedimais ir kriptovaliutomis.

2. Suinteresuoti asmenys

- Pirkėjai vartotojai, kurie naudosis aukcionu siekdami parduoti prekę.
- Pardavėjai vartotojai, kurie naudosis aukcionu siekdami nusipirkti prekę.
- Investuotojai žmonės, kurie rems projekto įgyvendinimą finansiškai
- Programuotojai žmonės, kurie kurs sistemą.
- Testuotojai žmonės, kurie testuos sistemą.

3. Požiūrio taškai

4. Konteksto požiūrio taškas

4.1. Sistemos taikymo sritis

Vartotojas sistemoje įkelią savo skelbimą, kiti vartotojai dalyvauja aukcione ir didžiausią kainą pasiūlęs vartotojas laimi aukcioną. Aukcioną laimėjęs žmogus perveda pinigus arba Bitcoin kripto valiutą į mūsų sistema, tuomet prekės pardavėjas išsiunčia prekę į mūsų biurą patikrinti ar prekė atitinka aprašymą. Biuro darbuotojui patvirtinus, kad prekė atitinka aprašymą sistema perveda pinigus pardavėjui jo pasirinktu būdu.

5. Funkcinis požiūrio taškas

6. Informacijos požiūrio taškas

7. Lygiagretumo požiūrio taškas

8. Kūrimo požiūrio taškas

9. Diegimo požiūrio taškas

10. Operatyvinis požiūrio taškas