# Future Kids

Semesterarbeit - Werkzeug zur Unterstützung der Stundenplanerstellung

Marco Wettstein

2015-03-06

# Inhaltsverzeichnis

1	Vorv	Vorwort 3				
2	Einl	eitung		4		
	2.1	Ausga	ngslage	4		
	2.2	Vorgel	hen	4		
		2.2.1	Anforderungsanalyse	4		
		2.2.2	Ist-Analyse	4		
		2.2.3	Recherche	4		
		2.2.4	Konzept und Lösungsvorschlag	5		
		2.2.5	Umsetzung des Prototyps	5		
		2.2.6	Testing und Abnahme	5		
	2.3	Planur	ng	5		
3	Anfo	orderur	ngsanalyse	6		
•	3.1		nolder-Analyse	6		
		3.1.1	AOZ	6		
		3.1.2	Pädagogischen Hochschule Thurgau (PHTG)	6		
		3.1.3	Administration der AOZ	6		
		3.1.4	Mentoren	6		
		3.1.5	Schüler	6		
		3.1.6	Lehrpersonen	6		
	3.2	Funkti	onale Anforderungen: User Stories	7		
	3.3	Nicht-I	Funktionale Anforderungen	10		
	D	la a a la a		40		
4	Rec	herche		12		
5	Kon	zept	pt 13			
6	Ums	setzunç	g Prototyp	14		
7	Test	ing		15		
8	Fazit / Ausblick 16					
Δ	Anhang 17					
^	A.1 Quellcode					
		A.1 Quelloude				

# 1 Vorwort

## 2 Einleitung

### 2.1 Ausgangslage

Future Kids ist ein gemeinnütziges Projekt, welches Primarschüler und -schülerinnen fördert, die bei der Bearbeitung ihrer schulischen Aufgaben zu Hause nur wenig Unterstützung erhalten. Future Kids stellt dabei jedem Kind einen Mentor oder eine Mentorin zur Seite, welches einmal pro Woche das Kind zu Hause unterstützt. In Freiwilligenarbeit wird eine Plattform für die Administrative Unterstützung von Future Kids entwickelt.

Die Plattform zum Projekt, welches Administratoren und Mentoren bei der Planung und Durchführung ihrer Aufgaben unterstützt wird unter anderem für das Planen und Zuweisen der Einsatzzeiten eingesetzt. Dies erfordert aber viel manuelle, aufwendige Arbeitsschritte.

In Zusammenarbeit mit der Administration, welche die Plattform nutzt, soll die Zuweisung der Mentoren zu den Schülern vereinfacht werden um den Administrativen Aufwand zu reduzieren. Dazu soll das bestehende Modul, welches für diese Planung zuständig ist, neu konzipiert werden.

## 2.2 Vorgehen

Die Arbeit wird in folgende Phasen unterteilt:

#### 2.2.1 Anforderungsanalyse

In dieser Phase werden die Stakeholder und Rollen analysiert und die funktionalen, als auch die nicht-funktionalen Anforderungen von diesen Stakeholdern an die Arbeit eingeholt.

Die funktionalen Anforderungen werden in Anlehnung an SCRUM als User-Stories erfasst. 1

Zu jeder Story gehören:

(TODO:)

(TODO: add INVEST?)

(TODO: show story card template)

**Nicht-Funktionale Anforderungen** werden "Definition of Done" erfasst, ebenfalls ein Mechanismus aus SCRUM. Hierbei werden vom Entwicklungsteam Kriterien erfasst, welche jede Story erfüllen muss.

### 2.2.2 Ist-Analyse

Die bestehende Anwendung, deren Schnittstellen und deren Daten werden in dieser Phase analysiert um zu überprüfen, wie sich das geplante Modul in die bestehende Lösung integrieren lässt.

#### 2.2.3 Recherche

In der Recherchephase wird nach bereits existierenden, passenden Software-Lösungen, Algorithmen oder Darstellungen gesucht, um die die Anforderungen aus der Phase 2.2.1 zu erfüllen.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>User Stories formulieren eine (in der Regel) funktionale Anforderung an ein Projekt aus der Sicht einer bestimmten Rolle und sind in einer Sprache erfasst, die sowohl der Auftraggeber als auch das Umsetzungsteam versteht. ( et al.)

2 EINLEITUNG 2.3 Planung

### 2.2.4 Konzept und Lösungsvorschlag

In dieser Phase sollen mögliche Lösungsvarianten erarbeitet werden. Sofern es bereits passenden Lösungen auf dem Markt gibt, sollen diese gegebenfalls gegen selbst zu erstellenden Varianten verglichen werden. Die optimale Lösungsvariante für die Umsetzung soll mittels eines geeigneten Verfahrens ermittelt werden.

## 2.2.5 Umsetzung des Prototyps

Die in der vorherigen Phase eruuierte Lösung soll mit einer geeigneten Technologie umgesetzt werden und in die bestehende Plattform integriert werden

#### 2.2.6 Testing und Abnahme

Die Lösung soll mit Hilfe automatisierter Tests und durch Abnahme durch die Anwender selbst verifiziert werden. Während die automatisierten Tests in der vorherigen Phase bereits umgesetzt werden, soll in dieser Phase ein Test- und Abnahme-Protokoll erstellt werden.

## 2.3 Planung

Der Zeitplan für die Umsetzung der einzelnen Phasen ist wie folgt:

Anforderungsanalyse Januar - Februar 2015
Ist-Analyse Anfang März 2015
Recherche Mitte März 2015
Konzept April 2015
Umsetzung Mai 2015
Testing und Abnahme Juni 2015
Letzer Abgabetermin 22.07.2015

## 3 Anforderungsanalyse

## 3.1 Stakeholder-Analyse

#### 3.1.1 AOZ

Die AOZ ist eine Non-Profit-Organisation, "welche Asylsuchende und Flüchtlinge im Rahmen der Sozialhilfe und Unterbringung" unterstütz. Sie bietet Deutschkurse und weitere Hilfsmittel an um Personen in den Arbeitsmarkt und in die Gesellschaft zu integrieren. Sie ist eine selbständige Anstalt der Stadt Zürich.<sup>2</sup>

Die AOZ hat im Jahr 2010 das Projekt Future Kids ins Leben gerufen und ist Auftraggeberin der Arbeit.

#### 3.1.2 Pädagogischen Hochschule Thurgau (PHTG)

Die Pädagogischen Hochschule Thurgau hat die Plattform lizenziert und wird sie Mitte des Jahres 2015 einführen. Die PHTG kann die geplanten Erweiterungen ebenfalls übernehmen, sie wird aber in der Anforderungsanalyse dieser Arbeit aus organisatorischen Gründen nicht berücksichtigt.

#### 3.1.3 Administration der AOZ

Mitarbeiter der Administration der AOZ benutzen die Plattform für folgende Aktivitäten

- Erfassen und bearbeiten von Schülerprofilen
- Erfassen und bearbeiten von Mentoren
- · Planung der Einsatzzeiten von Mentoren
- · Zuweisung von Ersatzmentoren im Verhinderungsfall
- Kontrolle des Fortschrittes der Schüler (?)

Frau Beren Tuna ist Mitarbeiterin von AOZ und administriert die Future Kids Plattform. Sie ist die primäre Ansprechsperson, nimmt die User-Stories ab (siehe Kapitel 3.2) und vertritt die Administration der Future Kids Plattform.

#### 3.1.4 Mentoren

Mentoren sind Studierende verschiedener Fachrichtungen und unterstützen die Schulkinder im "Future Kids"-Proramm zu Hause bei ihren schulischen Aufgaben.

Sie werden für ihren Einsatz finanziell oder insbesondere durch Erhalten von ECTS-Punkten<sup>3</sup> vergütet.

Mentoren nutzen die Plattform zum Erfassung von Protokollen, die sie nach jedem Hausbesuch erstellen.

#### 3.1.5 Schüler

Schüler im "Future-Kids"-Projekt erhalten einmal pro Woche Unterstützung durch die Mentoren. Sie benutzen die Plattform nicht selbst, haben aber ein Profil auf der "Future Kids"-Plattform.

#### 3.1.6 Lehrpersonen

Die Lehrpersonen der zu unterstützenden Schüler benutzen aktuell die Plattform nicht, in Zukunft sollen sie aber den Fortschritt der Schüler direkt auf der Plattform überprüfen können.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Siehe Quellen ("AOZ Startseite"; "Über Die AOZ")

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>European Credit Transfer System, siehe ("ECTS - Wikipedia")

## 3.2 Funktionale Anforderungen: User Stories

Um die funktionalen Anforderungen einzuholen wurde zusammen mit einer Mitarbeiterin von AOZ, Frau

Auftragge Beren Tuna, User-Stories erarbeitet und priorisiert.

Diese Stories werden in der Umsetzungsphase anhand ihrer Prioritäten umgesetzt. Es ist möglich, dass nicht alle Stories umgesetzt werden, sofern bis zum Ende der Umsetzungsphase die gesetzten Ziele erreicht wurden. Legende Prioritäten (normal., muss...)

Sc-001:	Als Administrator möchte ich die verfügbaren Zeitfenster eines Mentors erfassen
Story	Jeder Mentor gibt die Zeitfenster an, an welchen er Schüler betreuen kann. linebreak Ein Zeitfenster hat einen Wochentag, sowie eine Start- und Endzeit. linebreak Diese Zeitfenster sollen auf dem System erfasst werden können.
Akzeptanzkriterien:	☐ Erfassbare Zeitfenster: von 13:00 bis 19:30
	☐ Es können beliebig viele Zeitfenster erfasst werden
	☐ Erfassbare Tage: Montag - Freitag
	☐ Erfasste Zeitfenster können nicht kürzer als 2h sein.
	☐ Erfasste Zeitfenster können sich nicht überlappen.
	☐ Auswahl kann persistiert werden.
Priorität	normal
Sc-002 :	Als Administrator möchte ich die Zeitfenster eines Mentors sehen
Story	Es kann eingesehen werden, wann ein Mentor verfügbar ist.
Akzeptanzkriterien:	☐ Es werden alle erfassten Zeitfenster angezeigt
Priorität	normal
Sc-003 :	Als Administrator möchte ich die Zeitfenster eines Schülers erfassen
Story	Jeder Schüler gibt an, an innerhalb welcher Zeitfenster er oder sie verfügbar ist. Ein Zeitfenster ist analog zur Story Sc-001 definiert. Ein Administrator soll diese Zeitfenster für einen Schüler speichern können.
Akzeptanzkriterien:	☐ Analog Story Sc-001
Priorität	normal
Sc-004 :	Als Administrator möchte ich die Zeitfenster eines Schülers sehen
Story	Analog zu Sc-002 sollen die Zeitfenster eines Schülers eingesehen weren.
Akzeptanzkriterien:	☐ Analog Story Sc-002
Priorität	normal

Sc-005 :	Ale Administrator mächte ich einem Schüler einen primären Menter zuweisen
30-000 .	Als Administrator möchte ich einem Schüler einen primären Mentor zuweisen können
Story	Ein Administrator soll einen Mentor aus der Liste der verfügbaren Mentoren auswählen können und einem Schüler zuweisen können
Akzeptanzkriterien:	☐ User kann aus verschiedenen Mentoren auswählen
	☐ User kann einen davon selektieren
	☐ Der selektierte Mentor kann persistiert werden
	$\hfill\Box$ Der selektierte Mentor erscheint auf dem Schüler Profil als zugewiesener Mentor
Priorität	normal
Sc-006 :	Als Administrator möchte ich einem Schüler einen Ersatzmentor zuweisen können, welcher im Ersatzfall den Schüler betreut
Story	Im Ersatzfall wird der Mentor von einem anderen vertreten. Dieser Ersatzmentor kann einem Schüler zugewiesen werden
Akzeptanzkriterien:	☐ User kann aus verschiedenen Mentoren auswählen
	☐ User kann einen davon selektieren
	☐ Der selektierte Mentor kann persistiert werden
	$\hfill \Box$ Der selektierte Mentor erscheint auf dem Schüler Profil als zugewiesener Ersatzmentor
Priorität	normal
Sc-007 :	Als Administrator möchte ich bei einem Schüler vermerken, dass der Ersatzmentor aktiv ist
Story	Tritt der Ersatzfall ein, so soll bei dem Schüler vermerkt werden können, dass der Ersatzmentor aktiv ist.
Akzeptanzkriterien:	☐ User kann den zugewiesen Ersatzmentor als aktiv markieren
	☐ Auswahl wird persistiert
Priorität	normal
Sc-008 :	Als Administrator möchte ich für einen Schüler nach Mentoren mit überschneidenden Zeitfenstern suchen können
Story	Für die Wahl eines Mentors kommen primär nur die in Frage, welche mit dem Schüler ein genügend grosses, sich überschneidendes Zeitfenster haben.
Akzeptanzkriterien:	☐ Es werden Mentoren gefunden, welche min 2h Überschneidung mit dem Schüler haben
Priorität	normal

Sc-009 :	Als Administrator möchte ich für einen Schüler nach Mentoren mit nicht ganz überschneidenden Zeitfenstern suchen können
Story	Manchmal ist es sinnvoll, auch Mentoren zu finden, welche nur 1.5h Überschneidung mit dem Schüler haben, aber beispielsweise wegen anderen Kriterien für den Schüler passend wären. In diesem Falle würde der Administrator bei dem Mentor rückfragen.
Akzeptanzkriterien:	$\hfill\Box$ Es werden Mentoren gefunden, welche min 1.5h Überschneidung mit dem Schüler haben
Priorität	normal
Sc-010 :	Als Administrator möchte ich für einen Schüler nach Mentoren mit passendem Geschlecht suchen können.
Story	Für manche Schüler wird ein Mentor eines bestimmten Geschlechts bevorzugt. Es soll daher möglich sein, nach diesem Kriterium Mentoren zu finden.
Akzeptanzkriterien:	☐ Es können nach weiblichen oder männlichen Mentoren gesucht werden
	$\square$ Wenn kein Geschlecht ausgewählt ist, werden alle Mentoren gefunden.
Priorität	normal
Sc-011 :	Als Administrator möchte ich für einen Schüler nach Mentoren suchen können, welche mittels ECTS-Punkten vergütet werden.
Story	Wie in 3.1.4 beschrieben, werden Mentoren durch Erhalt von ECTS-Punkten für ihren Einsatz vergütet. Dies ist ein Kriterium, dass bei der Auswahl eines Mentor eine Rolle spielen kann.
Akzeptanzkriterien:	☐ Wenn ECTS ausgewählt ist, werden nur Mentoren mit ECTS-Vergütung gefunden
	$\hfill \Box$ Wenn Finanziell ausgewählt ist, werden nur Mentoren gefunden, die finanziell vergütet werden.
	☐ Wenn nichts davon ausgewählt ist, werden alle Mentoren gefunden.
Priorität	normal
Sc-012 :	Als Administrator möchte ich für einen Schüler nach Mentoren suchen können, welche an einer bestimmten Schule eingesetzt werden.
Story	Der Einsatzort eines Mentors ist für die Wahl eines Mentoren ebenfalls von Bedeutung.
Akzeptanzkriterien:	$\hfill\square$ Ich kann nach Mentoren suchen, die an einer bestimmten Schule eingesetzt werden
	$\hfill\square$ Werden mehrere Einsatzorte angewählt, werden Mentoren aller Einsatzorte angezeigt
	$\square$ Wenn kein Einsatzort ausgewählt wird, werden alle Mentoren gefunden.
Priorität	normal

Sc-013 :	Als Administrator möchte ich für einen Schüler nach Mentoren suchen können, welche als Ersatzmentoren markiert sind.		
Story	Manche Mentoren möchten nur im Vertretungsfall aktiv werden und sind daher explizit als Ersatzmentoren markiert. Nach diesen Mentoren soll gesucht werden können.		
Akzeptanzkriterien:	$\hfill\Box$ Es können Mentoren gefunden werden, welche als Ersatzmentoren markiert sind.		
	$\hfill\Box$ Es können Mentoren gefunden werden, die nicht als Ersatzmentoren markiert sind		
Priorität	normal		
Sc-014 :	Als Administrator möchte ich Mentoren nach Name suchen können.		
Story	Die Administration möchte auch Mentoren nach ihrem Vor- und Nachnamen suchen können.		
Akzeptanzkriterien:	$\hfill\Box$ Bei Eingabe eines Namens sollen Mentoren mit passendem Vor- oder Nachnamen gefunden werden		
	$\hfill\Box$ Es sollen auch Mentoren gefunden werden, welche das Suchwort im Namen enthalten		
Priorität	normal		
Sc-015 :	Als Administrator möchte ich Mentoren nach Name suchen können.		
Story	Die Administration möchte auch Mentoren nach ihrem Vor- und Nachnamen suchen können.		
Akzeptanzkriterien:	$\hfill\Box$ Bei Eingabe eines Namens sollen Mentoren mit passendem Vor- oder Nachnamen gefunden werden		
	$\hfill\Box$ Es sollen auch Mentoren gefunden werden, welche das Suchwort im Namen enthalten		
Priorität	normal		
Sc-016 :	Als Administrator möchte ich sehen, zu welchem Zeitpunkt ein Mentor einen Schüler betreut		
Story	(TODO)		
Akzeptanzkriterien:	□ (TODO)		
Priorität	normal		

## 3.3 Nicht-Funktionale Anforderungen

Wie in Abschnitt 2.2.1 erläutert werden die Nicht-Funktionalen Anforderungen als "Definition of Done" erfasst.

Zu jeder Story müssen folgende Anforderungen erfüllt sein:

- · Funktionalität wurde implementiert
- Funktionalität wurde getested (Akzeptanztests)

- Funktionalität wurde auf eine Testumgebung geladen und die Integration überprüft
- Funktionalität wurde auf unterstützten Browsern überprüft (Firefox aktuell, Chrome aktuell, IE ab 9)
- Gestaltung der Funktionalität entspricht der Corporate-ID von AOZ
- · Funktionalität und Deployment ist dokumentiert
- Open Source
- Code Climate, Coverage
- Bedienbarkeit , Anzahl Klickets

# 4 Recherche

# 5 Konzept

# 6 Umsetzung Prototyp

# 7 Testing

Akzeptanzkriterien Id vergeben und erfüllt / nicht erfüllt

■ oder automatisch testsuite

(Abnahmeprotokol)

# 8 Fazit / Ausblick

Statement vom Kunde

# A Anhang

## A.1 Quellcode

Quellcode der Arbeit:

(TODO)

## A.2 Quellenangaben

### Titelbild:

(TODO)

, and. "ESSENTIAL SCRUM - A Practical Guide to the Most Popular Agile Process."

"AOZ Startseite." https://www.stadt-zuerich.ch/content/aoz/de/index.html.

"ECTS - Wikipedia." http://de.wikipedia.org/wiki/European\_Credit\_Transfer\_System.

"Über Die AOZ." https://www.stadt-zuerich.ch/aoz/de/index/aoz.html.