# Standort-basierte Daten via MQTT

## ${\bf Seminar arbeit~"Webservice~Security"}$

#### Marco Wettstein

### 2015 - 05 - 14

### Contents

| Einleitung  | 2 |
|---|---|
| Ausgangslage  | 3 |
| Timetraces  | 3 |
| Standortverlauf als weitere Event-Quelle  | 3 |
| OwnTracks   | 4 |
| Zielsetzung   | 7 |
| Recherche   | 8 |
| Location-Apps & -Dienste  | 8 |
| Owntracks   | 8 |
| $Google+\dots$ | 8 |
|   | 8 |
| MQTT  | 8 |
| Broker  | 8 |
| Topcis und Subscriptions  | 8 |
| Wahl eines Brokers  | 8 |
| Setup   | 8 |
| Design  | 9 |
| Sicherheitsapsekte  | 9 |
| Sensible Daten  | 9 |
| Verschlüsselung   | 9 |
| Authentifizierung   | 9 |
| Architektur   | Q |

| Umsetzung                        | 10   |
|----------------------------------|------|
| Screenshots                      | . 10 |
| Diskussion                       | 11   |
| Ausblick                         | 12   |
| Indoor-Standorte mittels Beacons | . 12 |
| Generischer Event-Service        | . 12 |

# Einleitung

#### Ausgangslage

#### **Timetraces**

Im Rahmen einer Seminararbeit wurde für die Controlling- und Zeiterfassungs-Applikation "controllr" (siehe Abbildung ??) eine neue Client-Anwendung gebaut, welche durch die Integration verschiedener Dienste wie Github, Redmine und Google Calendar eine Art Protokoll der geleisteten Arbeit erstellt. Aus den Einträgen dieses Protokoll können in der Anwendung direkt Zeiteinträge in "controllr" erstellt werden. Abbildungen ?? zeigt das Arbeitsprotokoll von "timetraces". Durch Anwählen eines Eintrages wird eine vor-ausgefüllte Eingabemaske angezeigt, welche den Zeiteintrag über eine REST-Schnittstelle an "controllr" sendet (Abbildung 3).

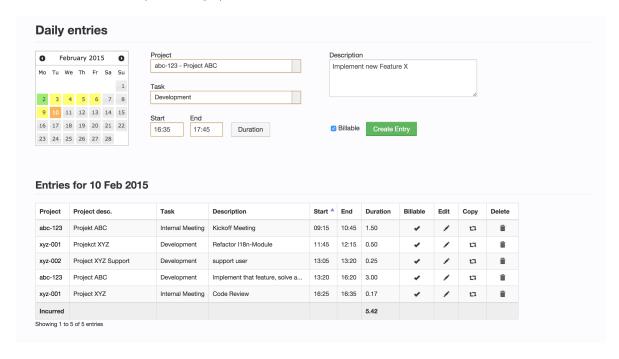


Figure 1: Screenshot von "Controllr" (Quelle [@sem\_handheld, p. 6])

"Timetraces" wurde als "Meteor"-Anwendung gebaut (siehe dazu Abschnitt ??) und ist eine Client-Server-Anwendung, welche externe Dienste integriert. Die Anwendung speichert dabei ausser den Benutzer-Logins und den Einstellungen der Benutzer keine weiteren Daten. Sämtliche Daten werden dabei vom Serverteil der Anwendung aggregiert und an den Client gesendet. Die Daten werden vom Server dabei über REST-Schnittstellen in einem Polling-Verfahren abgerufen. Das Polling wird gestartet, sobald der clientseitige Teil der Anwendung die Daten über eine DDP-Subscription abonniert und beendet, sobald der Client die Subscription beendet.

Abbildung 4 zeigt den Ablauf einer Subscription eines Clients.

#### Standortverlauf als weitere Event-Quelle

"TimeTraces" nutzt bisher Github, Google Calendar und Redmine als Event-Quellen. Als weitere Event-Quelle soll nun der Standort-Verlauf des Benutzers genutzt werden. Diese Daten sollen dem Benutzer helfen, die Zeiteinträge genauer zu erfassen. Der Benutzer sieht somit nicht nur, was wann gearbeitet wurde, sondern auch wo. Es löst zudem das Problem, dass es oft schwierig ist, sich an den

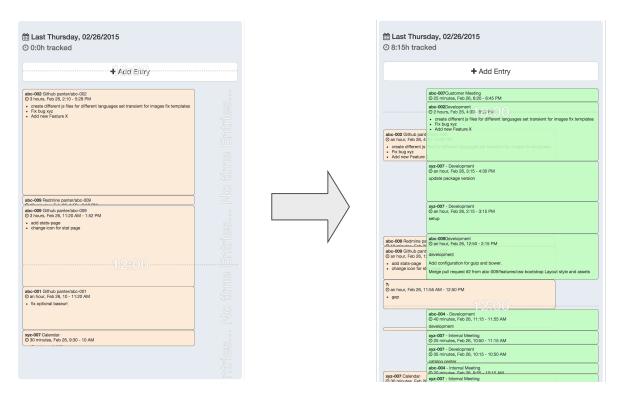


Figure 2: Darstellung der Event-Liste eines Tages in "timeTraces" (Quelle [@sem\_handheld, p. 22])

Startzeitpunkt einer Arbeit zu erfassen: es kann z.b. festgestellt werden, wann das Büro betreten wurde.

#### **OwnTracks**

Owntracks wurde als Ersatz für den eingestellten Google Standort-Dienst "Latitude" entwickelt und ursprünglich in Anlehnung an das Vorbild und dem Verwendeten Protokoll als MQTTitude bezeichnet.

Die Anwendung zeichnet den Standort des Benutzers im Hintergrund auf und sendet die Daten an einen zu definierenden MQTT-Broker unter einem wählbaren *Topic* (Siehe Abschnitt ). Dabei können verschiedene Einstellungen wie die Häufigkeit der Standortprotokollierung

Own Tracks ist als quelloffene Anwendung für IOS und Android erhältlich und ist unter der Eclipse  $Public\ Licence$  veröffentlicht.  $^2$ 

Die Verwendung von OwnTracks ist im Rahmen dieser Arbeit als Ausgangslage vordefiniert und gibt das Protokoll MQTT vor, es sollen aber auch Alternativen betrachtet werden <sup>3</sup>

 $<sup>^1</sup>$ Siehe Quelle [@git\_owntracks]

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Lizenz und Quelle unter [@licence\_owntracks]

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Owntracks nutzt MQTT als Übertragungsprotokoll. Es ist aber auch denkbar, dass anderen Anwendungen ein anderes Protokoll verwenden.

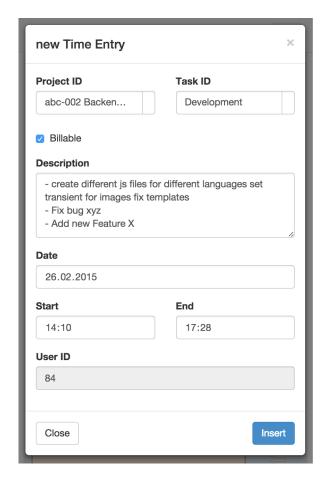


Figure 3: Eingabemaske für einen Zeiteintrag in "timeTraces". Alle Felder werden vorausgefüllt (Quelle [@sem\_handheld, p. 23])

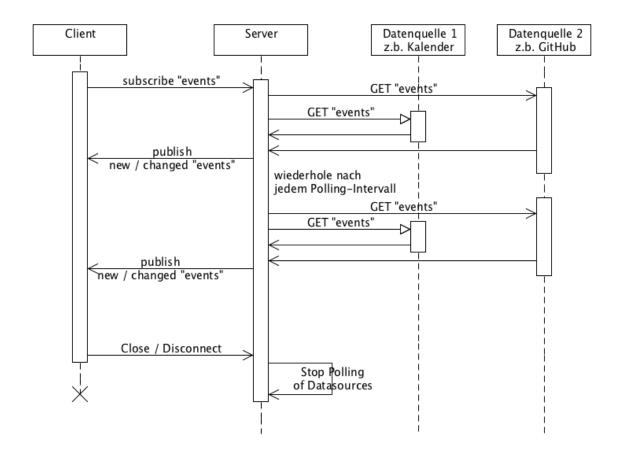


Figure 4: Ablauf einer Subscription von "timeTraces" zwischen Client - Server und externen Quellen (Quelle [@sem\_handheld, p. 19])

## Zielsetzung

Die Ziele dieser Arbeit sind

- Vertiefung in das Thema MQTT
- Betrachtung sicherheitsrelevanter Aspekte von MQTT,
- Betrachtung generell sensitiver User-Daten, wie Standortverlauf
- $\bullet\,$  Setup einer geeigneten MQTT-Broker-Lösung mit geeigneten Sicherheitseinstellungen
- Verbinden von "OwnTracks" oder einer ähnlichen Anwendung und "TimeTraces" via MQTT und dem gewählten Broker

## Recherche

### Location-Apps & -Dienste

#### Owntracks

tODO: runter schieben?

Google+

## $\mathbf{MQTT}$

Broker

Topcis und Subscriptions

Wahl eines Brokers

Setup

# Design

Sicherheitsapsekte

Sensible Daten

Verschlüsselung

Authentifizierung

Architektur

DDP, Datenspeicherung auf timetraces

# Umsetzung

Screenshots

## Diskussion

## Ausblick

Indoor-Standorte mittels Beacons

Generischer Event-Service