

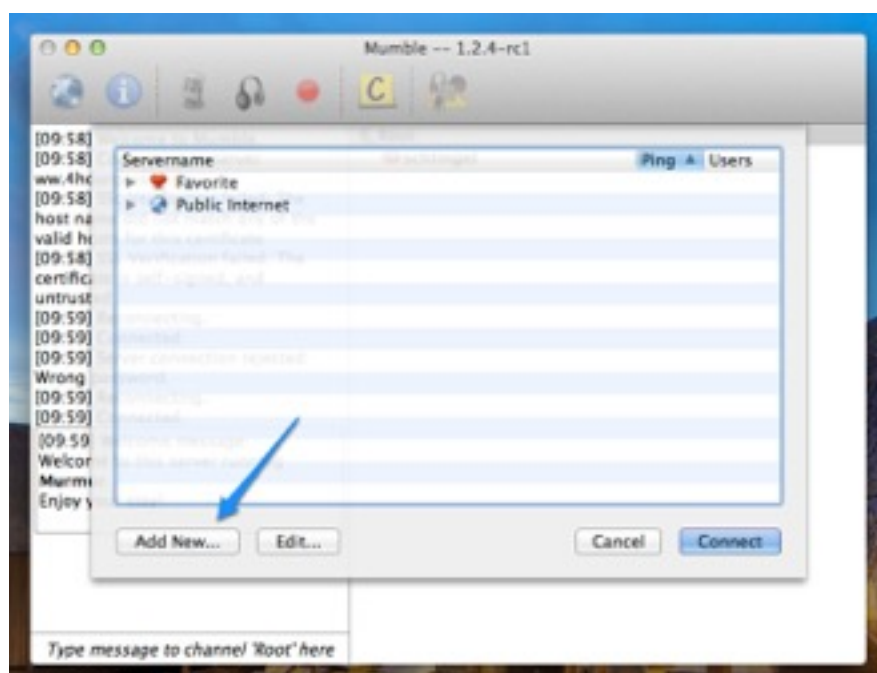
Um loszulegen, bitte als erstes die aktuellste Mumble version herunterladen. Bitte keine älteren Versionen als 1.2.5, da nur diese Version (und neuer) den neuen Opus Codec unterstützt.

URL: <http://www.mumble.com/mumble-download.php>

Beim ersten Start begrüßt uns Mumble mit seinem „Audio Tuning Wizard“ bei dem wir direkt auf „Cancel“ drücken um zum Ausdruck zu bringen wie sehr wir diesen Quatsch verachten.



Jetzt erstmal auf „Add New...“ klicken um den Mumble Server einzutragen.



Dabei bitte folgende Daten nutzen:

**(Als Username natürlich bitte einen eigenen ausdenken!)**

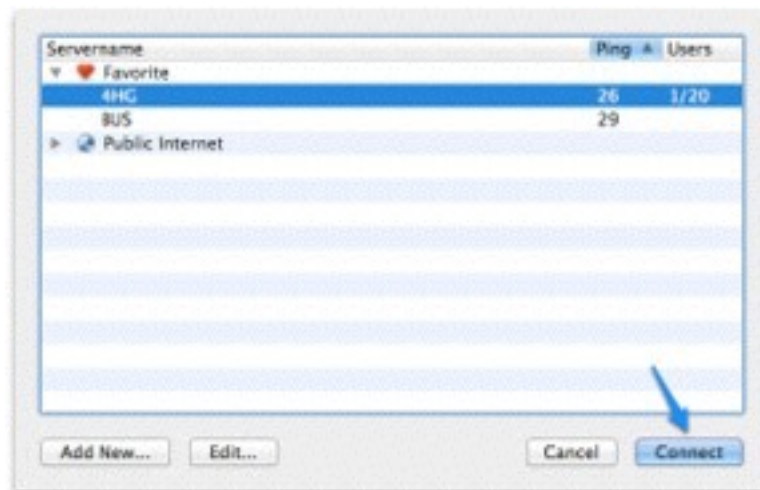
Label: SlowCarber

Address: [www.slowcarber.de](http://www.slowcarber.de)

Port: 51310

Username: <DEIN-USERNAME>

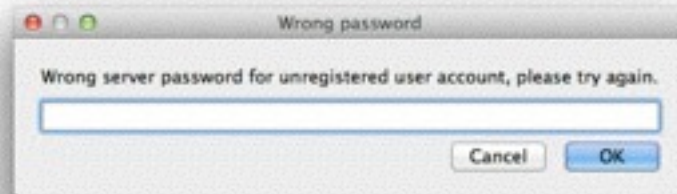
Jetzt auf OK klicken und in der Serverübersicht den gerade angelegten Server in den Favoriten wählen und mit „Connect“ verbinden.



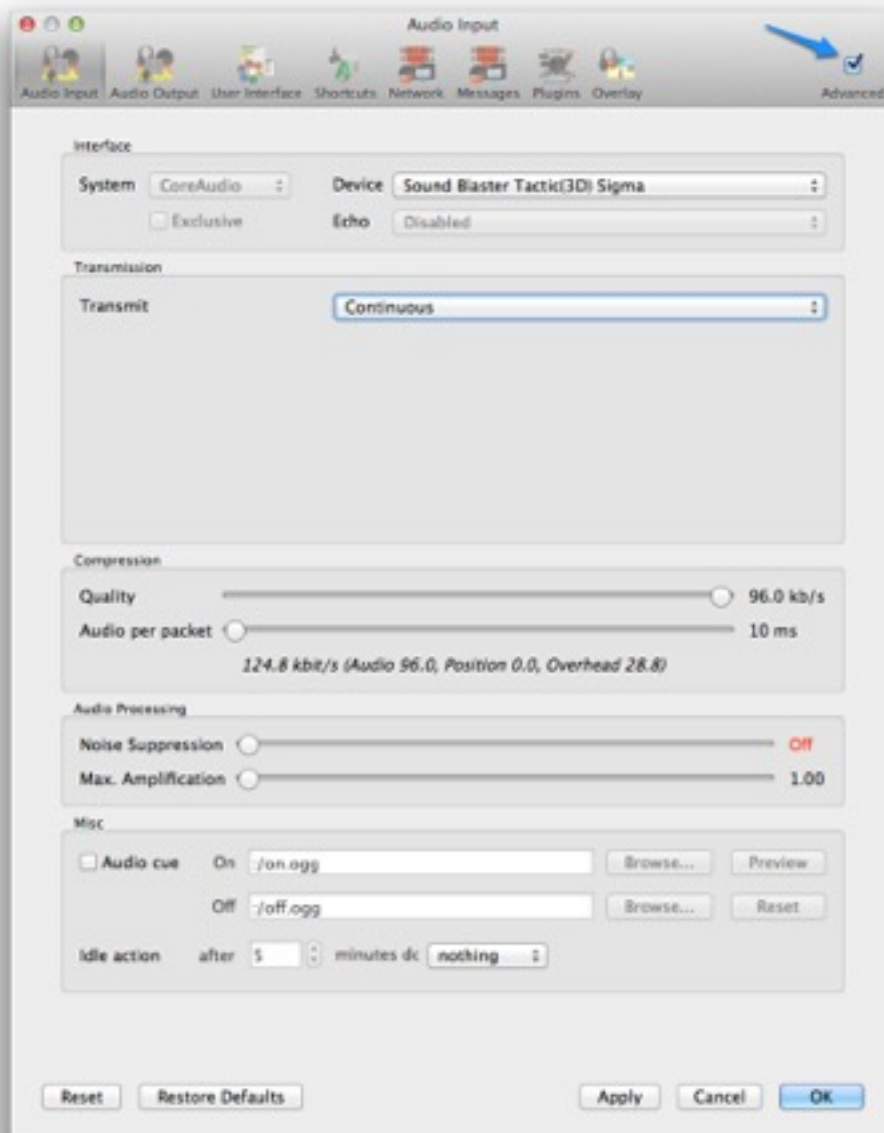
Als Erstes kommt eine Meldung, dass das SSL Zertifikat nicht gültig ist. Das wissen wir alle und finden es auch toll, und klicken daher auf „Yes“ um zu bestätigen, dass wir mit dem selbstgeklöppelten Zertifikat auch einverstanden sind.



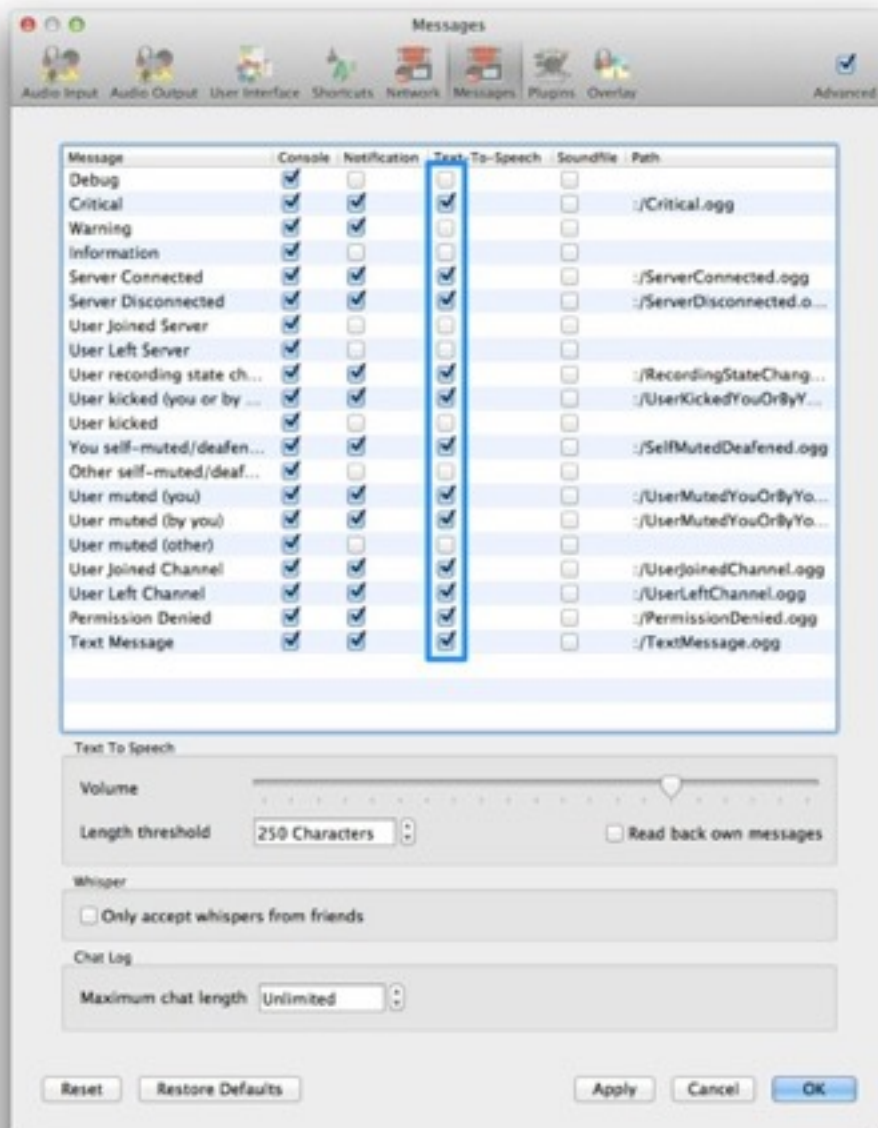
Anschließend kommt die Abfrage des Serverpasswortes, welches „geeks“ (ohne Anführungszeichen) lautet.



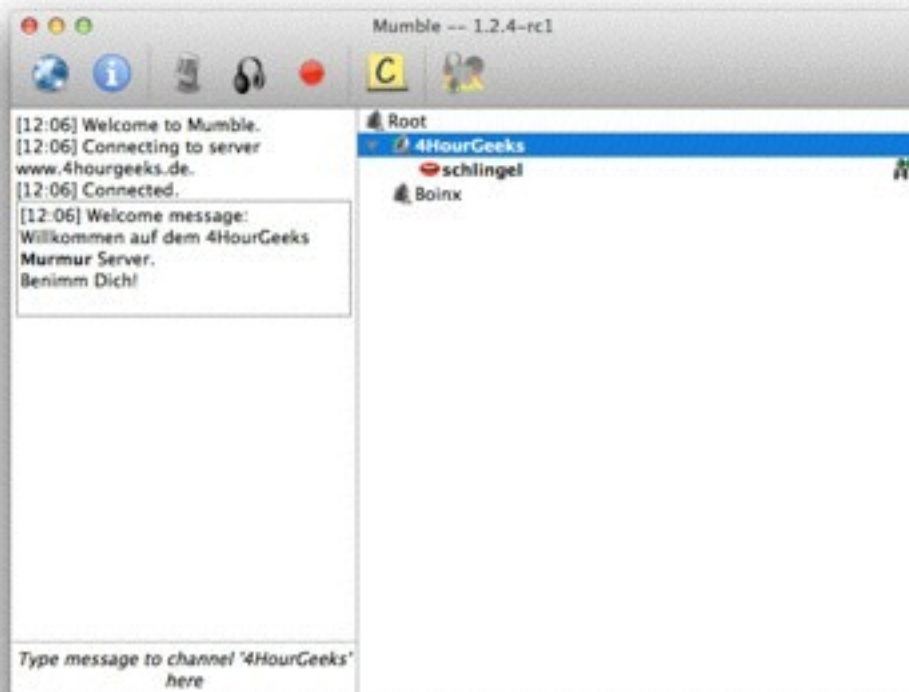
Der vorletzte und wichtigste Schritt ist, in die Prefs der App zu wechseln, als erstes rechts oben das „Advanced“ Häkchen zu setzen und die Audio Input Einstellungen genau wie im folgenden Screenshot anzupassen. Das Input Device darf man freilich auch anders wählen.



Um nicht vom Text-To-Speech System totgequatscht zu werden wechselt man noch auf den „Messages“ Tab, nimmt dort alle Haken bei „Text-To-Speech“ raus, klickt auf Apply und dann auf OK.



Jetzt ist alles richtig eingerichtet und man ist Standardmäßig im Root Channel des Mumble Servers. Alles was jetzt noch bleibt, ist per Doppelklick in den 4HourGeeks Channel zu wechseln, so dass der sinnliche Mund mit eurem Usernamen darunter erscheint und schon kann man in diesem VoiceChannel miteinander reden.



Sobald man sich connected hat, ist die Sprachkanal offen und wie bei einem Telefonkonferenzsystem sprechen alle miteinander, die im selben Kanal sind.