

Fecha: 15/Octubre/2021	Nombre del curso: Curso de programación Básica
Nombre: Elvis Alejandro Carmona Fragoso	
11/Octubre/2021	<p>Se aprendió la forma de poder subir archivo al git usando comando y la creación de nuestros propios Branch,</p> <ul style="list-style-type: none"> • git branch “nombre del branch”: esto es para crear nuestro branch • git checkout “nombre del branch”: este nos permite cambiarnos de branch • git push origin “nombre del branch”: es para poder publicar nuestro branch • git pull es para que podemos actualizar nuestra rama
12/Octubre/2021	<p>Por medio del javascript pudimos hacer la programación orientada a objetos, la cual se puede crear a partir de una clase, donde se define las características de un objeto o atributo con sus capacidades o métodos de cada uno.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Objeto: Una instancia de una Clase. • Propiedad: Una característica del Objeto, como el color. • Método: Una capacidad del Objeto, como caminar. • Constructor: Es un método llamado en el momento de la creación de instancias. • Herencia: Una Clase puede heredar características de otra Clase.
13/Octubre/2021	<p>Se vio el funcionamiento del Math</p> <p>Math: es una clase estática que tiene una colección de funciones esenciales que nos permite hacer operaciones matemáticas complejas, otra función de Math que se puede usar para redondear un numero correctamente, es “Math.round”, de esta manera si los decimales son mayores de 0.5, el resultado es el número mayor, viceversa, si es menor de 0.5 el número será el menor.</p>
15/Octubre/2021	<p>Se vio lo del protocolo HTTP, es un protocolo que nos permite realizar una petición de datos y recursos, como en los</p>

	<p>documentos HTML. Es la base de cualquier intercambio de datos por la web, y un protocolo de estructura cliente-servidor, la petición de datos es iniciada por el elemento que recibirá los datos (el cliente), en una pagina web completa es la unión de distintos sub-documentos recibidos, por ejemplo, la documentación que especifique el estilo de maquetación de la pagina y el texto, las imágenes, videos, etc.</p> <p>El cliente y los servidores se comunican intercambiando mensajes individuales, los mensajes que envía el cliente, normalmente un navegador Web, se llaman peticiones, y los mensajes enviados por el servidor se llaman respuestas.</p>