

Si primero encuentra una cadena concatena lo demás

Parenthesis: toma máxima prioridad en una operación en la evaluación

\n: Salto de línea

\t: tabulador, es un espacio

\b: Retroceso, retrocede una posición según la cantidad de caracteres de retroceso

Scanner: Capturar información que escribe el usuario

Console: variable para solicitar información del usuario por medio del método `NextLine`

Tipos primitivos enteros

// Comentario 1 sola línea

/* Comentario varias líneas

Byte: tipo primitivo más pequeño ($-128 - 127$)

Int: tipo más común que se utiliza cuando se quiere ahorrar la mayor cantidad de espacio ($-2^{31} - 2^{31}-1$)

Short ($-32768, 32767$) almacena 16 bytes

Tipos primitivos flotante
float (32 bits) double (64 bits)

Puede ser literal de tipo entero o punto flotante

f: Literal tipo flotante

Por defecto las literales float son de tipo double

char: Puede almacenar un caracter, tiene 16 bits

UV Valor unicode

Boolean: almacena valores tipo true o false

Integer.parseInt Convertir una cadena a entero

Double.parseDouble Convertir cadena a double

charAt indice caracteres

if else Estructura condicional evalua principalmente valores boolean

switch: las comprobaciones pueden ser tipo numerico o string

Ciclos en Java

While: Ciclo donde se evalúa una cantidad de veces según el valor de la condición que se este evaluando y una vez que la condición regresa falso termina la ejecución del ciclo

Do while Si la condición es verdadera se sigue ejecutando, se ejecuta por lo menos 1 vez el bloque de código

Ciclo for: revisa si la condición es verdadera y ejecuta las líneas de código, tiene un espacio disponible para un contador, se ejecuta hasta que la condición sea falsa

Continue: ir a la siguiente iteración

Clase: posee atributos y métodos

Objeto: instancia de una clase

método Parte de código que se puede mandar a traer tantas veces como se requiera, puede recibir valores conocidos como argumentos