

4/10/2021

### Estrategias para el control de versiones

#### Bloquea-Modifica-Desbloquea (Lock-Modify-unlock)

Verifica que el archivo no este bloqueado, una vez bloqueado se pueden hacer cambios y publicarlos al servidor, se desbloquea para así otra persona pueda trabajar con el archivo

#### Copia-Modifica-Junta (Copy-Modify-Merge)

Permite modificar libremente y trabajar simultáneamente si previamente tenía cambios el servidor pregunta que hacer con el conflicto

#### Centralized

En un servidor se tienen todos los archivos

#### Distributed

crea carpeta con todos los archivos en la computadora

#### Git: Sistema de control de versiones distribuido,

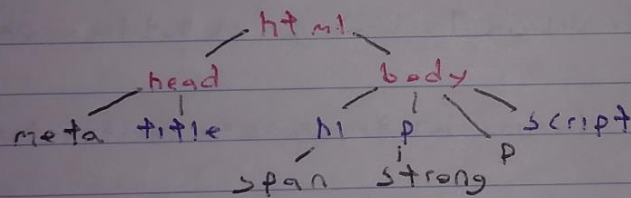
permite crear una copia local del proyecto que permite trabajar sin conexión, una vez se hacen cambios se puede sincronizar la copia del repositorio con la copia del servidor, para subir o bajar nuevos cambios en el repositorio.

**Navigator**: objeto que contiene las funciones del navegador, permite acceder al sistema operativo como GPS, guardar datos en disco, etc.

**Window**: objeto que maneja cada una de las pestañas

**document**: objeto que contiene todo lo que vemos dentro de nuestra página web

**DOM (Document Object Model)**: forma interna que usa el navegador para organizar todo el HTML dentro de una estructura de árbol



**objeto**: instancia de una clase

**Charset**: colección de caracteres o letras

**Depurar**: proceso de tratar de arreglar un error dentro de un código

**console.log**: Encontrar como está escrito un objeto por dentro y sacar los datos que se requieran

## Canvas

**getContext**: método del objeto canvas que obtiene el área donde se va a dibujar

**beginPath**: método que inicia un trazo

**strokeStyle**: variable para guardar el color de la línea

**moveTo**: método para mover el lápiz desde donde va a dibujar la línea en las coordenadas especificadas

**lineTo**: traza una línea hasta las coordenadas especificadas

**stroke**: función que dibuja la línea con un estilo especificado

**closePath**: cierra el camino del trazo, es como levantar el lápiz

**Eventos**: función que ocurre cuando algo pasa

**Input** para crear una caja de tipo texto, botón

**<br>** Salto de línea

**camelCase**: estilo de escritura que se aplica a frases o palabras compuestas

**Upper CamelCase**: Cuando la primera letra de cada una de las palabras es mayúscula



**LowerCamelCase:** Igual que el anterior con la excepción de que la primera letra es minúscula

**document.addEventListener:** Escucha un evento

**Math** colección de funciones especiales que permite hacer operaciones matemáticas

**!** Negación

**& & >**

**Clase:** definición de un objeto

**Objeto:** instancia de una clase

**Propiedad:** característica del objeto, como el color

**Método:** Capacidad del objeto

**Constructor:** método llamado en el momento de la creación de instancias

**Herencia:** una clase puede heredar características de otra clase

**In/of** recorrer un objeto, in para mostrar índices

## Cliente/Servidor

**InnerHTML:** Controlar contenido en una etiqueta

**Backend:** Servidor

PHP, Python, NodeJS

**Frontend:** navegador

HTML, CSS, JS

**NodeJS:** Tecnología muy particular ya que permite correr JS del lado servidor, utilizando un servidor de eventos

**Puertos:** Canales utilizados para el intercambio de información, es completamente personalizable

## Métodos de comunicación de frontend a backend

**Get:** Envía al servidor unas variables a través de la URL para que las procese, no es un tipo de recomendación cuando se trata de enviar datos confidenciales ya que carece de seguridad

**Post:** enviar datos a través de formularios, colocando los datos debajo de la URL, a modo de ocultar los datos

**AJAX (Asynchronous Java And XML):** Protocolo de intercambio de datos que permite actualizar datos sin refrescar URL

**NPM:** Sistema que ayuda a Node a instalar librerías

**Require:** función que busca dentro del equipo las dependencias pertenecientes a Express y las almacena en una instancia creada para el efecto

**Comentarios:** Líneas de código que no son interpretadas ni por el navegador, ni por los servidores, líneas escritas para referenciar o ayudar a entender parte del código al que hace referencia

**Request:** petición realizada al servidor

**Response** respuesta del servidor al Request enviado

**Listen (8080)** Pone el servidor en modo escucha, el puerto es personalizable

### Comandos Básicos

**git clone** Copiar un repositorio

**git status** En que branch estas y si tienes cambios

**git remote -v** Nos muestra el repositorio remoto al cual apunta

**git add** Agregar archivos a nuestro repositorio



git commit -m agrega el cambio al historial de cambios

git log historial de commits

git branch nos indica en que branch estamos trabajando

git push publica los cambios al servidor

git pull Actualizar mi branch

### Comandos básicos

git branch crea un branch nuevo a partir del branch actual

git checkout nombreBranch cambiarse de branch actual

git push origin nombreBranch publicar mi branch

git merge integrar las ramas

- mover a la rama principal

- Ejecutar git merge

- git push para publicar tus cambios

git pull Actualizar tu rama