Jueves 05/06/14

Se planea la estructura del proyecto y se crea el diagrama de clases.

Se buscan imágenes para el proyecto.

Se busco información sobre como cambiar el tamaño a una imagen mediante código Java para aplicarlo en el proyecto. Fuente consultada:

<http://jedicerocool.blogspot.com/2013/01/ajustar-una-imagen-al-tamano-de-un.html#.U5FFVCiGcus>

Link de los avatares

[www.faceyourmanga.com/](http://www.faceyourmanga.com/)

Viernes 06/06/14

Se trabajo en el diseño de la ventana de juego

Se investigo sobre Paneles y scrollbar

Se inicio con el panel de usuario.

Sabado 07/06/14

Se trabajo con el diseño de la selección de los usuarios (Avatares)

Se creo las opciones de configuración de la ventana

Se crearon las matrices de botones y de casillas, en las que se contendrán los barcos