

Equipo de Clash Royale “Skeleton’s Trap”

Manuel Cuevas Rodríguez

Curso 2017/18

Tabla de contenidos

- 1. Descripción general del proyecto 1
 - 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación 1
 - 1.2. Objetivos generales 2
- 2. Elemento de innovación 2
- 3. Catálogo de requisitos 3
 - 3.1. Cuadro resumen 13

1. Descripción general del proyecto



El proyecto tiene como finalidad la automatización de los patrones que se utilizan para la gestión de un equipo de **Clash Royale**. Además de la la exposición a los visitantes de la web para que puedan **seguir toda la actividad del equipo de forma fácil y rápida**.

Adicionalmente los administradores tendrán un panel de control sencillo y potente, de manera que la aplicación sea **fácil de mantener**. Además de la **automatización de las estadísticas y demás datos relevantes de partidas** desde una **API** externa.

1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

La principal funcionalidad de la aplicación es la gestión de un equipo de **Clash Royale**.

Por una parte los **visitantes** pueden seguir la actividad del equipo en forma de:

- Partidas en directo
- Selección de mejores partidas
- Calendario (solo lo visible elegido por el administrador)
- Noticias
- Estadísticas de los integrantes del equipo
- Torneos en los que participe
- Compartir contenido

También pueden contactar con el equipo tanto para **pedir una invitación** para la posible integración al equipo como para pedir una posible **lucha entre equipos**.

Los **integrantes del equipo** tienen un panel de control propio al acceder a su cuenta, éstos solo podrán tener una cuenta desde la invitación de un administrador. En este panel el usuario puede acceder al **calendario de eventos y sus funcionalidades**.

Por otra parte los **administradores** pueden acceder a las funcionalidades de la aplicación en su totalidad con respecto a:

- Aspecto de la página principal
- Calendario
- Noticias
- Usuarios
- Torneos
- Cuentas externas necesarias ([twitch](#) y [twitter](#)).

1.2. Objetivos generales

La aplicación debe satisfacer los siguientes objetivos:

- **Objetivo principal:** Ver de manera fácil y directa la actividad del equipo, y su gestión desde el lado de administrador.

1.2.1. Visitantes

- **Objetivo 1:** Seguir partidas en directo, batallas y torneos.
- **Objetivo 2:** Seguir las estadísticas de los jugadores que sean párticipes de algun evento visible en tiempo real (integrantes o no).
- **Objetivo 3:** Seguir la actividad del equipo desde el calendario y apartado de noticias.

1.2.2. Usuarios

- **Objetivo 1:** Ver de manera fácil e intuitiva los eventos del calendario.
- **Objetivo 2:** Ser capaz de coordinar diferentes estrategias en base a las estadísticas proporcionadas por la aplicación.
- **Objetivo 3:** Gestión de su perfil.

1.2.3. Administradores

- **Objetivo 1:** Gestión de la creación de cuentas de usuarios nuevas.
- **Objetivo 2:** Gestión de torneos.
- **Objetivo 3:** Gestión del control de la página de inicio de la web.
- **Objetivo 4:** Gestión del calendario.
- **Objetivo 5:** Gestión de cuentas externas.

2. Elemento de innovación

- Utilización de una [API de Clash Royale](#) para la recogida de datos.

- Utilización de la [API de twitter](#) para las noticias.
- Inclusión de Google Analytics para tener un seguimiento de la web.
- Utilización de la plantilla avanzada de Yii2 para realizar un back-end y front-end.

3. Catálogo de requisitos

R01	Utilizar las etiquetas semánticas de HTML5
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R02	Presentación mediante CSS
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R03	Diseño flexible
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R04	Existencia de transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v1

R05	Uso de microdatos.
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico

R05	Uso de microdatos.
Complejidad	Media
Entrega	v3

R06	Superar: Validador de HTML5 y CSS3, Nivel de accesibilidad AA, Prueba del Seis
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v3

R07	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v3

R08	Superar: Validador de HTML5 y CSS3, Nivel de accesibilidad AA, Prueba del Seis
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v3

R09	Comprobar que el diseño es correcto es diferentes navegadores: Internet Explorer, Chrome, Mozilla Firefox y Opera
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R10	Uso de PHP 7.1
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil

R10	Uso de PHP 7.1
Entrega	v1

R11	Uso de Yii2 Framework versión 2.0.10 o superior
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R12	Uso de PostgreSQL versión 9.6 o superior
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R13	Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R14	Pruebas funcionales con Codeception
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R15	Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R16	Diseño escalable
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v3

R17	Uso de AJAX
Descripción	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v2

R18	Validación de campos en formularios
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R19	Gestión de ventanas
Descripción	Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R20	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v1

R21	Uso y manipulación del DOM
Descripción	

R21	Uso y manipulación del DOM
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R22	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R23	Uso de jQuery
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R24	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R25	Despliegue en un Host
Descripción	- Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R26	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales
Descripción	Crear un servicio de Nombres de dominio. Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R27	Realizar un diseño de cada página de la aplicación
Descripción	- Diseño corporativo general - Diseño de página de inicio - Diseño de página de información sobre el equipo y sus jugadores - Diseño de página del calendario - Diseño de páginas para unirse al equipo o luchar contra él - Diseño de página de normas - Diseño de página de política de cookies - Diseño de página de políticas de privacidad - Diseño de página de torneos - Diseño de página del perfil del usuario - Diseño de página de noticia - Diseño de página del panel de administrador y usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v1

R28	Estudio sobre palabras clave de búsqueda
Descripción	Utilización de la herramienta Kwfinder.
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R29	Compartir un enlace de entrenamiento del calendario
Descripción	Cuando un administrador crea un evento en el calendario de tipo entrenamiento se creará un enlace para compartirlo. El administrador lo compartirá con los integrantes del equipo para que puedan participar en el evento.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R30	Comunicar API de twitter con la aplicación
Descripción	
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R31	Comunicar API de twitch con la aplicación
Descripción	
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R32	Dar de alta a usuarios
Descripción	Solo lo pueden realizar los administradores desde el back-end
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R33	Dar de baja a usuarios
Descripción	Solo lo pueden realizar los administradores desde el back-end. Se tienen que borrar todos los datos sensibles del usuario.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v1

R34	El administrador puede cambiar el rol de un usuario
Descripción	
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R35	Diferenciar Usuarios normales a usuarios en prueba
Descripción	
Prioridad	Opcional

R35	Diferenciar Usuarios normales a usuarios en prueba
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R36	Establecer distintos roles a los usuarios
Descripción	Cada rol tiene un permiso/visibilidad asociado
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R37	Expulsar a un usuario
Descripción	Expulsa de manera temporal a un usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R38	Login y cierre de sesión de un usuario
Descripción	
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R39	Correo de confirmación de un usuario nuevo
Descripción	El administrador enviará un correo con en el enlace de invitación y un código de verificación en el cuerpo del mensaje al nuevo usuario desde el panel. El usuario accederá al enlace y verificará su identidad con el código del mensaje. De manera que pueda crear su propia cuenta con credenciales a continuación.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R40	Diseñar una plantilla HTML para los correos
Descripción	
Prioridad	Opcional
Tipo	Técnico

R40	Diseñar una plantilla HTML para los correos
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R41	Crear una cuenta de usuario
Descripción	Tiene que aceptar tanto las normas del equipo como la política de privacidad.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R42	Pedir una invitación al equipo
Descripción	A través de un formulario. Envía un correo al administrador. Además de que aparezca en el panel.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R43	Pedir una lucha entre equipos
Descripción	A través de un formulario. Envía un correo al administrador. Además de que aparezca en el panel.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R44	Ver información relevante de los integrantes del equipo
Descripción	Se realizará a través de la API de Clash Royale para recibir los datos. Estos se cachearán en la BD de la aplicación para agilizar el proceso.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R45	Administración de cuentas
Descripción	Credenciales para acceder a twitter y twitch, cambiar información relevante a la cuenta del administrador.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional

R45	Administración de cuentas
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R46	Quitar expulsión de usuario
Descripción	
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R47	Mostrar batallas
Descripción	Muestra de forma dinámica las batallas de los jugadores con un poco de información sobre ellas. Se le asociará además un rol de visibilidad con el que puedan mostrarse.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R48	Asociar vídeos de twitch a batallas
Descripción	El administrador proporcionará un enlace del vídeo de la cuenta de twitch
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R49	Ocultar batallas
Descripción	Ocultar la batalla para que no se pueda ver
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R50	Crear un torneo
Descripción	Para crearlo el administrador proporcionará un tag de torneo (está en la app) válido
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media

R50	Crear un torneo
Entrega	v2

3.1. Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R01) Utilizar las etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R02) Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R03) Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R04) Existencia de transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Media	v1
(R05) Uso de microdatos.	Mínimo	Técnico	Media	v3
(R06) Superar: Validador de HTML5 y CSS3, Nivel de accesibilidad AA, Prueba del Seis	Mínimo	Técnico	Media	v3
(R07) Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas	Mínimo	Técnico	Media	v3
(R08) Superar: Validador de HTML5 y CSS3, Nivel de accesibilidad AA, Prueba del Seis	Mínimo	Técnico	Media	v3
(R09) Comprobar que el diseño es correcto es diferentes navegadores: Internet Explorer, Chrome, Mozilla Firefox y Opera	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
(R10) Uso de PHP 7.1	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R11) Uso de Yii2 Framework versión 2.0.10 o superior	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R12) Uso de PostgreSQL versión 9.6 o superior	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R13) Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R14) Pruebas funcionales con Codeception	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
(R15) Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
(R16) Diseño escalable	Mínimo	Técnico	Media	v3
(R17) Uso de AJAX	Mínimo	Técnico	Media	v2
(R18) Validación de campos en formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v2
(R19) Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v2

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R20) Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces	Mínimo	Técnico	Media	v1
(R21) Uso y manipulación del DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R22) Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v2
(R23) Uso de jQuery	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R24) Incluir al menos un plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v2
(R25) Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
(R26) Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
(R27) Realizar un diseño de cada página de la aplicación	Importante	Técnico	Media	v1
(R28) Estudio sobre palabras clave de búsqueda	Importante	Información	Difícil	v3
(R29) Compartir un enlace de entrenamiento del calendario	Opcional	Funcional	Fácil	v2
(R30) Comunicar API de twitter con la aplicación	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R31) Comunicar API de twitch con la aplicación	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R32) Dar de alta a usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R33) Dar de baja a usuarios	Importante	Funcional	Media	v1
(R34) El administrador puede cambiar el rol de un usuario	Opcional	Funcional	Fácil	v3
(R35) Diferenciar Usuarios normales a usuarios en prueba	Opcional	Funcional	Fácil	v3
(R36) Establecer distintos roles a los usuarios	Importante	Funcional	Media	v2
(R37) Expulsar a un usuario	Importante	Funcional	Media	v3
(R38) Login y cierre de sesión de un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R39) Correo de confirmación de un usuario nuevo	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R40) Diseñar una plantilla HTML para los correos	Opcional	Técnico	Fácil	v3
(R41) Crear una cuenta de usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R42) Pedir una invitación al equipo	Importante	Funcional	Fácil	v2

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R43) Pedir una lucha entre equipos	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R44) Ver información relevante de los integrantes del equipo	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R45) Administración de cuentas	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R46) Quitar expulsión de usuario	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R47) Mostrar batallas	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R48) Asociar vídeos de twitch a batallas	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R49) Ocultar batallas	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R50) Crear un torneo	Importante	Funcional	Media	v2