

# Equipo de Clash Royale “Skeleton’s Trap”

Manuel Cuevas Rodríguez

Curso 2017/18

# Tabla de contenidos

1. Descripción general del proyecto .....	1
1.1. Funcionalidad principal de la aplicación .....	1
1.2. Objetivos generales .....	2
2. Elemento de innovación .....	2
3. Catálogo de requisitos .....	3
3.1. Cuadro resumen .....	8

# 1. Descripción general del proyecto



El proyecto tiene como finalidad la automatización de los patrones que se utilizan para la gestión de un equipo de **Clash Royale**. Además de la la exposición a los visitantes de la web para que puedan **seguir toda la actividad del equipo de forma fácil y rápida**.

Adicionalmente los administradores tendrán un panel de control sencillo y potente, de manera que la aplicación sea **fácil de mantener**. Además de la **automatización de las estadísticas y demás datos relevantes de partidas** desde una **API** externa.

## 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

La principal funcionalidad de la aplicación es la gestión de un equipo de **Clash Royale**.

Por una parte los **visitantes** pueden seguir la actividad del equipo en forma de:

- Partidas en directo
- Selección de mejores partidas
- Calendario (solo lo visible elegido por el administrador)
- Noticias
- Estadísticas de los integrantes del equipo
- Torneos en los que participe
- Compartir contenido

También pueden contactar con el equipo tanto para **pedir una invitación** para la posible integración al equipo como para pedir una posible **lucha entre equipos**.

Los **integrantes del equipo** tienen un panel de control propio al acceder a su cuenta, éstos solo podrán tener una cuenta desde la invitación de un administrador. En este panel el usuario puede acceder al **calendario de eventos y sus funcionalidades**.

Por otra parte los **administradores** pueden acceder a las funcionalidades de la aplicación en su totalidad con respecto a:

- Aspecto de la página principal
- Calendario
- Noticias
- Usuarios
- Torneos
- Cuentas externas necesarias ([twitch](#) y [twitter](#)).

## 1.2. Objetivos generales

La aplicación debe satisfacer los siguientes objetivos:

- **Objetivo principal:** Ver de manera fácil y directa la actividad del equipo, y su gestión desde el lado de administrador.

### 1.2.1. Visitantes

- **Objetivo 1:** Seguir partidas en directo, batallas y torneos.
- **Objetivo 2:** Seguir las estadísticas de los jugadores que sean párticipes de algun evento visible en tiempo real (integrantes o no).
- **Objetivo 3:** Seguir la actividad del equipo desde el calendario y apartado de noticias.

### 1.2.2. Usuarios

- **Objetivo 1:** Ver de manera fácil e intuitiva los eventos del calendario.
- **Objetivo 2:** Ser capaz de coordinar diferentes estrategias en base a las estadísticas proporcionadas por la aplicación.
- **Objetivo 3:** Gestión de su perfil.

### 1.2.3. Administradores

- **Objetivo 1:** Gestión de la creación de cuentas de usuarios nuevas.
- **Objetivo 2:** Gestión de torneos.
- **Objetivo 3:** Gestión del control de la página de inicio de la web.
- **Objetivo 4:** Gestión del calendario.
- **Objetivo 5:** Gestión de cuentas externas.

## 2. Elemento de innovación

- Utilización de una [API de Clash Royale](#) para la recogida de datos.

- Utilización de la [API de twitter](#).
- Inclusión de Google Analytics.

### 3. Catálogo de requisitos

<b>R01</b>	<b>Utilizar las etiquetas semánticas de HTML5</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R02</b>	<b>Presentación mediante CSS</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R03</b>	<b>Diseño flexible</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R04</b>	<b>Existencia de transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R05</b>	<b>Uso de microdatos.</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil

<b>R05</b>	<b>Uso de microdatos.</b>
<b>Entrega</b>	v3
<b>R06</b>	<b>Superar: Validador de HTML5 y CSS3, Nivel de accesibilidad AA, Prueba del Seis</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v3
<b>R07</b>	<b>Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v3
<b>R08</b>	<b>Superar: Validador de HTML5 y CSS3, Nivel de accesibilidad AA, Prueba del Seis</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v3
<b>R09</b>	<b>Comprobar que el diseño es correcto es diferentes navegadores: Internet Explorer, Chrome, Mozilla Firefox y Opera</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3
<b>R10</b>	<b>Uso de PHP 7.1</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R11</b>	<b>Uso de Yii2 Framework versión 2.0.10 o superior</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R12</b>	<b>Uso de PostgreSQL versión 9.6 o superior</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R13</b>	<b>Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R14</b>	<b>Pruebas funcionales con Codeception</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R15</b>	<b>Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R16</b>	<b>Diseño escalable</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico

<b>R16</b>	<b>Diseño escalable</b>
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v3

<b>R17</b>	<b>Uso de AJAX</b>
<b>Descripción</b>	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R18</b>	<b>Validación de campos en formularios</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R19</b>	<b>Gestión de ventanas</b>
<b>Descripción</b>	Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R20</b>	<b>Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R21</b>	<b>Uso y manipulación del DOM</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil



<b>R21</b>	<b>Uso y manipulación del DOM</b>
<b>Entrega</b>	v1
<b>R22</b>	<b>Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v2
<b>R23</b>	<b>Uso de jQuery</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R24</b>	<b>Incluir al menos un plugin no trabajado en clase</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v2
<b>R25</b>	<b>Despliegue en un Host</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3
<b>R26</b>	<b>Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales</b>
<b>Descripción</b>	Crear un servicio de Nombres de dominio. Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico

<b>R26</b>	<b>Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales</b>
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

### 3.1. Cuadro resumen

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R01)</b> Utilizar las etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R02)</b> Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R03)</b> Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R04)</b> Existencia de transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Media	v1
<b>(R05)</b> Uso de microdatos.	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
<b>(R06)</b> Superar: Validador de HTML5 y CSS3, Nivel de accesibilidad AA, Prueba del Seis	Mínimo	Técnico	Media	v3
<b>(R07)</b> Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas	Mínimo	Técnico	Media	v3
<b>(R08)</b> Superar: Validador de HTML5 y CSS3, Nivel de accesibilidad AA, Prueba del Seis	Mínimo	Técnico	Media	v3
<b>(R09)</b> Comprobar que el diseño es correcto es diferentes navegadores: Internet Explorer, Chrome, Mozilla Firefox y Opera	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
<b>(R10)</b> Uso de PHP 7.1	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R11)</b> Uso de Yii2 Framework versión 2.0.10 o superior	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R12)</b> Uso de PostgreSQL versión 9.6 o superior	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R13)</b> Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R14)</b> Pruebas funcionales con Codeception	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
<b>(R15)</b> Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
<b>(R16)</b> Diseño escalable	Mínimo	Técnico	Media	v3
<b>(R17)</b> Uso de AJAX	Mínimo	Técnico	Media	v2

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R18)</b> Validación de campos en formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v2
<b>(R19)</b> Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v2
<b>(R20)</b> Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces	Mínimo	Técnico	Media	v1
<b>(R21)</b> Uso y manipulación del DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R22)</b> Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v2
<b>(R23)</b> Uso de jQuery	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R24)</b> Incluir al menos un plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v2
<b>(R25)</b> Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
<b>(R26)</b> Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales	Mínimo	Técnico	Fácil	v3