

Equipo de Clash Royale “Skeleton’s Trap”

Manuel Cuevas Rodríguez

Curso 2017/18

Tabla de contenidos

- 1. Descripción general del proyecto 1
 - 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación 1
 - 1.2. Objetivos generales 2
- 2. Elemento de innovación 2
- 3. Catálogo de requisitos 3
 - 3.1. Cuadro resumen 4

1. Descripción general del proyecto



El proyecto tiene como finalidad la automatización de los patrones que se utilizan para la gestión de un equipo de **Clash Royale**. Además de la la exposición a los visitantes de la web para que puedan **seguir toda la actividad del equipo de forma fácil y rápida**.

Adicionalmente los administradores tendrán un panel de control sencillo y potente, de manera que la aplicación sea **fácil de mantener**. Además de la **automatización de las estadísticas y demás datos relevantes de partidas** desde una **API** externa.

1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

La principal funcionalidad de la aplicación es la gestión de un equipo de **Clash Royale**.

Por una parte los **visitantes** pueden seguir la actividad del equipo en forma de:

- Partidas en directo
- Selección de mejores partidas
- Calendario (solo lo visible elegido por el administrador)
- Noticias
- Estadísticas de los integrantes del equipo
- Torneos en los que participe
- Compartir contenido

También pueden contactar con el equipo tanto como para **pedir una invitación** para la posible integración al equipo como para pedir una posible **lucha entre equipos**.

Los **integrantes del equipo** tienen un panel de control propio al acceder a su cuenta, éstos solo podrán tener una cuenta desde la invitación de un administrador. En este panel el usuario puede acceder al **calendario de eventos y sus funcionalidades**.

Por otra parte los **administradores** pueden acceder a las funcionalidades de la aplicación en su totalidad con respecto a:

- Aspecto de la página principal
- Calendario
- Noticias
- Usuarios
- Torneos
- Cuentas externas necesarias ([twitch](#) y [twitter](#)).

1.2. Objetivos generales

La aplicación debe satisfacer los siguientes objetivos:

- **Objetivo principal:** Ver de manera fácil y directa la actividad del equipo, y su gestión desde el lado de administrador.

1.2.1. Visitantes

- **Objetivo 1:** Seguir partidas en directo, batallas y torneos.
- **Objetivo 2:** Seguir las estadísticas de los jugadores que sean párticipes de algun evento visible en tiempo real (integrantes o no).
- **Objetivo 3:** Seguir la actividad del equipo desde el calendario y apartado de noticias.

1.2.2. Usuarios

- **Objetivo 1:** Ver de manera fácil e intuitiva los eventos del calendario.
- **Objetivo 2:** Ser capaz de coordinar diferentes estrategias en base a las estadísticas proporcionadas por la aplicación.
- **Objetivo 3:** Gestión de su perfil.

1.2.3. Administradores

- **Objetivo 1:** Gestión de la creación de cuentas de usuarios nuevas.
- **Objetivo 2:** Gestión de torneos.
- **Objetivo 3:** Gestión del control de la página de inicio de la web.
- **Objetivo 4:** Gestión del calendario.
- **Objetivo 5:** Gestión de cuentas externas.

2. Elemento de innovación

- Utilización de una [API de Clash Royale](#) para la recogida de datos.

- Utilización de la **API de twitter**.
- Inclusión de Google Analytics.

3. Catálogo de requisitos

R01	sdfsdfsdfsdfs
Descripción	skdjfksjf skjf hskjfh kjsdh fkjs hkjh fdjksh fkjsdh fkjs dfkjs dfkj sjkd fsjk fkjs fkjs fkjs fjks fjks hfkjs fjks hfjks hfjks hfjk sfjks fjks hfjks hjkf hsjkfs jk
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R02	kdldjflgdfg
Descripción	sdlsdljkfsldjfsd
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R03	sdfsfd
Descripción	lkcvlkjxcjklcxljkwelksdfvc
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R04	sfssf
Descripción	jk34jlk4n,lkjksdflksdf
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

[illegible]

R05	xcvxcv
Tipo	Información
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

3.1. Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R01) sdfsdfsdfsdfs	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R02) kdldjflgdfg	Importante	Técnico	Fácil	v2
(R03) sdfsf	Importante	Información	Fácil	v3
(R04) sfsfsf	Opcional	Funcional	Media	v3
(R05) xcvxcv	Opcional	Información	Difícil	v3