Equipo de Clash Royale "Skeleton's Trap"

Manuel Cuevas Rodríguez

Curso 2017/18

Tabla de contenidos

1. D	escripción general del proyecto	. 1
1.	1. Funcionalidad principal de la aplicación	. 1
1.	2. Objetivos generales	. 2
2. El	lemento de innovación	. 2
3. Ca	atálogo de requisitos	. 3
3.	1. Cuadro resumen	16

1. Descripción general del proyecto



El proyecto tiene como finalidad la automatización de los patrones que se utilizan para la gestión de un equipo de Clash Royale. Además de la la exposición a los visitantes de la web para que puedan seguir toda la actividad del equipo de forma fácil y rápida.

Adicionalmente los administradores tendrán un panel de control sencillo y potente, de manera que la aplicación sea **fácil de mantener**. Además de la **automatización de las estadisticas y demás datos relevantes de partidas** desde una **API** externa.

1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

La principal funcionalidad de la aplicación es la gestión de un equipo de Clash Royale.

Por una parte los visitantes pueden seguir la actividad del equipo en forma de:

- Partidas en directo
- Selección de mejores partidas
- Calendario (solo lo visible elegido por el administrador)
- Noticias
- Estadísticas de los integrantes del equipo
- Torneos en los que participe
- Compartir contenido

También pueden contactar con el equipo tanto para **pedir una invitación** para la posible integración al equipo como para pedir una posible **lucha entre equipos**.

Los **integrantes del equipo** tienen un panel de control propio al acceder a su cuenta, éstos solo podrán tener una cuenta desde la invitación de un administrador. En este panel el usuario puede acceder al **calendario de eventos y sus funcionalidades**.

Por otra parte los **administradores** pueden acceder a las funcionalidades de la aplicación en su totalidad con respecto a:

- Aspecto de la página principal
- Calendario
- Noticias
- Usuarios
- Torneos
- Cuentas externas necesarias (twitch y twitter).

1.2. Objetivos generales

La aplicación debe satisfacer los siguientes objetivos:

• **Objetivo principal**: Ver de manera fácil y directa la actividad del equipo, y su gestión desde el lado de administrador.

1.2.1. Visitantes

- Objetivo 1: Seguir partidas en directo, batallas y torneos.
- **Objetivo 2**: Seguir las estadísticas de los jugadores que sean párticipes de algun evento visible en tiempo real (integrantes o no).
- Objetivo 3: Seguir la actividad del equipo desde el calendario y apartado de noticias.

1.2.2. Usuarios

- Objetivo 1: Ver de manera fácil e intuitiva los eventos del calendario.
- **Objetivo 2**: Ser capaz de coordinar diferentes estrategias en base a las estadísticas proporcionadas por la aplicación.
- Objetivo 3: Gestión de su perfil.

1.2.3. Administradores

- Objetivo 1: Gestión de la creación de cuentas de usuarios nuevas.
- Objetivo 2: Gestión de torneos.
- Objetivo 3: Gestión del control de la página de inicio de la web.
- Objetivo 4: Gestión del calendario.
- Objetivo 5: Gestión de cuentas externas.

2. Elemento de innovación

• Utilización de una API de Clash Royale para la recogida de datos.

- Utilización de la **API de twitter** para las noticias.
- Inclusión de Google Analytics para tener un seguimiento de la web.
- Utilización de la plantilla avanzada de Yii2 para realizar un back-end y front-end.

3. Catálogo de requisitos

R01	Utilizar las etiquetas semánticas de HTML5
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
DOO	Drocentación modiente CCC

R02	Presentación mediante CSS
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R03	Diseño flexible
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R04	Existencia de transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v1

R05	Uso de microdatos.
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico

R05	Uso de microdatos.
Complejidad	Media
Entrega	v3
R06	Superar: Validador de HTML5 y CSS3, Nivel de accesibilidad AA, Prueba del Seis
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v3
	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas
Descripción	
Prioridad	
_	Técnico
Complejidad	
Entrega	v3
R08	Superar: Validador de HTML5 y CSS3, Nivel de accesibilidad AA, Prueba del Seis
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v3
R09	Comprobar que el diseño es correcto es diferentes navegadores: Internet Explorer, Chrome, Mozila Firefox y Opera
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v3
R10	Uso de PHP 7.1
Descripción	
Prioridad	Mínimo
	Técnico
Complejidad	
1 ,	

R10	Uso de PHP 7.1
Entrega	v1
744	1
	Uso de Yii2 Framework versión 2.0.10 o superior
Descripción	Mérica
Prioridad	
_	Técnico
Complejidad	
Entrega	VI
R12	Uso de PostgreSQL versión 9.6 o superior
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
D19	Despliague de la enligación en la plateforma Harely.
	Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku
Descripción Prioridad	Mínimo
	Técnico
Complejidad	
Entrega	
zate egu	
R14	Pruebas funcionales con Codeception
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v3
R15	Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	
Entrega	
3	

R16	Diseño escalable
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v3

R17	Uso de AJAX
Descripción	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v2

R18	Validación de campos en formularios
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R19	Gestión de ventanas
Descripción	Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R20	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v1

R21	Uso y manipulación del DOM
Descripción	

R21	Uso y manipulación del DOM
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R22	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R23	Uso de jQuery
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R24	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase
Descripción	
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R25	Despliegue en un Host
Descripción	- Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R26	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales
Descripción	Crear un servicio de Nombres de dominio. Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo Configurar directivas Usar directorios virtuales y redireccionamientos Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos Usar autenticaciones Usar ficheros de configuración personalizada de directorios Usar HTTPS y certificados Digitales.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R27	Utilización de plantilla avanzada de Yii2
Descripción	
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R28	Realizar un diseño de cada página de la aplicación
Descripción	- Diseño corporativo general - Diseño de página de inicio - Diseño de página de información sobre el equipo y sus jugadores - Diseño de página del calendario - Diseño de páginas para unirse al equipo o luchar contra él - Diseño de página de normas - Diseño de página de política de cookies - Diseño de página de políticas de privacidad - Diseño de página de torneos - Diseño de página del perfil del usuario - Diseño de página de noticia - Diseño de página del panel de administrador y usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v1

R29	Dar de alta a usuarios
Descripción	Solo lo pueden realizar los administradores desde el back-end
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R30	Dar de baja a usuarios
Descripción	Solo lo pueden realizar los administradores desde el back-end. Se tienen que borrar todos los datos sensibles del usuario.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v1

R31	Login y cierre de sesión de un usuario
Descripción	
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R32	Crear una cuenta de usuario
Descripción	Tiene que aceptar tanto las normas del equipo como la política de privacidad.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R33	Cambiar información del perfil del usuario
Descripción	El usuario puede cambiar información de su perfil, incluida sus credenciales para acceder a la cuenta.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v1

R34	Correo de confirmación de un usuario nuevo
Descripción	El administrador enviará un correo con en el enlace de invitación y un código de verificación en el cuerpo del mensaje al nuevo usuario desde el panel. El usuario accederá al enlace y verificará su identidad con el código del mensaje. De manera que pueda crear su propia cuenta con credenciales a continuación.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R35	Comunicar API de twitter con la aplicación
Descripción	
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R36	Comunicar API de twitch con la aplicación
Descripción	
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R37	Establecer distintos roles a los usuarios
Descripción	Cada rol tiene un permiso/visibilidad asociado
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R38	Pedir una invitación al equipo
Descripción	A través de un formulario. Envía un correo al administrador. Además de que aparezca en el panel.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R39	Pedir una lucha entre equipos
Descripción	A través de un formulario. Envía un correo al administrador. Además de que aparezca en el panel.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R40	Ver información relevante de los integrantes del equipo
Descripción	Se realizará a través de la API de Clash Royale para recibir los datos. Estos se cachearán en la BD de la aplicación para agilizar el proceso en el caso que ya se haya consultado anteriormente (esto solo ocurrirá con datos históricos y no con datos en tiempo real).
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R41	Mostrar batallas
Descripción	Muestra de forma dinámica las batallas de los jugadores con un poco de información sobre ellas. Se le asociará además un rol de visibilidad con el que puedan mostrarse.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R42	Asociar vídeos de twitch a batallas
Descripción	El administrador proporcionará un enlace del vídeo de la cuenta de twitch
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R43	Ocultar batallas
Descripción	Oculta la batalla para que no se pueda ver
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R44	Mostrar torneos
Descripción	Se mostrará información sobre un clan específico (según el tag), se resaltarán los miembros del equipo, y solo serán visibles aquellos que seleccione el administrador
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R45	Ocultar torneos
Descripción	
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R46	Crear clan
Descripción	Para crearlo el administrador proporcionará un tag de torneo válido (el tag está en la app)
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R47	Modificar clan
Descripción	Visibilidad o datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R48	Administración de cuentas
Descripción	Credenciales para acceder a twitter y twitch, cambiar información relevante a la cuenta del administrador.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R49	Expulsar a un usuario
Descripción	Expulsa de manera temporal a un usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R50	Quitar expulsión de usuario
Descripción	

R50	Quitar expulsión de usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3
R51	Crear noticia
Descrinción	Crea una noticia con un enlace hacía una nágina donde hay más detalles sobre

R51	Crear noticia
Descripción	Crea una noticia con un enlace hacía una página donde hay más detalles sobre ella. También creará un tweet personalizado con el título de la noticia al mismo tiempo en la cuenta del equipo.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R52	Modificar noticia
Descripción	Modifica una noticia (solo el cuerpo). El enlace y título se mantienen.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R53	Administrar página principal
Descripción	- Sección de partida en directo - Sección de tiempo hasta próxima partida - Selección de mejores partidas
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R54	Cambiar información del perfil del usuario
Descripción	El usuario puede cambiar información de su perfil
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R55	Mostrar partida en directo en la página principal
Descripción	
Prioridad	Importante

R55	Mostrar partida en directo en la página principal
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R56	Mostrar novedades en la página principal
Descripción	En forma del timeline de twitter
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R5 7	Programar eventos del calendario
Descripción	Crear eventos con un tipo específico
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R58	Modificar eventos del calendario
Descripción	
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R59	Borrar eventos del calendario
Descripción	
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R60	Mostrar calendario
Descripción	
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R61	Estudio sobre palabras clave de búsqueda
Descripción	Utilización de la herramienta Kwfinder.
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R62	Google Analytics
Descripción	Introducir en cada página el script de Google Analytics
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R63	Compartir un enlace de entrenamiento del calendario
Descripción	Cuando un administrador crea un evento en el calendario de tipo entrenamiento se creará un enlace para compartirlo. El administrador lo compartirá con los integrantes del equipo para que puedan participar en el evento.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R64	Diferenciar Usuarios normales a usuarios en pruebas
Descripción	
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R65	Enviar mensaje de correo al equipo
Descripción	El administrador podrá enviar un correo a uno, varios o todos los miembros del equipo para informar sobre algo
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R66	Envío de correo masivo a los integrantes del equipo desde el calendario
Descripción	Si el administrador crea un evento en el calendario puede enviar al mismo tiempo un correo a los miembros del equipo seleccionados
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R67	El administrador puede cambiar el rol de un usuario		
Descripción			
Prioridad	Opcional		
Tipo	Funcional		
Complejidad	Fácil		
Entrega	v3		

R68	Diseñar una plantilla HTML para los correos		
Descripción			
Prioridad	Opcional		
Tipo	Técnico		
Complejidad	Fácil		
Entrega	v3		

3.1. Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejida d	Entrega
(R01) Utilizar las etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R02) Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R03) Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R04) Existencia de transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Media	v1
(R05) Uso de microdatos.	Mínimo	Técnico	Media	v3
(R06) Superar: Validador de HTML5 y CSS3, Nivel de accesibilidad AA, Prueba del Seis	Mínimo	Técnico	Media	v3
(R07) Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas	Mínimo	Técnico	Media	v3

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejida d	Entrega
(R08) Superar: Validador de HTML5 y CSS3, Nivel de accesibilidad AA, Prueba del Seis	Mínimo	Técnico	Media	v3
(R09) Comprobar que el diseño es correcto es diferentes navegadores: Internet Explorer, Chrome, Mozila Firefox y Opera	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
(R10) Uso de PHP 7.1	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R11) Uso de Yii2 Framework versión 2.0.10 o superior	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R12) Uso de PostgreSQL versión 9.6 o superior	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R13) Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R14) Pruebas funcionales con Codeception	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
(R15) Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
(R16) Diseño escalable	Mínimo	Técnico	Media	v3
(R17) Uso de AJAX	Mínimo	Técnico	Media	v2
(R18) Validación de campos en formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v2
(R19) Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v2
(R20) Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces	Mínimo	Técnico	Media	v1
(R21) Uso y manipulación del DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R22) Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v2
(R23) Uso de jQuery	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R24) Incluir al menos un plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v2
(R25) Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
(R26) Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales	Mínimo	Técnico	Fácil	v3
(R27) Utilización de plantilla avanzada de Yii2	Importante	Técnico	Fácil	v1
(R28) Realizar un diseño de cada página de la aplicación	Importante	Técnico	Media	v1
(R29) Dar de alta a usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejida d	Entrega
(R30) Dar de baja a usuarios	Importante	Funcional	Media	v1
(R31) Login y cierre de sesión de un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R32) Crear una cuenta de usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R33) Cambiar información del perfil del usuario	Importante	Funcional	Media	v1
(R34) Correo de confirmación de un usuario nuevo	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R35) Comunicar API de twitter con la aplicación	Importante	Técnico	Fácil	v2
(R36) Comunicar API de twitch con la aplicación	Importante	Técnico	Fácil	v2
(R37) Establecer distintos roles a los usuarios	Importante	Funcional	Media	v2
(R38) Pedir una invitación al equipo	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R39) Pedir una lucha entre equipos	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R40) Ver información relevante de los integrantes del equipo	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R41) Mostrar batallas	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R42) Asociar vídeos de twitch a batallas	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R43) Ocultar batallas	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R44) Mostrar torneos	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R45) Ocultar torneos	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R46) Crear clan	Importante	Funcional	Media	v2
(R47) Modificar clan	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R48) Administración de cuentas	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R49) Expulsar a un usuario	Importante	Funcional	Media	v3
(R50) Quitar expulsión de usuario	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R51) Crear noticia	Importante	Funcional	Media	v3
(R52) Modificar noticia	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R53) Administrar página principal	Importante	Funcional	Media	v3
(R54) Cambiar información del perfil del usuario	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R55) Mostrar partida en directo en la página principal	Importante	Funcional	Media	v3
(R56) Mostrar novedades en la página principal	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R57) Programar eventos del calendario	Importante	Funcional	Difícil	v3

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejida d	Entrega
(R58) Modificar eventos del calendario	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R59) Borrar eventos del calendario	Importante	Funcional	Media	v3
(R60) Mostrar calendario	Importante	Funcional	Media	v3
(R61) Estudio sobre palabras clave de búsqueda	Importante	Información	Difícil	v3
(R62) Google Analytics	Importante	Técnico	Fácil	v3
(R63) Compartir un enlace de entrenamiento del calendario	Opcional	Funcional	Fácil	v3
(R64) Diferenciar Usuarios normales a usuarios en pruebas	Opcional	Funcional	Fácil	v3
(R65) Enviar mensaje de correo al equipo	Opcional	Funcional	Fácil	v3
(R66) Envío de correo masivo a los integrantes del equipo desde el calendario	Opcional	Funcional	Fácil	v3
(R67) El administrador puede cambiar el rol de un usuario	Opcional	Funcional	Fácil	v3
(R68) Diseñar una plantilla HTML para los correos	Opcional	Técnico	Fácil	v3