Nama Kelompok : Agung Ismaun (2405037)

: Faldy Ardiansyah (2405033)

: Ahmad Sobirin ( 2405005 )

Kelas : RPL 1D

Mata Kuliah : Struktur Data

Kelompok : 4

# Latihan 1 Single Linked List

## 1. Code Single Linked list

```
sll.insert_at_beginning(10)
sll.insert_at_beginning(20)
sll.insert_after(20, 15)
sll.insert_after(10, 5)
sll.display()
```

2. Hasil Running dari single Linked List

```
NXHVV@LAPTOP-A48L7NO2 MINGW64 /e/AKULIAH/SEMESTER 2/Struktur Data/struktrdata (master)
$ python -u "e:\AKULIAH\SEMESTER 2\Struktur Data\struktrdata\singlelink.py"
20 -> 15 -> 10 -> 5 -> None
20 -> 10 -> None
```

### 3. Penjelaskan Kode

#### a. Kelas Node

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None
```

- Kelas ini mewakili satu simpul (node) dalam linked list.
- data menyimpan nilai/data node.
- next adalah pointer ke node berikutnya (default-nya None).

## b. Kelas SingleLinkedList

Kelas ini berisi berbagai metode manipulasi pada linked list.

```
class SingleLinkedList:
    def __init__(self):
        self.head = None
```

• Inisialisasi linked list. head adalah simpul awal, dimulai dengan None.

# c. insert\_at\_beginning(data)

```
def insert_at_beginning(self, data):
    new_node = Node(data)
    new_node.next = self.head
    self.head = new_node
```

- Menambahkan node di awal linked list.
- Node baru akan menjadi head yang baru.

### d. Insert after(pos, data)

```
def insert_after(self, pos, data):
    if self.head is None:
        print("List kosong")
        return
```

- Menambahkan node **setelah node tertentu** (berdasarkan nilai pos).
- Jika nilai pos ditemukan, node baru disisipkan setelahnya.

## e. delete(data)

```
def delete(self, data):
    if self.head is None:
        print("List kosong")
        return
```

- Menghapus node dengan nilai tertentu.
- Jika nilai ada di head, maka head langsung diganti.
- Jika nilai ada di tengah atau akhir, sambungan node diubah agar node tersebut dilewati.
- f. display()

```
def display(self):
    current = self.head
    while current is not None:
        print(current.data, end=" -> ")
        current = current.next
    print("None")
```

- Menampilkan isi linked list dari head sampai akhir.
- Menyambungkan tiap data dengan -> sampai None.

```
g.
sll = SingleLinkedList()
sll.insert_at_beginning(10)
sll.insert_at_beginning(20)
```

- Tambah  $10 \rightarrow [10]$
- Tambah 20 di depan  $\rightarrow$  [20 -> 10]

```
h. sll.insert_after(20, 15)
```

Tambah 15 setelah node bernilai  $20 \rightarrow [20 -> 15 -> 10]$ 

i. sll.insert\_after(10, 5)

Tambah 5 setelah node bernilai  $10 \rightarrow [20 \rightarrow 15 \rightarrow 10 \rightarrow 5]$ 

```
j. sll.display()
    # Output: 20 -> 15 -> 10 -> 5 -> None

sll.delete(15)
    sll.delete(5)
    sll.display()
    # Output: 20 -> 10 -> None
```

Node 15 dan 5 dihapus  $\rightarrow$  tersisa [20 -> 10]

#### Latihan 2 Double Link List

### 1. Code Double Link List

```
class DNode:
         def __init__(self, data):
    self.data = data
    self.prev = None
               self.next = None
     class DoubleLinkedList:
         def __init__(self):
    self.head = None
          def insert_before(self, target_data, data):
             current = self.head
if current is None:
                print("List kosong.")
              if current.data == target_data:
                new_node = DNode(data)
                   new_node.next = self.head
self.head.prev = new_node
self.head = new_node
             while current and current.data != target_data:
                if current is None:
                     print("Data target tidak ditemukan.")
             new_node = DNode(data)
new_node.prev = current.prev
new_node.next = current
                if current.prev:
                    current.prev.next = new_node
               current.prev = new_node
         def delete(self, data):
               current = self.head
while current and current.data != data:
                if current is None:
                   print("Data tidak ditemukan.")
                if current.prev:
                    current.prev.next = current.next
                if current.next:
                    current.next.prev = current.prev
                if current == self.head:
    self.head = current.next
         def display(self):
                current = self.head
                     print(current.data, end=" -> ")
                     current = current.next
                print("None")
# Contoh penggunaan
dll = DoubleLinkedList()
dll.head = DNode(10)
58 dll.insert_before(10, 5)
59 dll.insert_before(10, 7)
60 dll.display()
61 dll.delete(7)
62 dll.display()
```

## 2. Hasil Running

```
PS D:\Materi dan Tugas Semester 2\Tugas Struktur Data\tugas_struktur_data> python double_linklist.py
5 -> 7 -> 10 -> None
5 -> 10 -> None
```

- 3. Penjelasan Code
- a. Class Node

```
class DNode:
    Windsurf: Refactor | Explain | Generate Docstring
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.prev = None
        self.next = None
```

Setiap DNode menyimpan:

- data (isi node)
- prev (penunjuk ke node sebelumnya)
- next (penunjuk ke node selanjutnya)
- b. Class Double Linked List

```
class DoubleLinkedList:
    Windsurf: Refactor | Explain | General
    def __init__(self):
        self.head = None
```

Membuat linked list kosong. self.head adalah node pertama (bisa None jika kosong).

c. Method insert before()

```
def insert_before(self, target_data, data):
```

Tujuan: menambahkan node data sebelum node yang bernilai target data

## Prosesnya:

Jika list kosong, operasi dibatalkan:

```
if current is None:
    print("List kosong.")
    return
```

Jika target ada di kepala list, maka node baru dimasukkan paling awal:

```
if current.data == target_data:
    new_node = DNode(data)
    new_node.next = self.head
    self.head.prev = new_node
    self.head = new_node
    return
```

Mencari node yang datanya = target\_data. Jika tidak ada, berhenti:

```
while current and current.data != target_data:
    current = current.next
if current is None:
    print("Data target tidak ditemukan.")
    return
```

Menyesuaikan semua koneksi:

- prev.next dari node sebelumnya sekarang mengarah ke node baru
- current.prev dari target sekarang adalah node baru

```
new_node = DNode(data)
new_node.prev = current.prev
new_node.next = current
if current.prev:
    current.prev.next = new_node
current.prev = new_node
```

d. Method delete()

Menghapus node yang berisi data:

```
def delete(self, data):
```

Mencari node yang mengandung data tersebut:

```
current = self.head
while current and current.data != data:
    current = current.next
```

Jika tidak ketemu, operasi dibatalkan:

```
if current is None:
    print("Data tidak ditemukan.")
    return
```

- Jika node yang dihapus bukan di kepala, sesuaikan pointer node sebelumnya dan sesudahnya
- Jika node yang dihapus adalah kepala (head), ubah head ke node berikutnya

```
if current.prev:
    current.prev.next = current.next
if current.next:
    current.next.prev = current.prev
if current == self.head:
    self.head = current.next
```

e. Method display()

```
def display(self):
    current = self.head
    while current:
        print(current.data, end=" -> ")
        current = current.next
    print("None")
```

Menampilkan isi linked list dari depan ke belakang, formatnya:

```
PS D:\Materi dan Tugas Semester 2\Tugas Struktur Data\tugas_struktur_data> python double_linklist.py

5 -> 7 -> 10 -> None

5 -> 10 -> None
```

f. Contoh Penggunaan

```
# Contoh penggunaan
dll = DoubleLinkedList()
dll.head = DNode(10)
dll.insert_before(10, 5)
dll.insert_before(10, 7)
dll.display()
dll.delete(7)
dll.display()
```

### 1. Code Circular Linked List

```
__imit_(self, data): # Diperbuiki: __imit__
self.data = data
            tortile-LinkedList:
/_imit_(self): # Diperbalki: _imit_
self.head = None
                  ment_st_beginning(self, data):
m_node = Clode(data)
               if not self.head:
                     current = self.head
while current.next = self.head:
    current = current.next
    new_node.next = self.head
    current.next = new_node
                     self.head = new node
             delete(self, data):
if not self.head:
                            If prev:
prev.next m current.next
when: @ Homphapum head
if current.next mm self.head:
self.head m None
                                        tail = melf.head
while tail.next |= melf.head:
tail = tail.next
self.head = current.next
tail.next = melf.head
                      of current == self.head:
              display(self):
if not self.head:
    print("List knoong.")
              current = self.head
                 bile True:
    print(current.data, end="->")
                    current = current.mext
if current == xelf.head:
# Contoh penggunaan
cll = CircularLinkedList()
cll.insert_st_beginning(30)
 cll_display() # Output: 18 -> 30 -> (keebali 4 head)
```

## 2. Hasil running

- 3. Penjelasan Code
- a. Class node

```
class CNode:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None
```

- data: menyimpan isi dari node (bisa angka, string, dsb).
- next: menunjuk ke node berikutnya. Karena ini Circular Linked List, maka node terakhir akan menunjuk ke node pertama.
  - b. Circular Linked List

```
class CircularLinkedList:
    def __init__(self):
        self.head = None
```

- head: titik awal dari list.
- Jika list kosong, head = None.
  - c. Metode insert at beginning

```
def insert_at_beginning(self, data):
    new_node = CNode(data)
```

- Membuat node baru dengan data yang diberikan.
  - d. Metode if not

```
if not self.head:
    self.head = new_node
    new_node.next = new_node
```

Jika list kosong, jadikan new\_node sebagai head, dan arahkan next-nya ke dirinya sendiri
 → membentuk lingkaran.

```
else:

current = self.head

while current.next != self.head:

current = current.next

new_node.next = self.head

current.next = new_node

self.head = new_node
```

- Menemukan node terakhir (yang menunjuk kembali ke head).
- Update pointer untuk mempertahankan struktur circular.
- Geser head ke node baru (karena kita menyisipkan di depan).
  - e. Metode delete

```
def delete(self, data):
    if not self.head:
        return
    current = self.head
    prev = None
    while True:
        if current.data == data:
```

- Mulai dari head, dan siapkan prev untuk melacak node sebelumnya.
- Jika data cocok, kita akan hapus current.

```
if prev:
    prev.next = current.next
else:
    if current.next == self.head:
        self.head = None
        return
```

• Kalau hanya satu node di list  $\rightarrow$  hapus dan kosongkan list.

```
else:

tail = self.head

while tail.next != self.head:

tail = tail.next

self.head = current.next

tail.next = self.head

return
```

• Jika lebih dari satu node → diperbarui hingga node terakhir

```
prev = current
current = current.next
if current == self.head:
    break
```

Kembali ke awal, artinya data tidak ditemukan
 f. Metode display

```
def display(self):
    if not self.head:
        print("List kosong.")
        return
```

• Tampilkan pesan jika list kosong.

```
current = self.head
while True:
    print(current.data, end=" -> ")
    current = current.next
    if current == self.head:
        break
print("(kembali ke head)")
```

- Mulai dari head, cetak semua data.
- Karena ini circular, kita berhenti saat current kembali ke head.
  - g. Contoh penggunaan

```
cll = CircularLinkedList()
cll.insert_at_beginning(30)
cll.insert_at_beginning(20)
cll.insert_at_beginning(10)
cll.display() # Output: 10 -> 20 -> 30 -> (kembali ke head)
cll.delete(20)
cll.display() # Output: 10 -> 30 -> (kembali ke head)
```

# **Tugas Linked List**

# 1. Code Single Linked List

```
• • •
       class Node:

def __init__(self, nama):
    self.nama = nama
    self.next = None
                           new_node = Node(nama)
if not self.tail:
    self.tail = new_node
    self.tail.next = new_node
                                     print(f'> Pelanggan ditemukan: {nama}*)
  return True
current = current.next
if current == self.tail.next:
```

### 2. Hasil Running

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

NXHVV@LAPTOP-A48L7N02 MINGW64 /e/AKULIAH/SEMESTER 2/Struktur Data/struktrdata (master)
$ python -u "e:\AKULIAH\SEMESTER 2\Struktur Data\struktrdata\singlelink1.py"
> Tambah: Andi
> Tambah: Budi
> Tambah: Citra
> Antrian: Andi -> Budi -> Citra -> (kembali ke head)
> Layani pelanggan: Andi
> Antrian: Budi -> Citra -> (kembali ke head)
> Pelanggan ditemukan: Citra
> Jumlah pelanggan: 2
```

## 3. Penjelasan Code

### a. Kelas Node

```
class Node:
    def __init__(self, nama):
        self.nama = nama
        self.next = None
```

- Setiap Node mewakili satu pelanggan.
- Atribut nama menyimpan nama pelanggan.
- Atribut next menunjuk ke node berikutnya (untuk membentuk circular linked list).

## b. Kelas Circular Queue

```
class CircularQueue:
    def __init__(self):
        self.tail = None
        self.size = 0
```

- tail menunjuk ke node terakhir (yang menyambung ke head).
- size menyimpan jumlah node dalam antrian.

### c. Menambah pelanggan

```
def tambah_pelanggan(self, nama):
    new_node = Node(nama)
    if not self.tail:
        self.tail = new_node
        self.tail.next = new_node
    else:
        new_node.next = self.tail.next
        self.tail.next = new_node
        self.tail = new_node
        self.size += 1
    print(f"> Tambah: {nama}")
```

- Jika antrian kosong: node pertama menunjuk ke dirinya sendiri.
- Jika tidak kosong: node baru ditambahkan setelah tail, dan menjadi tail baru.
- Karena circular, tail.next selalu menunjuk ke head.

## d. Melayani Pelanggan (hapus dari depan/head)

```
def layani_pelanggan(self):
    if not self.tail:
        print("> Antrian kosong")
        return
    head = self.tail.next
    print(f"> Layani pelanggan: {head.nama}")
    if self.tail == head:
        self.tail = None
    else:
        self.tail.next = head.next
    self.size -= 1
```

- head adalah node di depan (yaitu tail.next).
- Jika hanya 1 node (tail == head), maka setelah dilayani, antrian menjadi kosong.
- Jika lebih dari 1 node, hapus head dengan mengubah tail.next.

### e. Menampilkan seluruh antrian

- Mulai dari head (tail.next), iterasi hingga kembali ke head.
- Disimpan di list hasil untuk ditampilkan dengan panah (->).

### f. Mencari pelanggan

- Mencari nama mulai dari head.
- Berhenti jika ditemukan atau sudah satu putaran penuh.

# g. Menampilkan jumlah pelanggan

```
def jumlah_pelanggan(self):
    print(f"> Jumlah pelanggan: {self.size}")
```

Cukup menampilkan nilai dari self.size

# h. Contoh Penggunaan

```
antrian = CircularQueue()
antrian.tambah_pelanggan("Andi")
antrian.tambah_pelanggan("Budi")
antrian.tambah_pelanggan("Citra")
antrian.tampilkan_antrian()
antrian.layani_pelanggan()
antrian.tampilkan_antrian()
antrian.cari_pelanggan("Citra")
antrian.jumlah_pelanggan()
```

ini menunjukkan bagaimana fitur-fitur tadi digunakan