### PROIECT BAZE DE DATE

- mate-info anul 2 -

Bădescu Mădălina-Mihaela

#### **CUPRINS:**

- I. Descrierea bazei de date (modelul real, utilitatea acestuia, reguli de funcționare și constrângeri)
- II. Descrierea entităților, a relațiilor dintre acestea și a atributelor lor (incluzând și enumerarea schemelor relaționale ale diagramei conceptuale)
- III. Realizarea unor exemple de normalizare (existente deja în diagrame)
  - A. FN1
  - B. FN2
  - C. FN3
- IV. Diagrama entitate-relatie
- V. Diagrama conceptuală
- VI. Crearea tabelelor și inserarea datelor
- VII. Cereri SQL complexe
- VIII. Actualizarea și suprimarea datelor
  - IX. Secvență pentru inserarea datelor
  - X. Vizualizare compusă
  - XI. Index
- XII. Outer join

Descrierea bazei de date (modelul real, utilitatea acestuia, reguli de funcționare si constrângeri):

Am ales să creez baza de date necesară pentru organizarea unei Competiții de Dans Sportiv, deoarece consider că este un model util, care poate fi aplicat în viața reală, pentru ușurarea desfășurării oricărui concurs de acest gen.

Dansul Sportiv este un sport care se practică în perechi, formate dintr-o fată și un băiat. Există 6 clase de dans, de la cea pentru începători, până la cea pentru avansați și apoi cea pentru seniori. Acestea sunt, în ordine: Hobby, E, D, C, B, A și S. Perechile pot participa la competiții doar în cadrul clasei în care se află, la categoria de vârsta de care aparțin. Categoriile de vârstă sunt 6-9, 10-11, 12-13, 14-15, 16-18, 19-35 și 35+. Stilurile de dans se împart între dansuri standard și dansuri latino.

Până la clasa D, inclusiv la aceasta, în competiții, se interpretează un număr egal de dansuri din ambele stiluri. Perechile din clasa Hobby au 4 dansuri, clasa E are 6, iar clasa D are 8. La înscrierea în concurs, perechile care aparțin celorlalte patru clase mai avansate trebuie să aleagă dacă vor participa la categoria latino sau standard, fiecare dintre acestea având câte 5 dansuri. Pentru stilul standard, dansurile, în ordinea în care acestea sunt adăugate odată cu ascensiunea de la o clasă la alta, sunt: Vals Lent, Quickstep, Vals Vienez, Tango și Slow Fox. Dansurile latino, în aceeași ordine, sunt: ChaCha, Samba, Jive, Rumba și Paso Doble.

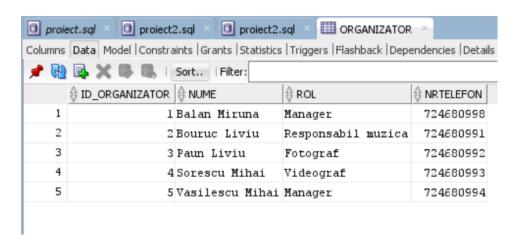
O astfel de competiție are o echipă de organizatori, care sunt sprijiniți de un număr de sponsori oficiali. Organizatorii invită anumite Cluburi de Dans, pentru a participa la competiție cu perechile pe care le antrenează. Fiecare Club de Dans aduce, pentru a asista perechile, cel puțin un antrenor, dar sportivii nu au o persoană specifică din partea clubului care să îi reprezinte,, ei lucrând cu fiecare antrenor al clubului.

Perechile sunt împărțite în categorii, definite de clasa din care fac parte și vârsta lor. Pentru fiecare categorie este stabilit un interval orar în care se desfășoară etapele competiției, care încep de la sferturi de finală (unde participă între 13 și 24 de perechi), până la finală (6 perechi). Fiecare categorie are un set de 3 premii și 3 mențiuni.

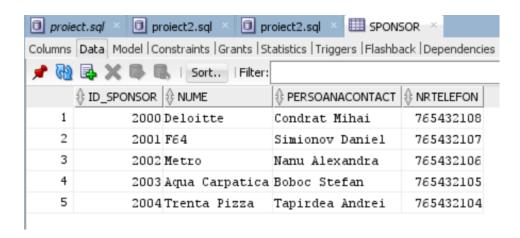
Perechile primesc, după fiecare dans interpretat, un punctaj. Acesta este oferit de arbitrii competiției și e reprezentant de note de la 1 la 10, care sunt adunate la totalul de puncte pe care îl acumulează o echipă.

Descrierea entităților, a relațiilor dintre acestea și a atributelor lor (incluzând și enumerarea schemelor relaționale ale diagramei conceptuale):

Entitatea ORGANIZATOR are ca primary key id\_organizator (NUMBER). Atributele acesteia sunt: nume (i.e. numele organizatorulul; VARCHAR2(100)), rol (i.e. rolul pe care îl are acesta în cadrul concursului, ex: manager, secretar, responsabil pentru muzică, fotograf, videograf; VARCHAR2(100)) și nrTelefon (NUMBER). Entitatea are două relații, una cu entitatea CLUB DE DANS și una cu entitatea SPONSOR. Un organizator invită unul sau mai multe Cluburi de Dans să participe la competiție, iar un Club poate să fie invitat de un singur organizator, dar nu poate fi invitat de mai mulți. Deci relația dintre ORGANIZATOR și CLUB DE DANS este 1(1) - M(0). Un organizator poate să colaboreze cu unul sau mai mulți sponsori (dar nu este necesar să aibă colaboratori), iar sponsorii trebuie să lucreze cu cel puțin un organizator, dar pot, pe arii diferite, să lucreze cu mai mulți. Deci relația dintre ORGANIZATOR și SPONSOR este M(1) - M(0).



Entitatea SPONSOR are ca primary key id\_sponsor (NUMBER). Atributele acesteia sunt nume (i.e. numele companiei; VARCHAR2(100)), persoanaContact (i.e. persoana care a fost contactată pentru a colabora cu organizatori; VARCHAR2(100)) și nrTelefon (NUMBER).



Între entitățile ORGANIZATOR și SPONSOR se creează o relație many-to-many, care este rezolvată prin introducerea unei entități asociative, numita CONTRACT. Aceasta

are un primary key compus din cele două chei principale ale entităților de care depinde: id\_organizator și id\_sponsor. Atributele entității sunt: data (i.e. data la care a fost semnat contractul; DATE) și scop (i.e. ce contribuție va avea sponsorul, pentru desfășurarea concursului, ex: catering, premii pentru finaliști etc; VARCHAR2(100)). Contractul trebuie să fie semnat de un singur organizator, dar un organizator poate semna mai multe sau niciun contract, cu o singură condiție: nu poate semna două contracte diferite cu același sponsor. Deci relația dintre ORGANIZATOR și CONTRACT este 1(1) - M(0). Un sponsor trebuie să semneze unul sau mai multe contracte, dar un contract trebuie să fie semnat doar de un sponsor specific. Deci relația dintre SPONSOR și CONTRACT este 1(1) - M(1).

proie	ect.sql × 📵 proiect2	2.sal × 📵 proi	ect2.sql × 🖽 CO	NTRACT ×
	Data Model   Constra			hback Dependencies
<b>₩</b>	BXBB	Sort   Filter:		
		\$ ID_SPONSOR		∯ SCOP
1	1	2000	14-JUN-20	diverse
2	3	2001	15-JUN-20	aparat foto
3	4	2001	16-JUN-20	aparat filmari
4	5	2002	17-JUN-20	dulciuri
5	1	2002	18-JUN-20	saratele
6	1	2003	19-JUN-20	apa ziua l
7	5	2004	19-JUN-20	pizza ziua l
8	1	2004	19-JUN-20	pizza ziua 2
9	2	2000	20-JUN-20	diverse
10	5	2003	20-JUN-20	apa ziua 2

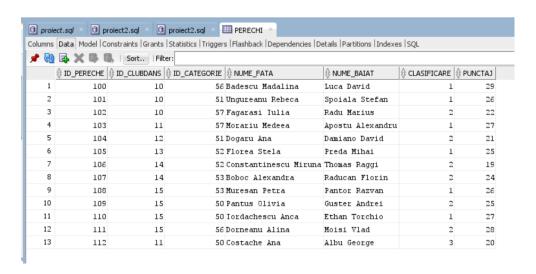
Entitatea CLUB DE DANS are ca primary key id\_clubDans (NUMBER). Atributele acesteia sunt: id\_organizator (foreign key), nume (i.e. numele clubului; VARCHAR2(100)), fondator (i.e. numele fondatorului clubului; VARCHAR2(100)) și nrTelefon (NUMBER). Entitatea are trei relații, cu entitatea ANTRENOR, cu PERECHE și cea descrisă deja, cu ORGANIZATOR. Un antrenor trebuie să aparțină unui singur club de dans, dar un club trebuie să aibă unul sau mai mulți antrenori. Deci relația dintre CLUB DE DANS și ANTRENOR este 1(1) - M(1). Un club de dans trebuie să aibă una sau mai multe perechi de dans, iar o pereche trebuie să aibă un singur club. Deci relația dintre CLUB DE DANS și PERECHE este 1(1) - M(1).

proie	proiect.sql ×  proiect2.sql ×  cLUBDANS ×				
Columns	Data Model Cor	nstraints   Grants   Stati	stics   Triggers   Fla	shback   Dependencies   D	etails   Partitions   Ir
<b>₩</b>	BXBB	Sort   Filter:			
			NUME	♦ FONDATOR	⊕ NRTELEFON
1	10	1	Impetus	Gospodin Gabriel	723451234
2	11	1	Pasi in doi	Popa Lucia	723451235
3	12	1	Happy Dance	Tarca Miruna	723451236
4	13	5	Move it	Bratu Radu	723451237
5	14	5	Hobbies Danc	Igescu Andrei	723451238
6	15	5	Love to dance	Braun Cristina	723451239

Entitatea ANTRENOR are ca primary key id\_antrenor (NUMBER). Atributele acesteia sunt: id\_clubDans (foreign key), nume (i.e. nume antrenor; VARCHAR2(100)) şi nrTelefon (NUMBER).

proiect	t. <i>sql</i> × 📵 proiect2.s	ql × 📵 proiect2.sql × 🗒	Antrenor ×
Columns	Data Model   Constraint	s  Grants  Statistics  Triggers	Flashback   Dependencies   Det
🥕 🚱 🛭	🕹 🗶 🕒 🗓 i So	rt   Filter:	
0	ID_ANTRENOR   \$\psi\$ ID_	CLUBDANS & NUME	♦ NRTELEFON
1	600	10 Gospodin Gab	riel 723451234
2	601	10 Vilau Oana	723451255
3	602	11 Rotaru Codru	t 723451266
4	603	12 Constantines	cu Andrei 723451277
5	604	13 Majeri Gabri	el 723451288
6	605	14 Neagu Andrei	723451299
7	606	15 Dawod Paul	723451200
8	609	14Badescu Sand	a 765432181

Entitatea PERECHE are ca primary key id\_pereche (NUMBER). Aceasta are ca atribute: id\_clubDans (foreign key 1), id\_categorie (foreign key 2), nume\_fata (i.e. numele fetei din pereche; VARCHAR2(100)), nume\_baiat (i.e. numele băiatului din pereche; VARCHAR2(100)), clasificare (i.e. poziția pe care o au în clasament, după încheierea competiției; la introducerea datelor, acest câmp poate fi lăsat null; NUMBER) și punctaj (i.e. suma tuturor punctelor pe care le primește perechea de la arbitrii; pornește de la valoarea 0, la introducerea datelor; NUMBER). Entitatea formează trei relații: cu PUNCTAJ, CATEGORIE și CLUB DE DANS (relație deja prezentată). Un punctaj este primit numai de o pereche, dar o pereche primește unul sau mai multe punctaje, de-a lungul competiției. Deci relația dintre PERECHE și PUNCTAJ este 1(1) - M(1). O pereche trebuie să aparțină numai unei categorii, dar o categorie are întotdeauna una sau mai multe perechi. Deci relația dintre PERECHE și CATEGORIE este M(1) - 1(1).



Entitatea PUNCTAJ are ca primary key id\_premiu (NUMBER). Atributele acesteia sunt: id\_arbitru (foreign key 1), id\_pereche (foreign key 2), nota (i.e. nota pe care o primește

perechea de la arbitrul respectiv; acest câmp poate avea valori întregi între 1 și 9; NUMBER). Entitatea PUNCTAJ are două relații, una cu PERECHE (descrisă anterior) și una cu ARBITRU. Un arbitru trebuie să acorde unul sau mai multe punctaje, dar un punctaj poate fi oferit doar de un arbitru. Deci relația dintre PUNCTAJ și ARBITRU este M(1) - 1(1).

proie	ect.sql × 📵 pi	roiect2.sql ×	proiect2.sql	× III PUN
Columns	Data Model C	onstraints   Grant	s  Statistics  Trig	ggers  Flash
🦸 🙀		Sort   F	ilter:	
	∯ ID_PUNCTAJ			⊕ NOTA
1	1000	90	100	8
2	1001	90	111	7
3	1003	91	103	10
4	1012	91	100	10
5	1013	91	101	7
6	1014	92	103	9
7	1015	92	108	9
8	1016	93	102	8
9	1017	93	106	ε
10	1018	94	104	ε
11	1019	94	110	10
12	1020	90	105	8
13	1021	90	107	9
14	1022	91	109	7
15	1023	91	111	8
16	1024	91	100	5
17	1002	91	102	6
18	1004	92	101	5
19	1005	92	104	9
20	1006	93	105	8
21	1007	93	106	7
22	1008	94	107	10
23	1009	94	108	5

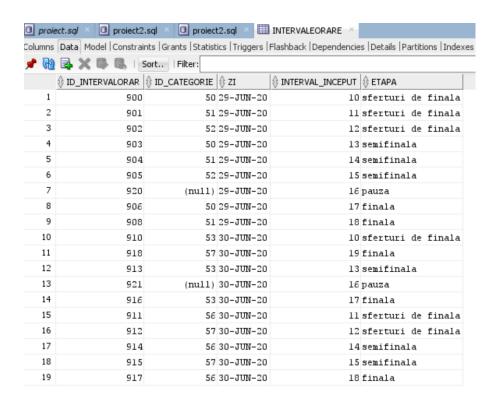
Entitatea ARBITRU are primary key id\_arbitru (NUMBER). Aceasta are atributele: nume (i.e. numele arbitrului; VARCHAR2(100)) și nrTelefon (NUMBER). Aceasta are o singură relație, cea cu entitatea PUNCTAJ, descrisă anterior.

Columns   Data   Model   Constraints   Grants   Statistics   Triggers   Flashback			roiect2.sql × 📵 pro		ARBITRI ×
<pre></pre>	Columns	Data   Model   C	onstraints   Grants   St	atistics   Triggers	Flashback Deper
1 90 Mihai Petre 756561234 2 91 Alex Petrisor 756561235 3 92 Gavrila Mihaela 756561236 4 93 Albu Mirolena 756561237	<b>₩</b>		Sort   Filter:		
2 91 Alex Petrisor 756561235 3 92 Gavrila Mihaela 756561236 4 93 Albu Mirolena 756561237			NUME		
3 92 Gavrila Mihaela 756561236 4 93 Albu Mirolena 756561237	1	90	Mihai Petre	756561234	
4 93 Albu Mirolena 756561237	2	91	Alex Petrisor	756561235	
- John Hillston	3	92	Gavrila Mihaela	756561236	
5 94 Catalin Maria 756561238	4	93	Albu Mirolena	756561237	
	5	94	Catalin Maria	756561238	

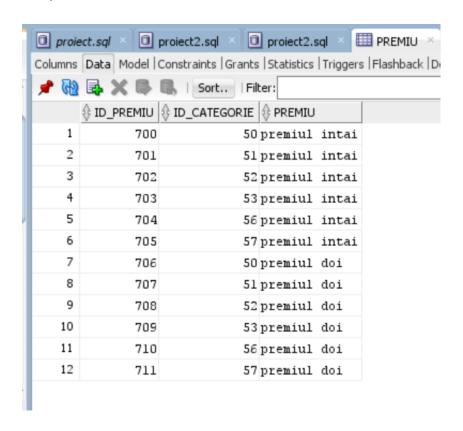
Entitatea CATEGORIE are primary key id\_categorie. Atributele acesteia sunt: clasa (i.e. clasa de dificultatea în care se pot afla perechile participante la concurs; poate avea valorile: Hobby, E, D, C, B, A şi S; VARCHAR2(100)), varsta (i.e. categoria de vârstă în care se încadrează echipele; pot avea valorile: 6-9, 10-11, 12-13, 14-15, 16-18, 19-35 şi 35+; NUMBER) şi stil (i.e. stilul pentru care se concurează; acesta poate fi ales doar de echipele din clasele C, B, A şi S; categoriile care nu au stil sunt completate cu null, celelalte sunt completate cu Latino sau Standard; VARCHAR2(100)). Entitatea are trei relații cu: PERECHE (descrisă anterior), PREMIU şi INTERVAL ORAR. O categorie trebuie să fie înscrisă în cel puțin un interval orar, dar un interval orar poate înscrie maxim o categorie (sau, în cazul în care atunci este pauză, nu este nicio categorie). Deci relația dintre CATEGORIE și INTERVAL ORAR este 1(0) - M(1). Un premiu trebuie să fie al unei singure categorii, dar o categorie trebuie să aibă unul sau mai multe premii. Deci relația dintre CATEGORIE și PREMIU este 1(1) - M(1).

proie	ect. <i>sql</i> × 📵 proi	ect2.sql	proie	ct2.sql ×	III CATEGORII →
Columns	Data Model Cons	straints   G	rants  Statis	tics   Triggers	s  Flashback  Dependen
🦸 🦍	$\mathbb{R} \times \mathbb{R} \mathbb{R}$	Sort	Filter:		
			∜ VARSTA	∯ STIL	
1	50	Hobby	10-11	(null)	
2	51	Hobby	12-13	(null)	
3	52	E	12-13	(null)	
4	53	E	14-15	(null)	
5	54	A	16-18	Latino	
6	55	A	16-18	Standard	
7	56	A	19-35	Latino	
8	57	A	19-35	Standard	

Entitatea INTERVAL ORAR are ca primary key id\_intervalOrar (NUMBER). Aceasta are atributele: id\_categorie (foreign key care poate fi completat cu null dacă atunci este pauză), zi (i.e. data calendaristică la care se desfășoară concursul, care ține două zile; DATE), interval\_inceput (i.e. ora la care începe o anumită parte a competiției; se deduce ora la care se termină; NUMBER) și etapa (i.e. ce parte a competiției se desfășoară atunci; ex: sferturi de finală, semifinală, finală; VARCHAR2(100)). INTERVAL ORAR are o singură relație, cu entitatea CATEGORIE, descrisă anterior.



Entitatea PREMIU are ca primary key id\_premiu (NUMBER). Atributele acesteia sunt: id\_categorie (foreign key) și premiu (acesta poate fi completat cu: mențiune 3, mențiune 2, mențiune 1, premiul 3, premiul 2, premiul 1; VARCHAR2(100)). PREMIU are o singură relație, cu entitatea CATEGORIE, descrisă anterior.



## Realizarea unor exemple de normalizare (existente deja în diagrame):

# FN1 pentru entitatea CONTRACT:

## CONTRACT (înainte de normalizare)

ID_ORGANIZATOR	ID_SPONSOR	DATE_SEMNARE	SCOP
1	2000 2002 2003 2004	14 iunie 2020 18 iunie 2020 19 iunie 2020 19 iunie 2020	diverse saratele apa ziua 1 pizza ziua 2
2	2000	20 iunie 2020	diverse
3	2001	15 iunie 2020	aparat foto
4	2001	16 iunie 2020	aparat filmari
5	2002 2004 2003	17 iunie 2020 19 iunie 2020 20 iunie 2020	dulciuri pizza ziua 1 apa ziua 2

## CONTRACT (varianta normalizată)

ID_ORGANIZATOR	ID_SPONSOR	DATE_SEMNARE	SCOP
1	2000	14 iunie 2020	diverse
1	2002	18 iunie 2020	saratele
1	2003	19 iunie 2020	apa ziua 1
1	2004	19 iunie 2020	pizza ziua 2
2	2000	20 iunie 2020	diverse
3	2001	15 iunie 2020	aparat foto
4	2001	16 iunie 2020	aparat filmari
5	2002	17 iunie 2020	dulciuri
5	2004	19 iunie 2020	pizza ziua 1
5	2003	20 iunie 2020	apa ziua 2

# FN2 pentru entitatea PUNCTAJ:

## PUNCTAJ (înainte de normalizare)

ID_PUNCTAJ	ID_ARBITRU	ID_PERECHE	NUME_ARB	NOTA
1000	90	100	Mihai Petre	8
1001	90	111	Mihai Petre	7
1003	91	103	Alex Petrisor	10
1012	91	100	Alex Petrisor	10
1013	91	101	Alex Petrisor	7
1014	92	103	Gavrila Mihaela	9
1015	92	108	Gavrila Mihaela	9
1016	93	102	Albu Mirolena	8
1017	93	106	Albu Mirolena	6
1918	94	104	Catalin Maria	6
1019	94	110	Catalin Maria	10

## PUNCTAJ (după normalizare)

ID_PUNCTAJ	ID_ARBITRU	ID_PERECHE	NOTA
1000	90	100	8
1001	90	111	7
1003	91	103	10
1012	91	100	10
1013	91	101	7
1014	92	103	9

1015	92	108	9
1016	93	102	8
1017	93	106	6
1918	94	104	6
1019	94	110	10

### ARBITRU (entitate creată în urma normalizării)

ID_ARBITRU	NUME_ARBITRU
90	Mihai Petre
91	Alex Petrisor
92	Gavrila Mihaela
93	Albu Mirolena
94	Catalin Maria

# FN3 pentru entitatea CLUB DE DANS:

### CLUB DE DANS (înainte de normalizare)

ID_ANTRENOR	ID_CLUB	NUME_ANTRENOR	NUME_CLUB	TEL_ANT
600	10	Gospodin Gabriel	Impetus	723451234
601	10	Vilau Oana	Impetus	723451255
602	11	Rotaru Codrut	Pasi in doi	723451266
603	12	Constantinescu Andrei	Happy Dance	723451277
604	13	Majeri Gabriel	Move it	723451288
605	14	Neagu Andi	Hobbies Dance	723451299

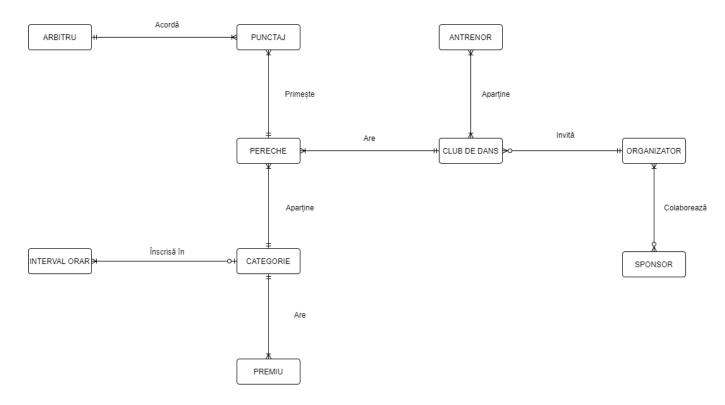
## CLUB DE DANS (varianta normalizată)

ID_CLUB	NUME_CLUB
10	Impetus
11	Pasi in doi
12	Happy Dance
13	Move it
14	Hobbies Dance

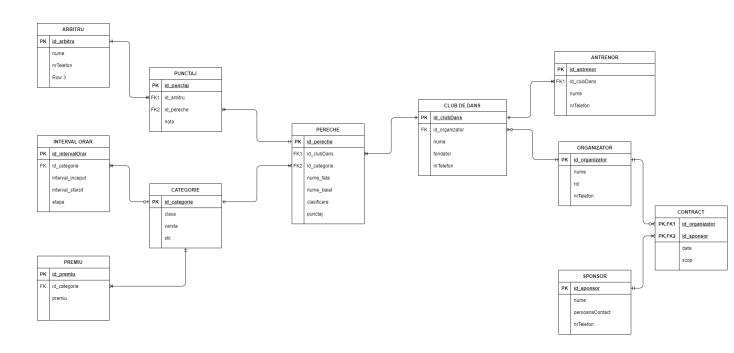
## ANTRENOR (entitate creată în urma normalizării)

ID_ANTRENOR	NUME_ANTRENOR	TEL_ANT
600	Gospodin Gabriel	723451234
601	Vilau Oana	723451255
602	Rotaru Codrut	723451266
603	Constantinescu Andrei	723451277
604	Majeri Gabriel	723451288
605	Neagu Andi	723451299

## Diagrama entitate-relatie:



## Diagrama conceptuală:



### Crearea tabelelor și inserarea datelor:

#### Exemple de creare a tabelelor:

```
proiect.sql × proiect2.sql × proiect2.sql × CONTRACT
SQL Worksheet History
Worksheet Query Builder
    EREATE TABLE ORGANIZATOR(
         id_organizator NUMBER PRIMARY KEY,
         nume VARCHAR2(100),
         rol VARCHAR2(100),
         nrTelefon NUMBER NOT NULL
     );
     DROP TABLE intervalorar;
   CREATE TABLE CLUBDANS (
        id_clubDans NUMBER PRIMARY KEY,
         id_organizator NUMBER,
         nume VARCHAR2(100),
         fondator VARCHAR2 (100),
         nrTelefon NUMBER NOT NULL,
         FOREIGN KEY (id_organizator) REFERENCES ORGANIZATOR(id_organizator) ON DELETE SET NULL
    CREATE TABLE CATEGORII(
         id_categorie NUMBER PRIMARY KEY,
         clasa VARCHAR2(100),
         varsta VARCHAR(100),
         stil VARCHAR(100)
    CREATE TABLE PERECHI(
         id pereche NUMBER PRIMARY KEY,
```

```
□ proiect.sql × □ proiect2.sql × □ proiect2.sql × Ⅲ SPONSOR
SQL Worksheet History
🕨 🕎 🕲 🕶 🛍 🔍 | 👺 🐘 | 🚵 🤣 👩 🗛 |
Worksheet Query Builder
    CREATE TABLE ARBITRI
         id_arbitru NUMBER PRIMARY KEY,
         nume VARCHAR2(100),
         nrTelefon NUMBER NOT NULL
    CREATE TABLE PUNCTAJE (
         id_punctaj NUMBER PRIMARY KEY,
         id_arbitru NUMBER,
         id_pereche NUMBER,
         nota NUMBER NOT NULL.
         FOREIGN KEY (id_arbitru) REFERENCES ARBITRI(id_arbitru) ON DELETE SET NULL,
         FOREIGN KEY (id_pereche) REFERENCES PERECHI(id_pereche) ON DELETE SET NULL
     );
    CREATE TABLE INTERVALEORARE (
         id_intervalOrar NUMBER PRIMARY KEY,
         id_categorie NUMBER,
         zi DATE,
         interval_inceput NUMBER,
         FOREIGN KEY (id categorie) REFERENCES CATEGORII(id categorie) ON DELETE SET NULL
    CREATE TABLE PREMIU(
```

```
proiect.sql ×  proiect2.sql ×  proiect2.sql ×  SPONSOR
SQL Worksheet History
Worksheet Query Builder
   CREATE TABLE PREMIU(
         id_premiu NUMBER PRIMARY KEY,
         id categorie NUMBER,
         premiu VARCHAR(100),
         FOREIGN KEY (id categorie) REFERENCES CATEGORII(id categorie) ON DELETE SET NULL
     );
   CREATE TABLE ANTRENOR (
         id_antrenor NUMBER PRIMARY KEY,
         id_clubDans NUMBER,
         nume VARCHAR (100),
         nrTelefon NUMBER NOT NULL.
         FOREIGN KEY (id_clubDans) REFERENCES CLUBDANS(id_clubDans) ON DELETE SET NULL
     3);
   CREATE TABLE SPONSOR (
         id_sponsor NUMBER PRIMARY KEY,
         nume VARCHAR2(100),
         persoanaContact VARCHAR(100),
         nrTelefon NUMBER NOT NULL
     );
    CREATE TABLE CONTRACT(
         id_organizator NUMBER,
         id_sponsor NUMBER,
         data_semnare DATE,
         scop VARCHAR2(100),
```

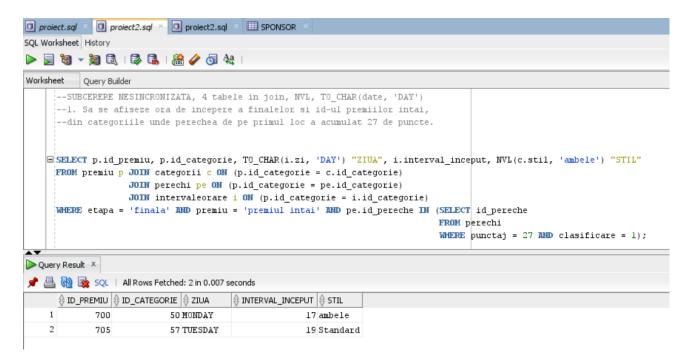
#### Exemple de inserare a datelor:

```
SQL Worksheet History
🕨 🕎 👸 🕶 🐚 🔍 | 👺 🔍 | 🏥 🥢 👩 ધ |
          Query Builder
         FOREIGN KEY (id sponsor) REFERENCES SPONSOR(id sponsor) ON DELETE SET NULL
     INSERT INTO ORGANIZATOR VALUES (1, 'Balan Miruna', 'Manager', 724680998);
     INSERT INTO ORGANIZATOR VALUES (2, 'Bouruc Liviu', 'Responsabil muzica', 724680991);
     INSERT INTO ORGANIZATOR VALUES (3, 'Paun Liviu', 'Fotograf', 724680992);
     INSERT INTO ORGANIZATOR VALUES (4, 'Sorescu Mihai', 'Videograf', 724680993);
     INSERT INTO ORGANIZATOR VALUES (5, 'Vasilescu Mihai', 'Manager', 724680994);
     INSERT INTO CLUBDANS VALUES(10 , 1, 'Impetus', 'Gospodin Gabriel', 723451234);
     INSERT INTO CLUBDANS VALUES(11 , 1, 'Pasi in doi', 'Popa Lucia', 723451235);
     INSERT INTO CLUBDANS VALUES(12 , 1, 'Happy Dance', 'Tarca Miruna', 723451236);
     INSERT INTO CLUBDANS VALUES(13 , 5, 'Move it', 'Bratu Radu', 723451237);
     INSERT INTO CLUBDANS VALUES(14 , 5, 'Hobbies Dance', 'Igescu Andrei', 723451238);
     INSERT INTO CLUBDANS VALUES(15 , 5, 'Love to dance', 'Braun Cristina', 723451239);
     INSERT INTO CATEGORII VALUES (50, 'Hobby', '10-11', NULL);
     INSERT INTO CATEGORII VALUES (51, 'Hobby', '12-13', NULL);
     INSERT INTO CATEGORII VALUES (52, 'E', '12-13', NULL);
     INSERT INTO CATEGORII VALUES (53, 'E', '14-15', NULL);
     INSERT INTO CATEGORII VALUES(56, 'A', '19-35', 'Latino');
INSERT INTO CATEGORII VALUES(57, 'A', '19-35', 'Standard');
     INSERT INTO PERECHI VALUES (100, 10, 56, 'Badescu Madalina', 'Luca David', 1, 27);
     INSERT INTO PERECHI VALUES(101, 10, 51, 'Ungureanu Rebeca', 'Spoiala Stefan', 1, 26);
      INSERT INTO PERECHI VALUES(102, 10, 57, 'Fagarasi Iulia', 'Radu Marius', 2, 22);
      INSERT INTO PERECHI VALUES (103, 11, 57, 'Morariu Medeea', 'Apostu Alexandru', 1, 27);
```

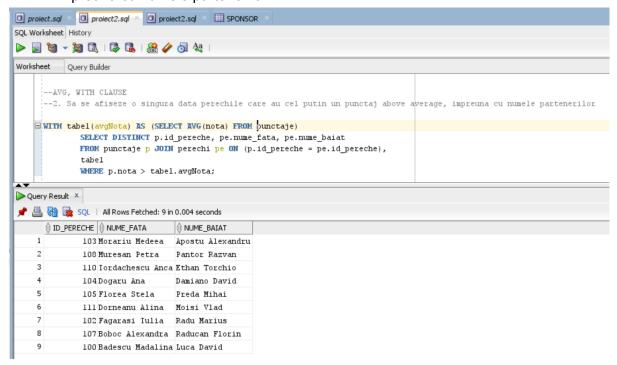
```
proiect.sql × proiect2.sql × proiect2.sql × SPONSOR
SQL Worksheet History
Worksheet Query Builder
     INSERT INTO PREMIU VALUES (705, 57, 'premiul intai');
     INSERT INTO PREMIU VALUES (706, 50, 'premiul doi');
     INSERT INTO PREMIU VALUES (707, 51, 'premiul doi');
     INSERT INTO PREMIU VALUES (708, 52, 'premiul doi');
     INSERT INTO PREMIU VALUES (709, 53, 'premiul doi');
     INSERT INTO PREMIU VALUES(710, 56, 'premiul doi');
     INSERT INTO PREMIU VALUES (711, 57, 'premiul doi');
     INSERT INTO ANTRENOR VALUES (600, 10, 'Gospodin Gabriel', 723451234);
     INSERT INTO ANTRENOR VALUES (601, 10, 'Vilau Oana', 723451255);
     INSERT INTO ANTRENOR VALUES (602, 11, 'Rotaru Codrut', 723451266);
     INSERT INTO ANTRENOR VALUES(603, 12, 'Constantinescu Andrei', 723451277);
     INSERT INTO ANTRENOR VALUES (604, 13, 'Majeri Gabriel', 723451288);
     INSERT INTO ANTRENOR VALUES(605, 14, 'Neagu Andrei', 723451299);
     INSERT INTO ANTRENOR VALUES (606, 15, 'Dawod Paul', 723451200);
     INSERT INTO SPONSOR VALUES (2000, 'Deloitte', 'Condrat Mihai', 765432108);
     INSERT INTO SPONSOR VALUES (2001, 'F64', 'Simionov Daniel', 765432107);
     INSERT INTO SPONSOR VALUES (2002, 'Metro', 'Nanu Alexandra', 765432106);
     INSERT INTO SPONSOR VALUES(2003, 'Aqua Carpatica', 'Boboc Stefan', 765432105);
     INSERT INTO SPONSOR VALUES (2004, 'Trenta Pizza', 'Tapirdea Andrei', 765432104);
     INSERT INTO CONTRACT VALUES(1, 2000, To DATE('2020-06-14', 'YYYY-MM-DD'), 'sponsorizare electronice');
     INSERT INTO CONTRACT VALUES(3, 2001, TO_DATE('2020-06-15', 'YYYY-MM-DD'), 'aparat foto');
     INSERT INTO CONTRACT VALUES(4, 2001, TO_DATE('2020-06-16', 'YYYY-MM-DD'), 'aparat filmari');
     INSERT INTO CONTRACT VALUES(5, 2002, TO_DATE('2020-06-17', 'YYYY-MM-DD'), 'dulciuri');
     INSERT INTO CONTRACT VALUES(1, 2002, TO_DATE('2020-06-18', 'YYYY-MM-DD'), 'saratele');
```

### Cereri SQL complexe:

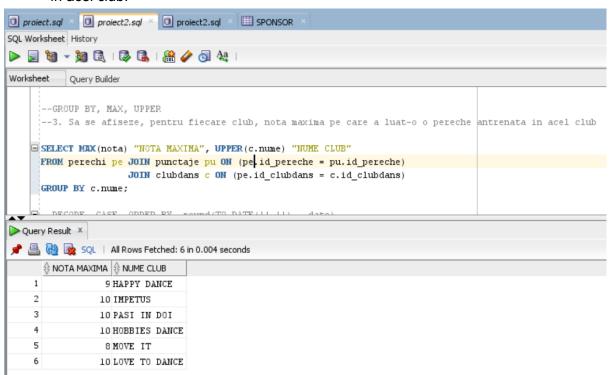
1. Să se afișeze ora de începere a finalelor și id-ul premiilor întâi, din categoriile unde perechea de pe primul loc a acumulat 27 de puncte.



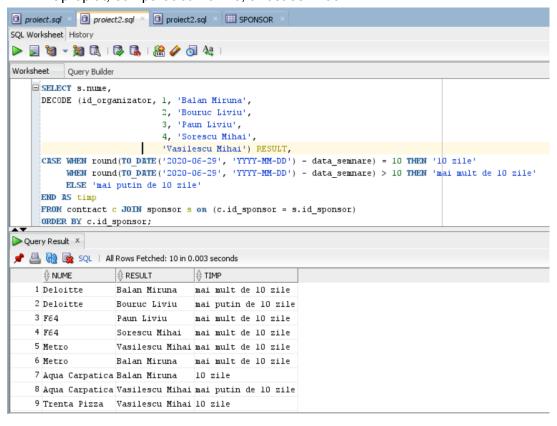
2. Sa se afișeze o singură dată perechile care au cel puţin un punctaj above average, împreuna cu numele partenerilor.



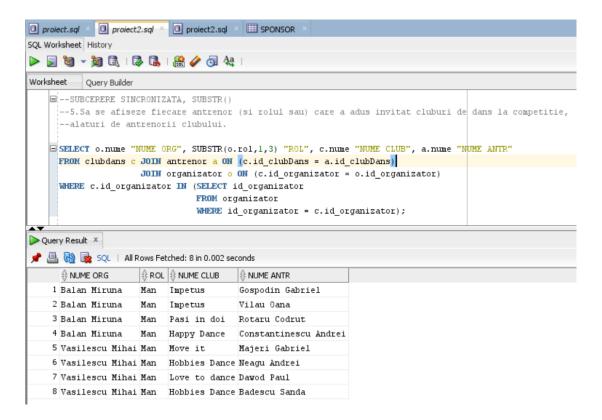
3. Să se afișeze, pentru fiecare club, nota maximă pe care a luat-o o pereche antrenată în acel club.



4. Să se afișeze despre fiecare contract numele sponsorului, al organizatorului și cât de apropiat, comparat cu 10 zile, a fost semnat



5. Să se afișeze fiecare antrenor (și rolul său) care a invitat cluburi de dans la competiție, alături de antrenorii clubului.



### Actualizarea și suprimarea datelor:

```
proiect.sql
           × 🗊 project2.sql × 🗊 project2.sql
                                          III SPONSOR
SQL Worksheet History
⊳ 🕎 🐚 🗸 👸 🗟 | 🔯 👪 | 🕍 🤣 💋 🗛 |
Worksheet
           Query Builder
    □ UPDATE PERECHI
     SET punctaj = punctaj + 2
     WHERE id categorie IN (SELECT id categorie
                             FROM categoriI
                             WHERE stil = 'Latino');
    □ UPDATE CONTRACT
     SET scop = 'diverse'
     WHERE id_sponsor IN (SELECT id_sponsor
                           FROM sponsor
                           WHERE nume = 'Deloitte');
     INSERT INTO (SELECT * FROM punctaje WHERE id_punctaj > 1023)
     VALUES (1024, 91, 100, 4);
     UPDATE (SELECT * FROM punctaje WHERE nota <= 4)
      SET nota = nota + 1;
     INSERT INTO (SELECT * FROM antrenor WHERE id antrenor > 606)
     VALUES (607, 15, 'Hamilton Florenta', 765432189);
     INSERT INTO (SELECT * FROM antrenor WHERE id_antrenor > 607)
     VALUES (608, 15, 'Balan Ionela', 765432180);
      INSERT INTO (SELECT * FROM antrenor WHERE id_antrenor > 608)
     VALUES (609, 14, 'Badescu Sanda', 765432181);
     DELETE (SELECT * FROM antrenor WHERE id antrenor > 606)
     WHERE id clubdans = 15;
```

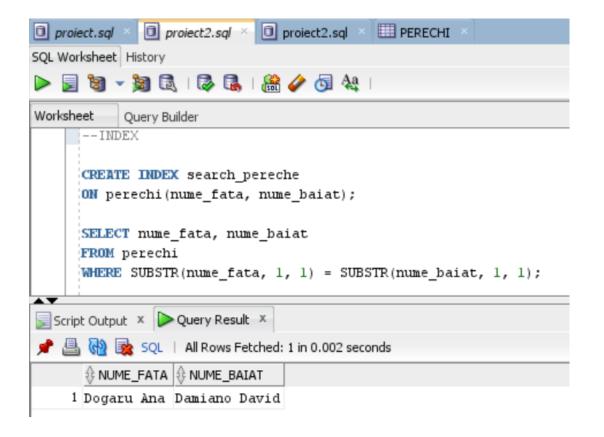
### Secvență pentru inserarea datelor:

### Vizualizare compusă:

```
☐ proiect.sql × ☐ proiect2.sql × ☐ 
SQL Worksheet History
 ⊳ 🕎 🐚 🗸 📓 🗟 | 🔯 🕵 | 🕍 🥟 👩 🗛 |
 Worksheet
                                                 Query Builder
                        -- COMPLEX VIEW
                   CREATE VIEW PUNCTAJE_CATEGORII AS
                          SELECT c.id_categorie, sum(pe.punctaj) "Total punctaj"
                          FROM categorii c JOIN perechi pe ON (c.id_categorie = pe.id_categorie)
                           GROUP BY c.id_categorie;
                            --exemplu LMD care functioneaza:
                           SELECT *
                           FROM punctaje categorii
                           WHERE "Total punctaj" >= 50;
                            --exemplu LMD care nu functioneaza:
                           UPDATE punctaje_categorii SET id_categorie = 58 WHERE id_categorie = 57;
```

#### Index:

<u>Cerere</u>: Să se afișeze toate perechile al căror nume de familie începe cu aceeași literă.



### Cerere pentru OUTER JOIN:

Să se afișeze pentru fiecare interval orar echipa care a fost clasificată pe locul întâi și id-ul premiului acesteia sau null, dacă atunci este pauză.

