

Tema 5 (Laborator 7, 15 si 17.11.2023). Obiecte 3D. Randare instantiata.

Solutiile vor fi prezentate la laborator, cel tarziu pe 24.11.2023.

- 1) (**1p**) Creati un obiect 3D (tetraedru/piramida/con, un alt poliedru), indicand explicit varfurile (utilizati `06_02_desenare_cub.cpp`).
- 2) (**1p**) Utilizati randarea instantiata pentru obiectul 3D creat, dispunand instantele pe o curba 3D (utilizati `07_02_instanced_rendering.cpp`).
- 3) (**1p**) Survolati scena de la 2) (utilizati `07_02_instanced_rendering.cpp` si `07_01_survolare_cub.cpp`).
- 4) (**1p**) Prezenta la laborator/discutarea temei in timpul laboratorului.