

Proiect 2 (13p) Cerinta: Realizati o scena 3D complexa.

TERMEN: 22.01.2024, ora 23:59.

**Tema proiectelor va fi stabilita la laborator (20.12 si 22.12.2023).
Prezentarea va avea loc la laborator (10.01, 12.01 sau 17.01,
19.01.2024). Solutiile finale vor fi submise pe MSTeams
(assignment) pana la termenul indicat.**

**Proiectul poate fi realizat in echipa (recomandat: 1-4 membri, sa fie
anuntate din timp!). In acest caz documentatia va sublinia contributia
individuala. Important: nu puteti participa la proiect daca nu ati realizat
niciuna dintre temele T6, T7, T8 (obiecte 3D, iluminare, efecte vizuale).**

Aplicatia este insotita de o scurta documentatie. In documentatie vor fi
prezentate succint (i) conceptul proiectului; (ii) elementele care au fost incluse; (iii)
de ce este original? (iv) capturi de ecran (cod, rezultat) relevante; (v) contributii
individuale (pentru proiectele realizate in echipa). Includeti si implementari ale
aspectelor teoretice prezentate la curs (cuaternioni, *bump/normal mapping*, etc.) si
alte elemente care nu au fost implementate deja la laborator.

Detaliere punctaj:

- **3p** proiect **care sa reprezinte o scena 3D "cu sens"** si care include tehnici
deja implementate (reprezentare obiecte 3D, iluminare, umbre, amestecare,
texturare, etc.);
- **(max)3p** elemente mai dificile, neprezentate la curs/laborator;
- **2p** originalitate+complexitate,
- **2p** documentatie,
- **3p** prezentare la laborator/discutii.

Indicatii submitere: Veti submita un **singur fisier PDF** care va cuprinde: (i)
documentatia; la final indicati resursele utilizate (ii) ca anexe - codurile sursa ale
proiectului, inclusiv shader-ele (sub forma de plain text, luate direct din fisierele din
IDE).