

Laborator 8

Detaliile matematice / teoretice se gasesc in fisierul [L8 suprafete.pdf](#)

- **08_02_disc.cpp**
 - Trasarea unui cerc si a unui disc folosind reprezentarea parametrica.
 - Folosirea functiei de callback [glutReshapeFunc](#) (relevanta pentru pastrarea proportiilor).
- **08_03_sfera.cpp**
 - Desenarea unei sfere si survolarea acesteia.
- **08_04_obiecte.cpp**
 - Sunt desenate doua obiecte folosind doua VAO diferite