

Informatii despre materialele de tip suport vizual de curs

SV_1: aplicatie Windows pentru acoperiri convexe realizata de Andrei Tanasescu.

SV_2: aplicatie web pentru diversi algoritmi geometrici (acoperire convexa, triangulare, dualitate, bdiagrame Voronoi, intersectii de segmente, harti trapezoidale) realizata de Marina Cernat si Irina Dumea.

SV_3: aplicatie web pentru algoritmi geometrici (acoperire convexa, triangulare, dualitate, harti trapezoidale) realizata de Diana Poinarita.

SV_4: aplicatie web pentru ilustrarea algoritmului lui Fortune realizata de Cosmin Lazar.