

Raport întocmit de către Echipa nr. 7

- Obiective îndeplinite Sprint 4 + Obiective Sprint 5 -

- Raport întocmit de: Florea Mădălin-Alexandru (team leader), Militaru Mihai-Alexandru
- Restul membrilor echipei:
 - Cristea Petru-Theodor
 - Crînganu Denis-Florin (senior coder)
 - Cucuș Maria-Marianita
 - Gheorghe Robert-Mihai
- Link către repository: <https://github.com/madalin1907/Game-Design-Project>
- Metoda prin care va fi primită recenzia: <https://forms.gle/gjF2c6cgX5GbRzuEA>

Rezumat sprint anterior

- **Obiective realizate + membrii care au lucrat la ele:**
 - Implementarea statusurilor pentru supraviețuire (health, hunger system), împreună cu partea de UI corespunzătoare. – Cristea Petru-Theodor
 - Adăugarea copacilor pe mapă (deocamdată pe un branch separat). – Crînganu Denis-Florin
 - Implementarea unei animații de jump pentru personaj (video [aici](#)). – Cucuș Maria-Marianita
 - Îmbunătățirea movement-ului jucătorului și a celor 2 camere. Acum jucătorul se rotește în direcția în care este îndreptată camera. – Florea Mădălin-Alexandru
- ❖ **Obiective realizate în plus față de cele propuse în raportul anterior:**
 - Realizarea ciclului noapte-zi în joc. – Cristea Petru-Theodor
- **Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în următorul sprint:**
 - Rezolvarea unui mic bug care nu mai permite modificarea camerei din third person în first person folosind tasta V. Dintr-un motiv deocamdată necunoscut, schimbarea camerei funcționează doar pe click-ul dreapta de la mouse, nu și pe alte taste. – Florea Mădălin-Alexandru, Gheorghe Robert-Mihai

- **Obiective nerealizate (vor fi realizate în sprint-ul următor):**
 - Introducerea personajului principal în joc (în locul cilindrului provizoriu care este folosit acum pe post de jucător).
 - Rezolvarea unui bug care face ca jucătorul să cadă prin mapă dacă ajunge în anumite puncte mai înalte.
- **Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:**
 - Ar fi de menționat faptul că am pierdut mult timp încercând și nereușind să rezolvăm acel bug la schimbarea camerelor.
 - Exceptând impedimentul menționat anterior, lucrul a decurs într-un mod normal.
- **Comentarii cu privire la recenzia primită:**
 - Nu am primit recenzie.

Informații sprint curent

- **Obiective noi propuse:**
 - ❖ **Must have:**
 - Adăugarea meniului principal.
 - Găsirea și adăugarea tuturor asset-urilor în joc (apă, animale, obiecte de inventar etc.).
 - Adăugarea de sunete.
 - Implementarea sistemului de crafting și a inventarului.
 - Dezvoltarea / îmbunătățirea sistemelor de stamina, hunger și înotat.
 - ❖ **Nice to have:**
 - Diverse idei de funcționalități sau îmbunătățiri care mai pot apărea până la sfârșitul sprint-ului (și implicit a proiectului). Toate acestea vor fi notate în ultimul raport.
- **Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă:**
 - Sarcinile vor fi distribuite între membrii echipei pe parcursul acestui sprint, iar orice întrebări, propuneri sau probleme întâlnite în procesul de dezvoltare vor fi discutate împreună pentru a găsi soluții și rezolvări într-un mod cât mai rapid și eficient.