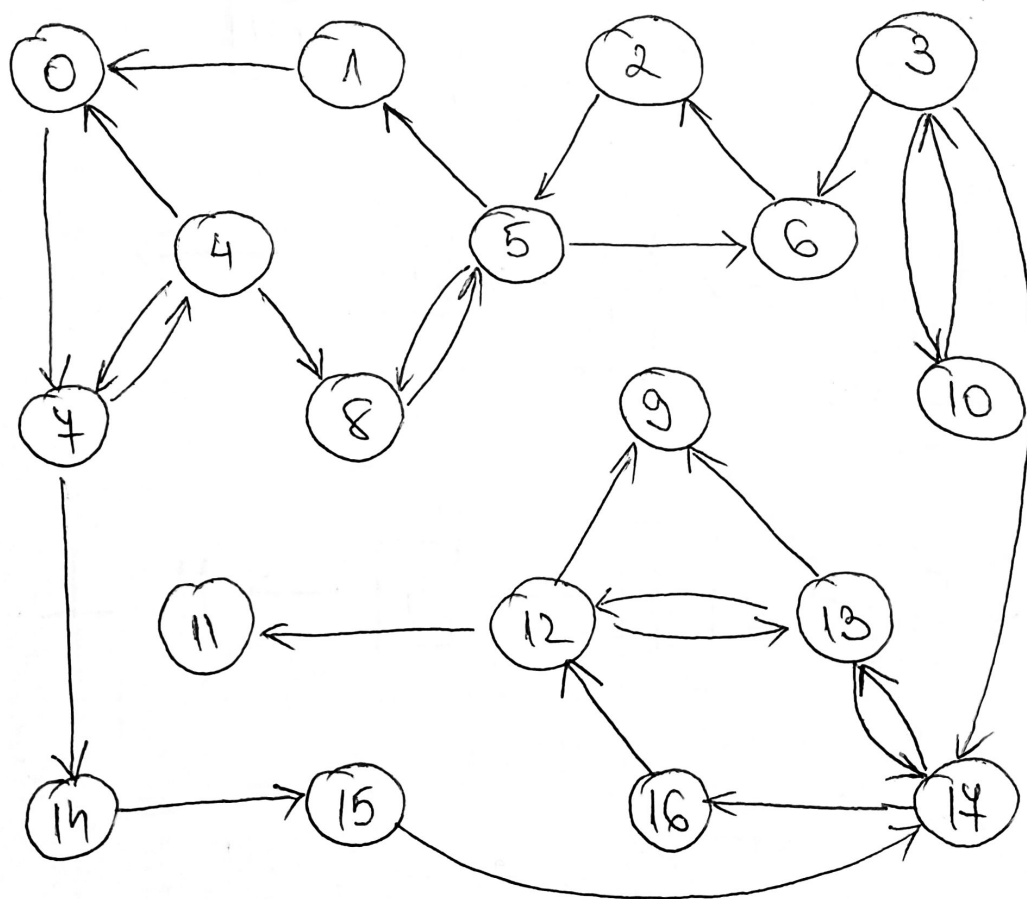


Bonus: desen parcurgere în adâncime, varianta iterativă

Faceți un desen pentru a exemplifica cum funcționează DFS iterativ pe graful din atașament. Altfel spus, luați algoritmul BFS de la curs și folosiți stivă în loc de coadă pentru a realiza parcurgerea DFS. Încercați să surprindeți pași importanți din evoluția stivei, mergând pe următoarele reguli de desenare:

- dacă aveți ceva de adăugat la desen, adăugați în același pas
- dacă aveți ceva de scos din desen, tăiați cu o linie pasul curent și desenați alături pasul nou, cu starea de după eliminare.



Incipem de la model 0:

~~0~~ → NULL → ~~7~~ → NULL → ~~| |
|----|
| 15 |
| 4 |~~ →

4

 → ~~| |
|----|
| 15 |
| 4 |~~ →

→

4

 → ~~| |
|----|
| 14 |
| 4 |~~ →

4

 → ~~| |
|----|
| 16 |
| 13 |
| 4 |~~ →

13
4

 →

→ ~~| |
|----|
| 12 |
| 13 |
| 4 |~~ →

13
4

 → ~~| |
|----|
| 11 |
| 9 |
| 13 |
| 4 |~~ →

9
13
4

 →

13
4

 → ~~| |
|----|
| 8 |
| 13 |
| 4 |~~ →

→

13
4

 → ~~| |
|----|
| 8 |
| 13 |
| 4 |~~ →

13
4

 → ~~| |
|----|
| 6 |
| 1 |
| 13 |
| 4 |~~ →

1
13
4

 →

→ ~~| |
|----|
| 2 |
| 1 |
| 13 |
| 4 |~~ →

1
13
4

 → ~~| |
|----|
| 13 |
| 4 |~~ →

4

 →

→ ~~| |
|----|
| 10 |
| 4 |~~ →

4

 →

3
4

 →

4

 → NULL