

### Tema 5

### Tehnici de programare

Ardeleanu Madalin-Florin An academic: 2018 – 2019



#### 1. Enuntul temei

Consider the task of analyzing the behavior of a person recorded by a set of sensors. The historical log of the person's activity is stored as tuples (start\_time, end\_time, activity\_label), where start\_time and end\_time represent the date and time when each activity has started and ended while the activity label represents the type of activity performed by the person: Leaving, Toileting, Showering, Sleeping, Breakfast, Lunch, Dinner, Snack, Spare\_Time/TV, Grooming. The data is spread over several days as many entries in the log Activities.txt, taken from [1,2] and downloadable from the file Activities.txt located in this folder. Write a Java 1.8 program using lambda expressions and stream processing to do the tasks defined below.

Task

Define a class MonitoredData with 3 fields: start time, end time and activity as string. Read the data from the file Activity.txt using streams and split each line in 3 parts: start\_time, end\_time and activity label and create a list of objects of type MonitoredData.

Count how many days of monitored data appears in the log.

Count how many times has appeared each activity over the entire monitoring period.

Return a map of type representing the mapping of activities to their count.

Count how many times has appeared each activity for each day over the monitoring period. For each line from the file map for the activity label the duration recorded on that line (end time-start time).

For each activity compute the entire duration over the monitoring period.

Filter the activities that have 90% of the monitoring records with duration less than 5 minutes .

Documentation.

#### 2. Obiectivul temei

Invatarea de Java 8, folosirea stream-urilor si a expresiilor lambda si familiarizarea cu acestea.



3. Analiza problemei, asumptii, modelare, scenarii, cazuri de utilizare, erori

Acest program nu are anumite cazuri speciale, singura conditie pentru ca acest program sa functioneze o reprezinta existenta fisierului "Activities.txt".

In acest fisier sunt trecute mai multe activitati, fiecare pe cate un rand.

Activitatiile sunt caracterizate de o data de inceput, o data de terminare si numele activitatii, fiecare data avand urmatorul format: "yyyy-MM-dd hh:mm:ss"

#### 3.1. Asumptii

Programul are nevoie de un fisier text suport din care sa citeasca datele citite de senzori, in acest program, "Activities.txt".

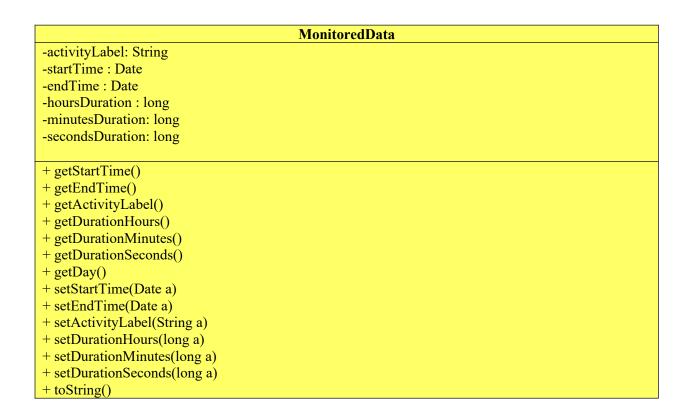
Programul nu functioneaza fara acest fisier.

4. Proiectare (decizii de proiectare, diagrame UML, structuri de date, proiectare clase, interfete, relatii, packages, algoritmi, interfata utilizator, modul de tratare a erorilor) si implementare

### ReadFile

- + format : DateFormat
- + formatWithoutTime: DateFormat
- +counterDays(ArrayList<MonitoredData> list)
- +getActivity(ArrayList<MonitoredData> list)
- +getActivitySub5(ArrayList<MonitoredData> list)
- +getDurationActivity(ArrayList<MonitoredData> list)
- +p4(ArrayList<MonitoredData> list)
- +p7(HashMap<String, Integer> list)
- +readFromFile()





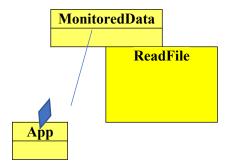


Fig 1. Diagrama Claselor



#### 4.1. Proiectarea Claselor

#### Clasa ReadFile

Cu ajutorul acestei clase se executa toate cerintele problemei.

Cu ajutorul metodei **readFromFile** se realizeaza citirea din fisierul Activities.txt.

Este o metoda statica ce returneaza un ArrayList de obiecte MonitoredData, in aceasta metoda se realizeaza parcurgerea fisierului linie cu linie cu ajutorul unui stream, fiecare linie urmand sa fie descompusa in 5 string-uri, care vor fi salvate intr-un vector de string-uri dupa cum urmeaza: pe pozitia 0 se va afla data de inceput a activitatii, pe pozitia 2 se va afla data de sfarsit a activitatii iar pe pozitia 4 se va afla numele activitatii(iar pe pozitiile 1 respectiv 3) se vor salva taburile ce desparteau aceste informatii.

Dupa preluarea acestor date, se va crea un obiect de tipul MonitoredData si I se vor seta caracteristicile respective dupa care va fi adaugat in lista de obiecte MonitoredData ce va fi returnata.

Tot aici se calculeaza si durata fiecarei activitati ca diferenta intre timpul de terminare si cel de inceput.

Durata activitatiilor este la inceput in milisecunde, urmand sa fie convertita in secunde, minute si ore pentru a se putea actualiza toate detaliile cu referire la un obiect de tipul MonitoredData.

Urmeaza metoda **countersDays** ce primeste ca parametru un ArrayList de obiecte MonitoredData, aceasta metoda returneaza numarul de zile care au fost monotorizate in privinta rutinei unei persoane.

Aceasta se rezuma la parcurgerea ArrayList-ului de elemente MonitoredData cu ajutorul unui stream si formarea unui alt ArrayList de string-uri in care vor salva toate datele de inceput si de sfarsit a activitatiilor.

Pasul final se rezumat la numararea elementelor( in cazul nostru zilelor) distincti din ArrayList-ul nou format.

O alta metoda este **getActivity** ce va returna un HashMap cu denumirea fiecarei activitati si de cate ori apare aceasta pe intreaga durata de monitorizare.

Parametrul de intrare este ArrayList-ul cu elemente de tip MonitoredData.



Se parcurg elementele acestuia cu ajutorul unui stream, pentru fiecare activitate, se salveaza numele acesteia si i se cauta valoarea corespunzatoare din HashMap ce va urma sa o returnam. Initial valoarea va fii null, adica nici nu am inceput sa formam HashMap-ul, daca are valoarea null, introducem activitatea in HashMap cu valoarea 1( adica dam pentru prima data peste activitatea asta), daca valoarea nu este null, inseamna ca nu e prima data cand dam peste aceasta activitate si nu trebuie decat sa ii modificam numarul de aparitii, adica valoare(valoare++).

Returnam HashMap-ul format.

Urmeaza metoda **getActivitySub5**, aceasta metoda este identica cu cea de sus, doar ca vrem sa formam un HashMap in care sa vedem de cate ori apare fiecare activitate cu conditia ca aceasta sa nu dureze mai mult de 5 minute.

Metoda getDurationActivity calculeaza durata totala a fiecarei activitati in parte pe intreaga durata de monitorizare, primeste ca parametru de intrare liste de obiecte de tip MonitoredData si va returna un HashMap de elemente ce va contine denumirea activitatii si durata acesteia in secunde.

Ideea de baza este aceeasi, iteram peste lista de activitati, daca nu exista deja in HashMap o introducem cu durata acesteia, daca exista, modificam durata totala a activitatii ca fiind durata de dinainte + durata ultimei activitati gasite cu aceeasi denumire.

Ultimele doua metode sunt **p4**, respectiv **p7** ce corespund task-urilor cu numerele 4 si 7.

In metoda **p4** se realizeaza numararea fiecarei activitati pe fiecare zi din intreaga perioada de monitorizare.

Parametrul de intrare este un ArrayList de obiecte de tipul MonitoredData iar parametrul de iesire este un HashMap care are cheia un Integer ce corespunde zilei respective din calendar si valoare un alt HashMap ce va contine la randul lui toate activitatiile care au loc in acea zi si numarul de aparitii ale acestora.

Toate detaliile acestea se scriu intr-un fisier f4.txt.



In metoda **p7** se realizeaza pur si simplu o scriere in fisierul f7.txt.

Aici se scriu activitatiile care pe intreaga perioada de monitorizare, in cel putin 90% din cazuri, acestea au durat mai putin de 5 minute.

Aceste activitati sunt salvate in HashMap-ul care este trimis ca parametru si afisat, obtinerea acestuia are loc in metoda static main unde se afiseaza toate rezultatele.

#### Modul de rezolvare:

La pasurile anteriare s-au format 2 HashMap, primul ce contine activitatiile si numarul de aparitie a fiecarei activitati in parte pe intreaga durata a monitorizarii si al doilea hashmap si contine activitatiile si numarul de aparitie a fiecarei activitati care dureaza mai putin de 5 minute pe intreaga durata de monitorizare astfel problema se rezolva usor.

Daca 90% din valoarea aflata in primul HashMap ce corespunde numarului de activitati respective este mai mica sau egala cu valoarea aflata in cel de-al doilea HashMap inseamna ca am gasit o activitate care in 90% din cazuri pe durata intreaga de monitorizare dureaza mai putin 5 de minute.

Creem un nou HashMap in care salvam toate aceste activitati si il trimitem ca parametrul metodei **p7**.

### Clasa MonitoredData

In aceasta clasa definim caracteristiciile fiecarui obiect de tip MonitoredData, ca atribute avem un timp de inceput al activitatii, un timp de sfarsit al activitatii, numele activitatii, si cate ore, minute si secunde dureaza aceasta.

Tot aici gasim cate un getter si setter pentru fiecare atribut si 2 constructuri, unul cu si altul fara parametrii.

Se mai gaseste si metoda toString in care afisam fiecare activitate monitorizata sub forma: timp de inceput + timp de sfarsit + activitate.

Si nu in ultimul rand mai avem o metoda getDay ce returneaza ziua respectiva dintr-o data.

De exemplu daca avem data 2010-11-11, va returna 11.



DIN CLUJ-NAPOCA

### FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE DEPARTAMENTUL CALCULATOARE

#### 5. Rezultate

```
Nr. days of monitored data appears in the log:
Nr. of each activity over the entire monitoring period.
Breakfast : 14
Toileting : 44
Grooming: 51
Sleeping: 14
Leaving: 14
Spare_Time/TV : 77
Showering: 14
Nr. of each activity for each day over the monitoring period: -> f4.txt
Duration recorded on each line:
Breakfast- Hours: 2, minutes: 58, seconds: 8
Toileting- Hours: 2, minutes: 20, seconds: 34
Grooming- Hours: 2, minutes: 40, seconds: 42
Sleeping- Hours: 131, minutes: 3, seconds: 31
Leaving- Hours: 27, minutes: 44, seconds: 44
Spare_Time/TV- Hours: 142, minutes: 28, seconds: 55
Showering- Hours: 1, minutes: 34, seconds: 9
Snack- Hours: 0, minutes: 6, seconds: 1
Lunch- Hours: 5, minutes: 13, seconds: 31
Activities that have 90% of the monitoring records with duration less than 5
minutes: -> f7.txt
BONUS: Activities with duration less than 5 minutes
Breakfast : 1
Toileting : 36
```

```
File Edit Format View Help

1 {Breakfast=1, Toileting=2, Grooming=3, Sleeping=1, Leaving=1, Spare_Time/TV=6, Showering=1, Lunch=1}

2 {Breakfast=1, Toileting=3, Grooming=4, Sleeping=1, Spare_Time/TV=7, Snack=1, Showering=1, Lunch=1}

3 {Breakfast=1, Grooming=3, Toileting=2, Sleeping=1, Leaving=1, Spare_Time/TV=4, Showering=1}

4 {Breakfast=1, Grooming=2, Toileting=4, Sleeping=1, Leaving=1, Spare_Time/TV=6, Snack=2, Showering=1}

5 {Breakfast=1, Toileting=5, Grooming=6, Sleeping=1, Leaving=2, Spare_Time/TV=7, Snack=1, Showering=1, Lunch=1}

6 {Breakfast=1, Grooming=4, Toileting=3, Sleeping=1, Leaving=1, Spare_Time/TV=8, Snack=2, Showering=1, Lunch=1}

7 {Breakfast=1, Toileting=6, Grooming=5, Sleeping=1, Leaving=1, Spare_Time/TV=4, Showering=1}

9 {Breakfast=1, Toileting=1, Grooming=5, Sleeping=1, Leaving=2, Spare_Time/TV=6, Showering=1}

10 {Breakfast=1, Toileting=2, Grooming=3, Sleeping=1, Leaving=2, Spare_Time/TV=3, Showering=1}

11 {Breakfast=1, Toileting=2, Grooming=3, Sleeping=1, Leaving=2, Spare_Time/TV=4, Snack=1, Showering=1}

28 {Breakfast=1, Grooming=2, Toileting=3, Sleeping=1, Leaving=1, Spare_Time/TV=4, Snack=1, Showering=1, Lunch=1}

29 {Breakfast=1, Grooming=3, Toileting=4, Sleeping=1, Leaving=1, Spare_Time/TV=4, Snack=1, Showering=1, Lunch=1}

30 {Breakfast=1, Grooming=3, Toileting=6, Sleeping=1, Leaving=1, Spare_Time/TV=8, Snack=2, Showering=1, Lunch=1}

30 {Breakfast=1, Grooming=2, Toileting=6, Sleeping=1, Leaving=1, Spare_Time/TV=8, Snack=2, Showering=1, Lunch=1}

30 {Breakfast=1, Grooming=2, Toileting=6, Sleeping=1, Leaving=1, Spare_Time/TV=8, Snack=2, Showering=1, Lunch=1}
```



