

"A GUÍA"

Parque ecológico natural

DESCRIPCIÓN BREVE

Documentación del proyecto conjunto desarrollado para DIW, DWSER y DWEC; especialmente enfocada en el diseño de la interfaz.

Virginia M. García Álvarez Proyecto DIW 2° DAW

Índice

Introducción	2
Idea de proyecto	2
Nombre	2
Logotipo	3
Diseño	4
Colores	4
Tipografía	4
Iconos	5
Planificación	5
Maquetación	7
Pantallas grandes	7
Pantallas móviles	7
Mapa web	8
Usabilidad	9
Accesibilidad	9
Capturas	10
Fnlaces	1/

Introducción

Este es un primer acercamiento a un ambicioso proyecto web a desarrollar en varias etapas, las cuales pueden corresponder con el índice propuesto o no, pero que finalmente a 26 de mayo estará completo.

Se trata de una aplicación web para llevar el control de la población animal y vegetal de un parque natural, al que da a conocer al público en general el parque y a sus habitantes.

Idea de proyecto

La idea surge a partir de la necesidad de conservar nuestra naturaleza viva y nuestro entorno natural, para lo cual se trata de concienciar a la comunidad a través del conocimiento de las especies autóctonas, así como sus periodos migratorios y las mejores épocas para verlas.

Con este proyecto se pretende que la gente conozca el medio donde vive, consiguiendo así un mayor respeto por el medioambiente y su cuidado.

Nombre

El nombre del proyecto se corresponde con el nombre del parque ecológico que se quiere mostrar. En este caso, el desarrollo se realiza sobre el parque natural de "A Guía", por lo cual ese será el nombre de la página web: www.parquenaturalaguia.gal

Escojo el dominio .gal porque el parque estaría situado en Galicia.

Logotipo

El logotipo surge de una hoja de tilo recogida en otoño, con los colores del sol y la alegría propia del tiempo en el que todavía hace calor, pero ya no quema el sol. Todo lo que se puede sentir con respecto a la imagen es completamente subjetivo, para mi simboliza la vida natural, el pulmón de la ciudad, encajado en una hoja que tiene forma de corazón y que transmite equilibrio entre el ser humano y sus cosas, y el resto de la naturaleza.



Diseño

Colores

Con la elección de colores pretendo transmitir un sentimiento de calidez, cierta alegría y bienestar, al tiempo que una sensación de frescura, como cuando paseas por el monte o tomas el sol en una playa, por eso los colores principales, al igual que los del logo, incluyen el naranja de la alegría y vitalidad, un tono de amarillo, el color de la luz y del sol, que aporta claridad, el verde de los bosques, refrescante y el marrón de las cortezas de los árboles y la tierra, que arraiga y equilibra.

Los colores complementarios se definen solos, lo cual es un acierto, ya que pertenecen a la gama de los azules, que son calmantes y aportan tranquilidad y un sentimiento de seguridad.

Para los colores de énfasis, he buscado el contrapunto para hacer destacar aquello que necesite ser destacado.

He de puntualizar que esto solo es una muestra de colores, no quiere decir que se usen absolutamente todos en el diseño.



Tipografía

Con relación a la escritura, he estado observando otras páginas de temática natural y utilizan letras muy sencillas Sans-Serif y he pensado en optar por la misma dinámica en

cuanto a la tipografía por lo que me decanto por fuentes tipo Arial, Calibri, Tahoma, Verdana... Fuentes claras que faciliten la lectura en las pantallas.

ARIAL, este es un ejemplo de escritura.

CALIBRI, este es un ejemplo de escritura.

TAHOMA, este es un ejemplo de escritura.

VERDANA, este es un ejemplo de escritura.

Iconos

Los iconos son una parte importante de la web en cuanto a que son universales, un (teléfono) es un (teléfono) en todos los idiomas... Por lo cual utilizaré varios iconos para señalizar algunas partes de mi proyecto, no sólo los relacionados con las redes sociales.

Estos iconos serán personalizados con los colores de la propia página para darle un toque diferenciador con respecto a las otras páginas de temáticas similares.

Estos son algunos ejemplos de los iconos a utilizar en mi página, además del favicon:



** Si los tengo que explicar, ya no están cumpliendo su función 😊 **

Planificación

Esta página web está orientada a las personas amantes de la naturaleza y que disfruten de los entornos naturales, particularmente a los que residen en la misma localidad del parque. Al estar enfocado a todo tipo de personas, no sólo las que tienen una cierta cultura informática, creo que la sencillez es lo más adecuado para hacer una página intuitiva y fácil de leer. Y pensando en personas con alguna dificultad en la lectura, se puede implementar una lupa para agrandar el texto o darle algún tipo de foco que lo haga más claro y legible. La idea también es utilizar un lenguaje acorde con la página, fresco y sencillo, con los justos tecnicismos, para que las personas no se sientan intimidadas o con necesidad de un

diccionario a mano para entender de lo que se habla; al menos en la parte dedicada al usuario de a pie. En la parte de servicio, la que gestionará el personal especializado del parque, donde se recogen los especímenes como individuos con sus particularidades, ya serán los profesionales de la biología quienes marquen el lenguaje a utilizar.

El objetivo es conseguir que los usuarios se registren en la web y contribuyan con sus comentarios al trabajo del personal del parque. Para lo cual, tras su registro, tendrán acceso a información de primera mano sobre el parque ecológico antes de su visita.

La forma de saber si el sitio web tiene éxito es a través del número de usuarios registrados y activos en el sitio.

Con este sitio web se trata de promocionar un parque natural y la vida salvaje en plena civilización; que las personas conozcan mejor su entorno natural y la fauna autóctona. Por lo que el público objetivo no sólo serán las personas que disfruten de la naturaleza, si no también aquellas que tengan curiosidad por conocer sus raíces y la fauna y flora propias de su lugar de residencia.

Todo esto se llevará a cabo gracias a mi propia iniciativa y la disposición de un ordenador, mucha imaginación y pasión por la naturaleza.

Maquetación

Pantallas grandes



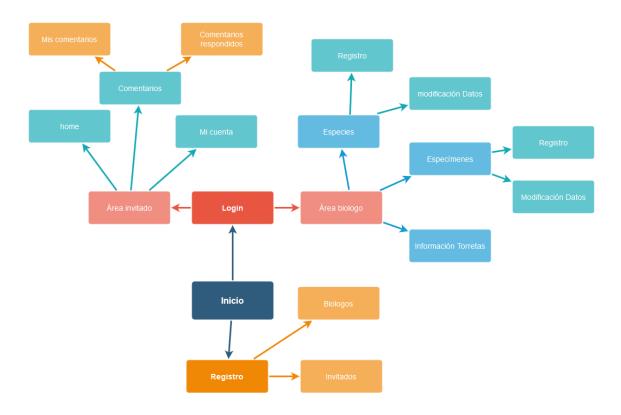
Pantallas móviles



Mapa web

La estructura de la web es muy sencilla, desde el inicio se accede al login o al formulario de registro, a partir de ahí hay dos ramas diferenciadas: por un lado el área de invitados y por el otro el área de los biólogos.

El mapa es bastante explicativo, sólo tener en cuenta que un biólogo no podrá registrarse sin un código de registro.



Usabilidad

Esta aplicación web esta destinada a llevar el control de la distinta fauna y flora de un parque natural, en este caso será el parque natural "A Guía"; aunque podría ser implementada en cualquier parque.

Al mismo tiempo que registra la población del parque, también da a conocer al público en general el parque, sus habitantes y promueve la participación del usuario, quien puede hacer comentarios sobre las especies registradas, aportando sus propios conocimientos.

Accesibilidad

El criterio de accesibilidad que he utilizado para esta página es muy básico y simple: Que todo el mundo pueda acceder a ella de la mejor forma posible. Para ello he tenido en cuenta que todas las imágenes tengan un texto alternativo que facilite su lectura a los lectores de pantalla; para el mismo fin, he dado nombres con significado a los botones y a los enlaces de la página.

Con la finalidad de facilitar la lectura a cualquier usuario he empleado colores con alto contraste, procurando que en ningún caso el texto se confunda con el fondo, para ello he sacrificado en algún punto la estética de página.

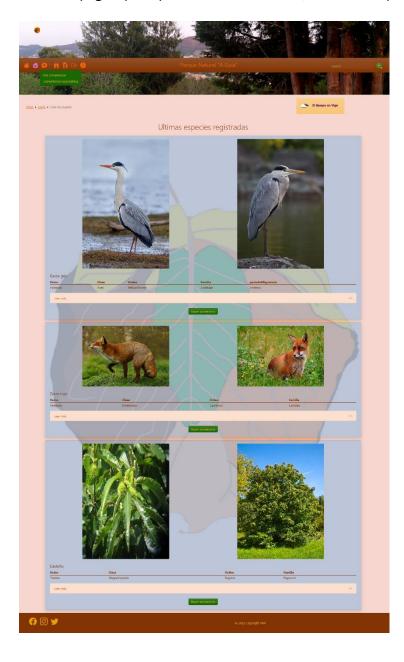
También he buscado una letra clara, grande y fácil de leer. También he utilizado iconos muy reconocibles por todo el mundo para la navegación en la aplicación. Y por si alguien no reconoce algún icono, he agregado el atributo "title" a todos los enlaces y a algunas imágenes que pudiesen ser susceptibles de necesitar una pequeña explicación.

Para facilitar la comprensión lectora se pueden colocar "popovers" sobre aquellos términos más técnicos que pudiesen necesitar una pequeña aclaración.

Capturas

Pantalla completa vs móvil

Esta es la página principal del usuario Invitado, en una vista pc y otra móvil.





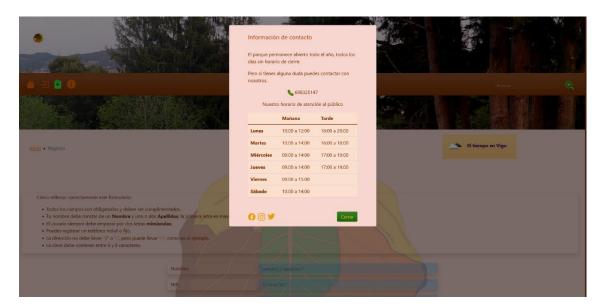
Un ejemplo de como se ve la página de registro del Biólogo y como se ven las barras de navegación desplegadas, en la página principal y el área de usuario.



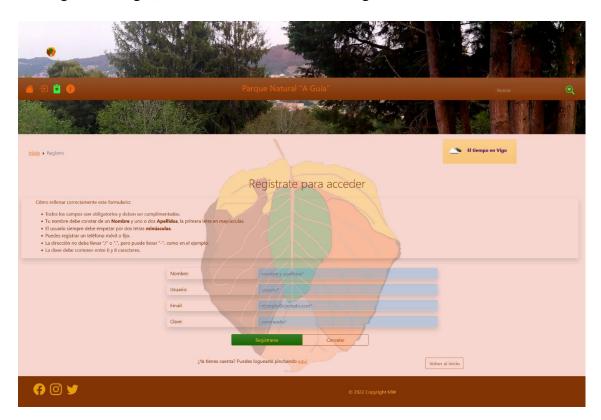




Esta es la ventana modal, en vista Pc, que muestra la información adicional del parque.



En la siguiente imagen, una vista Pc del formulario de registro del Invitado.



Vista móvil y Pc de un artículo desplegado.





Vista Pc, del formulario de acceso al área privada, donde un usario puede loguerse como invitado o como Biólogo.



La vista Pc de la página principal.



Enlaces

Tarea Final en la web.

Otros trabajos.