



# Politechnika Wrocławska

## Aplikacja na platformie Android

Krzysztof Cywiński, Daniel Zacharski

# Projekt aplikacji

## Model Viewer Controller

Podział aplikacji na moduły:

- model aplikacji
- widok aplikacji
- kontroler aplikacji

# Projekt aplikacji

Wykorzystane narzędzia:

- środowisko Eclipse
- Android SDK  
(Android API Level 7 - od Android 2.1 + Google API)
- ADT Plugin for Eclipse

# Projekt aplikacji

Model aplikacji - moduły:

- Google maps
- GPS
- zdjęcia
- tagi
- XML
- Base64
- email
- gesty

# Projekt aplikacji

## Moduł Google maps:



# Projekt aplikacji

## Moduł zdjęć:



# Projekt aplikacji

## Moduł tagów:



# Projekt aplikacji

## Moduł email:

☒ Chcę otrzymywać informacje o zgłoszeniu

mail@examplecom

☒ Chcę otrzymywać informacje o zgłoszeniu

mail@example.com



# Projekt aplikacji

Model widoku - moduły:

- widok tworzenia zdjęć
- widok opcji
- moduł menu

# Projekt aplikacji

## Moduł widoku opcji:

### Zgłoś dziurę

☒ Pobierz pozycję GPS telefonu

Rodzaj szkody

Dziury w jezdni

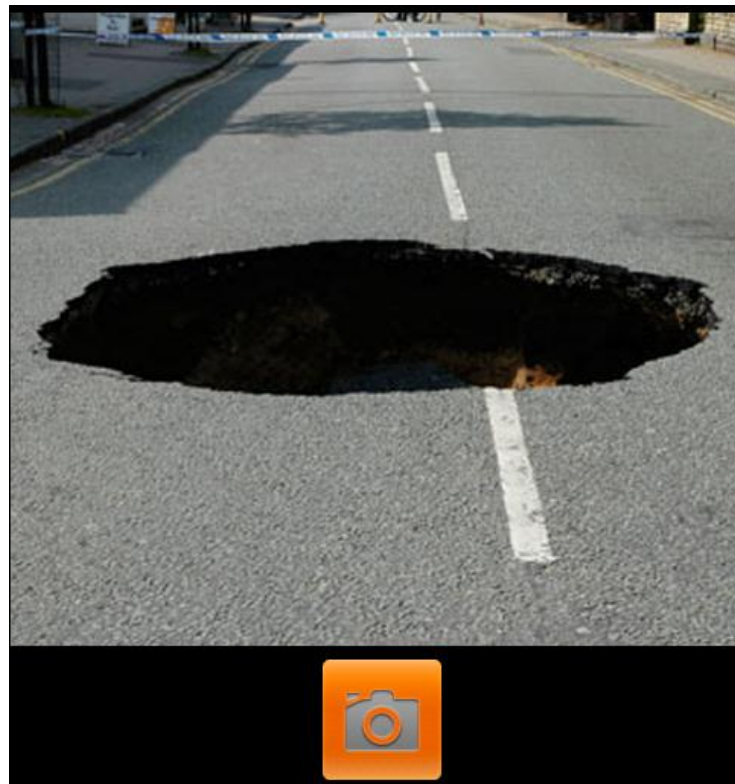
▼

☒ Chcę otrzymywać informacje o zgłoszeniu

ZGŁOŚ

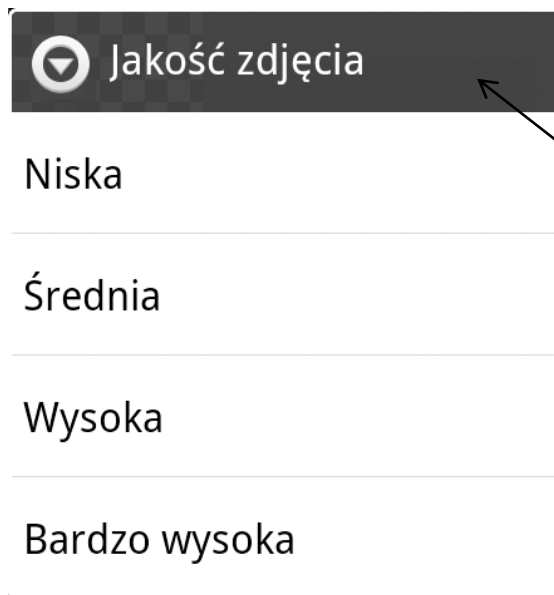
# Projekt aplikacji

Moduł widoku aparatu:

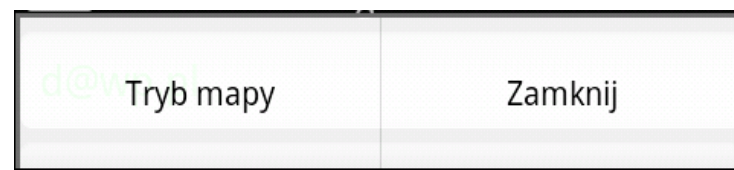


# Projekt aplikacji

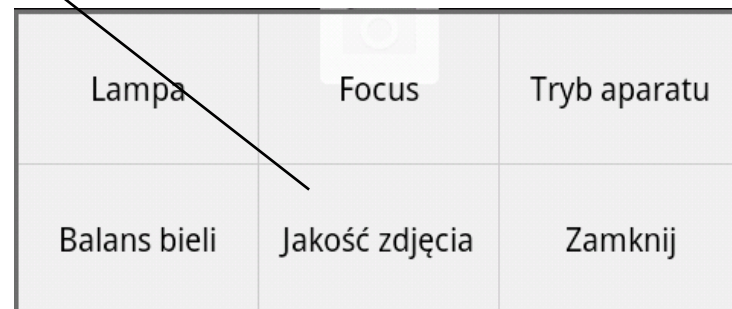
## Moduł menu:



### Widok opcji:



### Widok aparatu:



# Projekt aplikacji

Model kontrolera - główna klasa aplikacji  
(DziuraActivity)

# Projekt aplikacji

## Dodatkowe mechanizmy:

- Zapisywanie położenia, wpisanego maila w pliku konfiguracyjnym
- Sprawdzanie łączności z WIFI/GPS - w przypadku braku łączności otwarte zostaje okno ustawień umożliwiające połączenie
- Geocoding - wyświetlenie adresu miejsca zaznaczonego na mapie