## **MovieDB Web Application**

### Descripción

MovieDB es una aplicación web que permite a los usuarios buscar información sobre películas utilizando la API de The Movie Database (TMDB). Los usuarios pueden buscar películas por título y ver los detalles de las películas seleccionadas.

#### Segunda Parte

### **Objetivo**

Se va a realizar una aplicación web con las siguientes características:

- La aplicación web debe tener una vista tipo lista, donde se vea una lista de recursos de la API.
- Debe tener también una vista detalle, donde se vea información concreta de algún recurso de la API.
- Debe tener al menos un formulario para filtrar la información que se muestra.
- La aplicación web debe tener hoja de estilo.
- La aplicación web debe estar desplegada en RENDER (este es mi caso)

#### Funcionalidades

- Vista de Lista: Muestra una lista de películas que coinciden con el término de búsqueda.
- Vista de Detalle: Muestra información detallada sobre una película seleccionada.
- Formularios de Búsquedas: Permite a los usuarios buscar películas por título o bien buscar a los actores.
- Manejo de Errores: Muestra una página de error personalizada cuando ocurre un error.

# Tecnologías Utilizadas

• Backend: Flask

• Frontend: HTML, CSS, Jinja2

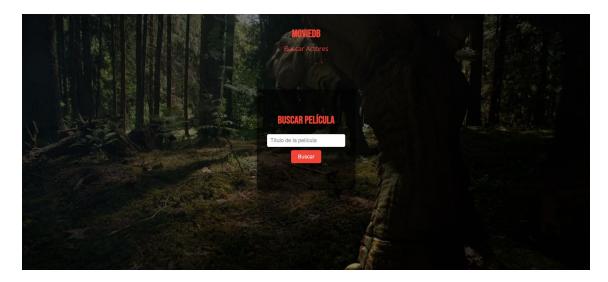
• **API:** TMDB (The Movie Database)

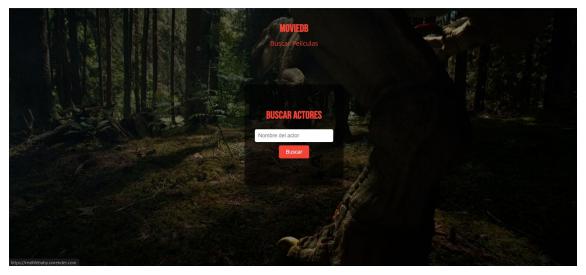
• **Despliegue:** Render

Link de la página: <a href="https://reallifemovie.onrender.com/">https://reallifemovie.onrender.com/</a>

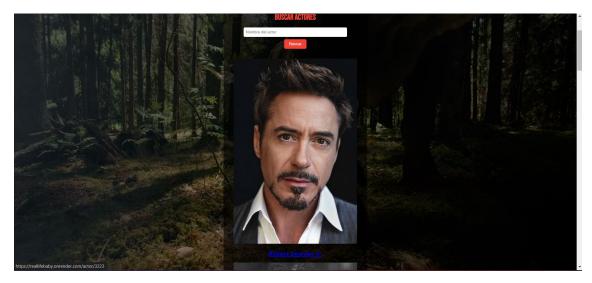
Demostración de lo que se ve:

Al inicio de lo que es el despliegue, nos aparecen dos buscadores, uno por actores y otra por películas:





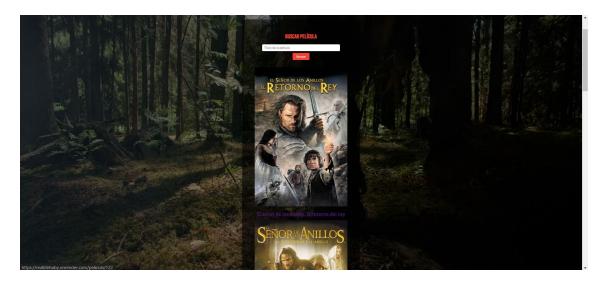
Tenemos dos motores de búsquedas, por lo que si buscamos por titulo o actor nos saldrá el que busquemos:



y si pulsamos encima de la imagen, nos llevara a su biografía:



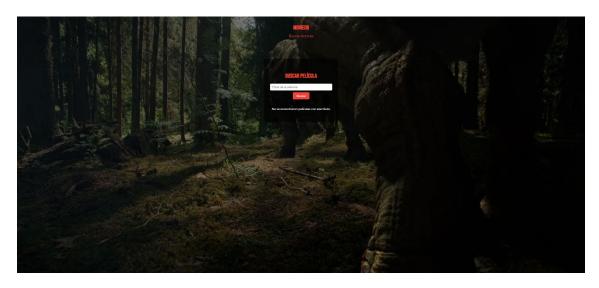
Lo mismo nos pasara con los títulos que busquemos:

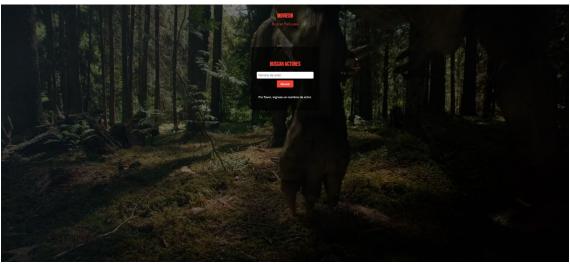


Y si plicamos sobre su imagen nos sale los detalles:7

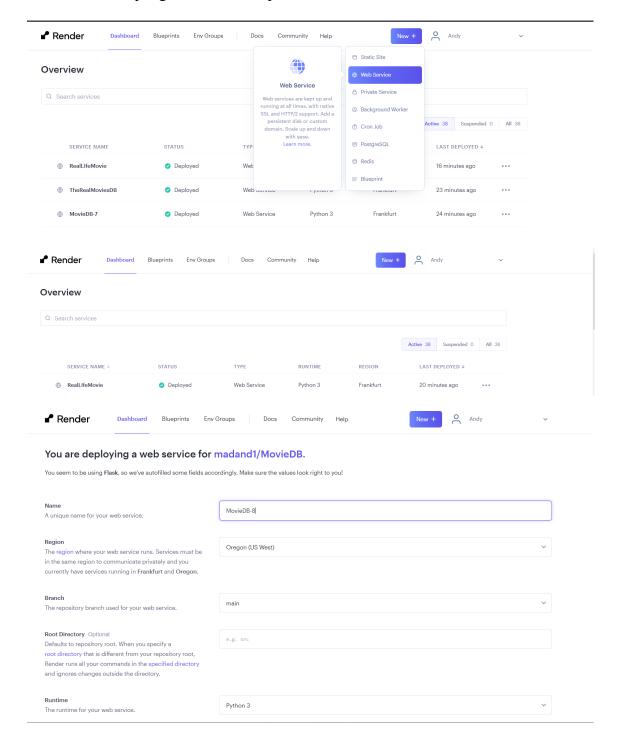


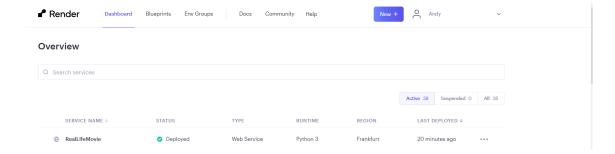
Si no coinciden con el titulo nos dará un mensaje de error





# A la hora del despliegue, lo he hecho por render.





Y con esto ya lo tendríamos desplegado.