

BOLETÍN 1.- PL/SQL

1. Hacer un procedimiento que muestre el nombre y el salario del empleado cuyo código es 7082
2. Hacer un procedimiento que reciba como parámetro un código de empleado y devuelva su nombre
3. Crear un procedimiento PL/SQL que cuente el número de filas que hay en la tabla EMP (de Scott), deposita el resultado en una variable y visualiza su contenido.
4. Codificar un procedimiento que reciba una cadena y la visualice al revés.
5. Escribir un procedimiento que reciba una fecha y escriba el año, en número, correspondiente a esa fecha.
6. Codificar un procedimiento que reciba una lista de hasta 5 números y visualice su suma.
7. Implementar un procedimiento que reciba un importe y visualice el desglose del cambio en unidades monetarias de 0.01, 0.02, 0.05, 0.10, 0.20, 0.50, 1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200, 500 y 1000 € en orden inverso al que aparecen aquí enumeradas.
8. Codificar un procedimiento que permita borrar un empleado cuyo número se pasará en la llamada.
9. Escribir un procedimiento que modifique la localidad de un departamento. El procedimiento recibirá como parámetros el número del departamento y la localidad nueva.
10. Visualizar todos los procedimientos y funciones de usuarios almacenados en la base de datos y su situación (valid o invalid).
11. Realizar un procedimiento que reciba un número y muestre su tabla de multiplicar.
12. realiza un procedimiento que reciba dos números 'nota' y 'edad' y un carácter 'sexo' y muestre el mensaje 'ACEPTADA' si la nota es mayor o igual a cinco, la edad es mayor o igual a dieciocho y el sexo es 'M'. En caso de que se cumpla lo mismo, pero el sexo sea 'V', debe imprimir 'POSIBLE'.
13. Procedimiento que recibe una letra e imprima si es vocal o consonante.
14. Procedimiento que reciba un número y escriba la cantidad de números pares que hay entre el 1 y el número indicado.
15. Diseñar un procedimiento que muestre la suma de los números impares comprendidos entre dos valores numéricos enteros y positivos recibidos por parámetros.
16. Diseñar un procedimiento que recibe por parámetros dos valores numéricos que representan la base y el exponente de una potencia donde el exponente es un número entero positivo o negativo. El procedimiento visualiza el valor de la potencia, teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:
 - 1) Si la base y el exponente son cero, se mostrará un mensaje de error que diga "Datos erróneos".
 - 2) Si el exponente es cero la potencia es 1.
 - 3) Si el exponente es negativo la fórmula matemática de la potencia es $pot = 1/base^{exp}$. En este caso, si la base es cero escribir un mensaje de "Datos erróneos".Nota: No utilizar ninguna función que calcule la potencia.
17. Cree una tabla Tabla_Numeros con un atributo valor de tipo INTEGER. Cree un procedimiento que inserte números del 1 al 50. Compruebe los datos insertados en la tabla

Tabla_Numeros.

```
CREATE TABLE Tabla_Numeros (  
valor INTEGER);
```

18. Borre el contenido de la tabla Tabla_Numeros utilizando la sentencia DELETE. Cree un procedimiento que inserte del 10 al 1, excepto el 4 y el 5. Compruebe, de nuevo, los datos que contiene la tabla Tabla_Numeros.

19. Cree una tabla Tabla_Articulos con los siguientes atributos: código, nombre, precio e IVA. Introduzca datos de prueba utilizando la sentencia INSERT.

```
CREATE TABLE Tabla_Articulos (  
codigo VARCHAR(5) PRIMARY KEY,  
nombre VARCHAR(20),  
precio NUMBER,  
IVA NUMBER);
```

a) Construya un procedimiento que compruebe si el precio del artículo cuyo código es 'A001' es mayor que 10 euros y en caso afirmativo, imprima el nombre y el precio del artículo por pantalla.

b) Construya un procedimiento que seleccione el artículo de mayor precio que esté almacenado en la tabla, almacene su valor en una variable y luego imprímalo.

c) Construya un procedimiento que actualice el precio del artículo cuyo código es 'A005' según las siguientes indicaciones:

- Si el artículo tiene un precio menor de 1 euro, su precio debe ser aumentado en 25 céntimos.
- Si está comprendido entre 1 euro y 10 euros su precio aumentará un 10 %. Si excede los 10 euros su precio aumentará en un 20 %.
- Si el precio es NULL, el aumento es 0.

d) Construya un procedimiento similar al del apartado c donde el usuario introduzca como parámetro el código del artículo que desee modificar su precio.

20. Crear un procedimiento que en la tabla emp incrementar el salario el 10% a los empleados que tengan una comisión superior al 5% del salario.

21. Crear un procedimiento que inserte un empleado en la tabla EMP. Su número será superior a los existentes y la fecha de incorporación a la empresa será la actual.