

Processamento Digital de Imagens

Universidade Federal de Pelotas

Prática

Exercícios:

Aula Prática 3

Prof. Bruno Zatt Prof. Guilherme Corrêa

{zatt, gcorrea}@inf.ufpel.edu.br



Exercício 1: Filtragem Espacial - Suaviza

Crie uma função Matlab/Octave que:

- Receba uma imagens em escala de cinzas;
- Suavize a imagem aplicando uma convolução da imagem com a máscara apresentada abaixo;
- Crie uma nova imagem suavizada;
- Retorne como resultado o nome do arquivo gerado com a nova imagem.

Nome da função:

function imagem suavizada = suaviza(imagem)

Exemplo de chamada da função:

suaviza('lena.bmp');

b
$$1 2 1$$
 $\frac{1}{16} \times 2 4 2$ $1 2 1$

$$g(x,y) = \frac{\sum_{s=-a}^{a} \sum_{t=-b}^{b} w(s,t) f(x+s, y+t)}{\sum_{s=-a}^{a} \sum_{t=-b}^{b} w(s,t)}$$

2

Exercício 2: Filtragem Espacial - Realce

Crie uma função Matlab/Octave que:

- Receba uma imagens em escala de cinzas;
- Realce a imagem aplicando uma convolução da imagem com a máscara do Laplaciano apresentada abaixo;
- Crie uma nova imagem realçada;
- Retorne como resultado o nome do arquivo gerado com a nova imagem.

Nome da função:

```
function imagem_realcada = realce(imagem)
```

Exemplo de chamada da função:

```
realce('lena.bmp');
```

0	1	0	
1	-4	1	
0	1	0	

Exercício 3: Filtrage Espacial

Utilize a função <u>filter2</u> para filtragem espacial, variando os seus parâmetros para:

- Suavização (utilizando a mesma máscara/filtro do exercícios 1)
- Realce (utilizando a mesma máscara/filtro do exercícios 2)
- Filtro passa-baixas com pesos/máscara mostrados abaixo:

$\frac{1}{44}X$	0	0	-4	0	0
	0	0	10	0	0
	-4	10	20	10	-4
	0	0	10	0	0
	0	0	-4	0	0

1