

Processamento Digital de Imagens

Universidade Federal de Pelotas

Prática

Exercícios:

Aula Prática 8

Prof. Bruno Zatt Prof. Guilherme Corrêa

{zatt, gcorrea}@inf.ufpel.edu.br



Exercício 1: Modelos de Ruído

Utilizando a função Matlab/Octave <u>imnoise</u>, gere imagens com os seguintes modelos de ruído a partir de uma imagem em escala de cinza de entrada:

- Ruído gaussiano com média 0 e variância 0.01;
- Ruído gaussiano com média 30 e variância 0.01;
- Ruído gaussiano com média 50 e variância 0.05;
- Ruído com distribuição de Poisson;
- Ruído sal-e-pimenta afetando 2% dos pixels;
- Ruído sal-e-pimenta afetando 10% dos pixels.

Exercício 2: Restauração com Filtro de Média

Crie uma função Matlab/Octave que:

- Receba uma imagem em escala de cinzas com ruído sal e pimenta;
- Receba um valor Nque representa as dimensões de um filtro NxN;
- Restaure a imagem completa, utilizando um filtro espacial de MÉDIA ARITMÉTICA SIMPLES de tamanho N×N;
- Retorne como resultado o nome do arquivo gerado com a nova imagem filtrada;
- Atenção: a função deve funcionar para qualquer Nescolhido, respeitando as dimensões da imagem.

Nome da função:

```
function figura_out = restaura_media(figura_in, N)
```

Exemplo de chamada da função:

```
restaura_media('lena_sal_e_pimenta.jpg');
```

Exemplo de retorno da função:

```
'img_restaurada.jpg'
```

Exercício 3: Restauração com Filtro de Mediana

Crie uma função Matlab/Octave que:

- Receba uma imagem em escala de cinzas com ruído sal e pimenta;
- Receba um valor Nque representa as dimensões de um filtro NxN;
- Restaure a imagem completa, utilizando um filtro espacial de MEDIANA de tamanho N×N;
- Retorne como resultado o nome do arquivo gerado com a nova imagem filtrada;
- Atenção: a função deve funcionar para qualquer Nescolhido, respeitando as dimensões da imagem.

Nome da função:

```
function figura_out = restaura_mediana(figura_in, N)
```

Exemplo de chamada da função:

```
restaura_mediana('lena_sal_e_pimenta.jpg');
```

Exemplo de retorno da função:

```
'img_restaurada.jpg'
```

Exercício 4: Quantização de cores com YCbCr

Crie uma função Matlab/Octave com o seguinte formato:

Quantiza(entrada, saida, bitsY, bitsCb, bitsCr)

A função deve:

- 1. Ler a imagem de entrada
- 2. Converter de RGB para YCbCr
- 3. Salvar os canais Y, Cb, Cr em três matrizes separadas
- 4. Realizar quantização separadamente para cada canal de acordo com o número de bits indicado como parâmetros da função
- 5. Combinar os canais quantizados em uma nova imagem YCbCr
- 6. Retornar a imagem resultante ao espaço de cores RGB
- 7. Apresentar e salvar a imagem quantizada

Teste:

1. Quantizar com <u>8 bits</u> em Y, <u>2 bits</u> em Cb e <u>2 bits</u> em Cr e verificar a imagem resultante



Processamento Digital de Imagens

Universidade Federal de Pelotas

Prática

Exercícios:

Aula Prática 5

Prof. Bruno Zatt Prof. Guilherme Corrêa

{zatt, gcorrea}@inf.ufpel.edu.br

