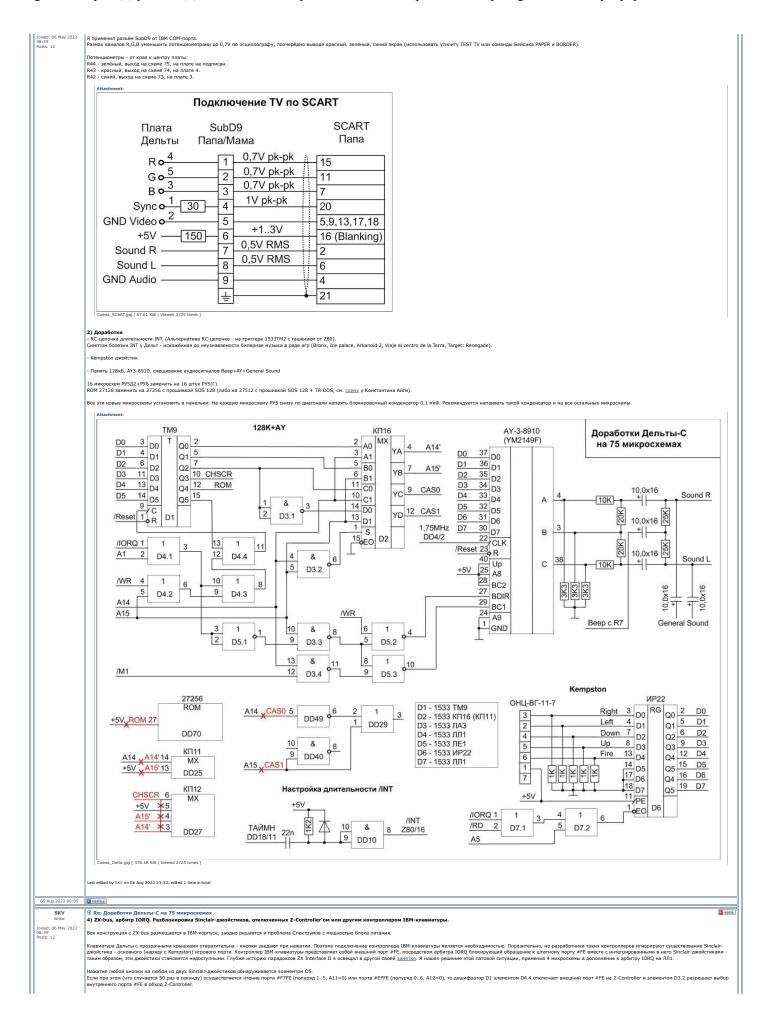
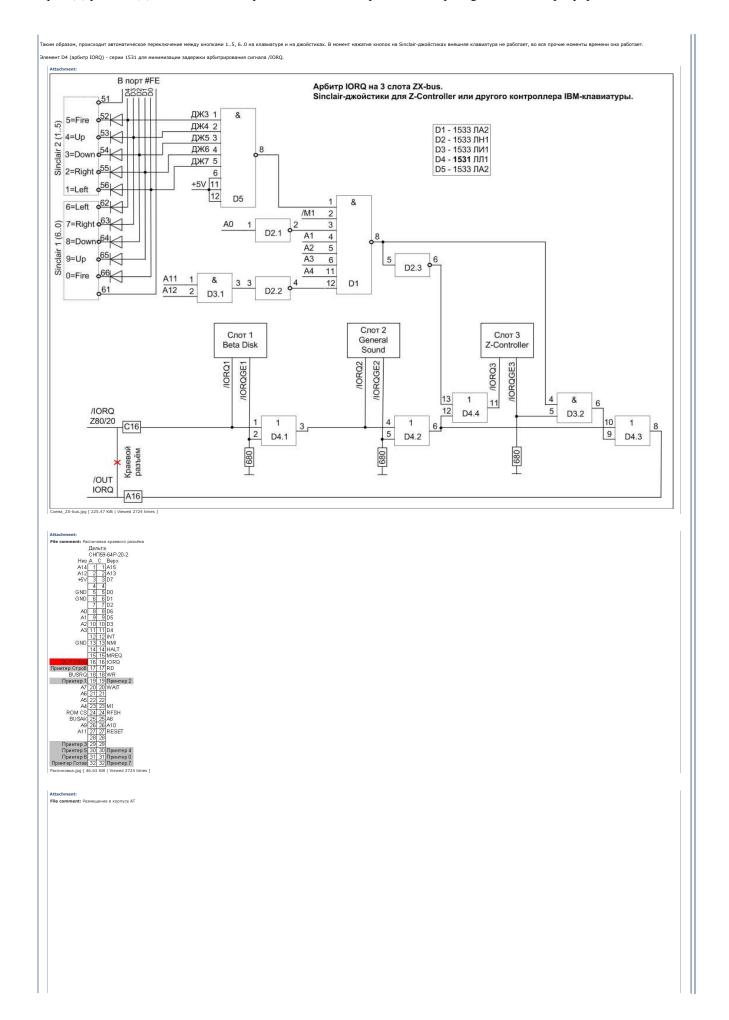


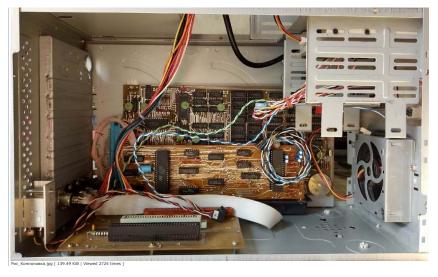
Стр. 1 из 7



Стр. 2 из 7



Стр. 3 из 7



5) Gotek как замена дискетам

Я приобрёл Z-Controller, рассчитывая использовать встроенный в него Nemo IDE как решение задачи по переходу от своей коллекции из полусотни дискет к единому надёжному носителю. Однако оказалось, что за истёкшие 20 лет задача использования HDD штатными средствами. Спектрума так и не была решена. Билькайшее решение, позволяющее запускать ТRD-образы с HDD, остоит в инсталляции DNA OS при условии перепрошивки ROM. При штатном же ROM - HDD (равно как и SD-карту) можно использовать лиши как акомиченое желанилише TRD-образов (использует акже коликовочики FAT All или MID Disk Coller).

Разочарованный, я случайно наткнулся на существование эмуляторов FDD и вышел на Gotek с прошивкой Flash Floppy. Приобрёл Gotek на Allёхргеss, залил в него прошивку Кейра Фразера Flash Floppy, подключил к Вeta Disk как дисковод А, перегнал с дисковода В на воткнутую в Gotek флашку свою коллекцию дискет в TRD-образы и получил универсальный носитель на USB-флашке, легко доступный и для использования на Beta Disk, и для переноса TRD-файлов извне (с сайта <u>vird.in</u>).

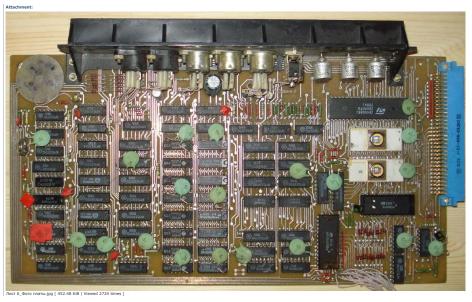
У меня Gotek U144K на исчезающем чипе STM32, и для его прошивки программатор ST-Link V2. Кейр Фразер недавно выложил апдейт, в котором рекомендует Gotek на улучшенной модификации чипа Artery - AT32F435:

«Starting July 2022, the factory is supplying an enhanced MCU option: the Artery AT32F435. This MCU runs at 288MHz and has 384kB SRAM. It is enough for reliable operation, extensive image caching, and will allow for a wider range of firmware features in future. The enhanced firmware which runs on this MCU is called Final F

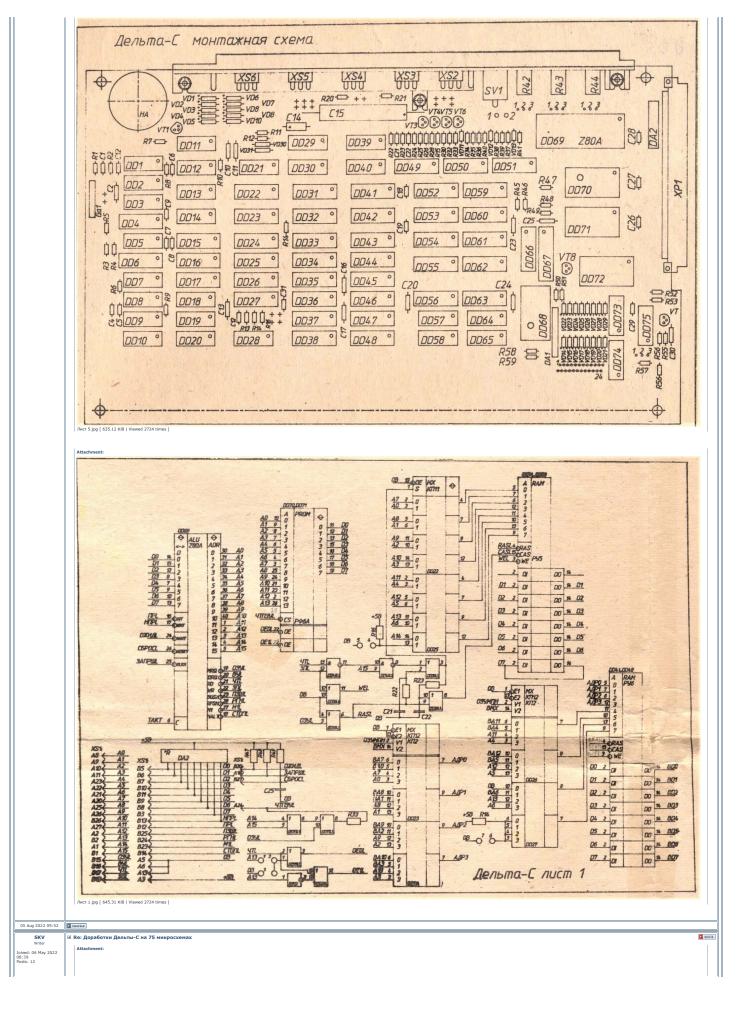
Last edited by SKV on 07 Aug 2022 00:01, edited 2 times in total.

SKV Writer Joined: 06 May 2022 08:39 Posts: 12

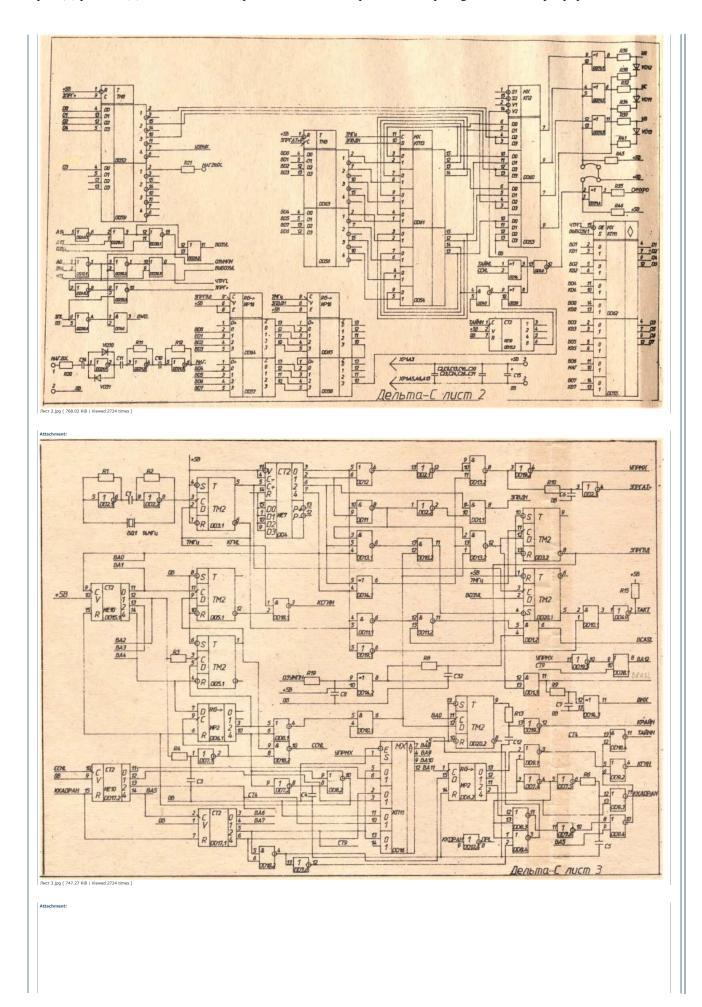
Re: Доработки Дельты-С на 75 микросхемах Приложение, Принципиальная схема Дельты-



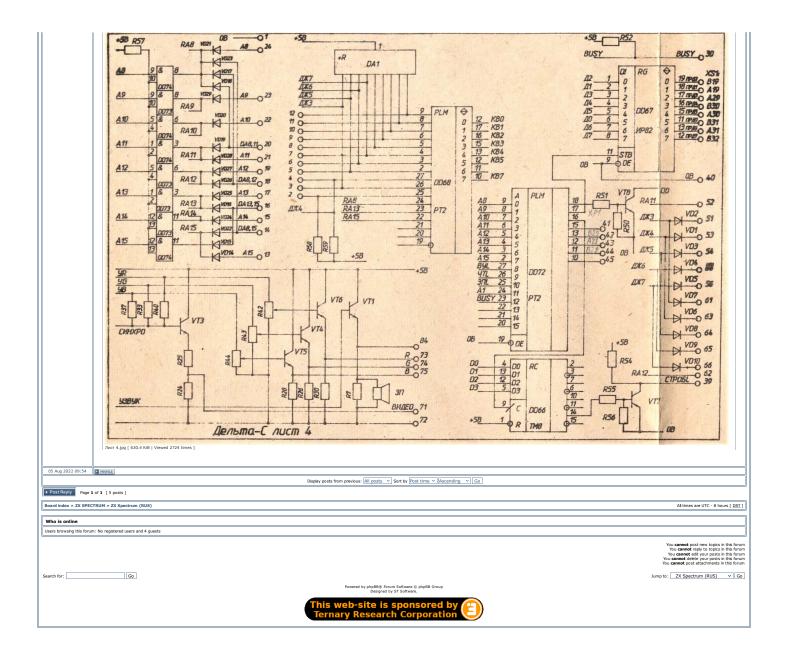
Стр. 4 из 7



Стр. 5 из 7



Стр. 6 из 7



Стр. 7 из 7