

Контент-план по ИИ

📍 Цели курса

- Научить сотрудников уверенно использовать ИИ-инструменты
- Провести за руку
- Подсветить риски

Актуальность:

- кейсы, показывающие, почему вам выгодно использование ИИ

Модуль 1. Базовые принципы работы с ИИ-инструментами (15 мин)

Формат: презентация + практика

Содержание:

- Виды ИИ-инструментов:
 - LLM-чаты (Deep research)
 - IDE-плагины
 - ИИ-интегрированные IDE
 - CLI-инструменты
- Список проверенных инструментов. Бесплатные / Платные
- Основные возможности
- Риски
- Хэндбук  Инженеры и их “синтетические друзья” | Риски и ответственность за результаты

Практика с инструментом

✍ Модуль 2. Промптинг как навык (20 мин)

Формат: презентация + практика

Содержание:

- Понятие промптинга
- Специфика промптинга для разных типов моделей
- Структура промпта:
 - Контекст
 - Роль модели
 - Формулировка задачи
 - Формат ответа
- Техники:
 - Chain-of-thought
 - Ролевая постановка
 - “Пошаговые” инструкции
 - Примеры и ограничения
- Антипаттерны
 - нечёткие формулировки
 - отсутствие цели и контекста
 - God prompt
- Промптинг для разных задач:
 - разработка,
 - анализ данных,
 - планирование

Практика:

- Улучшить предложенный промпт.
 - Сравнить результаты до и после улучшений.
-

Модуль 3. Расширенное использование для разработчиков: IDE, MCP и агенты (30 мин)

Формат: видео (15 мин) + демо

Содержание:

- Установка ИИ-плагина в IDE:
 - автогенерация кода, документации и тестов
 - поиск ошибок и улучшений
- Агенты:

- правила
- режимы (Thinking, Planning)
- документация
- постановка задачи
- надзор за агентом
- Управление контекстом
 - Spec-Driven Dev
 - сохранение артефактов:
 - конституция проекта
 - планы фичей
 - заметки по реализации
 - код ревью
 - работа над ошибками
 - специальные артефакты для агентов: Agents.md, Memories и прочие
 - специальные настройки промптов для: Skills and superpowers
- Работа с MCP (Model Context Protocol):
 - техническая реализация
 - выбор
 - установка
 - применение
- Оркестрация
 - Работа агентов в цикле (Ralph Loop)
 - Иерархические системы

Модуль 4. Ответственное использование ИИ (15 мин)

Формат: презентация + видео с демо

Содержание:

- Принципы
 - ИИ - это несовершенный инструмент с ограниченными возможностями:
 - отсутствие долговременной памяти;
 - ограниченное контекстное окно;
 - ИИ чрезмерно угоджает юзеру в ущерб истине;

- разработчики и данные, на которых модель обучена, вносят предвзятость в суждения ИИ. Нужно быть готовыми
 - Garbage in - garbage out
 - “Разделяй и властвуй”
 - “Доверяй, но проверяй”
 - Изоляция ИИ-моделей (принцип наименьших привилегий)
- DONTs
- Ответственность за сгенерированный код лежит на разработчике
 - см [Инженеры и их “синтетические друзья” | Риски и ответственность за результаты](#)
- Грамотная настройка агентов и YOLO мод
- Работа с чувствительными данными
- Слив кода и данных

При разработке проекта путем массовой генерации кода:

- говорите со своим стейкхолдером. Уточните требования. Уточните уместность своего подхода
- мы даем инструменты. Вы решаете, где и как их использовать. Разраб решает как смачтить задачу с инструментом
- описать категории выбора инструментов под задачи
- пояснить что black box dev (агенты массово накодили, разрабы знают только структуру, код руками не пишут) ожидается от примитивных задач. Этот подход дешевый - потому за ним будущее в определенной доле рынка. Мы эту долю должны занять

Тест: 3–5 вопросов.

Итоговое задание (10 мин)

- Опрос - полезно? Пользуешься? Что изменишь?