

```
public class Taschenrechner {  
    private JTextField jtf = (10);  
    private JTextArea jta = (4.10);  
*  
* Konstruktor  
* public static void main (String[] args) {  
    new Taschenrechner();  
    }  
}
```

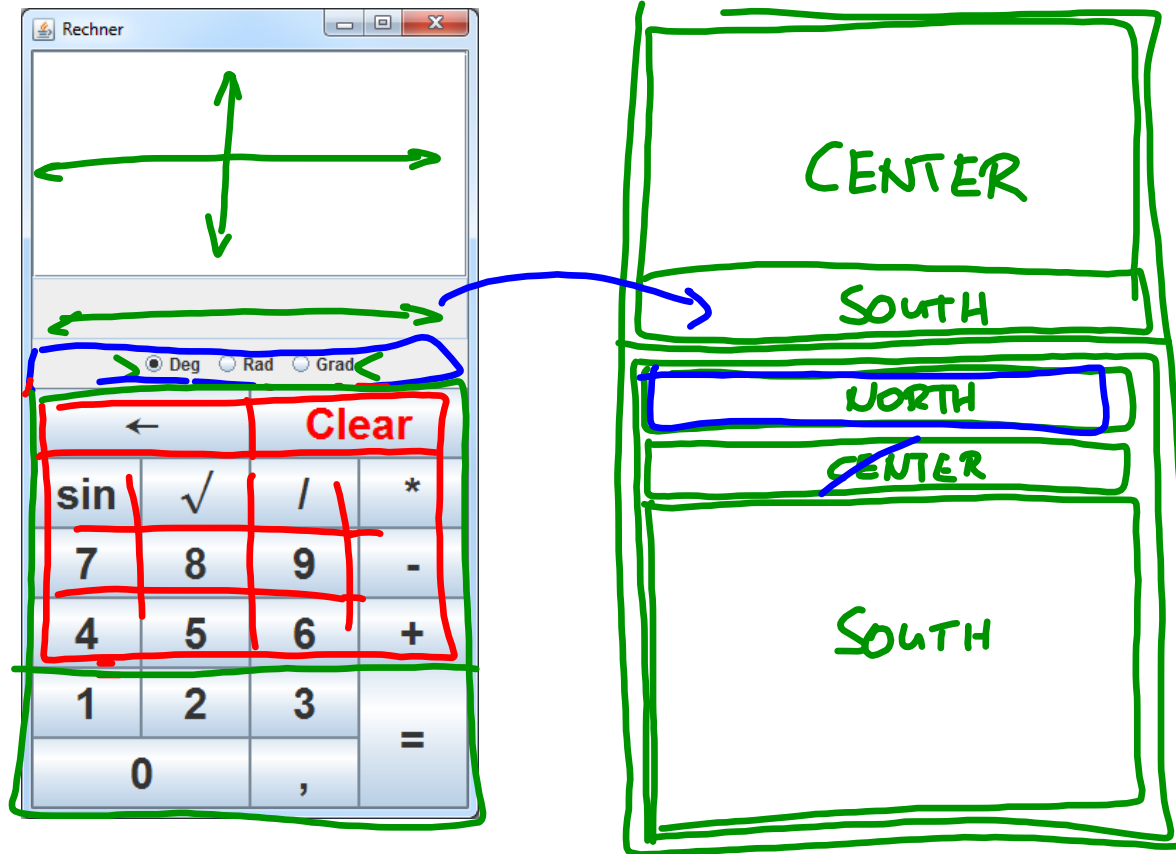
```
* private ActionListener al1 = new ActionListener() {  
    public void actionPerformed (ActionEvent e) {  
        jtf.setText( jtf.getText() + e.getActionCommand());  
    }  
};
```

```
private ActionListener al2 = new ActionListener() {  
    public void actionPerformed (ActionEvent e) {  
        jta.append(jtf.getText()+"\n"+e.getActionCommand()+"\n");  
        jtf.set("");  
    }  
};
```

```

*private JButton baseButton(String s) {
    JButton jb = new JButton(s);
    jb.setFont(jb.getFont().deriveFont(30f));
    if (s.matches("[0-9]")) if ('0123456789'.contains(s))
        jb.addActionListener(a1);
    else if (s.matches("[+*/-]"))
        jb.addActionListener(a2);
    else if (s.equals("Clear")) {
        jb.setForeground(Color.RED);
        jb.addActionListener(new ActionListener() {
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                jla.setText("");
                jlf.setText("");
            }
        });
    }
    return jb;
}

```



## Vertiefungsaufgabe

Schreiben Sie eine Klasse `ActiveJList`,  
die sich wie eine `JList` verhält, aber  
zusätzlich die Änderung ihrer Daten

zulässt :

- Löschen an Index
- Einfügen an Index
- Anfügen am Ende
- alles entfernen

Demonstrieren Sie Ihre Klasse in einem kleinen  
Programm...

