
Documentation interface Tomo

Matthieu Debailleul, Laboratoire MIPS

1 Principes

Fichiers utiles

L'interface graphique utilise 3 fichiers. Pour les paramètres expérimentaux ou de reconstruction, les fichiers de configuration sont ceux utilisés par les programmes de reconstruction : **recon.txt** et **config_manip.txt**. Pour démarrer, l'interface a besoin de savoir où sont stockés ces fichiers et va les trouver dans le fichier `$HOME/.config/gui_tomo.config`.

À l'acquisition, les fichiers contenus dans `Projet_tomo/tomo_config` sont copiés dans le répertoire des données acquises (par défaut `/ramdisk/ACQUIS/`), afin de conserver les paramètres expérimentaux avec les données.

Principe du programme

Pour enregistrer une modif dans un fichier sur le disque dur, il faut en fait réenregistrer toutes les données. On utilise pour cela des tableaux de stockage, qui contiennent l'ensemble des données du fichier. Ces tableaux stockés en mémoire sont modifiés à chaque clic sur un bouton et leurs données écrasent le contenu complet des fichiers lors des sauvegardes.

2 Emplacement des fichiers

1. Le fichier **config_manip.txt** doit être modifié uniquement sur le PC d'acquisition. C'est pourquoi il existe un 2e chemin, spécifique au Pc d'acquisition, indiqué par

la variable `config_manip_pc_acquis` dans le programme et par `CHEMIN_CONFIG_PC_ACQUIS` dans le fichier de `gui_tomo.conf`. Sur un Pc de reconstruction uniquement, ce fichier **config_manip.txt** ne doit jamais être modifié (c'est un fichier de sauvegarde qui informe sur les conditions d'acquisition).

2. L'endroit de sauvegarde du fichier **recon.txt** n'est pas critique, et il est enregistré dans le répertoire des données (en général, `/ramdisk/ACQUIS`).
3. Le fichier `gui_tomo.conf` est toujours sauvegardé dans `$HOME/.config/` quelle que soit la machine.

3 Gestion des modifications

Les modifications sont enregistrés dans les fichiers correspondants, mais aussi en mémoire dans les tableaux `tab_val_gui`, `tab_val_recon`, `tab_val_manip` grâce à la méthode `modif_tab_val`.

Les paramètres `wxWidget` sont modifiés grâce à la méthode `SetValue()` qui affiche instantanément les changements.