



Alejandro Pérez

Ciencias de la Computación

📍 Madrid, Spain
📅 02 diciembre 2001
✉ madebypixel02@proton.me
☎ +34 644299963
🌐 madebypixel02
🔗 madebypixel02
🌐 madebypixel02

HABILIDADES

Investigación	Desarrollo Web
Git	Software de Linux
Impresión y Modelaje 3D	Visualización de Datos
Trabajo en Equipo	Excel

PUBLICACIONES

La Traducción Audiovisual
Trabajo de Investigación

RECONOCIMIENTOS

Monitor Multideporte (04 agosto 2017)
Kings Camps
🔗 <https://www.kingscamps.org/>

INTERESES

Guitarra	Atletismo	Origami
Música	Deporte	Hobby

IDIOMAS

Español	Inglés	Alemán
Nativo	Experto	Medio

Soy un entusiasta de la tecnología al que siempre le apetece aprender algo nuevo. Me considero alguien con capacidades para resolver problemas y gestionar proyectos. Uso Linux como sistema operativo principal y me encanta el código libre (Open Source).

EXPERIENCIA LABORAL

Becas Talentum Telefónica (15 diciembre 2022 - 14 junio 2023)
Prácticas Robotización y Automatización
🔗 <https://talentumtelefonica.com>

EDUCACIÓN

Universitat Oberta de Catalunya (UOC) (28 septiembre 2022 - Actualidad)
Grado en Técnicas de Aplicaciones de Software
Estudios Universitarios a Distancia
🔗 <https://www.uoc.edu>

42 (15 febrero 2021 - Actualidad)
Ingeniería de Software, Ciencias de la Computación
🔗 <https://www.42network.org>

Universidad Carlos III de Madrid (Uc3m) (07 septiembre 2019 - 12 julio 2022)
Grado en Ciencia e Ingeniería de Datos
🔗 <https://uc3m.es>

IES Diego Velázquez (10 septiembre 2017 - 24 mayo 2019)
Bachillerato (Modalidad Excelencia)

PROYECTOS

so_long | 42 Madrid (21 julio 2021 - 02 septiembre 2021)
El clásico juego Pac-Man en C
🔗 https://github.com/madebypixel02/so_long

minishell | 42 Madrid (20 octubre 2021 - 22 noviembre 2021)
Nuestra propia shell bash en C
🔗 <https://github.com/madebypixel02/minishell>

cub3D | 42 Madrid (20 enero 2022 - 23 febrero 2022)
Un mini-juego RayCaster en C
🔗 <https://github.com/madebypixel02/cub3d>

Basic OOP Donkey Kong in Python | Uc3m (09 octubre 2019 - 20 diciembre 2019)
El juego retro DonkeyKong en python
🔗 <https://github.com/madebypixel02/Basic-OOP-Donkey-Kong-in-Python>

DualShip Shooter | Global Game Jam 2022 (29 enero 2022 - 04 febrero 2022)
Proyecto en grupo con @dpavon-g y @slucas-s en C#
🔗 <https://github.com/madebypixel02/DualshipShooter>

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (FRECUENCIA)

C	C++	Python
40%	28%	19%
Shell	R	
8%	5%	

CERTIFICACIONES

Certificado de Inglés B2 (03 junio 2016) Cambridge
Certificado de Alemán A2 (24 mayo 2019)