



## Alejandro Pérez

Ciencias de la Computación

📍 Madrid, Spain  
📅 02 diciembre 2001  
✉ madebypixel02@proton.me  
☎ +34 644299963  
🌐 madebypixel02  
🐙 madebypixel02  
🌐 madebypixel02

### HABILIDADES

Investigación	Desarrollo Web
Git	Software de Linux
Impresión y Modelaje 3D	Visualización de Datos
Trabajo en Equipo	Excel

### PUBLICACIONES

La Traducción Audiovisual  
Trabajo de Investigación

### RECONOCIMIENTOS

Monitor Multideporte (04 agosto 2017)  
Kings Camps  
🔗 <https://www.kingscamps.org/>

### INTERESES

Guitarra    Atletismo    Origami  
Música    Deporte    Hobby

### IDIOMAS

Español    Inglés    Alemán  
Nativo    Experto    Medio

Soy un entusiasta de la tecnología al que siempre le apetece aprender algo nuevo. Me considero alguien con capacidades para resolver problemas y gestionar proyectos. Uso Linux como sistema operativo principal y me encanta el código libre (Open Source).

### EDUCACIÓN

Universitat Oberta de Catalunya (UOC) (28 septiembre 2022 - Actualidad)  
Grado en Técnicas de Aplicaciones de Software  
Estudios Universitarios a Distancia  
🔗 <https://www.uoc.edu>

42 (15 febrero 2021 - Actualidad)  
Ingeniería de Software, Ciencias de la Computación  
🔗 <https://www.42network.org>

Amazon AWS (06 octubre 2022 - Actualidad)  
AWS Solutions Architect Associate  
Estudios para obtener una certificación doble como AWS Cloud Practitioner y AWS Solutions Architect Associate

Universidad Carlos III de Madrid (Uc3m) (07 septiembre 2019 - 12 julio 2022)  
Grado en Ciencia e Ingeniería de Datos  
🔗 <https://uc3m.es>

IES Diego Velázquez (10 septiembre 2017 - 24 mayo 2019)  
Bachillerato (Modalidad Excelencia)

### PROYECTOS

so\_long | 42 Madrid (21 julio 2021 - 02 septiembre 2021)  
El clásico juego Pac-Man en C  
🔗 [https://github.com/madebypixel02/so\\_long](https://github.com/madebypixel02/so_long)

minishell | 42 Madrid (20 octubre 2021 - 22 noviembre 2021)  
Nuestra propia shell bash en C  
🔗 <https://github.com/madebypixel02/minishell>

cub3D | 42 Madrid (20 enero 2022 - 23 febrero 2022)  
Un mini-juego RayCaster en C  
🔗 <https://github.com/madebypixel02/cub3d>

Basic OOP Donkey Kong in Python | Uc3m (09 octubre 2019 - 20 diciembre 2019)  
El juego retro DonkeyKong en python  
🔗 <https://github.com/madebypixel02/Basic-OOP-Donkey-Kong-in-Python>

DualShip Shooter | Global Game Jam 2022 (29 enero 2022 - 04 febrero 2022)  
Proyecto en grupo con @dpavon-g y @slucas-s en C#  
🔗 <https://github.com/madebypixel02/DualshipShooter>

### LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (FRECUENCIA)

C	C++	Python
40%	28%	19%
Shell	R	
8%	5%	

### CERTIFICACIONES

Certificado de Inglés B2 (03 junio 2016)    Certificado de Alemán A2 (24 mayo 2019)  
Cambridge