



Alejandro Pérez

Ciencias de la Computación

📍 Calle Araucarias 2, puerta 8,
Madrid, 28260, Spain

📅 01 diciembre 2001

✉ madebypixel02@proton.me

☎ +34 644299963

🔄 madebypixel02

🐦 madebypixel02

🌐 madebypixel02

IDIOMAS

Español

Nativo



Inglés

Profesional



Alemán

Medio



HABILIDADES

Investigación



Desarrollo Web



Git



Software de Linux



Impresión y
Modelaje 3D



Trabajo en Equipo



Excel



Visualización de
Datos



INTERESES

Guitarra



Atletismo



Origami



Música

Deporte

Hobby

PUBLICACIONES

La Traducción Audiovisual

Trabajo de Investigación

RECONOCIMIENTOS

Monitor Multideporte (04 agosto 2017)

Kings Camps

🔗 <https://www.kingscamps.org/>

Soy un entusiasta de la tecnología al que siempre le apetece aprender algo nuevo. Me considero alguien con buenas capacidades para resolver problemas y para gestionar la organización. Uso Linux como sistema operativo principal y me encanta la comunidad de código libre (Open Source).

EDUCACIÓN

Universitat Oberta de Catalunya (UOC)

(28 septiembre 2022 - Actualidad)

Grado en Técnicas de Aplicaciones de Software

Estudios Universitarios a Distancia

🔗 <https://www.uoc.edu>

42

(14 febrero 2021 - Actualidad)

Ingeniería de Software, Ciencias de la Computación

🔗 <https://www.42network.org>

Amazon AWS

(05 octubre 2022 - Actualidad)

AWS Solutions Architect Associate

Estudios para obtener una certificación doble como AWS Cloud Practitioner y AWS

Solutions Architect Associate

Universidad Carlos III de Madrid (Uc3m)

(07 septiembre 2019 - 12 julio 2022)

Grado en Ciencia e Ingeniería de Datos

🔗 <https://uc3m.es>

IES Diego Velázquez

(10 septiembre 2017 - 23 mayo 2019)

Bachillerato (Modalidad Excelencia)

PROYECTOS

so_long | 42 Madrid

(21 julio 2021 - 02 septiembre 2021)

El clásico juego Pac-Man en C

🔗 https://github.com/madebypixel02/so_long

minishell | 42 Madrid

(20 octubre 2021 - 22 noviembre 2021)

Implementación de nuestra propia shell bash en C

🔗 <https://github.com/madebypixel02/minishell>

cub3D | 42 Madrid

(20 enero 2022 - 23 febrero 2022)

Un mini-juego RayCaster en C

🔗 <https://github.com/madebypixel02/cub3d>

Basic OOP Donkey Kong in Python | Uc3m

(09 octubre 2019 - 20 diciembre 2019)

El juego retro DonkeyKong en python

🔗 <https://github.com/madebypixel02/Basic-OOP-Donkey-Kong-in-Python>

DualShip Shooter | Global Game Jam 2022

(29 enero 2022 - 04 febrero 2022)

Proyecto en grupo con @dpavon-g y @slucas-s en C#

🔗 <https://github.com/madebypixel02/DualshipShooter>

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

C

40%



C++

28%



Python

19%



Shell

8%



R

5%



CERTIFICACIONES

Certificado de Inglés B2

(03 junio 2016)

Cambridge

Certificado de Alemán A2

(24 mayo 2019)