完善了Tower，能够出现塔

新建了myobject，用来设置运动和设塔等等，其中的函数有move用来直线运动，move需要起始位置和当前位置等等都设置在了myobject里

可以按下粉色按钮使一个小怪出现（setobject），灰色按钮（settower）设塔。

在MW1添加了sound，用来放背景音乐。SOUND运用了QMediaPlaylist和QMediaplayer循环两首BGM。