

TIPOS DE BASES DE DATOS

Hay dos tipos de bases de datos:

1. Las bases de datos SQL, que:
 - a. Aseguran las operaciones que se realizan en ellas.
 - b. Se definen como estables, coherentes, irrompibles, resistentes, indeformables y de difícil desaparición.
 - c. Se aíslan de agentes externos no confiables y/o peligrosos.
 - d. Son duraderas.

Ejemplos:

PostgreSQL, Microsoft SQLServer y MySQL.

2. Las bases de datos No SQL, que:
 - a. Son básicas, es decir, de consistencia eventual y estado ligero.
 - b. Están disponibles de forma básica.

Ejemplos:

mongoDB, neo4j y redis.

¿Cómo se comunica una base de datos?



El BackEnd, a través de la Arquitectura de Red, TCP/IP o UDP y del Puerto 3XXX, encuentra o guarda la información por medio de su base de datos, de X tamaño de capacidad. Esto se hace a través del Diagrama de Conexión.

Eso sí, la conexión entre BackEnd y base de datos no se hace directamente, sino que, se hace por medio de librerías, donde gracias al Driver, nos permite conectarnos con la base de datos y, gracias al Constructor Query, construimos los mensajes para que lo entienda dicha base de datos. Por otro lado, está el ORM o ODM, que sirve para mapear la forma de los datos de la base de datos a la forma que necesitamos para poder usarse en JavaScript.

Base de datos a usar: MySQL:

<https://codigosql.top/mysql/crear-base-de-datos/>

MySQL Server => herramienta principal y base del programa.

My SQL Workbench => herramienta visual del programa.

Ambos van juntos, se descargan a la vez y, éste es el link de la descarga:

<https://codigosql.top/mysql/instalar-mysql-server-y-mysql-workbench-en-windows-10/>