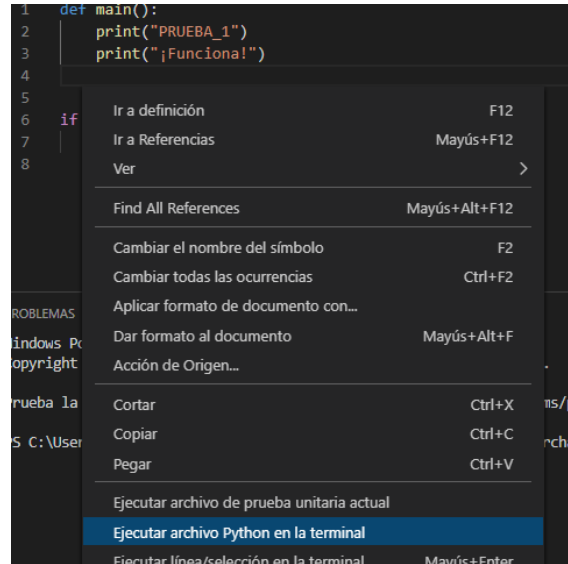


1. Cree en Documentos o una partición, una carpeta Scripts_Python y una subcarpeta Python_VSC
2. Copie los ejercicios proporcionados a la subcarpeta
3. Abra Visual Studio Code seleccionando la subcarpeta

1 - Ejecutar programa no interactivo

Ejecute el programa prueba_1.py de 3 formas distintas.

1. Ejecutar en una ventana de terminal de Visual Studio Code
 - a. Abra en Visual Studio Code el archivo prueba_1.py.
 - b. Pulsando el botón derecho del mouse sobre el archivo del código fuente, despliegue la lista de comandos:



- i. Seleccione y Pulse en “Ejecutar archivo Python en la terminal”.
 - d. Compruebe que se abre una ventana de terminal y que se muestra el resultado.
 - e. Compruebe la ruta del archivo.
 - f. Cierre la ventana de terminal haciendo clic en el icono en forma de cruz.
2. Ejecutar en la terminal de Visual Studio Code
 - a. Compruebe en la terminal de Visual Studio Code que se encuentra en la subcarpeta Python_VSC
 - b. En la línea de comando escriba: `py prueba_1.py` o `python prueba_1.py` y pulse enter.
 - c. Compruebe que se muestra el resultado.
 - d. Cierre la ventana de la terminal haciendo clic en el icono en forma de cruz.
 3. Ejecutar en una ventana de terminal de Windows (fuera de Visual Studio Code)
 - a. Abra el explorador de Windows y seleccione la subcarpeta Python_VSC
 - b. En la barra de direcciones de la carpeta escriba `cmd` y pulse enter, se abrirá la terminal de Windows.
 - c. En la línea de comando escriba: `py prueba_1.py` o `python prueba_1.py` y pulse enter.
 - d. Compruebe que se muestra el resultado.
 - e. Cierre la ventana de la terminal.

2 - Ejecutar programa interactivo

Ejecute el programa prueba_1.py de 3 formas distintas.

- a. Ejecute el programa prueba_2.py de las 3 formas mencionadas anteriormente.

3 - Formatear programas

- a. Abra el programa puesta_en_marcha_3.py.
- b. Observe que el programa no sigue un estilo de código uniforme (líneas y espacios en blanco, comillas).
- c. Compruebe que el programa se puede ejecutar aunque el formato no sea el recomendado.
- d. Formatee el código del programa con el atajo de teclado Alt+Shift+f.
- e. Compruebe que desaparecen varios saltos de línea y espacios en blanco, que se agregan varios saltos de línea y espacios en blanco en algunos lugares y que cambian las comillas de algunas cadenas.
- f. Si no es así, compruebe que ha instalado el módulo correspondiente.
- g. Deshaga el formateo realizado por Black con el atajo de teclado Ctrl+z.
- h. Formatee y deshaga el formateo varias veces y observe los cambios realizados: dónde se eliminan líneas, dónde se eliminan espacios, dónde se agregan espacios en blanco, dónde se eliminan espacios en blanco, qué comillas se sustituyen.
- i. Compruebe que el programa se puede ejecutar de las 3 formas mencionadas y su funcionamiento es el mismo que antes.

4 - Corregir errores sintácticos

- a. Abra el programa prueba_4.py.
- b. Observe que en la barra lateral situada abajo a la izquierda se muestra errores y que en la barra de actividades el nombre del programa se muestra en rojo (al igual que la carpeta que lo contiene).
- c. Haga clic en los iconos de error o abra el panel de problemas.
- d. Ejecute el programa y compruebe que el programa no puede ejecutarse y que en la ventana de terminal obtiene el mismo mensaje de error (o similar).
- e. Corrija el error ayudándose del mensaje indicado en el panel de problemas.
- f. Una vez corregido el error, guarde el programa. Como el programa contiene varios errores sintácticos, se mostrará un nuevo mensaje de error.
- g. Corrija todos los errores hasta que el contador en los iconos de error sea cero y el nombre del archivo deje de mostrarse en rojo. Recuerde que el análisis del programa se produce al guardar el programa, por lo que es necesario guardar el programa para confirmar que se ha corregido el error.
- h. Finalmente, ejecute el programa y compruebe que funciona correctamente.