













## **Conceptos aplicados**

Estructura de programación secuencial. Comentarios. Salidas por pantalla. Tipos de datos. Variables. Operador de asignación. Entrada de datos. Concatenar datos. Operadores aritméticos. Expresión vs. Instrucción. Pruebas de escritorio. Operadores relacionales. Estructuras de programación condicional. IF. IF-ELSE. Anidamiento de IF-ELSE. Operadores lógicos. Prioridad de operadores. Estructura de programación condicional múltiple. SWITCH. Estructura de programación de repetición. WHILE. Ciclos por contador. FOR.

Podés aprender todos estos conceptos y más en esta playlist.

## Solución

Encontrarás el ejercicio resuelto en el siguiente enlace. La explicación de cómo llegar a la solución de este ejercicio la encontrarás en este video.

## **Enunciado**

Desarrollar un algoritmo que permita ingresar una cantidad de personas. La computadora debe pedir la edad de cada una y finalmente mostrar el porcentaje de personas que es mayor de edad.





