

## EJERCICIO INTEGRADOR DE PSEINT 06

### Conceptos aplicados

[Estructura de programación secuencial](#). [Comentarios](#). [Salidas por pantalla](#). [Tipos de datos](#). [Variables](#). [Operador de asignación](#). [Entrada de datos](#). [Concatenar datos](#). [Operadores aritméticos](#). [Expresión vs. Instrucción](#). [Pruebas de escritorio](#). [Operadores relacionales](#). [Estructuras de programación condicional](#). [IF](#). [IF-ELSE](#). [Anidamiento de IF-ELSE](#). [Operadores lógicos](#). [Prioridad de operadores](#). [Estructura de programación condicional múltiple](#). [SWITCH](#).

Podés aprender todos estos conceptos y más en esta [playlist](#).

### Solución

Encontrarás el ejercicio resuelto en el siguiente [enlace](#). La explicación de cómo llegar a la solución de este ejercicio la encontrarás en este [video](#).

### Enunciado

Desarrollar un algoritmo que permita ingresar dos números enteros y un símbolo que indique una operación matemática a realizar con ellos:

-  para sumar
-  para restar
-  para multiplicar
-  para dividir

La computadora debe mostrar el resultado de la operación.