

EJERCICIO INTEGRADOR DE PSEINT 10

Conceptos aplicados

[Estructura de programación secuencial](#). [Comentarios](#). [Salidas por pantalla](#). [Tipos de datos](#). [Variables](#). [Operador de asignación](#). [Entrada de datos](#). [Concatenar datos](#). [Operadores aritméticos](#). [Expresión vs. Instrucción](#). [Pruebas de escritorio](#). [Operadores relacionales](#). [Estructuras de programación condicional](#). [IF](#). [IF-ELSE](#). [Anidamiento de IF-ELSE](#). [Operadores lógicos](#). [Prioridad de operadores](#). [Estructura de programación condicional múltiple](#). [SWITCH](#). [Estructura de programación de repetición](#). [WHILE](#). [Ciclos por contador](#). [FOR](#). [Máximos y mínimos](#). [Acumulador](#). [Sumatorias y promedios](#).

Podés aprender todos estos conceptos y más en esta [playlist](#).

Solución

Encontrarás el ejercicio resuelto en el siguiente [enlace](#). La explicación de cómo llegar a la solución de este ejercicio la encontrarás en este [video](#).

Enunciado

Desarrollar un algoritmo que permita ingresar un número natural. La computadora debe calcular y mostrar el factorial¹ del número.

¹ El factorial de un entero positivo n se define como el producto de todos los números enteros positivos desde 1 hasta n . Por ejemplo, el factorial de 5 se calcula como: $5! = 1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 = 120$. Tené en cuenta que no se puede calcular el factorial de un número negativo.