

Documentação de Código pelo Doxygen

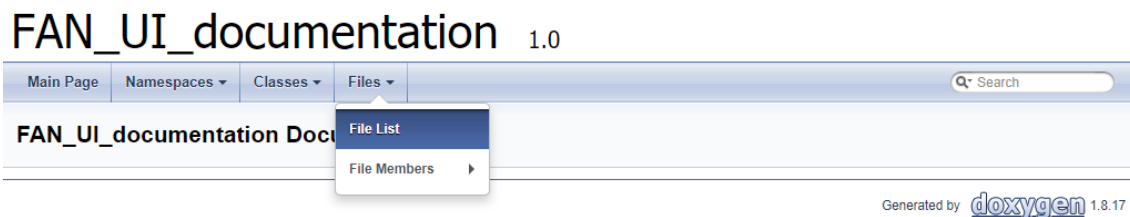
Abrindo e interpretando o arquivo de documentação do código da interface gráfica de controle do túnel de vento

Passo 1

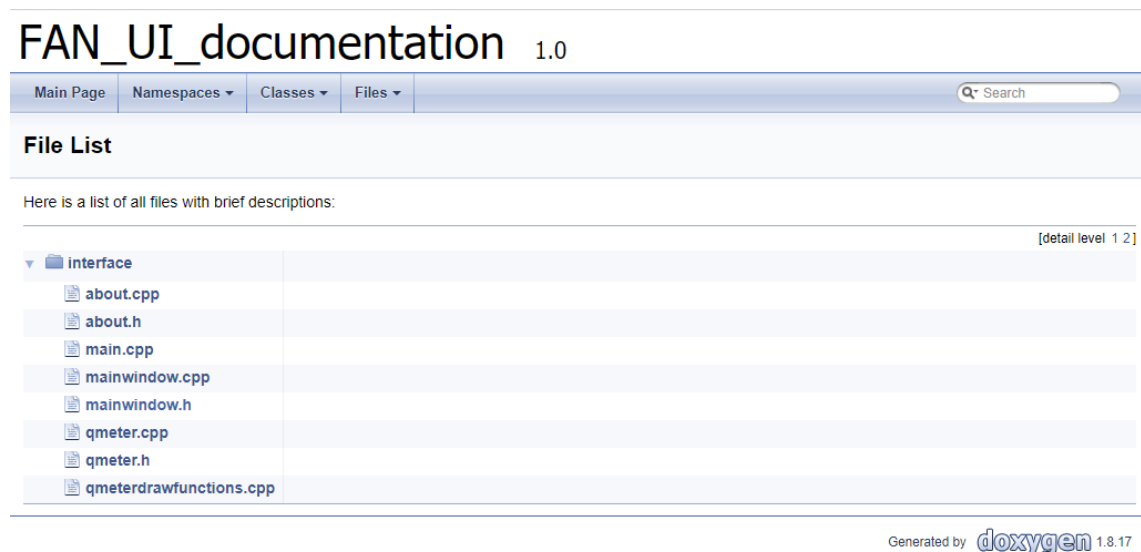
1. Faça o download do arquivo FAN_UI_doxygen.
2. Na pasta “html”, encontre o arquivo chamado index.html. Abra-o dando duplo clique, por exemplo.
3. Abrirá uma página web com a documentação do código.

Passo 2

1. Provavelmente abrirá a Main Page. No caso desta documentação, está vazia.
2. Clique em Files->File List



3. Abrirá uma lista de arquivos, os quais fazem parte de todo o código da interface gráfica. Os arquivos com documentação feita pelo Doxygen são os headers .h



4. Há dois headers principais: qmeter.h e mainwindow.h. O qmeter.h é o header de construção do widget do velocímetro. O mainwindow.h é o header mais geral, com métodos que são utilizados para a integração da interface com o software embacado.

5. Abra o `mainwindow.h`, por exemplo. Aparecerá na janela algumas opções de acesso:

I) Go to the source code of this file : este link irá te levar para o código, sem documentação.

FAN_UI_documentation 1.0

Main Page Namespaces Classes Files Search

interface

mainwindow.h File Reference

```
#include <QMainWindow>
#include <QUdpSocket>
#include <QDebug>
#include <iostream>
#include <QObject>
#include <QJsonDocument>
```

[Go to the source code of this file.](#)

II) Classes: aqui são listadas todas as classes do header. Como só há uma no `mainwindow.h`, aparecerá apenas a classe `MainWindow`. Clique sobre ela.

Classes

class [MainWindow](#)

The `MainWindow` class. More...

Passo 3

1. Será aberta a documentação da classe selecionada e percebe-se que há várias funções. Para acessar a documentação delas, basta clicar sobre seus nomes, os quais aparecerão em azul em formato de links.

The `MainWindow` class. More...

```
#include "mainwindow.h"
```

Inheritance diagram for `MainWindow`:

```
graph BT
    QMainWindow --> MainWindow
```

Public Member Functions

`MainWindow` (`QWidget *parent=nullptr`)
Main function. More...

`~MainWindow` ()

Private Slots

void [on_sendButton_clicked](#) ()
SEND button function. More...

void [on_actionAbout_triggered](#) ()
About tag function. More...

void [on_enable_motor_button_clicked](#) ()
ENABLE button function. More...

