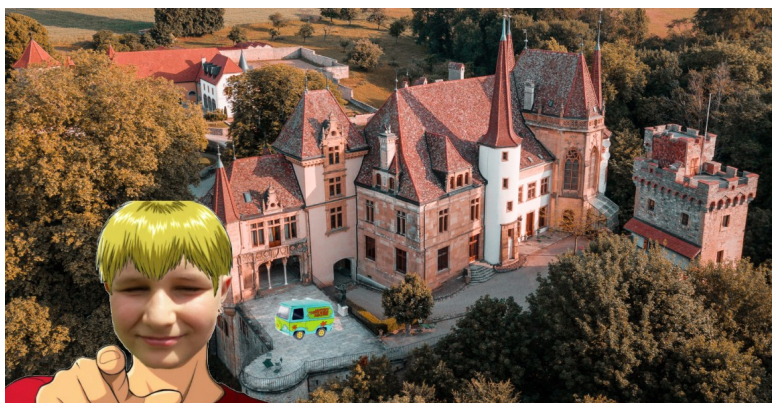


# Haikke et sa Mystery Machine

## Tome 2 : Le Château dans le fief



### Table des matières

Chapitre 0 : Il s'en est passé des choses !.....	1
Chapitre 1 : La première journée.....	5
Chapitre 2 : Premier contact tendu.....	10
Chapitre 3 : Qui est qui ?.....	18
Chapitre 4 : L'assaut des morts-vivants.....	35
Chapitre 5 : « Mais bon sang, où étiez-vous passés ? ».....	42
Chapitre 6 : Les derniers préparatifs.....	54
Chapitre 7 : En route pour le marais sombre.....	62
Chapitre 8 : L'ancre du nécromancien.....	70
Chapitre 9 : L'imposteur.....	78
Chapitre 10 : Retour au château.....	89
Chapitre 11 : Les derniers jours avant le grand départ.....	97
Chapitre 12 : Sur les traces du Roi.....	98
Chapitre 13 : La montagne de feu.....	99
Chapitre 14 : La cité draconique.....	100
Chapitre 15 : Dragons contre Dragons.....	101
Chapitre 16 : La lumière face aux ténèbres.....	102
Chapitre 17 : La promesse enfin tenue.....	103
Chapitre 18 : Épilogue.....	104

<Nom de personnage>	Le personnage prononce ce texte à haute voix.
(Nom de personnage)	Le personnage pense ce texte en silence.

## CHAPITRE 0 : IL S'EN EST PASSÉ DES CHOSES !

---

**D**eux mois se sont passés depuis les précédentes aventures du petit groupe de chasseurs de mystères fribourgeois. Beaucoup de choses se sont passées depuis la conclusion de leur dernière enquête dans le manoir. Ils auraient pu enquêter sur quelques cas proposés par les autorités, mais ayant sauvé le monde, ils se sont permis de prendre quelques vacances bien méritées pour se remettre de leurs émotions et profiter un peu de la fortune qu'ils ont gagné grâce au cadeau de DarkGiver dans le passé. L'argent ne serait plus jamais un problème pour aucun des membres du groupe après tout, il fallait bien en profiter un peu.

Après avoir appris sa parenté avec Foryom, DarkGiver est revenu vivre en Suisse un moment, bien qu'il vivait confortablement au Japon. Il avait également largement les moyens de se permettre de s'offrir une résidence secondaire dans son pays natal, et ainsi, il pourrait passer un peu de temps avec son « nouveau petit-fils » et parfaire son éducation.

B0fh quant à lui, a utilisé son argent pour acheter le camion de l'émission « C'est pas sorcier » et le réaménager avec toute sorte d'équipement scientifique pouvant l'aider à analyser à peu près tout et n'importe quoi durant les enquêtes à venir, car si le groupe avait pris quelques vacances, il n'était pas pour autant question de renoncer définitivement à cette activité qui avait fait leur réputation, et ce, malgré le fait qu'ils pourraient tous se le permettre sur le plan financier.

MaDG a comme demandé par DarkGiver détruit le manoir et l'a réaménagé en réserve naturelle. Non qu'il avait l'esprit écologique, bien au contraire, mais c'était un des rares moyens de s'assurer que le moins de monde possible s'approcherait de ce lieu maudit afin de ne pas risquer un nouvel incident et d'ouvrir un nouveau portail qui aurait permis à ces créatures hideuses et dangereuses d'entrer dans notre monde. Il avait toutefois l'esprit taquin, et avec une partie de son argent, il se fit construire un manoir à l'architecture identique à celui qui leur avait causé tant d'ennuis dans son village natal du canton de Neuchâtel afin d'y vivre confortablement. Il en a également profité pour passer son brevet d'hélicoptère, et s'en est acheté un. Il a déposé le reste de l'argent (une somme qui reste confortable) en banque afin de vivre sur les intérêts.

Foryom de son côté ne savait pas trop quoi faire de son argent, alors sur le conseil de son grand-père, il le déposa sur un compte épargne en en gardant une petite partie pour s'acheter du lait et des Dragibus™ en quantité phénoménale, et faire quelques achats basiques comme refaire sa garde-robe, et faire des blagues à des prostituées, comme par exemple, insister pour qu'elle l'accepte comme client malgré son jeune âge, la payer, et partir en courant (il trouvait ce concept marrant). Il a passé une bonne partie de son temps libre avec DarkGiver, qui, depuis qu'il sait qu'il est son grand-père, est beaucoup moins agressif et plus tolérant envers lui. DarkGiver tentait de parfaire son éducation, en l'initiant aux sports de combat au sabre japonais, et tentait également (en vain) de le discipliner et le rendre plus « socialement apte à côtoyer des gens matures sans se faire détester ». Malgré tout, il était très heureux de pouvoir passer du temps avec son grand-père qu'il n'avait jamais connu, ou plutôt qu'il avait connu sans savoir qui il était.

Anttoane a utilisé une partie de son argent pour se faire construire une petite maison pour quitter ses parents qu'il avait de plus en plus de mal à supporter, et s'installer avec Moëlle. Toutefois, une fois installés ensemble, ils eurent du mal à s'entendre au quotidien et à se supporter mutuellement et après quelques semaines, ils ont rompu. Anttoane a alors sombré dans des pulsions d'achat et s'est acheté une collection de motos et toutes les consoles de jeux-vidéo du moment ainsi qu'énormément de jeux. Il a d'ailleurs dédié une pièce de sa nouvelle maison à la réalité virtuelle. Il a également bien rempli sa cave d'une énorme réserve de liqueurs fortes, de bière, et de vins en tous genre et s'est aménagé un fumoir dans la mezzanine, avec une vue sur les montagnes fribourgeoises et valaisannes.

Moëlle, déçue de sa rupture avec Anttoane, s'est fait également construire une maison dans le canton du Valais. Elle a malheureusement quitté le groupe, non qu'elle n'appréciait pas de chasser les mystères et l'inexplicable, mais elle ne pouvait simplement plus côtoyer Anttoane. Afin d'éviter que les enquêtes se voient sabotées par leurs disputes, elle préféra s'éloigner du groupe, bien qu'elle soit restée en contact avec la plupart d'entre eux. Elle mit son argent en banque et s'acheta une belle voiture, et décida de vivre confortablement sans plus avoir à subir l'esclavage de son ancien patron pharmacien, tout comme MaDG, elle a donc choisi de vivre sur les intérêts de sa fortune qu'elle doit à DarkGiver. En dépit du fait que ça se soit mal passé avec Anttoane, elle ne peut s'empêcher de le déplorer, et d'espérer qu'un jour, la situation change à ce niveau, et pouvoir à nouveau au moins s'entendre assez avec lui pour revenir enquêter avec le groupe.

Haikke, lui, ne s'est gardé qu'un million en réserve en banque, et utilisa tout le reste pour quelques travaux chez lui, pour retaper son van et y installer quelques gadgets plus ou moins utiles et le « pimper », et le booster avec un moteur à nitro. Le reste de sa part lui a servi d'un côté à mettre en place une boîte de dropshipping, dont il ne s'occupe même pas, ayant engagé du personnel pour le faire à sa place, et il se contente d'engranger les bénéfices, son rêve était donc accompli. Le reste de l'argent a été investi en bourse dans diverses actions afin de le faire encore plus fructifier, et une partie dans l'immobilier et dans les métaux précieux. Il a également monté une ligne de bijouterie, conscient que la bijouterie permettait de se faire des marges non négligeables, et presque aussi viable que le dropshipping ! Maintenant que son objectif d'être millionnaire était atteint, il l'a repoussé et aspire désormais à devenir milliardaire.

MaDG était dans son manoir tout neuf et fraîchement aménagé, à bricoler dans une grande pièce qu'il avait décidé de dédier au modélisme ferroviaire et était en train de préparer le circuit de ce train électrique géant (qui serait bien sûr à terme entièrement informatisé), quand son téléphone s'est mis à sonner. C'était un numéro inconnu, ce que MaDG détestait, et, par habitude de recevoir des appels de démarcheurs, refusait généralement systématiquement. Mais aujourd'hui il était d'humeur joueuse, et s'est dit qu'il allait faire perdre son temps au démarcheur.

<MaDG>	Allo ?
<Atome>	MaDG ? C'est Atome !
<MaDG>	Hey ! Ça fait longtemps ! Pourquoi tu caches ton numéro ? Je pensais que c'était un vendeur de tapis et je comptais jouer avec et l'envoyer chier à la fin.
<Atome>	C'est un réflexe, désolé. Dis, t'as toujours ton groupe de potes là qui jouez aux détectives sur des trucs bizarres ?
<MaDG>	Oui, évidemment, pourquoi ?
<Atome>	Ben... j'ai un petit soucis.
<MaDG>	Un soucis... bizarre ?
<Atome>	Oui ! Tu te rappelles de Spartan ?
<MaDG>	Évidemment ! Il va bien ?
<Atome>	C'est ça le soucis, jésais pas ! Il a disparu y'a un peu plus d'un mois.
<MaDG>	Humm, disparu ? Ça s'est passé comment ?
<Atome>	Il m'avait appelé parce qu'il avait acheté un château, et il voulait l'aménager au sous-sol pour mettre des gros serveurs pour miner des cryptos et pour amortir les coûts d'électricité, il voulait faire du château une attraction touristique, un escape game géant et se faire du blé comme ça.
<MaDG>	Laisse-moi deviner, le château est en Valais ?
<Atome>	Oui, comment tu sais ?
<MaDG>	C'est là où l'électricité est le moins chère en Suisse, pour miner c'est l'idéal.
<Atome>	Ah ok.
<MaDG>	Bon bref... Et donc ?

<Atome> Il voulait que je l'aide pour les idées pour la partie escape game. Alors on a été au château ensemble. On l'a visité, discuté un peu du scénario de son escape game, et un peu regardé qu'est ce qu'on pourrait faire dans quelle pièce, ce genre de choses. On est pas trop entré dans les détails, mais on a parlé longtemps et au final il était tard, et comme on allait continuer le lendemain et que y'avait une pièce dortoir assez grande avec une dizaine de lits, on a décidé de dormir sur place. Spartan a été dormir en premier, il s'est rapidement installé dans un lit et a fermé les yeux, il était très fatigué, et moi je voulais visiter les oubliettes avant d'y aller. J'ai été y faire un tour, y'avait des trucs cool, et des cellules avec des menottes au mur et tout, comme dans un film ! Je m'étais dit que ça serait une pièce parfaite pour le début de l'escape game !

<MaDG> C'est clair, un début « à la Oblivion ».

<Atome> Et donc après j'ai aussi voulu aller dormir, j'arrive dans le dortoir, et Spartan n'était plus là ! J'ai cru qu'il m'avait fait une mauvaise blague, alors je l'ai appelé, et je l'ai cherché toute la nuit dans le château, et rien. Du coup je me suis dit que c'est juste un connard qui m'a fait un coup de pute à me laisser comme un con sur place et qu'il s'était barré, et donc le lendemain matin je suis rentré chez moi et je me suis pas inquiété plus que ça. Seulement, maintenant, ça fait plus d'un mois, et il a montré signe de vie nulle part sur le net, alors j'ai contacté ses proches et ni sa copine ni ses parents n'ont de ses nouvelles, y'a quelque chose qui cloche.

<MaDG> Hummm... Oui, ça sent le mystère... Un kidnapping peut-être ? Enfin, n'imaginons pas le pire tout de suite. Écoute, je préviens le groupe et on va se réunir et aller voir ce château après demain. Tu viens avec nous. C'est quoi l'adresse ?

MaDG prévient alors les autres membres du groupe et leur donne rendez-vous deux jours plus tard devant le château. DarkGiver a décliné poliment l'invitation en prétextant qu'il est trop vieux pour ces conneries, mais qu'il reste disponible si y'a besoin d'aide pour superviser les opérations et qu'on n'hésite pas à l'appeler si on avait besoin d'un opérateur, mais il ne veut pas risquer de se retrouver sur le terrain à son âge où il n'a plus la forme physique qu'il avait il y a encore 50 ans, surtout si c'est un cas qui se termine en combat dangereux comme la dernière fois. Anttoane et Foryom ont choisi de venir en van avec Haikke, b0fh lui a choisi de venir par ses propres moyens avec son camion-labo, et Atome choisit d'accompagner MaDG.

Deux jours plus tard, en début d'après midi, b0fh arriva à l'heure convenue au château. La cour était largement assez grande pour parquer son camion. Haikke est arrivé cinq minutes plus tard avec son van accompagné d'Anttoane qui avait un air blasé dessiné sur le visage (ce qui n'était pas vraiment inhabituel), et Foryom était comme à son habitude surexcité d'avoir une enquête, en plus le château n'était pas lugubre et il était convaincu que cette fois il ne croiserait pas de fantôme ou autre créature bizarre, mais il adorait les châteaux et ambiances médiévales.

<b0fh> Hey, ça va depuis le temps ?

<Haikke> Wesh, frérot. Sympa ton camion ! C'est le vrai ?

<b0fh> Oui ! Je me suis fait un petit plaisir avec mon pognon.

<Anttoane> Bon y fout quoi MaDG ? C'est lui qui nous a embarqué dans tout ça et il est même pas fichu d'être à l'heure... Et il vient comment ? On est au milieu de nulle part.

<Foryom> Il est peut-être devenu sportif et il va arriver à pied ou à vélo !

<Haikke> Arrête de dire des conneries, frère.

<Anttoane> Et DarkGiver il vient pas ?

<Foryom> J'espère qu'il sera avec MaDG ! À moi il m'a rien dit en tout cas.

Au même moment, un vrombissement se fit entendre dans le ciel au loin, qui se rapprochait lentement. Ça semblait être un hélicoptère, qui s'approchait droit dans la direction du groupe. Il est rapidement arrivé à la hauteur du château et s'est mis en vol stationnaire au dessus, à plusieurs centaines de mètres. Soudain, le groupe aperçut une personne sauter de chaque côté de l'hélicoptère en se jetant dans le vide.

<Anttoane> Putain, c'est quoi encore ces tarés ?  
<Haikke> Ils foutent quoi ici ?  
<Anttoane> J'espère que c'est pas les flics putain, j'ai rien fait cette fois !

Les deux personnes s'étant jetées de l'hélicoptère ont alors déployé un parachute à mi-chemin entre l'hélicoptère et le sol. Une fois leur parachute déployé, un d'entre eux s'est mis à faire d'immenses signes au groupe.

Rapidement, les parachutistes ont rapidement atteint le sol, et un d'entre eux retira ses lunettes de protection et s'est exprimé.

<MaDG> Alors les gars, vous en tirez des tranches. Vous avez jamais vu un taré faire une entrée fracassante ?  
<Haikke> Putain, c'est pour ça que t'as pas voulu venir en van ?  
<MaDG> Bingo ! Faut bien que je rentabilise mon brevet de pilote et l'hélico, et je voulais faire une entrée en fanfare, ça fait longtemps qu'on s'est pas réunis après tout !  
<Foryom> Putain il est à toi l'hélico ? J'adore ! Il fait du bruit, c'est génial ! BBBRRRRRRR !!!  
<Anttoane> Mais TG ! Il fait assez de bordel comme ça son machin, en rajoute pas en l'imitant !  
<Haikke> Attends, c'est toi qui pilotais ? Du coup, là, qui est aux commandes ?  
<MaDG> Personne. Mais t'inquiète pas, j'ai payé ce petit bijou assez cher pour le faire équiper de trucs sympas.

MaDG sortit alors une télécommande de sa poche, en déploya l'antenne, et s'est mis à la manipuler. Elle semblait télécommander l'hélicoptère avec une précision impressionnante. MaDG a alors posé son engin calmement dans la cour, à côté du camion de b0fh.

<MaDG> Cerise sur le gâteau, j'ai installé un klaxon-fantaisie !

MaDG pressa un bouton sur sa télécommande, et le thème musical principal de la série « Supercopter » retentit depuis l'hélicoptère, à un volume suffisamment élevé pour couvrir le bruit du moteur et des pâles lorsqu'il est en vol.

<Haikke> C'est bon, t'as fini de te la péter là ? On peut passer à la suite ? C'est qui l'autre ? C'est DarkGiver ? T'as pas honte de l'avoir fait sauter en parachute à son âge ?  
<MaDG> Non, c'est pas DG, il a pas voulu venir, justement à cause de son âge. On peut l'appeler si on a besoin d'un opérateur, mais il veut éviter de mettre sa santé en danger sur le terrain si ça tourne mal comme la dernière fois, on ne peut pas lui en vouloir.  
<Anttoane> Ok, mais c'est qui alors ?

Le parachutiste retire également ses protections.

<MaDG> Vous l'avez déjà vu, mais jamais rencontré je crois. C'est Atome !  
<Atome> Salut ! C'est moi qui ai contacté MaDG pour lui demander de l'aide.  
<Haikke> Okay. Bon, tu nous fais un topo ? Qu'on puisse passer au briefing et à l'enquête ?  
<Foryom> Oh oui ! Oh oui ! J'ai trop hâte d'enquêter !  
<MaDG> Il a encore mangé trop de sucre lui...

MaDG et Atome exposent donc la situation, et l'investigation allait donc pouvoir commencer.

## CHAPITRE 1 : LA PREMIÈRE JOURNÉE

Une fois l'équipe informée complètement de la situation et de la disparition de Spartan, Atome a proposé à l'équipe de leur faire une visite guidée, vu que lui avait déjà exploré la quasi intégralité du château. La disparition de Spartan ne manqua pas de laisser l'équipe perplexe.

<b0fh> Au moins cette fois pour l'instant on a de bonnes chances de trouver des explications logiques pour tout. Spartan a disparu, ok, mais ça peut être par des tas de causes logiques.

<Haikke> C'est vrai, mais décrit comme Atome l'a fait, ça sonne bizarre quand même. Ok, Spartan est parfois farceur, mais il l'aurait pas laissé en plan comme ça, pas sans donner de nouvelles à personne pendant aussi longtemps.

<b0fh> Il a pu se faire kidnapper.

<Anttoane> Il s'est peut-être enfermé tout seul dans une pièce secrète et n'a pas réussi à en sortir.

<Foryom> Il est peut-être tombé dans un piège.

<MaDG> On devrait commencer par inspecter la pièce où il a dormi.

<Haikke> Non, je pense qu'il vaut mieux qu'on ait une vue d'ensemble des lieux avant, on devrait accepter l'offre d'Atome et nous faire faire le tour du propriétaire, et examiner le dortoir en dernier.

<MaDG> Bonne idée.

<Anttoane> On se sépare et on explore tout, comme d'hab ?

<MaDG> Non, pas cette fois. On a largement le temps et pas de danger imminent après nous contrairement à la dernière fois, ni personne qui se fait passer pour un fantôme ou autre créature bizarre qui essaie de nous piéger. Donc profitons de cette occasion pour faire les choses proprement. Suivons tous Atome pour son tour du propriétaire et restons groupés. Comme ça on verra tous les mêmes choses, même si ça prend plus de temps comme ça, et on risque pas d'avoir Foryom qui passe à côté d'un élément clé..

<Foryom> Hé ! J'ai pas fait exprès, nique-toi, enculé !

<MaDG> ... Et en plus accessoirement comme ça, on verra tous la même chose et on multipliera nos chances d'avoir un de nous qui tilte sur un point important. Et on aura aussi tous une vue d'ensemble du château dans la tête et si y'a des pièces secrètes à trouver, on aura moins de mal à s'imaginer où.

<Atome> Ok. Alors vous me suivez ?

<MaDG> Oui, mais juste avant, la journée va être longue, et je commence déjà à avoir la dalle. Alors histoire de pas avoir à se barrer plus tard pour aller bouffer, je vous propose qu'on se commande des pizzas pour 18h, ça nous laisse pas loin de 4h pour faire le tour du propriétaire. Ça devrait suffire, et comme ça quand on aura bouffé, on pourra s'attaquer au dortoir.

MaDG a alors téléphoné à une pizzeria locale pour passer commande d'une pizza pour chaque membre du groupe pour 18h, après quoi l'équipe s'est comme prévu mise à explorer le château, avec Atome en guise de guide. Le sommet des tours présentaient une splendide vue sur la vallée, et Foryom en a profité pour prendre quelques selfies devant cette splendide vue.

<MaDG> Tu postes ça sur snap ? Ou c'est pour Papy DG ?

<Foryom> Snapchat c'est un truc de victimes ! Je suis pas une tarlouise de victime moi !

<Anttoane> T'es peut-être pas une victime mais aucun doute, t'es une tarlouise !

<Foryom> Mais ferme-la ! Retourne faire tes meules de fromage de bite !

<b0fh> Commencez pas vous deux, gardez vos forces pour ce soir.

Atome leur a donc fait visiter toutes les tours, la plupart des pièces étaient vides et propres, à l'exception d'un ou deux débarras à mobilier qui n'avaient pas été vidés par l'ancien propriétaire. Outre les tours, les pièces centrales du château étaient immenses, et très haute. Et en plein centre, une salle du trône qui bien qu'étant actuellement vide transpirait le luxe rien que par l'espace et le trône imposant au centre de la pièce. Foryom se disait que le Roi du Valais devait être très riche et important au moyen-âge, mais n'osait pas le dire, s'attendant à des moqueries de la part de certains membres du groupe (et probablement à juste titre).

La visite se déroulait tranquillement, et Atome a bien entendu terminé la visite en faisant visiter sa zone préférée du château, les oubliettes. Durant la visite de cette zone, on pouvait le voir présenter les zones avec enthousiasme. On pouvait y voir plein de cellules avec des menottes entourée non pas d'un couloir, mais d'une salle de torture avec divers instruments médiévaux de torture comme par exemple une roue. On pouvait aisément en conclure que les prisonniers étaient torturés volontairement devant les cellules des autres prisonniers pour qu'ils assistent au spectacle et sachent ce qui les attend si ils ne parlent pas ou ne se plient pas aux exigences du propriétaire du château. D'un côté, ça dépeignait un tableau sombre sur le propriétaire de l'époque, en le faisant passer pour cruel, mais d'un autre, il était difficile de s'imaginer les mœurs, lois, et traditions de l'époque sans y avoir vécu. Il était intéressant de noter que tout semblait propre dans ce sous-sol, et que les instruments de torture semblaient avoir été restaurés car en parfait état. Ce château semblait avoir été recyclé en lieu touristique, qui ne devait pas attirer beaucoup de touristes, mais c'est pas faute d'avoir essayé.

L'heure tournait, et on s'approchait de la fin d'après midi. Les pizzas devaient normalement arriver d'ici une demi-heure. Il était donc temps de voir où ils allaient les manger.

<Haikke>	Bon, Quasi tout est vide dans ce château. Le seul siège qu'on a vu de prêt à l'usage, c'est le trône, et la seule table, c'est une table de torture. On fait quoi ? On bouffe par terre ?
<MaDG>	Les pizzas seront coupées, on n'a pas vraiment besoin de table du coup. Mais par contre, si on pouvait avoir des chaises, ça serait pas mal.
<Atome>	Au pire on peut se poser au dortoir.
<Haikke>	Non, ça serait risqué tant qu'on ne sait pas comment Spartan a disparu dedans. On ne sait jamais.
<b0fh>	C'est bon, je crois que j'ai ce qu'il faut. Mon camion est grand, du coup j'ai pas mis que de l'équipement scientifique dedans. J'ai également prévu quelques situations de ce genre, et j'ai des chaises de jardin pliables dedans, ça fera l'affaire ! On peut les poser n'importe où, et j'ai même une table de camping !
<MaDG>	C'est parfait ! Allons les chercher, et posons-les dans une des grandes pièces centrales !
<Atome>	Il fait un temps superbe ! On peut pas manger dehors plutôt ?
<MaDG>	Ouais on peut aussi ! La cour intérieure du château a l'air sympa. Posons tout ça là bas.

MaDG et b0fh ont donc installé le mobilier de jardin dans la cour intérieure, et peu de temps après, les pizzas sont arrivées. MaDG paie le livreur, en laissant un généreux pourboire vu qu'ils sont paumés loin de tout et que la pizzeria n'a pas fait d'histoires pour accepter de livrer là, et amène les pizzas dans la cour intérieure sur ce « coin à pique-nique improvisé ».

Le groupe mange donc, en discutant un peu du château. Rien de très potentiellement utile à l'enquête, mais des banalités sur le côté impressionnant des pièces du château, la belle vue, et tout ça. En effet, cette première partie de l'exploration n'a pas été très utile à l'investigation pour l'instant.

Le repas terminé, Anttoane pris les cartons de pizza et les a mis dans la cheminée d'une des principales grandes pièces du château pour les brûler, après quoi, le groupe se rend dans le dortoir. Dortoir qui était au rez-de-chaussée du château, et dont les fenêtres donnaient sur la cour intérieure. Comme Atome l'avait décrit, la pièce était très propre (hormis un peu de poussière accumulée durant le mois les séparant de la disparition de Spartan) et les lits étaient faits et prêts à l'usage, sauf celui où Spartan avait dormi dont le drap était légèrement chiffonné, mais étrangement, il n'était pas défait comme lorsque quelqu'un serait sorti du lit.

<Haikke> Alors c'est ici que t'as vu Spartan la dernière fois ?  
<Atome> Oui, il s'est posé dans ce lit et a fermé les yeux, et un quart d'heure plus tard, il n'y était plus.  
<MaDG> Tu as touché quelque chose dans la pièce ? Nettoyé ou autre ?  
<Haikke> Genre, c'est toi qui a remis le drap en place ?  
<Atome> Non, je l'ai trouvé comme ça, j'ai rien touché du tout. Je suis parti directement à sa recherche et ne le trouvant pas, je suis reparti le lendemain matin après avoir fouillé tout le château.  
<b0fh> C'est étrange. Soit il a à moitié fait le lit avant de partir, soit y'a quelque chose qui me dépasse.

Le groupe inspecte minutieusement la pièce espérant trouver un mécanisme secret ou une pièce cachée, mais rien de tel n'est décelable. Anttoane a alors décidé de sortir 5 minutes réfléchir, et en profiter pour fumer une clope (en réalité, il est surtout sorti pour fumer, il n'avait pas trop l'intention de réfléchir, mais tout le groupe l'avait bien compris).

<b0fh> Pendant qu'il fume sa clope, j'ai du matos dans le camion pour mesurer pas mal de trucs. Si y'a des champs électromagnétiques, la pression atmosphérique, et toute sorte de choses. Après ce qui nous est arrivé l'autre fois j'ai même prévu quelques conneries du style des ghostboxes dans le doute. Haikke, tu peux venir avec moi chercher tout ça ? On va installer des instruments de mesure dans la pièce, je pense pas que ça servira à grand-chose, mais notre dernière aventure m'a appris à garder l'esprit ouvert, et que mieux vaut prévenir que guérir.  
<Haikke> Pas de soucis, on y va.  
<MaDG> Moi je vais aller avec Anttoane fumer un coup aussi pour une fois.  
<Atome> Besoin d'une troisième paire de bras ?  
<b0fh> J'ai pas des tonnes de trucs non plus, mais ouais venez, et Foryom, toi aussi viens, ça fera moins à porter à chacun, y'a quelques trucs assez lourds.  
<MaDG> Atome, tu sais si Spartan avait eu le temps de faire rétablir l'électricité ici ?  
<Atome> Aucune idée. Désolé.  
<b0fh> Ne t'inquiète pas pour ça, j'ai un générateur dans le camion, et j'ai de quoi alimenter tout mon équipement pendant au moins deux semaines avec un plein d'essence. J'ai juste un câble à tirer, mais là aussi, j'ai tout le câblage qu'il me faut !  
<MaDG> Hé ben, t'as été prévoyant ! Chapeau.  
<b0fh> T'imagines pas à quel point ça m'a frustré de pas pouvoir mesurer tout ce que je voulais quand c'est parti en couille la dernière fois.

Ils se sont donc rendus au camion pour aller chercher le matos de b0fh. B0fh tendait le câble électrique pendant que les autres portaient le matériel qu'il leur a indiqué. Il y avait même un ordinateur avec plein d'entrées et sorties bizarres à l'arrière pour brancher le reste du matériel. Pendant ce temps, Anttoane et MaDG se sont rendus dans la cour intérieure pour fumer tranquillement. MaDG s'est roulé un pétard pendant que Anttoane allumait sa clope, tout en discutant un peu.

<MaDG> Dis... Je sais que ça ne me regarde pas mais...  
<Anttoane> Moëlle ?  
<MaDG> Ouais... Moëlle... Pourquoi ? Ça avait l'air de plutôt bien aller entre vous. Qu'est ce qui a cloché pour que ça merde en si peu de temps et juste après que vous emménagiez ensemble ?



<Anttoane> Oh, elle est sympa et tout, c'est surement pas de sa faute mais de la mienne mais bon...

<MaDG> Du coup, qu'est ce qui a coincé ?

<Anttoane> Au début ça allait bien, aucun soucis, on était sur la même longueur d'ondes sur beaucoup de choses et on se répartissait les tâches à la maison, on se battait de temps en temps pour choisir ce qu'on mate comme playlist, mais rien de méchant.

<MaDG> « Mais... » ?

<Anttoane> Mais en fait, au bout de quelque temps, elle a commencé à devenir beaucoup trop possessive.

<MaDG> C'est à dire ?

<Anttoane> On allait ensemble aux soirées se prendre des cuites et tout, mais dans ces soirées, à peine je roulais une demi galoche à une autre fille qu'arrivé à la maison, elle me faisait un sermon et tirait la gueule tout le lendemain. A croire que je lui appartenais quoi... J'appartiens à personne moi !

<MaDG> Ben, si vous êtes ensemble, moi je trouve ça plutôt normal de sa part, mais bon... Ok, et donc c'est à cause de ça ?

<Anttoane> Pas que... En plus de ça, au début, niveau sexe, pas de soucis, ça allait bien, mais au bout d'un moment elle a commencé à devenir plus exigeante.

<MaDG> Genre elle voulait faire des trucs vraiment tordus ?

<Anttoane> Non, c'est pas ça, c'est juste qu'elle voulait le faire alors qu'on l'avait déjà fait cette semaine...

<MaDG> Hein ???

<Anttoane> Ouais c'est dingue hein ? Elle voulait baiser plusieurs fois la même semaine ! Et même une fois elle voulait qu'on le fasse 2 fois de suite... Le même jour ! Tu te rends compte ? 2 fois le même jour, putain ! Elle me prend pour une machine ou quoi ?

<MaDG> Attends, t'es sérieux là ?

<Anttoane> Ouais, toi aussi t'y crois pas hein ? Faut être taré pour vouloir autant de cul putain ! On n'est pas des robots merde !

<MaDG> Ouais non c'est pas ce que je voulais dire... Enfin, laisse tomber. C'est con, et je suis d'accord avec toi, c'était bien toi le problème.

<Anttoane> Tu crois ?

<MaDG> Oui bon, passons à autre chose. T'as eu le temps de fumer deux clopes pendant que je fumais mon truc, allons rejoindre les autres.

Une fois tout le matériel rapatrié, Anttoane et MaDG les ont rejoint après avoir fini de fumer, et chacun place le matériel là où b0fh leur indique. Il décide de placer uniquement les instruments de mesure dans le dortoir, le reste serait dans la pièce à côté pour minimiser le bruit dans la pièce, car mine de rien, l'heure tournait, et il commençait à se faire tard, et le sommeil commençait à peser sur tous les membres du groupe, sauf b0fh qui souffrait facilement d'insomnies. Du coup autant dormir sur place.

<Haikke> On va pas s'emmerder à aller à l'hôtel, le plus proche est pas tout près, et y'a un dortoir tout prêt ici.

<b0fh> Oui, c'est ce que j'ai pensé aussi, on va dormir sur place, en faisant des tours de garde dans le doute. J'ai pas sommeil moi, et je dois finir de configurer mes instruments, alors je prends le premier tour !

<MaDG> C'est parfait.

Le groupe s'installe donc, à l'exception de b0fh, dans les lits du dortoir, sans utiliser celui dans lequel était Spartan par précaution, et décide donc de dormir et de reprendre l'investigation le lendemain matin quand b0fh aurait fini d'installer et configurer ses instruments. Le groupe n'arrive pas à dormir tout de suite car distraits par des gémissements qui semblaient provenir de Foryom, qui sous la pulsion de ses hormones d'adolescent en feu faisait probablement des choses sales sous ses draps. Après ça, une fois le silence rétabli, le groupe arrive enfin à trouver le sommeil, et s'endorment pratiquement tous en même temps.

B0fh a donc passé du temps dans la pièce à côté à configurer son ordinateur et ses instruments. Une fois ceux-ci configurés, il a relevé une valeur qui l'a fortement étonné à l'écran, et a mis en cause le branchement. Il vérifia donc le branchement de l'instrument concerné sur son ordinateur, et celui-ci semblait pourtant bien branché.

(b0fh) Humm... Qu'est ce que c'est que ces conneries ? C'est le magnétomètre qui a renvoyé une valeur débile. Comme y'a pas d'électricité, c'est juste aberrant qu'il ait renvoyé une valeur aussi haute là. Ma sonde doit être défectueuse, ou mal branchée. Je devrais aller vérifier.

Il se rendit donc dans la pièce voisine vérifier la pose de ses sondes, et contrôla le câblage contre le mur, tout semblait correct, quand tout à coup, il réalisa que quelque chose clochait. Il faisait face au mur à l'opposé des lits, mais un détail lui avait complètement échappé. Il s'est donc retourné lentement pour observer les lits, et à sa grande stupeur, constata que tous étaient désormais vides, et dans un état comparable à celui dans lequel Spartan avait dormi.

Il commençait donc à paniquer en constatant que ses camarades avaient tous disparu et probablement subi le même sort que Spartan quelques semaines auparavant, à se demander à quoi cela était du, et à se demander si la mesure qu'il avait relevé qui lui semblait anormale était liée à ça ou non, et à tourner en rond dans tous les sens à essayer de comprendre ce qu'il s'est passé.

Une chose était sûre, contrairement à Atome à l'époque, il était certain que ses amis ne lui faisaient pas ici une mauvaise blague, et donc il allait rester sur place jusqu'à avoir retrouvé leur trace et avoir compris ce qu'il s'est passé, et en reprenant son sang froid, il se remis derrière son ordinateur et commença alors à analyser toutes les données qu'il a recueilli au travers de toutes ses sondes au moment où le magnétomètre a fait un pic qui a attiré son attention, en partant du principe que c'était à ce moment là précis que ses amis avaient disparu, et tout ça sans faire un bruit.

## CHAPITRE 2 : PREMIER CONTACT TENDU

**M**aDG se réveilla après avoir passé une bonne nuit de sommeil revigorant. Avant d'ouvrir les yeux, une odeur de ferme a envahit ses narines, ce qui l'a bien évidemment surpris, et il s'est donc décidé à ouvrir les yeux rapidement. Après que sa vue se soit ajustée à la lumière du jour, il a vu en face de lui un visage monstrueux, une espèce de visage barbu aux canines pointues qui dépassaient de la bouche, au teint bleuâtre et aux oreilles de gobelin se trouvait, souriant, et visiblement endormi, juste en face de lui, ce qui ne manqua pas de le surprendre et le faire sursauter en panique et se lever d'un pas brusque.

<MaDG>	AHHH PUTAIN !
<Monstre>	Grmbll... Gnap... gnap... Quoi, qu'est-ce que... AHHH ! T'es qui toi ?
<MaDG>	Quoi t'es qui ? TOI t'es qui ? Et t'es quoi ?
<Monstre>	Comment ça ? Je... MaDG ? C'est toi ? Pourquoi t'as l'air aussi bizarre ?
<MaDG>	Tu connais mon nom ? Dis-moi qui tu es bon sang !
<Monstre>	C'est moi, Foryom, mais qu'est ce qui...

A ce moment là, Foryom en parlant a senti ses canines se frotter à ses lèvres et il s'est aperçu que quelque chose clochait, il s'est touché le visage, et en allant au visage, une de ses mains toucha une de ses oreilles, ce qui l'a bien entendu étonné. Tous deux étaient perplexes devant la situation, et MaDG également constatait que certaines choses clochaient avec son corps. Les fenêtres de la pièce semblaient pour lui plus hautes qu'à son habitude, et en approchant ses mains de son visage, celles-ci lui ont parues beaucoup plus « boudinées » qu'elles ne devraient. Une fois à son visage, il a constaté la présence d'une barbe bizarrement beaucoup plus épaisse et longue qu'à l'habitude, et ses sourcils semblaient également beaucoup plus épais. C'est à ce moment là qu'il regarda autour de lui, et constata qu'il n'était plus dans le dortoir. Il semblait être dans une grange, avec des tas de paille entassés contre les murs, et un enclos à chevaux au fond de la pièce. En continuant d'explorer la pièce du regard, il a remarqué la présence d'autres personnes, qui eux étaient plus facilement reconnaissables. Il s'agissait de Haikke, qui semblait plus maigre et plus grand que ce qu'il ne devrait, et surtout avait des oreilles pointues d'elfe, d'Anttoane qui était chauve et sans sourcil, mais qu'il a pu reconnaître grâce au fait d'avoir déjà fait un montage photo de lui dans cet état, et d'Atome, qui lui était normal de visage, mais avait un physique beaucoup plus carré et musclé.

La « dispute » avec Foryom avant de le reconnaître semblait avoir réveillé tous les autres, qui ont donc entendu la conversation et ont donc entendu que la créature bizarre était Foryom, ce qui leur évita de l'agresser en le prenant pour un monstre.

<Foryom>	Woah ! Trop bien ! J'ai une grosse barbe ! Depuis le temps que j'en rêvais !
<MaDG>	Attends de tomber sur un miroir pour voir le reste, tu pourrais être déçu.
<Anttoane>	Y se passe quoi putain ? Pourquoi j'ai perdu mes cheveux ?
<Haikke>	Et pourquoi MaDG a perdu 40cm de taille et a une barbe de brute ? Et pourquoi Foryom a l'air d'un petit troll ou gobelin ou je sais pas trop quoi ? C'est quoi de bordel ?
<MaDG>	Et n'oublions pas le plus important... On est où ?
<Atome>	Y va falloir qu'on se trouve des nouveaux habits, à part Anttoane, plus personne n'a de fringues à sa taille ! Et les miens ont craqué.
<Foryom>	Oh putain les gars, attendez de voir ma nouvelle bite ! Elle est super épaisse ! Mais elle a une forme et une couleur bizarre.
<MaDG>	On s'en passera, on a plus important à gérer là.

Le groupe s'est approché d'une fenêtre pour voir où ils se trouvent alors, et ils ont pu apercevoir ce qui, niveau aménagement, semblait être la cour intérieure du château où ils étaient. Mais ni l'état des murs, ni l'activité autour, ni rien n'était pareil. Des gens marchaient nombreux dans cette cour, et diverses espèces semblant tout droit sorties d'un jeu de rôles médiéval-fantastique étaient mêlées à la foule sans que ça ne semble déranger personne. Des étals étaient disposés sur les bords de la route menant à l'extérieur, comme un marché.

Tous étaient ébahis de la situation, niveau impossible à expliquer, ils n'ont encore jamais vécu aussi étrange. Il semblait évident qu'ils n'étaient plus dans le château où ils s'étaient endormis, ou du moins, plus dans la même version de ce château. Et b0fh n'était pas parmi eux. Lui était-il arrivé quelque chose ? Ou était-ce lié au fait que contrairement à eux lui ne s'est pas endormi avec eux ?

<Haikke> Bon... Il faut qu'on garde notre calme... A l'évidence, on semble être dans la même pièce du château où on s'est endormi, mais c'est comme si tout le château avait pris vie pendant notre sommeil, et nous avait transformé en personnages de jeu de rôles.

<MaDG> Oui, à l'évidence, moi je suis un nain on dirait, toi, tu sembles être un elfe, Atome et Anttoane semblent eux être restés humains, et Foryom... Je sais pas trop quoi en penser. Il s'est transformé en... Trollblin ? Un mélange entre un troll et un gobelin ?

<Anttoane> Pourquoi je suis chauve ?

<MaDG> Je sais pas trop, mais à l'évidence tu n'as pas un physique spécialement taillé pour le combat, contrairement à Atome là.

<Foryom> Ha-ha ! Et Haikke c'est un elfe ! Et les elfes y sont pédés ! Haikke c'est un pédé !

<Anttoane> Ferme-la, c'est pas le moment.

<Haikke> Avant de trop nous poser de questions, on devrait avant toute chose se trouver des nouveaux habits, parce que là, si nos apparences physiques vont passer inaperçues par rapport à ce qu'on peut voir dehors, ça sera pas le cas de nos tenues.

<MaDG> Bonne idée, mais on s'y prend comment ? On repère des gens de nos gabarits et on les agresse discrètement ?

<Haikke> Non, si on sort comme ça on pourra pas faire deux pas sans...

A ce moment là, la porte d'entrée de la pièce s'ouvre et un fermier à fort accent entre en se demandant ce qu'il se passe.

<Inconnu> Crébondjou ! Qu'ek'c'est qu'tout s'boucan ? Hé vous, qui qu'vous êtes ? Qu'ek'c'est qu'vous fichez ici ?

<Haikke> Excusez-nous, on...

<Inconnu> GAAAAAARDES ! A L'AIDE ! Y'A ENCORE DES CLOCHARDS DANS MA GRANGE !

En quelques secondes à peine, six gardes en armure armés d'épées et de lances sont entrés dans la pièce et tiennent le groupe en joug en les invitant à les suivre sans faire d'histoires. Haikke accepta leur offre et suggéra à Foryom de se tenir particulièrement tranquille et de ne pas dire un mot. Foryom n'a pas apprécié et fait la grimace, mais a obéi, à contrecœur.

Les gardes escortent le groupe dans une des cellules au sous-sol. La disposition du château semblait bien être restée la même, et le château semblait bel et bien avoir comme « pris vie ». MaDG commençait à se demander si ils n'auraient pas été envoyé dans un univers parallèle dans une « autre version » du même château. Une fois enfermés dans une cellule, les gardes s'éloignent, à l'exception d'un qui gardait l'escalier pour remonter à l'étage et surveillait les prisonniers.

<Haikke> Zebi c'est quoi ce bordel ? On dirait le même château, mais c'est pas le même, et nous c'est pareil, c'est toujours nous, mais on n'est plus les mêmes, on est d'autres races.

<MaDG> J'ai l'impression que d'une façon ou d'une autre, en dormant, on a été envoyés dans un univers parallèle au nôtre, et vu nos apparences, j'ai l'impression qu'on est ce qu'on aurait été si on avait vécu dans ce monde. Si j'ai vu juste, y'a pas que nos races qui ont changé.

<Haikke> Que veux-tu dire ?

<MaDG> J'ai envie de me risquer à penser qu'on est en ce moment effectivement dans un univers de jeu de rôle, et qu'en plus d'avoir eu une race nous étant attribuée en arrivant, on a probablement également une classe de personnage. Toi, je parie que tu es archer, Anttoane doit être moine ou prêtre, moi en tant que nain je suis probablement un guerrier qui se bat au marteau ou à la hache, Atome vu son physique doit être pugiliste ou paladin, et Foryom... Bah je sais pas trop. Peut-être un voleur ?

<Haikke> Ça se tient, mais on va pas pouvoir vérifier ça tout de suite.

<MaDG> C'est complètement vrai, il va d'abord falloir qu'on se sorte de là.

<Haikke> Et comment on fait ?

<MaDG> Là on s'est fait capturer, et c'est normal, on n'était pas chez nous et on nous a surpris dans une écurie, probablement royale.

<Anttoane> On les baratine et on se barre très loin à la première occasion alors ?

<Haikke> Très mauvais plan. Non seulement on a peu de chance d'échapper aux gardes, mais en plus, si on se barre comme des voleurs, on pourra plus remettre les pieds ici.

<MaDG> Effectivement, et comme on est arrivés à l'écurie, y'a fort à parier que ça soit également notre porte de sortie.

<Haikke> Du coup on fait quoi ? On lèche le cul du roi ou de la personne qui va nous interroger ?

<MaDG> Pas lui lécher le cul non, mais je pense qu'on a meilleur temps de jouer cartes sur table, et d'y dire la vérité sur comment on est arrivés ici. Être honnêtes est le meilleur moyen de faire en sorte d'obtenir sa confiance et de pouvoir se balader librement dans le coin, et de pouvoir espérer retourner à l'écurie et éventuellement rentrer chez nous.

<Haikke> Mais, tu crois vraiment qu'il va nous croire ?

<MaDG> Je sais pas, mais si il ne nous crois pas on peut toujours le défier d'expliquer l'état de nos vêtements, à part notre histoire, je vois pas trop ce qui pourrait l'expliquer. Et si c'est un monde de jeu de rôles, ils sont familiers avec la magie. Notre situation nous paraît capillotractée à nous, voire à la limite de l'impossible, mais eux seront probablement plus ouverts d'esprits, même si une magie permettant de voyager entre les mondes n'est sans doute pas monnaie courante, je doute que ça leur semble impossible comme ça l'était pour nous il y a encore quelques heures.

<Haikke> C'est vrai, du coup on tente le coup et on croise les doigts. Au mieux ils coopèrent et ils nous aident, et au pire, ils nous croient pas et nous gardent enfermés en finissant par nous relâcher, et on avisera.

<MaDG> Exactement. Par contre, Foryom, s'il te plaît, laisse-nous parler, ne dis rien pour le moment. On ne sait même pas ce que tu es, ni comment ces gens perçoivent ton espèce pour le moment.

<Foryom> Pfff, okay.

<Atome> Et on oublie pas notre objectif. Si Spartan a disparu dans la même pièce que nous...

<Haikke> Exact ! Il est probablement dans le même monde que nous en ce moment, et c'est ici qu'il a disparu. Reste à savoir ce qu'il est devenu. Dès qu'on se sera sortis de ce pétrin, on commencera à le chercher. Mais si comme la moitié d'entre nous il a changé d'espèce, ça va pas forcément être facile de le retrouver. En plus il a plus d'un mois d'avance sur nous.

<MaDG> Croisons les doigts. On se tient à carreau, et on attend qu'on vienne nous interroger et on joue franc-jeu.

Quelques heures ont passé, et un groupe de quatre gardes a fini par venir. Leur cellule étant la seule occupée, et les gardes n'étant pas accompagnés, c'était bel et bien pour venir chercher le groupe qu'ils étaient là. Un des garde a alors ouvert la porte de la cellule, pendant qu'un autre s'est exprimé.

<Garde> Veuillez nous suivre sans faire d'histoires, la Reine demande à vous voir.

<Haikke> Nous vous suivons. Nous n'avons nullement l'intention de faire d'histoire et de demandons qu'à expliquer et comprendre ce malentendu mutuel.

<Garde> Vous verrez ça avec Sa Majesté.

Haikke hocha de la tête pour approuver, Foryom allait sortir après tout le monde mais le garde a brusquement refermé la porte de la cellule avant qu'il ne sorte.

<Garde> Non, toi tu restes ici, abjecte créature.

<Haikke> Il est avec nous, il est inoffensif, vous avez ma parole.

<Garde> J'ai mes ordres. Il reste. Si la Reine décide de vous libérer et de vous le rendre, j'obéirai, en attendant, il reste ici.

<Haikke> Très bien, à votre guise.

<Foryom> Mais...

<MaDG> Ne t'inquiète pas, on ne repartira pas sans toi, on est dans le même bateau. Quand on leur aura expliqué la situation, ils comprendront que tu n'es pas de l'espèce à laquelle tu as l'air d'appartenir, enfin je l'espère. En attendant, joue le jeu, on ne sait pas non plus quelle est ton espèce, ni pourquoi ils semblent avoir un à priori négatif, peut-être qu'ils ont une bonne raison. Attend-nous tranquillement, ça va bien se passer.

<Garde> Oh oui une très bonne raison même. Maintenant, avancez !

Les gardes escortent donc Haikke, MaDG, Anttoane et Atome jusqu'à la salle du trône, qui était encore plus belle que dans leur univers, du fait qu'ici, tout était propre, entretenu, aménagé, et pas juste un vulgaire siège en haut de quelques marches. Tous les quatre étaient impressionnés devant la resplendissance de cette salle. Les gardes ont escorté le groupe jusqu'à devant le trône sur lequel siégeait la Reine, qui était d'apparence âgée d'une trentaine d'année, et très jolie. Son regard ne trahissait aucune malice ou mauvaise intention. Un des garde somma les membres du groupe de s'agenouiller en même temps qu'il mettait un coup de crosse à l'arrière des jambes des prisonniers, pour les contraindre à obéir.

<Reine> Albertin, c'est inutile. Ces gens ne sont pas de vulgaires voleurs, de plus il y a un elfe parmi eux. Veuillez cesser cette violence inutile, et disposez.

<Garde> Bien, Votre Majesté.

<Reine> Voilà une bien étrange équipe très hétéroclite, il est rare de trouver autant de diversité dans un même groupe. Deux humains, mais surtout, un elfe et un nain ensemble, de plus, on ma garde m'a rapporté qu'un korg était avec vous ? Très étonnant tout cela, mais je suis certaine qu'il y a une bonne explication, je vous écoute, chers amis.

<Atome> Un korg ?

<MaDG> Shhh... Elle parle sûrement de Foryom. Laisse Haikke parler.

À cet instant précis, le garde que la Reine a appelé « Albertin » fronça les sourcils, la main sur la garde de son épée dans son fourreau et fit un pas en avant. La Reine a alors levé le bras dans sa direction en tendant la paume contre lui comme pour indiquer un « Stop », et Albertin s'arrêta net, repris une pose passive et baissa la tête pour indiquer qu'il a reçu le message.

<Reine> Hahahaha, « Elle », maintenant j'en suis certaine, vous n'êtes pas d'ici. Dans ce royaume, s'adresser à moi autrement qu'en m'appelant « Majesté », y compris par un pronom, en toute circonstance, est considéré comme un grave manque de respect. Pour être honnête avec vous, je n'ai jamais vraiment compris cette règle de bienséance moi-même, je ne vous en tiendrai donc pas rigueur. Et le fait que vous ne l'appliquiez pas et ne sembliez même pas la connaître me rend encore plus curieuse d'entendre votre récit.

<MaDG> Je vous prie de bien vouloir m'en excuser, Mada... Votre Majesté.

<Reine> Hahaha, ça semble difficile quand on n'y est pas habitué.

La Reine semblait effectivement sincèrement très amusée par la situation, du moins par cet aspect.

<Haikke> Votre Majesté, notre intrusion dans vos écuries était fortuite et nous n'avions aucun contrôle dessus. Nous avons brièvement débattu entre-nous en cellule avant que vous nous receviez, et avons décidé d'être aussi honnêtes que possible avec vous et vous dire tout ce que nous savons de la situation, aussi absurde puisse-elle nous sembler à nous même.

<Reine> J'apprécie votre honnêteté. Mon garde m'avait déjà rapporté vos courtes discussions. Sachez qu'en retour, je vous accorderai mon honnêteté et de vous juger de la façon la plus juste qu'il me paraisse. Poursuivez votre récit.

<Haikke> Nous n'avons nous même pas encore tout compris à la situation, mais il semblerait que nous ne venions pas de votre monde !

<Reine> Qu'entendez-vous par là ?

<Haikke> Je conçois que c'est difficile à concevoir, moi même j'ai du mal, mais sachez qu'il y a encore quelques heures, nous étions tous dans un autre monde, où la magie n'existe pas, où les elfes et les korgs non plus, et nous ne savions même pas ce qu'est un korg, et ne sommes pas encore sûrs de le savoir à l'heure actuelle. Nous étions tous les cinq humains dans notre monde, mon dans lequel ce château existe également, mais a évolué différemment. Il est à l'abandon depuis des années, et à l'heure actuelle, n'est plus qu'un lieu touristique, très peu fréquenté. Une curiosité architecturale.

<Reine> Tous humains ? C'est absurde... Comment un humain pourrait-il devenir un korg ? Ou un elfe ?

<Haikke> C'est pourtant la vérité, Votre Majesté. Regardez l'état de nos vêtements. Les miens sont trop petits et m'exposent le nombril car j'ai grandi en devenant un elfe, mon ami MaDG nage dans ses vêtements car lui a rétréci en devenant un nain, et il en va de même pour Foryom (le korg), sans parler d'Atome, qui lui a pris de la carrure et a déchiré ses vêtements en arrivant dans votre monde.

<Reine> Mais il était humain déjà avant lui, mais il a changé de carrure vous dites ?

<Haikke> Tout à fait ! Comme je vous l'ai dit nous n'avons nous-même pas encore tout compris à la situation, et beaucoup de nos présomptions sont encore hypothétiques et demandent à être vérifiées. Vos gardes semblaient ressentir de la haine envers Foryom. Puis-je savoir pourquoi ? Quelle est la réputation des korg pour que vous sembliez tant les détester ?

<Reine> Les korgs sont une race de voleurs aguerris, ils s'infiltrèrent dans nos appartements en se faulant n'importe où et en se cachant, ils volent notre nourriture, nos biens, et parfois même nos enfants. Nous les considérons comme des nuisibles, et les exterminons à vue. Ils ne savent même pas parler, c'est tout ce qu'ils sont, de la vermine.

<Haikke> Dans ce cas, demandez à vos gardes d'escorter le korg qui était avec nous jusqu'ici, à lui seul il peut prouver la bonne foi de notre récit. Il parle sans aucune difficulté !

Les gardes autour de la pièce semblaient tous très sceptiques sur cette affirmation. On les entendait murmurer entre eux des choses comme « un korg qui parle ? Pour qui il nous prend ? C'est impossible ! » et ce genre de joyusetés.

<Albertin> Effectivement, leur korg a semblé prononcer le mot « Mais ? » tout à l'heure, ça m'a effectivement surpris.

<Haikke> Il ne volera rien, il est jeune et un peu farceur, c'est un adolescent dans notre monde, mais il est bien humain, et inoffensif. Je vous en prie, Votre Majesté, faites le venir et constatez par vous même, et accordez-lui le même traitement qu'à nous.

<Reine> J'avoue, votre récit m'intrigue. Albertin, allez chercher ce Foryom.

<Albertin> Bien, Votre Majesté.

<Reine> En attendant, bien que votre récit me semble peu convainquant, je dois avouer que je n'arrive pas à m'expliquer vos vêtements et votre apparition dans la grange. Personne ne vous a vu entrer au château. Pouvez-vous nous détailler comment vous vous êtes retrouvés dans cette grange ? Et nous fournir une éventuelle autre preuve que votre korg du bienfondé de votre récit ?

<Haikke> Une autre preuve ? Désolé je...

<MaDG> Nos portables !

<Haikke> Mais c'est bien sûr ! Votre Majesté, j'ai peut être quelque chose sur moi que vous n'avez jamais vu dans votre monde, et que tout le monde a dans le mien. En espérant qu'il soit toujours dans nos poches... OUI ! Il y est ! Regardez cet objet ! C'est un appareil qui nous sert à pas mal de chose d'où nous venons, à communiquer, à retrouver notre chemin, et bien d'autres choses, même à nous distraire !

<Reine> Comment ? Une simple brique noire ?

<Haikke> C'est bien plus que cela ! Regardez, on l'active avec ce bouton, et il émet de la lumière et affiche une image.

<Reine> Quelle étrange magie.

<Haikke> C'est ce que j'essaie de vous dire, cet objet n'a rien de magique, la magie n'existe pas dans notre monde. C'est la science et rien d'autre qui a permis à nos ingénieurs de fabriquer ces appareils. Nous en avons tous un sur nous, de différents modèles. Il nous permet même de faire des photos, ce sont des portraits portatifs. Ou des films ! Qui sont un enregistrement d'une scène de la vie réelle. On s'en sert pour garder des souvenirs.

<Reine> Intéressant. J'avoue que je n'avais jamais rien vu de tel dans notre monde. Soit, admettons. Vous venez d'un autre monde. Comment vous êtes-vous retrouvés dans l'écurie royale ?

<Haikke> C'est précisément là que nous n'avons encore pas tout compris. De notre point de vue, dans notre monde, à l'endroit où se trouve votre écurie dans le château, il y avait un dortoir. Nous nous sommes simplement endormis dans le dortoir de notre version du château, et nous sommes réveillés ce matin dans votre écurie. C'est durant notre sommeil que nous semblons avoir été transportés dans votre monde, et où nos apparences ont changé.

<MaDG> J'ai d'ailleurs eu peur en voyant Foryom au réveil, en ne l'ayant pas reconnu du tout sous sa nouvelle apparence.

<Reine> J'ai de plus en plus envie de vous croire, vous ne semblez pas mentir. Si votre ami le korg est effectivement capable de parler, je serai forcée de vous croire.

<Haikke> Merci, Votre Majesté.

<Reine> En considérant que ça sera le cas, que comptez-vous faire ? Qu'attendez-vous de notre part ?

<Haikke> Pour rester dans l'optique d'être complètement honnête, dans notre monde, un ami à nous a disparu dans le même château, dans le même dortoir, nous pensions que c'est dans les mêmes circonstances que nous qu'il a disparu et qu'il s'est donc retrouvé également dans vos écuries, il y a un peu plus d'un mois de cela. Un jeune humain au teint métissé et de corpulence maigre. Ça ne vous dit rien ?

<Reine> Non, aucun incident. Mais s'il était seul, il a pu sortir discrètement ou sans attirer l'attention plus facilement. Et si vous avez changé d'apparence en arrivant dans ce monde, lui a pu le faire aussi.

<Haikke> Effectivement. Bref, ce que nous comptons faire si vous nous libérez, c'est d'essayer de le retrouver. C'est à cause de ça qu'on s'est retrouvé dans cette situation à la base. Et bien entendu, une fois qu'on l'aura retrouvé ou perdu tout espoir de le faire, nous comptons retourner chez nous. Et comme c'est l'écurie royale qui semble être la pièce où s'effectue le transfert d'un monde à l'autre, nous aimerions pouvoir y accéder librement sans risquer de nous retrouver à nouveau dans votre donjon si on y retourne.



<Reine> Je vois. Ce ne sont pas des demandes abusives. Je vous les accorde. Le responsable de l'écurie sera informé.

<Haikke> J'aurais... Une autre demande à formuler, s'il vous en sied, votre Majesté.

<Reine> Faites donc, je vous en prie, parlez librement.

<Haikke> Comme vous avez pu le constater, nous ne sommes pas du tout aux faits de vos coutumes, lois, et traditions dans ce monde. Nous accorderiez-vous de nous confier quelqu'un qui puisse nous accompagner et nous empêcher de nous retrouver dans des situations embarrassantes comme lorsque mon ami ici a utilisé le pronom « Elle » pour qualifier « Votre Majesté » ?

<Reine> Bien entendu. Ça me semble même une demande judicieuse pour tout le monde vu les circonstances !

C'est à ce moment là qu'Albertin est revenu accompagné de Foryom, qu'il regardait encore avec mépris. Foryom était légèrement apeuré et impressionné par l'ambiance autour de lui.

<Haikke> Votre Majesté, sachez toutefois que le langage de Foryom est généralement châtié. Je vous prie de ne pas lui tenir rigueur de sa vulgarité lorsqu'il s'exprimera.

<Reine> J'en prends note. Alors, jeune Foryom. Ton ami nous a expliqué que tu n'es en fait pas un korg ? Est-ce vrai ? Es-tu donc capable de parler ?

Foryom tourna alors la tête vers Haikke, se rappelant de MaDG qui lui a explicitement dit de ne rien dire et laisser parler Haikke.

<Reine> Alors ? Tu ne dis rien ? Ton ami m'aurait-il menti ?

<MaDG> C'est bon, Foryom... Tu peux parler. Notre vie à tous en dépend, fais pas le con.

<Foryom> Ahhh ok ! Ça fait du bien... Mais putain, c'est quoi un korg, Madame ?

A cet instant, la cour entière fut stupéfaite, jamais aucun des gardes n'avait vu un korg parler jusque là. La Reine était désormais convaincue par le récit d'Haikke, et légèrement sous le choc de la surprise.

<Reine> Un korg, c'est l'espèce dans laquelle tu t'es transformé en arrivant dans ce monde. Mon pauvre petit.

<Haikke> Tiendrez-vous vos promesses, Votre Majesté ?

<Reine> Bien entendu. Qu'on les libère ! Vous êtes libres de mener votre enquête pour retrouver votre amis. En revanche, nous allons vous fournir un déguisement pour Foryom. Bien qu'il n'en soit pas vraiment un, il a l'apparence d'un korg, et vous avez vu les réactions d'Albertin et des autres gardes vis à vis de lui. Afin d'éviter les malentendus, il vaut mieux qu'il cache la nature de son apparence dans ce monde et se fasse discret.

<Haikke> Nous vous remercions, Votre Majesté. Je dois en revanche abuser de votre générosité sur un dernier point avant de disposer. Comme vous le savez maintenant, en arrivant dans votre monde, nous avons changé d'apparence. Mais selon une de nos théories, nous avons également changé de spécialité, ou de « classe » comme on dit dans notre monde. Et nous aimerions vérifier cette théorie. Nous laisseriez-vous accéder aux équipements du château le temps de la vérifier et de si elle s'avère vraie, trouver nos spécialités ? Ça ne devrait prendre que quelques heures.

<Reine> Très bien. Mais j'ai moi aussi une chose à vous demander en retour de tout ce que je vous accorde.

<Haikke> Si nous pouvons vous être utiles en retour, ça me semble normal ! Que pouvons-nous faire ?

<Reine> J'ai... Je vous en parlerai en temps voulu. Menez d'abord votre enquête pour retrouver votre ami. Demandez à me voir avant de repartir pour votre monde, nous en reparlerons à ce moment là. Ce que j'ai à vous demander nécessite des talents d'investigateur. Retrouver votre ami constitue donc une épreuve préliminaire parfaite. Je fais confiance en votre sens de l'honneur grâce à l'honnêteté dont vous avez directement fait preuve en dépit du fait que la vérité semblait difficile à croire. Je sens que je peux vous faire confiance.

<Haikke> Bien entendu. Nous paierons notre dette. Je vous remercie, Votre Majesté.

<Reine> Mage Baldric !

<Baldric> Votre Majesté ?

<Reine> Marquez-les tous les cinq du sceau royal.

<Baldric> Vous en êtes certaine ?

<Reine> Absolument.

<Haikke> De quoi s'agit-il ?

<Reine> Une marque magique, qui permettra au personnel du château de vous reconnaître et surtout de savoir que je vous ai accordé ma confiance. Ça vous sera indispensable pour revenir me voir avant de repartir, et ça pourrait être utile à votre ami à l'apparence de korg s'il venait à s'attirer des ennuis.

<Haikke> C'est un honneur, Votre Majesté.

<Reine> Vous pouvez disposer. Bonne chance pour votre quête.

<MaDG> J'aurais une dernière question, et en y pensant, on aurait du tous commencer par là. Quel est votre nom, Votre Majesté ?

<Reine> Je suis la Reine Sophia, épouse du Roi Valérien Sixième du nom, du Royaume de Valairia.

<MaDG> Intéressant. Dans notre monde, ce « Royaume » s'appelle « Le Valais ».

<Reine> Effectivement, c'est intéressant. Mondes différents, mais racines communes.

<Reine> Et vous, quels sont vos noms ? Je ne connais que celui de Foryom.

<Atome> On m'appelle Atome le Brave !

<MaDG> Il se prend à son rôle, c'est simplement « Atome » tout court. Quant à moi, je suis MaDG.

<Haikke> Je me nomme Haikke, ça signifie « Richesse » dans la langue de mes ancêtres.

<Anttoane> Et moi Anttoane, ça veut dire « Séducteur » dans la langue des miens.

<Reine> Vous n'êtes pas très bavard pour un séducteur... Hahaha. Bref, ravie de connaître désormais vos noms. Ma servante vous accompagnera pour vous guider dans notre royaume, ainsi que Messire Haikke l'a demandé. Maintenant, veuillez disposer, j'ai d'autres affaires à traiter.

Le mage a alors incanté une formule et appose son bâton de mage sur le front des cinq membres du groupe à tour de rôle. Après quoi le personnel de la Reine fournit des habits à leur taille à tout le monde, en en fournissant des à Foryom qui lui permettent de dissimuler son apparence, tant sa couleur de peau que ses oreilles, pour minimiser les risques qu'il ne se mette dans le pétrin.

L'équipe était désormais libre de se déplacer dans le château et environs, et grâce au sceau royal magique, le personnel leur a même offert un repas de midi, la matinée touchant justement à son terme, et des vêtements neufs. Probablement qu'ils pourraient également obtenir de l'équipement de base grâce à ça, mais avant d'envisager de s'équiper, il faudrait qu'ils découvrent quel équipement leur serait utile, et donc de quelle classe de personnage chacun d'entre eux était. Ils commençaient tous à avoir une idée approximative sur la question, mais il était temps de la vérifier et d'apprendre à l'utiliser.

MaDG pensait qu'il suffirait de dormir à nouveau dans l'écurie pour retourner dans leur monde, il comptait vérifier cette théorie cette nuit, car b0fh doit s'inquiéter. Et il fallait qu'il visite ce monde également, ils allaient donc faire un aller-retour, et revenir le jour suivant. Si toutefois, c'est bien en dormant à l'écurie qu'ils rentrent dans leur monde. Ils avaient encore toute une après midi avant de pouvoir vérifier ça, largement de quoi vérifier la théorie des classes de personnage et se préparer à la suite.

## CHAPITRE 3 : QUI EST QUI ?

**A** lors que le groupe se dirigeait vers la sortie de la salle du trône, une jeune fille d'une vingtaine d'années presque aussi jolie que la Reine s'approchait du groupe. Il s'agissait à l'évidence de la servante dont parlait la Reine qui leur servirait de « garde-fou » dans ce monde.

<Servante> Bonjour Messieurs, la Reine Sophia m'a confié la tâche de vous assister durant votre séjour dans votre monde. Je serai à votre disposition pour répondre à toutes vos questions concernant nos coutumes et nos lois et vous empêcher de commettre des erreurs qui pourraient vous valoir des problèmes à cause de votre ignorance concernant notre royaume.

<Haikke> Très bien. Quel est votre nom ?

<Servante> Je m'appelle Lia, n'hésitez pas à me poser toutes les questions que vous voulez. Sachez également que je suis mandatée par la Reine pour vous procurer ce qui pourrait vous être utile. Si vous avez besoin de quelque chose en particulier, n'hésitez pas. Je servirai également d'intermédiaire avec la Reine si vous avez besoin de ses services entre temps. Je suis mandatée pour vous accompagner où que vous souhaitiez vous rendre dans notre royaume durant tout votre séjour parmi nous. Je serai ravie de vous aider à rentrer dans votre monde et retrouver votre ami.

<Anttoane> « Lia », quel joli nom. Il est en accord avec vos yeux de biche.

(MaDG) « Oh shit, here we go again. »

<MaDG> Lia, comme vous l'avez sans doute entendu durant notre entrevue avec la Reine, en plus de ne pas bien connaître votre royaume, nous ne nous connaissons pas très bien nous même dans votre royaume, puisque nous avons changé d'apparence et probablement de « spécialité » également en arrivant dans le vôtre.

<Lia> Oui, j'ai entendu que vous avez évoqué ce sujet. Malheureusement, je ne peux pas vous aider à vous connaître vous-même, j'en ai bien peur.

<MaDG> Je pense au contraire que vous en êtes capable, du moins pour certains d'entre nous.

<Lia> Si je peux vous aider, je le ferai, mais je conçois difficilement comment, à quoi pensez-vous ?

<MaDG> Par exemple, quand Sa Majesté nous a parlé des korg, elle a mentionné qu'ils semblaient être de redoutable voleurs, de biens, et de personnes. Pouvez-vous nous en dire plus ? De quelle manière s'y prennent ils pour voler et pour entrer dans vos foyers malgré vous ?

<Lia> Ils sont très habiles de leurs mains. Ils ont l'étrange faculté de pouvoir se faire pousser les ongles tel des griffes de chat par leur simple volonté, et s'en servent afin de crocheter les serrures pour entrer pratiquement n'importe où ou ouvrir n'importe quel coffre.

<MaDG> Je vois. Dans ce cas, je pense que vous venez de nous aider à découvrir la spécialité de notre ami Foryom dans votre monde. La connaître est une chose, la maîtriser pourrait s'avérer plus utile par la suite. Pourriez-vous nous indiquer une porte verrouillée sur laquelle il pourrait tenter d'exercer ce talent ? N'ayez crainte, nous n'avons aucune intention de nous en servir contre vous, mais nous nous devons de connaître nos nouveaux corps et capacités au mieux.

<Lia> Je comprends. Il peut essayer sur le placard à balais de la cuisine royale j'imagine. Personne ne lui en voudra si il venait à briser la porte en essayant.

<MaDG> Foryom, tu as compris ce qu'on attend de toi ? On va voir si tu es capable de crocheter une serrure... Avec tes ongles !

<Foryom> Mais... J'ai jamais fait ça moi ! Je sais même pas comment ça fonctionne une serrure ! Pour moi on met la clé dedans, on la tourne et ça s'ouvre, c'est tout. En plus j'ai même pas d'ongles !

Le groupe a alors suivi Lia jusqu'à la cuisine, et comme convenu, Lia a verrouillé le placard à balais afin que Foryom puisse tester ce talent supposé naturel pour lui dans ce monde. Très perplexe sur la question, Foryom se demande comment s'y prendre, et tente de gratter la serrure, suite à quoi MaDG ne put résister à l'envie de se faire un facepalm en assistant à la scène.

<Foryom> Mais putain, comment je fais ? je sais pas du tout quoi faire ! J'aimerais bien t'y voir ! On te dit que t'as des ongles magiques mais tu sais pas comment t'en servir...

<MaDG> Lia, savez-vous comment les korg s'y prennent pour modeler leurs ongles ?

<Lia> Malheureusement non, je n'ai jamais eu l'occasion d'en voir de suffisamment près. Votre ami est le premier que je vois.

<Foryom> Mais bordel, je suis pas un korg !

<MaDG> Dans ce monde, si, tu l'es. Faudra t'y faire.

<Lia> En tout cas, Foryom semble très différent de tous les korgs que j'ai pu voir et de tout ce que j'ai entendu à leur sujet. À le voir comme ça, je n'ai pas vraiment de mal à croire à votre histoire. Ça devrait lui sembler naturel, et pourtant il ne sait pas comment s'y prendre, ça ne serait pas possible pour un véritable korg, et il ne devrait même pas être capable de parler.

<MaDG> Si il est capable de parler, c'est que vos korgs en sont également capables sur le plan biologique à l'évidence. Ils ont tout ce qu'il faut pour parler. Ce qui me laisse à penser que soit ils choisissent de ne pas le faire devant d'autres peuples, soit qu'ils sont encore au stade tribal et fonctionnent à l'instinct.

<Lia> Nous les avons observés pendant longtemps, et avons même tenté d'en apprivoiser, je pense plutôt qu'ils marchent à l'instinct, ils sont de nature sauvage et ne montrent aucun signe de communication concrète, de ce qu'on a pu observer.

<MaDG> Je vois. Bon... Foryom. Tu as entendu ? Ces créatures marchent à l'instinct. Donc ce que tu essaies de faire, ça doit être quelque chose de naturel et facile. Pense à quelque chose de facile, et arrête de te dire que tu n'en es pas capable.

<Foryom> Mais j'essaie, tu crois quoi ?

<MaDG> Tu t'y prends mal à l'évidence. Tu en ES capable. Mets ta main devant tes yeux, à une vingtaine de centimètres, et regarde la...

<Foryom> Voilà... Et quoi ?

<MaDG> Maintenant concentre-toi. Essaie d'imaginer que tu es un chat, et que tu fasses sortir tes griffes.

<Foryom> Gnnnn... Non, rien à faire.

<MaDG> Bon on va essayer autre chose. Imagine encore une fois que tu es un chat, et qu'en fasse de toi, un connard de chien surexcité t'emmerde et arrête pas de t'aboyer à la gueule, et que tu t'imagines qu'il va t'attaquer. Ton seul moyen de te défendre, c'est tes griffes. Sors-les... Et attaque ce sale clébard !

Foryom ferma alors les yeux et s'imagina la scène décrite par MaDG, s'imaginant en situation de danger et devant se défendre. Là il fit un geste de la main comme pour donner un coup de griffe, et sous le regard étonné de MaDG, Haikke et Anttoane (Atome s'en fichait, il n'aimait pas trop les chats, du coup il écoutait à moitié et attendait de passer à la suite), ses ongles sont sortis et mesurent entre 7 et 10 centimètres chacun. Foryom ouvrit ensuite les yeux et observa sa main, en la voyant toutes griffes dehors, il se mit à sourire. Lia était moins surprise que les autres, pour elle c'était naturel de voir un korg sortir ses griffes, même si elle ne l'a jamais vu de près. Elle se mit donc à sourire et applaudir Foryom pour l'encourager.

<Foryom> Putain, j'ai réussi !

<MaDG> C'est génial ! Maintenant, reste concentré, et essaie de maîtriser le truc. Fais les rentrer, et ressors les. Il faut maîtriser ça avant tout, et en plus, ça peut t'aider à te défendre si un animal t'attaque.

Foryom s'est alors concentré et a tout de même mis une dizaine de secondes avant d'avoir un résultat, mais il a fini par réussir à faire se rétracter ses griffes simplement par la pensée, puis à les ressortir. Péniblement au début, puis après quelques essais, il commençait à maîtriser la mécanique et à pouvoir le faire sur demande, et même sur un seul ongle à la fois. C'est justement le niveau qui était recherché ici.

<MaDG> Parfait. Maintenant, la dernière étape. Tu maîtrises tes griffes...  
<Foryom> Ouais c'est trop cool ! Et en plus je peux me gratter le dos avec !  
<MaDG> Oui, enfin, t'y habitue pas trop, tu les perdras surement quand on rentrera chez nous.  
<Foryom> On est obligés de rentrer ? Ça a pas l'air si mal ici...  
<MaDG> Commence pas... Et puis, ton espèce n'est pas très bien vue ici, rappelle-toi de comment le garde te prenait de haut.  
<Foryom> Humpf. Briseur de rêves !  
<MaDG> Bon, passons à la suite. Maintenant, sors la griffe de ton index, essaie de la faire sortir le plus fin possible.  
<Foryom> Comme ça ?  
<MaDG> Oui ! C'est parfait. Maintenant, met la dans la serrure du placard à balais, et crochète la !  
<Foryom> Mais je fais comment putain ?  
<MaDG> Là aussi, les korgs de ce monde le font « à l'instinct », donc dis-toi que ça doit être très simple, comme pour sortir les griffes. Met ton ongle dedans, et « tripatouille » à l'intérieur, jusqu'à ce que tu sentes un déclic. En plus si comme je le pense ta classe c'est « voleur », une fois que tu seras dedans, ça devrait te venir tout seul. Essaie.  
<Foryom> D'accord.

Foryom a donc inséré l'ongle de son index dans la serrure, et commence à le bouger un peu n'importe comment dedans. Après une dizaine de secondes sans résultat et à se dire que MaDG le surestime et se fait des idées sur le côté « naturel » de ses prétendues capacités, tout à coup, Foryom eu un déclic mental, un éclair de génie, comme si il venait de comprendre instinctivement comment marche une serrure et comment s'y prendre pour la crocheter. Il a donc changé sa façon de manipuler son ongle dedans, et semblait soudainement savoir ce qu'il faisait, et comme MaDG le pensait, la serrure finit par s'ouvrir.

<Foryom> J'y crois pas... Ça a marché, t'avais raison, du coup je te déteste !  
<MaDG> C'est pas ma faute si le destin a fait de toi le voleur du groupe.  
<Haikke> Vois le bon côté, frère. Après ça plus jamais je dirai que t'es pas un vrai arabe !  
<Foryom> Mais ferme là ! Fermez-la tous ! Sinon je vous griffe quand vous dormez.  
<Lia> Excusez-moi, qu'est ce qu'un arabe ?  
<MaDG> Dans notre monde, c'est un peuple d'humains provenant d'un autre royaume. Et Haikke a fait ici une blague raciste car elle joue sur un cliché pas vrai qui prétend que les arabes sont tous des voleurs.  
<Haikke> Ouais, mais comme je suis arabe, j'ai le droit de faire des blagues sur les arabes !  
<Lia> Je vois. Votre monde a l'air vaste pour avoir plusieurs peuples humains différents.  
<MaDG> Il fait probablement la même taille que le vôtre. Je pense que nos deux mondes sont deux versions du même monde qui ont évolué différemment. Seulement nous, nous n'avons pas d'elfes, de korgs, et probablement énormément d'autres créatures qu'on trouve dans votre monde. Nos deux mondes sont vastes à l'évidence, et nos cultures sont différentes. Nous n'avons pas de magie, vous n'avez pas ou presque pas de technologie. C'est très intéressant de pouvoir voir et comparer nos deux mondes.  
<Lia> Je serais curieuse de visiter votre monde, si Sa Majesté m'y autorise.

<MaDG> J'imagine que c'est envisageable, et nous vous y guiderons avec plaisir comme vous le faites pour nous si vous y venez, mais pour l'instant nous ne sommes même pas certains de pouvoir y retourner nous même. On en rediscutera plus tard, quand on en saura un peu plus sur l'étrange magie qui nous a envoyé dans ce monde.

<MaDG> Bref... Nous avons découvert la spécialité de notre « korg ». Il est temps de passer au suivant. Je suis à l'évidence un nain, ou un gnome, mais plus probablement un nain, vous confirmez Lia ?

<Lia> Oui, vous m'avez tout l'air d'être un nain.

<MaDG> Quelles sont les spécialités des nains dans votre monde ?

<Lia> Ils exploitent généralement les mines de métaux et de pierres précieuses et en font des technologies de combat. Certains d'entre eux se battent, généralement avec une hache, d'autres manipulent les armes de siège ou en fabriquent, ou des systèmes de défense.

<MaDG> Donc, ils sont soit ingénieurs militaires, soit mineurs, soit combattants.

<Lia> Précisément ! Et si je peux me permettre, vous n'avez pas le physique d'un ingénieur. Vous êtes probablement dans une des deux autres catégories.

<MaDG> Je vois, et vu ce que je pense avoir compris de cet univers, je ne pense pas que je sois conçu pour travailler à la mine. Auriez-vous une hache à me prêter, et à me fournir s'il s'avère que c'est ma spécialité ? Et également un maître d'arme qui la maîtrise qui pourrait évaluer mes facultés à la manière ?

<Lia> Bien sûr, suivez-moi !

Le groupe a alors suivi MaDG et Lia afin de vérifier que comme il le pense, MaDG soit bien spécialisé dans le combat rapproché à la hache. Lia explique la situation brièvement au maître d'armes, qui s'avère être lui aussi un nain. Celui-ci regarde MaDG et ne sait pas quoi en penser au premier regard, il semble avoir le physique d'un combattant, mais il ne voit pas « l'étincelle » dans ses yeux .

<Maître> Alors, petit. Il paraît que tu veux savoir ce que tu vaux avec une hache ?

<MaDG> Euh, c'est pas vraiment que je veux, mais on doit savoir ce qu'on a dans le ventre, et je dois savoir si j'ai ça dans le ventre ou pas.

<Maître> Hmpf... T'es sur que t'es un nain toi ? Tu fais bien des manières pour un congénère !

<MaDG> C'est que euh...

<Maître> Tu sais manier une hache ? Tu en as déjà eu une en main ?

<MaDG> C'est à dire que euh... Vite fait pour fendre une ou deux bûches...

<Maître> HAHAAHAHAHA !!! Si on m'avait dit que j'entendrais un nain dire ça un jour, je l'aurais pas cru. Allez, on va voir si t'as le feu du guerrier ou pas en toi. Attrape !

Le maître d'armes lança alors une grosse hache de combat à MaDG, qui a été surpris, mais qui l'attrapa au vol. En revanche, il a été également surpris par le poids de la hache, et a failli se déboîter l'épaule en constatant le poids de celle-ci. Non qu'il était incapable de la tenir ou de la soulever, loin de là, mais elle était simplement bien plus lourde que ce à quoi il s'attendait en l'attrapant, ce qui ne manqua pas de faire rire le maître d'armes.

<Maître> Ça commence mal. Tu tiens ta hache d'une seule main. C'est une hache de combat à deux mains cette bête ! N'importe quel nain normal s'en serait rendu compte !

MaDG se sentait alors un peu bête, mais saisit sa hache des deux mains, et à cet instant précis, il ressentit un puissant frisson à travers le corps, juste avant de constater que le maître d'armes lui fonçait dessus avec sa propre hache. MaDG était alors confiant, et le laissa approcher. Le maître d'armes lève alors sa hache pour porter un coup, et MaDG, à la dernière seconde utilisa sa propre hache pour parer la lame du maître avec la sienne. Le maître, alors surpris, sentit un pied de MaDG s'appuyer sur son ventre pendant que celui ci se baissait en se couchant sur le dos, pour finir par repousser le maître en le faisant voltiger par dessus lui et en le projetant en arrière. Le maître d'armes s'est retrouvé face au mur, et à peine il reprit ses esprits suite à cette surprenante mais efficace parade de la part de MaDG, qu'il entendit un bruit au dessus de sa tête, en sentant quelque chose le frôler de près. C'était la hache de MaDG, qui s'est alors plantée au mur, sous les yeux ébahis de ses amis et surtout du maître d'armes.

<Maître> HAHAAHAHAHA ! Hé ben fiston, il semble que tu sois bel et bien un véritable nain ! T'as ça dans le sang ! Je refuse de croire que t'as jamais fait ça de ta vie.

<MaDG> Hé, hé... c'est que... Croyez-le ou non, mais non, je ne suis pas un véritable nain. Mais c'est une longue histoire, et compliquée... Et vous n'en croiriez pas un mot si je vous la racontait. Mais je voulais savoir si j'avais ça dans le sang et vous m'avez permis de répondre à cette question.

<Maître> Je comprends rien à tes histoires de vrai nain, mais en tout cas, si t'as jamais touché de hache de ta vie, t'es fait pour ça ! Tu peux garder la hache, toi et elle vous êtes faits pour vous entendre !

<MaDG> Je vous remercie !

<Lia> Vous étiez sérieux, Messire MaDG ? Vous n'aviez jamais utilisé une hache au combat ?

<MaDG> Tout à fait ! Et laissez tomber les Messires avec moi, chère Lia. Nous sommes amenés à passer pas mal de temps ensemble ces prochains jours je pense. Ne soyons donc pas si formels. Appelez-moi simplement MaDG, et tutoyons-nous si vous le voulez bien.

<Lia> Je ne sais pas si j'ose. Nous n'avons pas l'habitude de tant de familiarités.

<MaDG> Allons, allons. Pas de chichi. C'est pas tous les jours que tu rencontreras des gens d'un autre monde.

<Lia> Très bien, Mess... MaDG ! Je vais essayer, mais ne le dis pas à Sa Majesté, ça serait mal vu.

<Haikke> Tu peux aussi tous nous tutoyer. On se considère comme égaux entre nous.

<Lia> Très bien.

<MaDG> Bon, passons à notre ami elfe maintenant...

<Lia> Hihhi.

<MaDG> Un problème ?

<Lia> Non, c'est juste que dans ce monde, même si les elfes et les nains se supportent, c'est... Très surprenant de voir un nain parler sans honte du fait d'avoir un ami elfe.

<MaDG> Ok. Je vois ! Mais bref, j'ai envie de présumer que les elfes sont souvent archers ou mages dans ce monde, je me trompe ?

<Lia> Non, tu as raison. Les elfes sont presque toujours archers, mais jamais mages. Ils sont plutôt botanistes ou fermiers lorsqu'ils ne sont pas combattants. Il y a quelques druides également mais c'est très rare. Quasiment tous les elfes combattants sont des archers ou des arbalétriers.

<Haikke> Un archer ? Tu rigoles ? Je sais tirer à la carabine, mais avec un arc je suis nul ! Et puis, c'est nul les flèches ! Je veux pas être archer !

<MaDG> Parce que tu crois que j'étais doué avec une hache et que je voulais être pugiliste / guerrier moi ? Allez hop ! Lia, emmène nous quelque part où Haikke va pouvoir vérifier qu'il est bien étonnamment doué pour le tir à l'arc.

<Lia> Les archers royaux s'entraînent au tir derrière le château.

Lia les a donc emmenés à l'arrière, vers le terrain d'entraînement des archers de la garde royale. Près de la moitié d'entre eux étaient justement des elfes. Elle montra à Haikke où il peut prendre un arc pour tester, et ils se sont dirigés juste après vers un terrain d'entraînement. Ici, aucun maître d'armes, chaque soldat archer s'entraînait individuellement, avec simplement parfois certains qui s'échangeaient des conseils de tir.

Haikke pris un carquois plein de flèches qu'il s'est immédiatement, à contrecœur, mis sur son dos, et pris un arc qui lui semblait en bon état, tout en étant convaincu qu'il allait rater son coup.

<Lia>	Voilà, tu te mets ici, et tu tires sur la cible là bas.
<Haikke>	Mais comment je fais ? J'ai jamais touché à un arc de ma vie ! Je vais tirer n'importe où ! Et la cible est à quelle distance là ? J'ai tiré qu'à 10 et 15 mètres à la carabine ! Je vais jamais y arriver !
<Lia>	La cible est à 35 mètres !
<Haikke>	35 ??? Mais c'est mort ! Aucune chance que je touche !
<MaDG>	Laisse toi guider par ton instinct, comme je l'ai fait. Tes capacités naturelles prendront le dessus si c'est bien ça. Et c'est comme la carabine, tu mets ta flèche au centre de l'arc en encochant son cul sur la corde, tu bandes l'arc en visant, ton viseur, c'est la pointe de la flèche, et tu tires. C'est tout con !
<Haikke>	Parle pas de cul et de bander dans la même phrase avec moi comme ça, ça me met mal à l'aise.
<MaDG>	Laisse toi guider. Si on se plante et que c'est pas ça ta spécialité, tu seras sûrement botaniste. T'as vraiment envie de ça ?
<Haikke>	Pfff, non... bon ok !

Haikke a alors pris une respiration à fond, et a suivi les instructions de MaDG. À la première tentative de mise en place de la flèche contre l'arc, sous le stress, la flèche lui a échappé des mains avant qu'il ne l'encoche sur l'arc. Il l'a ramassée, et a immédiatement refait une tentative, en faisant le vide dans sa tête, et en prenant une grosse bouffée d'air.

Comme pour MaDG et Foryom précédemment, au moment où la flèche était en place sur l'arc et où Haikke a bandé l'arc, il ressentit comme un frisson à travers tout le corps, et ce qu'il était en train de faire lui a alors instantanément semblé complètement naturel. Il compléta ça avec les instructions de MaDG, qui lui disaient de se servir de la pointe de la flèche au centre de l'arc comme viseur, il a bandé son arc à fond, puis lâché la corde. Il a alors suivi la trajectoire de la flèche de l'œil, en la voyant suivre une trajectoire courbée, mais néanmoins filer droit sur la cible, pour finir par se planter dans le point central.

<Haikke>	Wow, bordel de merde sa mère la pute !
<Lia>	Une telle grossièreté est commune dans ton monde ?
<MaDG>	Oui, et encore, avec lui c'est très rare. Là il se lâche parce qu'il est super étonné.
<Haikke>	Non mais j'y crois pas, c'est forcément un coup de bol.
<MaDG>	Vraiment ? Ok, alors on va relever la difficulté... Allez, tout le monde me suit !

MaDG invita alors les autres, et y compris Haikke, à le suivre, et s'est éloigné de la cible pour être à peu près à une distance double pour faire un second tir de confirmation. MaDG semblait sûr de lui, ou plutôt, sûr de Haikke.

<MaDG>	Allez... Réessaie depuis là.
<Haikke>	Quoi ??? Mais t'es juste cinglé, là y'a aucune chance que ça touche ! Je sais même pas si l'arc est capable de tirer si loin !
<MaDG>	Et ben au moins comme ça si tu réussis, tu pourras pas dire que c'est du bol. Allez. Vas-y !

Haikke baissa alors la tête, se mit face à la cible comme précédemment, et a pris à nouveau une grosse respiration avant de recommencer l'opération. Cette fois, tout le mouvement lui a semblé plus naturel et il avait l'impression d'avoir tiré à l'arc durant toute sa vie.



Il a alors visé la cible, qui était à peine distinguable au bout de sa flèche, a bandé son arc au maximum cette fois, vu la distance, et a lâché. Cette fois, l'arc était bandé si fort que la flèche n'a pas pris une trajectoire courbée, mais a foncé droit en direction de la cible. Haikke l'a rapidement perdue de vue vu la distance et s'est retourné vers MaDG.

<Haikke> Tu vois ? C'est mort. Allez, fais péter le manuel de botaniste maintenant.

À peine il avait terminé de prononcer cette phrase qu'un bruit de cassage de bois s'est fait entendre. MaDG ne semblait pas surpris, mais Lia et les autres en revanche étaient figés d'étonnement. Haikke s'est alors retourné pour constater ce qu'était ce bruit, et à une telle distance, on voyait assez mal, le groupe s'est alors approché de la cible, jusqu'à constater que la seconde flèche qu'Haikke avait tiré était venue briser en deux la précédente, tel un tir de Robin Des Bois. Haikke n'en revenait tout simplement pas, lui qui n'avait simplement jamais touché à un arc ni tiré depuis une telle distance venait de mettre deux fois de suite dans le mille à une distance qu'il jugeait folle.

<MaDG> Bon... Moi, Haikke et Foryom, c'est réglé. Maintenant, ça va se compliquer un peu. Il reste Anttoane et Atome, et je n'ai qu'une vague idée de leur spécialité à eux, et même si j'ai bon sur ce point, je ne sais pas trop comment les aider à trouver leur « déclencheur » comme pour nous trois.

<Lia> Si ça peut t'aider pour Anttoane, les humains qui se rasent le crâne comme lui dans ce monde sont généralement soit des moines, soit des prêtres.

<MaDG> C'est ce que je pensais, quelles sont leurs spécialités ?

<Lia> Les moines sont spécialisés dans le combat au corps à corps sans armes et dans les incantations de défense de base, et les prêtres sont spécialisés dans les soins, et les sorts de bénédiction, donc de renforcement.

<MaDG> Humm, un soigneur ! Ça serait super utile pour le groupe ça ! Mais le problème c'est que si c'est ça, comme je l'ai dit avant, je vois pas comment l'aider à déclencher le truc.

<Anttoane> Non, c'est nul les soigneurs ! Moi je veux être un moine ninja ! Et comme ça après j'anéantirai mes adversaires grâce au pouvoir de l'amitié et je deviendrai Hokage !

<MaDG> Tu veux donc voir d'abord si tu as les talents d'un moine ?

<Antoine> Yeah !

<MaDG> Lia ? Vous avez des moines au château qui pourraient le tester ?

<Lia> J'ai bien peur que non. Mais il y a un monastère à dix minutes de marche du château !

<Anttoane> Ahh, parfait ! J'aurai le temps de fumer une clope comme ça !

<Lia> Une clope ?

<MaDG> C'est une sale manie de notre monde, une plante qu'on fait sécher et qu'on roule dans du papier, et qu'on consomme en la brûlant et en en aspirant la fumée. Ça te détend temporairement, mais en même temps nuit gravement à ta santé.

<Lia> C'est dangereux donc ?

<MaDG> Pour celui qui en fume oui, plus il en fume et le fait longtemps, plus il prend des risques d'en tomber malade. Et le problème, c'est que si on risque pas grand-chose à fumer une clope une fois comme ça, ça rend vite accro ce truc, du coup quand t'y es habitué, t'arrives difficilement à t'en passer.

<Lia> Votre monde n'a donc pas que du positif...

<MaDG> Eh non malheureusement. Je pense qu'aucun monde n'a que du positif.

Le groupe s'est alors dirigé vers la sortie du château pour y découvrir un petit village entourant le château, qui n'existait pas dans leur monde d'origine. Le château y était perdu au milieu de nulle part, alors qu'ici, ce village l'entourait, et était lui-même entouré d'une muraille de protection. C'était la première fois depuis leur arrivée dans ce monde que le groupe avait l'occasion de voir l'extérieur du château. Arrivés à la sortie du village, un des garde interpelle Lia en voyant le groupe, et semblant tout particulièrement intrigué par Fo-ryom. Il était camouflé de manière à ce qu'on ne puisse pas voir son espèce et ne pas attirer l'attention, mais voir quelqu'un sous une capuche dissimuler ainsi son visage de jour semblait attirer l'attention, et c'était légitime.

<Garde> Lia ! Tu t'absentes du village ? Qui sont ces gens qui t'accompagnent ?  
<Lia> Bonjour, Messire. Oui, j'escorte ces gens jusqu'au monastère, cette personne, répondant au nom de Anttoane, ici présente, a perdu la mémoire et souhaite rencontrer les moines afin de voir si ils le connaissent, et si leurs pratiques lui semblent familières afin de réveiller ses souvenirs.  
<Garde> Je vois, je vois. Je peux sentir le sceau royal en eux, ce sont des amis de Sa Majesté ?  
<Lia> Oui, Messire.  
<Garde> Bien. Je suis surpris de voir de tels individus, tout particulièrement celui-ci qui se cache sous sa capuche, dotés du sceau royal, mais c'est la preuve que Sa Majesté leur accorde sa confiance, et je me dois de la leur accorder aussi. Soyez prudents sur la route. Rentrez avant le coucher du soleil, le nécromancien va sans doute comme à son habitude lancer un assaut à la tombée de la nuit.  
<Lia> C'était bien notre intention. Nous ne tarderons pas. Merci à vous !

Une fois sortis du village, ils ont constaté qu'en dehors de la présence du village, le relief géométrique de la région semblait vraiment identique à notre monde. La théorie de MaDG comme quoi ils seraient toujours sur terre, mais une autre variante de la terre, une terre parallèle, semblait se confirmer. Le paysage était toutefois bien plus agréable à observer qu'il ne l'était dans leur monde, pas de routes goudronnées pour enta-cher le paysage, pas d'autoroute visible au loin... C'était plutôt agréable à observer. À l'exception d'une zone d'apparence marécageuse qui semblait plus sombre que le reste du paysage qui semblait se situer à une dizaine de kilomètres et qui n'avait pas d'équivalent dans notre monde. Le groupe entama alors le trajet en direction du monastère, qu'ils pouvaient déjà distinguer à distance, au sommet d'une colline.

<Haikke> Lia, le garde a parlé d'un nécromancien et d'assauts, de quoi parlait-il ? Vous avez des ennuis ?  
<Lia> Depuis plusieurs semaines, notre village est attaqué pratiquement tous les jours par des créatures qui ne peuvent être invoquées que par un nécroman-cien.  
<Haikke> Quel genre de créatures ?  
<Lia> Des squelettes et des zombies principalement.  
<Haikke> Et ils sont dangereux ?  
<Lia> Nous sommes à l'abri dans l'enceinte du village. Leur assaut bien que régu-lier est toujours assez court, et ils ne sont pas très nombreux. Ils pour-raient poser un danger pour quelqu'un d'isolé en dehors des protections du village, mais depuis que ces assauts ont commencé, nous rentrons tous au village avant la tombée de la nuit. C'est toujours juste après le coucher du soleil que l'assaut a lieu.  
<Haikke> Il y a eu des victimes ?  
<Lia> Personne jusqu'à présent. Plus de peur que de mal. Je pense que la personne qui en est à l'origine essaie de nous effrayer pour nous faire rester à l'intérieur du village, ou à nous tourmenter tout simplement, car c'est vrai que les villageois ont facilement peur de ces créatures, et paniquent faci-lement lorsqu'ils les voient approcher, mais pour un combattant, elles ne sont pas vraiment dangereuses, pas en si petit nombre du moins.  
<Haikke> Je vois.

Une fois hors de portée visuelle des gardes du village, Anttoane a comme il l'avait prévu sorti son paquet de cigarettes et s'en allume une. Lia, curieuse, lui demande si c'est bien ça la « clope » dont il parlait, ce qu'il a confirmé, et elle en a respiré l'odeur de la fumée pour voir ce que ça sent, ce qui lui a provoqué une quinte de toux et fait conclure que c'était dégoûtant, et qu'elle ne comprenait pas l'intérêt d'en consommer, ce qui ne manqua pas de faire rire Anttoane.

<MaDG>	Lia, c'était très bien inventé le coup de l'amnésie quand tu as parlé au garde. Je te félicite.
<Lia>	Je déteste mentir, mais je me suis dit que ça nous éviterait des explications interminables.
<MaDG>	Et c'est très juste ! On va utiliser la même approche avec les moines, en expliquant qu'Anttoane a perdu la mémoire et veut savoir si il était ou non l'un d'eux.
<Lia>	Très bien.

Peu après qu'Anttoane ait terminé sa clope, ils sont arrivés à proximité du monastère. Un petit bâtiment mais qui semblait aisément fortifié, avec quelques moines qui montaient la garde à l'entrée. Un de ces gardes a directement reconnu et salué Lia, en lui demandant ce qui l'amène, et comme convenu, elle a joué la carte de « Anttoane est amnésique ». Le garde laissa alors le groupe passer, sans poser plus de questions après avoir ressenti la présence du sceau royal dans chacun des membres du groupe, tout comme l'avait fait le garde du village.

Le monastère avait tout comme le château une cour intérieur, bien que plus petite que celle du château. Quelques moines s'y entraînaient au combat au corps à corps. Leurs mouvements de combat rappelait étrangement certains arts martiaux asiatiques de notre monde, ce qui réjouissait Anttoane, qui s'imaginait déjà les acquérir naturellement, comme les précédents membres qui ont découvert leurs talents de ce monde. Tous ces moines étaient chauves, ce qui confortait Anttoane dans son idée. Lia s'est approchée d'un d'entre eux qui ne semblait pas occupé, mais qui semblait également plus vieux que les autres moines.

<Lia>	Bonjour, Doyen !
<Doyen>	Ah, cette chère Lia ! Ça fait longtemps qu'on ne t'a pas vu par ici. Comment se porte Sa Majesté ? Elle n'a pas d'ennuis au moins ?
<Lia>	Non, rassurez-vous, Sa Majesté se porte bien. Je viens de sa part pour escorter ces personnes ici présentes. Ce jeune homme, qui se nomme Anttoane, a perdu la mémoire, et recherche les traces de son passé. Lorsqu'il a appris, ou plutôt réappris votre existence et vos pratiques, ça a éveillé sa curiosité. Il souhaite découvrir si il est, ou a été un moine combattant tout comme vous. Pourriez-vous éprouver ses capacités et voir si cela réveille quelque chose en lui ?
<Doyen>	Humm. C'est une requête inhabituelle je l'avoue. Mais je ne vois pas pourquoi je m'y opposerais. À voir sa carrure, c'est effectivement possible qu'il ait été initié à notre art, mais si c'est le cas, il n'a pas du pratiquer depuis un petit moment. Jeune homme, ce lieu te semble-t-il familier ? Voir ces moines combattre ici s'entraîner te rappelle quelque chose ?
<Anttoane>	Je... Je sais pas trop à vrai dire.
<Doyen>	Je vois. Que dirais-tu d'un petit combat amical entre nous pour voir comment tu t'en sors ? Si tu as été formé à notre art, ça se sera incrusté dans tes muscles, et tes réflexes devraient revenir naturellement, que tu aies perdu la mémoire ou pas. Ça ne s'oublie pas si facilement, le corps n'oublie pas !
<Anttoane>	Avec grand plaisir !
(Anttoane)	Je vais lui mettre une branlée au vieux barbu, il va rien comprendre !
<Doyen>	Très bien, veuillez me suivre. Nous allons nous isoler, mes disciples sont plutôt... Protectors. J'ai peur que si ils nous voient nous battre ils se fassent une fausse idée et vous prennent pour des agresseurs.

Le groupe suivit alors le doyen dans une salle au fond du monastère. C'était une pièce de taille moyenne, avec ce qui semblait être un tatami en son centre. Le doyen invita Anttoane à retirer ses chaussures et à monter sur ce tatami, et les autres à rester en dehors et à observer. Anttoane obéit, avec une certaine excitation qui était perceptible.

<Doyen> A présent, attaque-moi jeune homme. Je vais riposter. Si tu es effectivement un moine, un ou deux échanges devraient suffire à réveiller tes réflexes. Si tu n'en es pas un, tu risques d'avoir un peu mal, mais ne t'inquiète pas, je retiendrai mes coups pour ne pas te blesser ou pire.

(Anttoane) Pour qui il me prend le vieux ? Il croit vraiment que j'ai peur de lui ? C'est lui qui va morfler ouais !

<Anttoane> D'accord.

Le doyen a alors pris une posture défensive, et Anttoane s'est mis à courir dans sa direction. En voyant cette précipitation, le doyen baissa légèrement les yeux et hocha la tête de gauche à droite pour exprimer une certaine déception.

Anttoane, avec son élan, en arrivant à proximité du doyen, lança un coup de poing dans sa direction sans retenue, ce qui ne semblait pas déstabiliser le doyen. Celui-ci esquiva sans difficulté ce coup, et intercepta le bras d'Anttoane au vol, en manipulant Anttoane comme une feuille de papier qu'il a fait passer par dessus sa tête en le retournant, le faisant s'écraser au sol d'un coup sec, et enchainant en le projetant en l'air en le retournant encore une fois, de manière à ce que son ventre fasse face au sol cette fois, et en interceptant sa chute d'un coup de genou.

Anttoane était alors très surpris, et n'avait rien pu faire pour éviter ce coup. Ce qui ne manqua pas de l'énerver. Il s'est donc relevé, en reprenant son souffle qui a été légèrement coupé par le coup de genou dans le ventre, et a tenté un assaut plus prudent, cette fois en essayant de porter un coup de pied au doyen. Malheureusement, le doyen a esquivé le coup tout aussi facilement, et comme lors du coup précédent, a intercepté la jambe d'Anttoane. Une fois dans cette position, le doyen a porté un coup de jambe de façon à balayer la jambe encore au sol d'Anttoane, et le faire à nouveau tomber sur le dos, ce à quoi il enchaîne en sautant et en mettant toutes ses forces dans le saut, préparant une descente du coude à nouveau sur le ventre d'Anttoane.

Anttoane a été effrayé en assistant à ce saut en se souvenant du coup de genou qu'il avait subi une minute auparavant, et a alors serré les dents et fermé les yeux en contractant ses abdos pour tenter d'anticiper le coup. Le doyen s'est arrêté net dans son saut à quelques centimètres du ventre d'Anttoane, arrêtant ainsi son coup à la dernière seconde.

<Doyen> Ça suffit. J'en ai assez vu.

<Anttoane> Dé..Déjà ?

<Doyen> Je regrette, jeune homme, il n'y a aucune chance pour que tu sois l'un d'entre nous. Tu t'es précipité sur moi beaucoup trop agressivement, c'est aux antipodes des méthodes que l'on emploie. Ton amnésie aurait excusé ce fait, mais si ce n'était que ça, tu aurais pu te défendre contre les coups que je t'ai porté. Tes réflexes auraient du prendre le dessus, ça n'est pas arrivé. Je regrette, mais il est impossible que tu aies été formé à notre art, perte de mémoire ou pas perte de mémoire.

<Anttoane> Et merde, j'aurais adoré l'être.

On pouvait voir une certaine déception sur le visage d'Anttoane. Il semblerait donc qu'il soit plutôt probablement un prêtre soigneur, ce qui reste à vérifier, mais il aurait largement préféré être un moine combattant. Malheureusement, ça ne semble pas être le cas. Il avait encore mal des chutes qu'il a subi pendant le combat, mais surtout du coup dans le ventre qu'il a reçu, mais ça n'allait pas durer très longtemps.

<Doyen> Voilà. Je regrette de n'avoir pu vous être plus utile que ça.

<Haikke> Détrompez-vous ! Certes, vous n'avez pas réveillé sa mémoire ou ses réflexes, mais vous nous avez quand même aidé à avancer sur la résolution du mystère de son passé. Nous savons désormais qu'il n'était pas moine, et même si c'est négatif et pas ce qu'il espérait, ça nous permet d'avancer ! Et nous vous en remercions.

(Anttoane) Pff, qu'il compte pas sur moi pour remercier le vieux schnoque. À cause de lui je vais surement me taper le pire rôle du groupe, c'est nul les healers !

<Anttoane> Désolé de vous avoir fait perdre du temps, nous n'allons pas vous déranger plus longtemps.

<Doyen> Oh je vous en prie, c'est toujours un plaisir de rendre service aux amis de Sa Majesté et à la petite Lia. Désirez-vous que l'on vous soigne après ce combat amical avant de repartir ?

<Anttoane> Non, c'est gentil, mais ne vous inquiétez pas, j'en ai vu d'autres, je suis invincible !

(Anttoane) Et j'ai ma fierté, connard, je m'abaisserai pas à me faire soigner par un vioc qui a m'a battu comme ça !

<Lia> Nous allons à présent disposer. Merci de nous avoir accordé un moment de votre journée.

Le groupe s'est donc remis en route vers le village. Anttoane n'était définitivement pas moine, il était temps de voir si il avait des talents de prêtre soigneur, et donc de se diriger vers l'église du village afin qu'il reçoive les conseils du maître des lieux, personne ne pouvant l'aider à maîtriser ce talent dans le groupe.

Comme à l'aller, Anttoane s'est allumé une clope une fois hors de portée des gardes du monastère, tout en se tenant le ventre d'une main. À l'évidence, la douleur avait du mal à passer. L'avantage était que le groupe n'avait pas perdu trop de temps lors de sa visite au monastère, c'était encore le début d'après midi, probablement un peu avant 14h à en juger de la position du soleil, ce que le groupe aurait pu aisément vérifier sur leurs téléphones, mais ils commencent un peu tous à s'imprégner de leur rôle, et n'ont pas eu le réflexe de le sortir en se demandant l'heure. Il leur restait donc la majeure partie de l'après-midi pour confirmer la spécialisation d'Anttoane, l'aider à la maîtriser, et à découvrir celle d'Atome. Leur objectif actuel étant à ce moment là de découvrir la classe de chacun avant le coucher du soleil.

De retour au village, ils se sont rendus immédiatement à l'église. On pouvait lire sur le visage d'Anttoane une expression d'énervement, ou plutôt de contrariété, il était ici à contrecœur, sachant qu'il n'avait pas vraiment le choix et qu'il pourrait être utile, mais pas comme il le voulait, lui il voulait pouvoir se battre, mais à l'évidence, ça ne sera pas sa spécialité.

<Anttoane> Je pense à un truc, qui pourrait poser problème.

<MaDG> Quoi donc ?

<Anttoane> Si il s'avère que je suis effectivement de classe Prêtre-soigneur, même si ça ne me plait pas, comment on fait si l'utilisation de cette magie de soin implique d'avoir la foi ? Je ne suis pas croyant moi !

<Lia> Vraiment ? C'est courant dans votre monde les non-croyants ?

<Haikke> Oui, il y en a de plus en plus. Je plains leurs âmes.

<MaDG> Oui, c'est vrai, j'avais pas pensé à ça... Ben je sais pas trop en fait, fais semblant ? En jouant la carte de l'amnésie, on peut dire que tu as oublié ta foi et tes croyances divines, mais il faudra probablement que tu croies en quelque chose pour utiliser ces sorts. Je sais pas, essaie de croire en quelque chose de concret qu'on trouve chez nous, ou en une valeur quelconque. Tiens, tu pourrais croire en le nindo de Naruto ! Mais bien sûr, ne le dis pas au prêtre, il refusera sûrement de t'aider s'il sait que tu ne crois pas en la même chose que lui. Ne lui mens pas non plus, mais essaie de rester évasif.

<Anttoane> Mouais... Ok, je vais faire mon possible.

<MaDG> Essaie aussi d'effacer cette déception qu'on peut lire sur ton visage. Tâche d'avoir au moins une expression neutre. Allez, passe en mode pokerface !

Lia était tout de même légèrement perturbée par ce qu'elle venait d'apprendre. Elle était tout de même déterminée à accomplir sa tâche, mais elle ne pouvait s'empêcher d'avoir des réserves sur ce qu'elle venait d'entendre. C'était compréhensible, dans son monde, ne pas croire en une divinité, c'était de l'hérésie. C'était tellement implicite de croire en une divinité ici que personne ne posait la question.

Ils sont donc entrés dans l'église. Celle-ci était vide, il s'agissait d'une petite chapelle, et on n'était pas un jour de messe. Les fidèles se réunissent habituellement le dimanche selon ce que leur a expliqué Lia, ce n'était donc pas surprenant. Peu après leur arrivée, le prêtre de cette église entra dans la salle principale pour accueillir ses visiteurs.

<Prêtre> Lia, mon enfant ! Je ne pensais pas te voir avant dimanche cette semaine.  
<Lia> Bénis soyez-vous, Père Version.  
<Prêtre> Qu'est ce qui t'amène en ces lieux saints en pleine semaine ?  
<Lia> Ces gens qui m'accompagnent sont sous la protection de Sa Majesté, et l'un d'entre eux a perdu la mémoire et cherche à renouer avec son passé et redécouvrir ses talents naturels. Ce jeune homme ici présent répondant au nom d'Anttoane. Vu son rasage crânien, nous avons d'abord pensé qu'il pouvait s'agir d'un ancien moine, mais après être passé au monastère, le doyen l'a évalué, et il a échoué à son épreuve, ça n'a rien réveillé en lui. Nous avons donc envisagé qu'il puisse être un ancien prêtre de l'église. Qu'en pensez-vous ?  
<Prêtre> Que Dieu vous bénisse, jeune homme. Soyez heureux de ne pas être un de ces moines hérétiques. Je n'ai pas d'animosité envers eux, mais je trouve qu'ils pervertissent l'image de l'église et le message qu'elle porte, en mêlant nos traditions religieuses avec ce qu'ils appellent l'art du combat. Certes, la violence n'est pas toujours inévitable, mais notre place n'est pas au premier rang des batailles. Notre rôle est de soutenir nos valeureux guerriers et leur apporter notre bénédiction et nos meilleurs soins.  
<Anttoane> Je...  
<Haikke> Il est confus, mon Père. Sa mémoire est une passoire, et il s'est pris une raclée par le doyen du monastère.  
<Prêtre> Très bien, je peux le comprendre. Mais dites-moi, pourquoi votre ami se cache-t-il sous sa capuche là bas ? Je ne peux accorder ma confiance à quiconque se dissimule. Allons cher ami. Montrez-vous, n'ayez pas honte de vous.  
<Lia> Je ne suis pas sur que ça soit une bonne idée.  
<Prêtre> Libre à vous, mais sachez que je ne vous accorderai pas ma confiance sans avoir la vôtre, et comme vous êtes ensemble, ce que représente l'un d'entre vous se reflète sur les autres.  
<Lia> Je... Je vois. Très bien. Foryom, montre-toi. Mon Père, surtout gardez votre calme, et ne vous fiez pas aux apparences...

Foryom retire alors sa capuche, et le prêtre bien que montrant un air surpris ne semble pas avoir le regard méprisant que d'autres ont montré en voyant l'apparence de Foryom.

<Prêtre> Un... korg ? Qui semble comprendre notre langage ? Comment est-ce possible ? Si il n'était pas apposé du sceau royal, je qualifierais son existence d'hérésie, mais si Sa Majesté lui accorde sa confiance, je me dois d'entendre vos explications.  
<Foryom> Bonjour.  
<Prêtre> Vous... Parlez ? Et savez vous exprimer ? C'est la première fois que je vois ça, je n'ai jamais vu aucun korg communiquer d'une quelconque manière.  
<Lia> Comme je vous l'ai dit, ne vous fiez pas aux apparences. Ce jeune homme n'est pas véritablement un korg. Il en a l'apparence et tous les traits physiques et même les capacités physiques, mais ce n'est pas sa véritable apparence. Il est en réalité humain, pour simplifier les choses, considérez qu'il est un peu comme victime d'une malédiction. Sa Majesté se porte garante pour lui, il ne vous causera aucun ennui.

<Prêtre> Je sens que vous ne me dites pas tout, mais j'ai l'impression que c'est pour éviter de longues explications, et sur le fond, je n'ai pas l'impression que vous me mentiez. J'ai la capacité de juger le cœur des gens, et je sens que ce jeune korg... ou ce jeune d'apparence korg tout du moins, n'a pas un mauvais fond.

<Foryom> Comme Lia vient de vous dire, je suis humain en fait, piégé dans un corps de korg.

<Prêtre> Pardonnez-moi. Mais soit, je comprends. Exceptionnellement, je vous autorise à remettre votre capuche et vous dissimuler. Votre apparence actuelle ne me dérange pas, je peux m'y faire, mais je ne peux me porter garant au cas où des fidèles entreraient dans l'église et vous verraient.

<Foryom> D'accord. Merci ! Mais c'est pas pour moi qu'on est ici.

<Anttoane> Pourriez-vous m'aider à voir si j'ai été prêtre également ? Et si oui, à m'aider à réveiller mes capacités et me réapprendre à m'en servir ?

<Prêtre> Je peux essayer. Mais je ne peux pas éprouver votre foi à votre place. Seul vous-même en êtes capable. En revanche, je peux vous montrer le chemin pour y arriver.

<Anttoane> Comment on s'y prend ?

<Prêtre> Comme vous le savez sans doute, notre principale capacité est de soigner notre prochain. Cette capacité est guidée par la foi justement, mais si vous avez perdu la mémoire, vous avez probablement également oublié votre foi, il va donc falloir la retrouver.

<Anttoane> Comment ?

<Prêtre> En pratiquant ! Vous allez essayer de soigner une blessure. L'un d'entre vous est-il blessé ?

A cet instant, Haikke a eu un flashback du moment où il s'était ouvert la main sur le katana de DarkGiver et ouvert la voie à la solution ayant permis de repousser les créatures du manoir, et il a alors regardé sa main, pour constater la présence d'une grosse cicatrice, qui était toujours là dans ce monde, et n'avait pas disparu lorsqu'il a changé d'espèce en passant dans ce monde. Il a alors adressé la parole au prêtre en lui montrant la paume de sa main.

<Haikke> Personne n'est blessé dans le groupe à ma connaissance, mais est-ce que vos soins sont capables de faire disparaître une cicatrice ?

<Prêtre> Absolument ! Votre cicatrice fera l'affaire. Donnez votre main à votre ami.

<Prêtre> Anttoane, prenez la main cicatrisée de votre ami dans la vôtre, et apposez la paume de votre main sur sa blessure.

<Anttoane> Comme ça ?

<Prêtre> C'est parfait ! À présent, concentrez vos pensées sur deux choses en même temps. D'un côté, concentrez-vous sur votre foi, souvenez-vous en et accrochez-vous y, et en même temps, visualisez la main de votre ami en l'imaginant en bon état, sans sa cicatrice.

Anttoane se concentre et suit les conseils du prêtre, mais il savait très bien qu'il n'avait en réalité aucune foi, et ne croyait en aucune divinité, et rien ne se passait.

<Prêtre> Ça ne doit pas être facile dans votre situation. Essayez de fermer les yeux, mais vous devez impérativement renouer avec votre foi. Trouvez une béquille métaphorique qui vous aiderait à croire sur laquelle vous appuyer, personne ne peut le faire à votre place.

Anttoane savait que le prêtre lui en demandait trop. Quoi qu'il dise, il n'allait pas se mettre à croire aveuglément à quelque chose qu'il a toujours renié, et dont en plus il ne connaissait pas l'équivalent de ce monde. Il ferma tout de même les yeux, et essaya de se raccrocher à quelque chose d'autre.

À défaut d'avoir foi en une divinité, il se remémora les moments inexplicables qu'il a vécu avec sa bande de chasseurs de mystères, les meilleurs moments comme les pires, quand ils ont sauvé le monde, et quand ils se sont retrouvés dans celui ci. Il a été contraint par le passé à ouvrir son esprit à l'inexplicable, et a donc d'une certaine façon été forcé de croire en l'incroyable, pas en une divinité, mais c'est tout ce qu'il avait ici. Et il était en ce moment même dans un endroit incroyable pour lui, et vivait quelque chose d'impossible. Il se mit donc à s'accrocher à l'idée de la foi en lui-même, et à croire qu'il était capable de faire ce qu'on lui demandait.

Alors que le regard du prêtre voyant que rien ne se passe commençait à laisser transparaître une forme de désespoir, qu'il commençait à l'évidence à croire qu'Anttoane ne serait pas capable d'y arriver et s'apprêtait à dire à ses amis qu'il valait mieux renoncer et qu'il n'était à l'évidence pas prêtre avant sa perte de mémoire, la main d'Anttoane s'est mise à briller, et en se convainquant lui-même, Anttoane ressentit le même frisson que ses amis au moment où leur nature s'est révélée. Il avait bel et bien éveillé son art. La lumière que dégageait sa main était très brillante, les yeux du prêtre ont passé d'un regard sceptique et désespéré, à un regard impressionné, il avait rarement vu une lumière de soin aussi puissante dans sa vie. La lumière a complètement recouvert la main d'Haikke, on avait l'impression d'y voir un petit soleil. Lia, le prêtre, Atome, MaDG et Foryom on même dû protéger leurs yeux tellement l'éclat luisait fort.

Après quelques secondes, la lumière d'est dissipée, Anttoane retira alors sa main, pour révéler celle de Haikke, qui était comme neuve, comme si il ne se l'était jamais ouverte. Sa cicatrice avait complètement disparu.

<Haikke>	Wahou ! Je pensais que tu n'allais pas y arriver, mais là, tu m'impressionnes, frère.
<Prêtre>	Vous êtes frères ? Et vous ne saviez pas s'il était prêtre ?
<Haikke>	Pas vraiment, c'est une expression dans ma région, je ne suis pas vraiment d'ici.
<Prêtre>	Je vois. Quoi qu'il en soit, je peux désormais vous le confirmer, Anttoane est bel et bien prêtre, et un prêtre puissant même ! Moi même malgré mes années d'expérience je n'aurais pas pu réparer aussi proprement votre cicatrice. Sa foi est très puissante.
<Anttoane>	Je... une fois que j'ai trouvé à quoi m'accrocher, c'est venu naturellement, comme si j'avais fait ça toute ma vie !
<Prêtre>	C'est bien la preuve que c'est ce que vous faisiez au quotidien avant que vous ne perdiez la mémoire.
<Anttoane>	Oui, probablement ! Mais ma mémoire est toujours vide, même si j'ai fait ça comme si c'était une habitude, j'ai l'impression que c'était la première fois en même temps. C'est étrange.
<Prêtre>	Votre situation est particulière, mais il ne faut pas gâcher votre talent. Vos talents de prêtre ont besoin d'un petit raffraîchissement. Restez avec moi quelques heures, je vais essayer de vous ré-inculquer les bases des autres sorts de bénédiction.
<Anttoane>	Vous en êtes sûr ? Nous avons déjà prévu des choses dans la journée.
<Prêtre>	Je ne peux vous laisser repartir en sachant uniquement soigner, vu votre niveau de talent. Accordez-moi seulement quelques heures, et vous ne le regretterez pas, je vous en donne ma parole, et si vous avez une quête à accomplir avec votre groupe, croyez-moi, ça vous sera très utile. Je vous libère avant le coucher du soleil.
<Haikke>	Vas-y, ça vend du rêve. On te laisse avec lui pendant qu'on va s'occuper d'Atome, il ne reste plus que lui. On te retrouve devant l'entrée du château au coucher du soleil (enfin, à 18h pour être plus précis).
<Anttoane>	Bon ok. Mais alors avant qu'on reparte, je veux qu'on aille à la taverne pour tester les bières de ce village !
<MaDG>	ça roule, on ira ce soir.

Le groupe s'est donc éloigné de l'église en confiant Anttoane aux bons soins du Père Version. Il ne leur restait plus qu'à découvrir la classe du personnage d'Atome et l'équipe connaîtrait tous ses talents.



<Atome> Bon ben, je crois qu'il ne reste que moi.

<Haikke> Lia, plus tôt, tu as mentionné des attaques d'un nécromancien, ça arrive tous les jours ?

<Lia> Oui ! Mais comme je te l'ai dit, ça n'est pas bien méchant, plus de peur que de mal. La garde du village repousse l'assaut des morts-vivants facilement.

<Haikke> Et si, ce soir, on laissait la garde se reposer, et qu'on s'en chargeait nous-mêmes de ces créatures ? Vous, je sais pas les gars, mais moi j'ai bien envie de tester mes nouvelles capacité sur le terrain, et faut que je cogne sur un truc là, je vais rouiller sinon à force de pas bouger.

<Lia> Mais c'est imprudent !

<MaDG> Ah ouais ! J'aime cette idée !

<Foryom> Tant que c'est pas des fantômes, je suis partant ! Je vais les griffer à mort, ces morts ! Et leur faire manger leurs morts !

<Atome> Oui, moi aussi ! Il faut qu'on se défoule ! Mais, avant, on peut m'aider à trouver c'est quoi mes capacités à moi s'il vous plaît ?

<Lia> Vous êtes vraiment...

<MaDG> Beaux ?

<Haikke> Forts ?

<Foryom> Malins et espiègles ?

<Lia> Fous ! Vous prenez ça à la légère ! Et si il vous arrivait quelque chose, ou que vous n'arriviez pas à les repousser ?

<MaDG> Allons, c'est bien toi qui nous a dit qu'elles n'étaient pas si agressives que ça et qu'un combattant n'avait pas trop à s'inquiéter de ces créatures, et que la garde les repoussait les doigts dans le nez chaque soir non ?

<Lia> Je... Oui, c'est vrai mais...

<Haikke> Et tu as bien vu ce qu'on arrivait à faire, alors que c'était tous littéralement la première fois qu'on le faisait, fais-nous confiance, tout ira bien.

<MaDG> Et puis à l'évidence, si on se blesse, Anttoane pourra nous soigner sans soucis !

<Lia> Bon, d'accord, je préviendrai la garde de rester à l'intérieur des murs, comme ça Foryom pourra se lâcher sans devoir se cacher, si il doit se battre, c'est mieux qu'il n'ait pas besoin de s'inquiéter de ça en plus. Mais si il vous arrive quelque chose, je ne répond de rien ! Et vous vous expliquerez avec Sa Majesté vous-mêmes !

<MaDG> Ça marche ! Ha, ha, ha !

<Atome> Bon alors, et moi je suis quoi ? Ne m'oubliez pas s'il vous plaît !

<MaDG> Toi, alors comme je t'ai dit, vu ton physique, je pensais à un paladin. Lia, qu'en penses-tu ?

<Lia> Oui c'est possible ! Les paladins de la garde royale ont le même genre de carrure que toi.

<Haikke> Et en quoi consiste le rôle d'un paladin dans ce monde ?

<Lia> Ils sont en première ligne pour affronter l'ennemi dans les batailles, savent se battre avec une épée mais surtout avec un bouclier qu'ils utilisent autant pour se défendre que pour attaquer, et ils maîtrisent quelques sorts de protection.

<Atome> Des sorts ? Ça s'utilise comment ? Avec de la foi comme le sort de soin d'Anttoane ?

<Lia> Je crois oui, mais le Saint Paladin Edgar, qui dirige la garde royale, pourra te l'expliquer mieux que moi je pense. Allons le voir.

Lia a donc ramené le groupe, à l'exception d'Anttoane, au château, afin de faire rencontrer le Saint Paladin à Atome afin de voir si c'est bien ça son talent naturel. Comme avec les précédents maîtres, elle lui expliqua la situation, enfin, la version « amnésie » de la situation, pour justifier un test et espérer un éveil de compétence. Edgar accepta sans se faire prier, mais pour une telle épreuve, Atome devrait aller s'équiper. S'il affronte un paladin, qu'il s'avère être compétent dans ce domaine ou non, ça serait tout simplement du suicide d'en combattre un sans protection. Il envoie donc Atome à l'armurerie pour s'équiper d'une armure complète, d'un bouclier, et d'une épée. Il le jugerait d'abord sur un affrontement au corps à corps pour ensuite l'initier aux magies protectrices. Anttoane est sorti fumer une clope pendant qu'Atome se préparait, pendant que MaDG et Haikke s'évertuaient à rassurer Lia quant à la suite de la journée et l'assaut de début de soirée.

Après une bonne dizaine de minutes passées à l'armurerie, Atome revint enfin, équipé des pieds à la tête, on ne le distinguait pas des autres paladins sur place en apparence.

<Edgar> Très bien, mon garçon, on va voir ce que tu as dans le ventre. Je vais t'évaluer en trois étapes. D'abord, tu vas m'attaquer avec ton épée.

<Atome> Je n'ai aucun souvenir de comment on la manie.

<Edgar> C'est pas grave, mon garçon. Le but c'est de voir si c'est instinctif pour toi. Faut juste que tu saches que nos épées sont des épées bâtardes. Elles sont adaptées à la fois à la manipulation à une main qu'à deux mains. C'est donc comme tu la sens. Si tu es pas sûr de toi, tu peux attaquer en même temps que tu te protèges avec ton bouclier, ou ranger ton bouclier dans ton dos et mettre tes deux mains dans l'attaque.

<Atome> Très bien, et ensuite ?

<Edgar> Quand t'auras montré comment tu t'en sors avec l'épée, tu vas essayer de me mettre à terre avec ton bouclier, et après ça, c'est moi qui vais t'attaquer, là aussi tu pourras soit décider de parer mon attaque avec ton épée, soit la bloquer avec ton bouclier. Après ça, la dernière étape sera de voir comment tu t'en sors face à une attaque magique, et si tu t'en sors bien sur ces trois points, je te remémorerai les bases des sorts de protection, car ça signifiera que tu étais bel et bien paladin si tu tiens encore debout après tout ça. Bon allez, attaque-moi maintenant.

<Atome> Je... bon d'accord !

Atome a alors dégainé son épée, hésitant dans un premier temps, et la tenant à une main. Il commença à s'approcher d'Edgar, quand celui ci l'interrompt.

<Edgar> Attends, mon garçon. Je t'ai dit d'y aller à l'instinct, mais là, ça ne va pas le faire, si tu m'attaques comme ça c'est pas moi que tu vas blesser, c'est toi. Ton épée, tu la tiens dans le mauvais angle. Si tu veux la tenir à une main, tu peux, mais la tranche de la lame doit être perpendiculaire à ton corps !

<Atome> D'accord, merci !

Atome a donc fait pivoter la garde de l'épée dans sa main, puis, une fois celle ci dans la bonne orientation, il ressentit un déclic, et une forte détermination. Il pris alors la poignée de l'épée à deux mains, et se précipita contre Edgar, la pointe la première. Arrivé à sa portée, il rabattit l'épée derrière lui et donna un violent coup de tranche, qu'Edgar, surpris, n'a pu que choisir de bloquer à l'aide de son bouclier, qui se brisa en deux à l'impact de la lame.

<Edgar> Ha, ha, ha, mais c'est pas mal du tout ça mon garçon ! Tu es bien parti ! De ma longue vie, seules deux autres personnes avaient réussi à briser mon bouclier. Passons à l'étape deux maintenant. Voyons ce que tu vaux avec ton bouclier.

Edgar jeta alors son bouclier brisé au sol et se prépare à encaisser l'attaque au bouclier d'Atome en l'interceptant avec son épée. Atome semblant avoir tout compris et ses réflexes de paladin s'être éveillés, il fit une attaque au bouclier en règle qu'Edgar a tenté de parer et dévier à l'épée, mais en vain. Celui-ci s'est rertouvé à terre, et s'est remis à rire.

<Edgar> Ha, ha, ha ! Je crois bien que tu étais bel et bien paladin, c'est clair que tu sais ce que tu fais maintenant, je ne vois plus le doute dans ton regard que tu avais en arrivant, l'étincelle est revenue !

<Atome> Merci ! La troisième étape ?

<Edgar> Pas tout à fait... Je pense qu'on sait à quoi s'en tenir te concernant, mais je vais un peu pimenter les choses pour la troisième étape, vu ton niveau. J'ai rarement vu des paladins de ton niveau, mon garçon, encore moins à ton âge. Tu es d'accord ?

<Atome> Pimenter comment ?

<Edgar> Justement, ça je ne vais pas te le dire, c'est là qu'est tout le piment. Allez, prépare-toi. Comme prévu à la base, c'est moi qui vais t'attaquer là.

Edgar pris alors une posture offensive, et alors qu'il s'apprêtait à foncer sur Atome, son visage prit soudainement des traits sérieux, comme il n'avait jamais vu durant leurs échanges précédents. Il ferme les yeux quelques secondes, et s'est mis à foncer. Atome dégaine alors son bouclier et se pose en posture défensive, un genou au sol. Au même moment, des flèches de feu sont apparues derrière Edgar au dessus de lui, et foncent sur Atome en plus d'Edgar. Atome plante alors son bouclier au sol, et baisse la tête en fermant brièvement les yeux pour se préparer à l'impact des flèches qui arriveraient peu avant Edgar, mais à l'instant où celles ci auraient du dépasser voire transpercer le bouclier d'Atome, une bulle de lumière est apparue juste devant le bouclier, et entourant complètement Atome et le bouclier. Toutes les flèches de feu, y compris celles qui auraient du passer à côté du bouclier, se sont désintégrées contre cette bulle. Edgar porta alors son coup contre le bouclier, espérant, tout comme Atome, briser le bouclier, comme pour se venger de la première étape, mais Atome n'a même pas senti le choc de l'épée contre le bouclier, il avait été complètement amorti par la bulle.

<Edgar> Ha, ha, ha ! Félicitations, Paladin Atome. J'ai combiné une attaque physique à une attaque magique, et si je m'attendais à ce que tu arrives à l'encaisser, ce que je n'avais pas prévu, c'est que tu déclenchas instinctivement un sort de protection autour de toi.

<Atome> Je... J'ai fait quoi ???

<Edgar> Tu as bien entendu ! Dans le feu de l'action, tu as su tout seul quel sort de protection déclencher et comment le faire. C'est pour ça que mon coup n'a même pas pu atteindre ton bouclier.

<Atome> Je ne m'en étais pas rendu compte !

<Edgar> C'est la mémoire de la profession ça ! Ça ne s'oublie pas quand on a été paladin ! Mais après, comme tu l'as fait sans faire exprès, ça serait pas mal de travailler ça, faudrait que tu arrives à le faire volontairement sur commande. Vu ton niveau, ça ne devrait pas prendre très long.

<Atome> D'accord !

<Haikke> Écoute, on va faire comme avec Anttoane. Reste ici t'entraîner à maîtriser ta magie, et pendant ce temps, nous on va aller visiter le village avec Lia, on n'a pas pris le temps de faire du tourisme depuis notre arrivée. On va aller boire un verre à la taverne, et on te retrouve avec Anttoane à l'entrée du château au coucher du soleil, ça te va ?

<Atome> Pas de problème, compte sur moi ! Mais saoulez-vous pas à la taverne, vu ce qu'on va faire après on peut pas se le permettre.

<MaDG> T'inquiète, si on se saoule sans Tony, il nous en voudrait à mort et ferait la gueule pendant 3 mois. On va pas faire ça...

<Haikke> Allez, à tout à l'heure !

<Foryom> Essaie d'apprendre à allumer des bougies comme Goku dans Dragon Ball Evolution s'il te plaît ! Il est génial ce film. Et c'est trop stylé !

## CHAPITRE 4 : L'ASSAUT DES MORTS-VIVANTS

**A** lors que l'heure tournait et que Anttoane et Atome apprenaient chacun de leur côté à maîtriser leurs sorts respectifs à l'aide d'un maître dans leurs domaines respectifs, le groupe en a profité pour faire une visite guidée du village avec Lia. Ils ont toutefois renoncé à l'idée d'aller tuer le temps restant à la taverne, d'une part car c'est Anttoane qui voulait y aller, et il aurait été grincheux s'il avait appris qu'ils ne l'avaient pas attendu, et d'autre part car ils sont fauchés comme les blés, et bien que Lia aurait sans doute pris la note au nom de la Reine, le groupe préférerait consommer avec ses propres moyens. Ils espéraient donc durant les prochains jours avoir l'occasion de soit obtenir une récompense pécuniaire, soit faire quelques travaux pour aider les villageois moyennant salaire.

Le village avait beau ne pas être très grand en surface, la visite guidée a pris du temps, car à chaque établissement où ils s'arrêtaient, Lia avait l'histoire du lieu à raconter, et connaissait bien entendu les occupants, qui ne manquaient pas de discuter à chaque fois quelques minutes avec elle, qui ne sort généralement pas très souvent du château. C'était l'occasion pour eux d'obtenir des nouvelles non seulement de Lia mais également de la Reine et de sa vie au château, et Lia semblait prendre plaisir à ces discussions, bien qu'elles s'avéraient être souvent répétitives, les mêmes questions de base qu'ils avaient déjà pu entendre revenant assez souvent.

Lors de la visite, le groupe a eu l'occasion de goûter quelques fruits et spécialités locales, et de se familiariser un peu avec les coutumes, grâce aux récits de Lia. Les habitants étaient généralement compréhensifs. Dans certains bâtiments en intérieur, Foryom a même pu retirer sa capuche et révéler sa vraie nature, du moins sa nature dans ce monde, sans que les gens ne le méprisent. Bien entendu, à chaque fois, cela a provoqué la surprise, voire le choc, mais une fois le même genre d'explications qu'au Père Version données, et surtout, une fois que Foryom avait exprimé quelques mots, l'ambiance se détendait. Effectivement, tous les korgs de ce monde semblent incapables de parler ou de tenir une conversation, il n'avait clairement pas leur niveau d'intelligence, et à partir de là, en l'ayant entendu parler et échangé quelques mots avec, les gens étaient bien plus enclins à croire en le fait qu'il n'est en réalité pas un korg, aussi étrange que cela puisse paraître au premier abord. Certains villageois lui ont même offert quelques babioles sans réelle valeur pécuniaire, généralement d'anciens jouets de leurs enfants, ce qui lui fera un souvenir de cette aventure et de ce monde étrange une fois de retour dans son monde.

L'heure du rendez-vous avec Anttoane et Atome approchait et il était désormais temps pour le groupe d'aller au point de rendez-vous. Ils s'y sont donc rendus, à l'entrée du château, comme convenu, et se sont installés à proximité, en étant impatients de voir les sorts que leurs camarades ont appris durant cette journée. Lia en profita pour toucher un mot aux gardes concernant la protection du village pour ce soir.

<Lia>	Capitaine, dites à vos hommes de rester en retrait ce soir et de ne pas s'occuper des créatures qui attaquent le village comme chaque soir.
<Garde>	Comment ? Vous voudriez qu'on les laisse entrer ?
<Lia>	Non ! Absolument pas ! Mais les gens que j'accompagne ici ont la confiance de Sa Majesté, et durant cette journée, ils se sont découvert d'étonnantes capacités de combat qu'ils ignoraient eux-mêmes avoir. J'ai moi-même pu assister à leur découverte de ces talents.
<Garde>	Et donc ? Vous pensez qu'à eux trois ils pourront repousser tout un assaut ? Je sais bien qu'ils n'attaquent pas par centaines en général, mais quand même, et ce jeune en capuche... est-ce bien prudent ?

<Lia> Ils ne sont pas que trois, ils sont cinq en tout, nous attendons les deux autres, qui eux aussi se sont découverts des talents étonnants et les ont parfait durant cette journée. Croyez-moi, chacun a fait preuve de compétences ayant époustouflé la personne qui les a mis à l'épreuve. Pour ce nain, là, c'était le maître guerrier du château. Pour l'elfe, c'est moi-même qui l'ai jugé, il a été capable de tirer une flèche à la distance de tir la plus élevée avec laquelle notre garde royale s'entraîne, et de briser sa propre flèche en deux à l'aide d'une autre tirée d'une distance double ! Je n'en revenais pas en le voyant, et lui-même non plus.

<Garde> Et cet étrange petit bonhomme ?

<Lia> Lui son cas est... particulier. Mais l'un des deux de leurs camarades qu'on attend ici est paladin, et alors qu'il n'avait jamais porté d'armure jusque là, il a su tenir en respect Sire Edgar lui-même !

<Garde> Vraiment ? Le Saint Paladin ?

<Lia> Lui même !

<Garde> Si vous dites vrai, ces jeunes gens sont étonnants effectivement. Qu'attendez-vous de nous ? Nous ne pouvons pas simplement abandonner nos postes alors que le village sera attaqué !

<Lia> Ne le faites pas, mais contentez-vous de rester à l'intérieur des murs, et ne vous occupez pas de ce qui se passe à l'extérieur, laissez-les éprouver leurs talents en situation réelle, je veillerai au grain. Si ils ont du mal à gérer la situation, je demanderai à la garde d'intervenir, si je ne le fais pas, contentez-vous de vous assurer qu'aucune créature ne franchisse le seuil du village.

<Garde> Très bien, vous semblez leur faire drôlement confiance, mais soit. Ça semble être un compromis acceptable. Nous n'interviendrons qu'en cas d'absolue nécessité et les laisserons essayer de gérer la situation par eux-mêmes.

<Lia> Je vous en remercie. Moi aussi l'idée m'avait semblé folle il y a encore quelques heures, mais à force de les côtoyer et de constater ce qu'ils sont capables de faire, je suis confiante. Je suis sûre qu'ils vont bien s'en sortir.

Atome est arrivé en premier, et a visiblement conservé en plus de l'épée et du bouclier, l'armure qu'Edgar lui avait fait revêtir pour l'affronter. Nul doute qu'il a continué de l'impressionner. Cette armure n'était pas un petit cadeau comme la hache de MaDG, c'était une armure de la garde royale. Le capitaine de la garde avait du mal à cacher son étonnement de voir un inconnu arriver avec une telle armure. Il commençait à se dire que peut-être que finalement, la confiance que leur accorde Lia n'est pas si mal placée que ça.

<MaDG> Alors, t'as appris des sorts sympas ?

<Atome> Ouais ! Plutôt !

<MaDG> Fais nous-en voir un !

Haikke, MaDG et Foryom étaient tous trois à un mètre d'Atome environs pour l'accueillir. Suite à la demande de MaDG, Atome a souri, en répondant « D'accord ». A peine une seconde plus tard, sans qu'Atome n'ait bougé d'un pouce ou froncé un sourcil, les trois membres du groupe qui l'entouraient ont ressenti comme une pression semblant provenir de lui.

<Atome> Vous sentez ça ?

<Haikke> C'est... étrange. C'est comme si du vent essayait de nous pousser, sauf qu'il n'y a pas de vent. On ne sent pas vraiment de force, mais on sent que quelque chose nous fait face.

<Atome> Et je peux en contrôler l'intensité comme j'en ai envie !

A peine il prononça ces mots, qu'il augmenta la puissance de son champ répulseur, et les trois qui l'entouraient se sont fait repousser à une certaine distance assez brusquement. Le capitaine de la garde fit un pas en avant, pensant qu'il s'attaquait à eux, mais Lia le stoppa en lui disant que tout allait bien alors que les trois personnes à terre se relèvent, et que MaDG en riait.

<MaDG> Ah ouais ! Sympa ! Et j'imagine que c'est pas le seul truc que tu as appris pendant la journée ?

<Atome> En effet, tu veux voir d'autres trucs ?

<MaDG> C'est pas la peine, je te fais confiance. Et puis, on risquerait d'attirer l'attention sur nous pour pas grand-chose. On va bientôt pouvoir voir sur le terrain ce que tu as en réserve de toutes façons.

<Haikke> Et niveau combat physique, ça va bien aussi ? Épée et bouclier, tu maîtrises ?

<Atome> Je crois. Edgar semble le croire aussi.

<MaDG> Parfait alors. Plus qu'à attendre Anttoane, et on pourra aller à l'entrée du village se préparer à tester nos capacités sur du mort-vivant !

<Anttoane> Quelqu'un m'appelle ?

<MaDG> Pile à l'heure ! Enfin, un peu en retard, mais c'est pas grave.

<Anttoane> Ouais j'ai un peu traîné, j'ai fumé une clope avant de venir, c'était barbant les leçons du cul-béni là.

<MaDG> Et toi aussi t'as appris deux-trois trucs ?

<Anttoane> Oui ! Il m'a fait essayer quelques sorts à la con de bénédiction supposés améliorer vos réflexes, mais je me suis surtout concentré sur un qui augmente la vitesse, celui là je le maîtrise bien ! Et je peux également soigner les empoisonnements maintenant, je sais pas si ça pourra nous servir.

<MaDG> Espérons que non. Même si tu peux nous soigner, j'ai pas spécialement envie de me retrouver empoisonné dans ce monde.

<Anttoane> Ah par contre, juste un détail...

<Haikke> Quoi donc ?

<Anttoane> Le Père Version... Il a compris qu'on mentait, et que je mentais quand il me questionnais sur nos origines et sur ma foi et mon histoire d'amnésie.

<MaDG> Oui bon, faut dire que t'es pas spécialement un bon menteur, mais passons, et donc ? Y s'est passé quoi ?

<Anttoane> En gros il m'a menacé d'arrêter ses cours si je crachais pas le morceau. Moi ça m'aurait très bien été d'arrêter comme ça, mais je sais que vous m'auriez cassé les couilles si je l'avais fait, alors j'y ai dit la vérité... D'où on venait, de comment on s'est retrouvé ici, que j'étais non-croyant...

<Haikke> Et il l'a bien pris ?

<Anttoane> Il était content de sentir que je ne mentais pas déjà, c'est bien. Et il a mieux compris qu'on lui semble un groupe aussi étrange.

<MaDG> Et ça l'a pas dérangé plus que ça que tu sois non-croyant ?

<Anttoane> Bizarrement, non. Il a dit que si j'arrivais à utiliser les sorts de prêtre alors que je ne crois pas en Dieu, c'est que Dieu lui en revanche croyait en moi, donc au final, pour lui, ça lui convenait, il a dit que j'aurais le temps de changer d'avis sur mes croyances en grandissant. Alors bon, moi ça me va, du moment qu'il m'apprenait des trucs.

<MaDG> Okay. Bon ça veut dire que y'a une personne en dehors de la cour royale à qui on peut se confier si on en a besoin et qu'on peut pas baratiner à coup d'amnésie. On sait jamais, ça peut servir.

<Anttoane> Bon, on va à la taverne vider quelques godets ?

<Haikke> On ira, promis, mais pas maintenant, là maintenant, on va aller voir ce qu'on vaut contre des vrais ennemis, on va pouvoir se défouler un peu !

<MaDG> Et après ça, on ira dormir dans l'écurie, pour rentrer chez nous pour rassurer b0fh. Lia, tu nous accompagneras à l'écurie, si tout se passe comme je pense, on devrait disparaître en dormant. On doit retourner dans notre monde rassurer notre ami qui nous y attend et doit penser qu'on a disparu. On reviendra le lendemain matin et on apparaîtra dans l'écurie. Il viendra peut-être avec nous. Il est bon pour analyser froidement les choses.

<Lia> Très bien, le soleil va bientôt se coucher, l'assaut des morts-vivants ne devrait plus tarder à commencer. Si vous voulez les affronter, il est temps de vous diriger vers l'extérieur du village. J'ai prévenu la garde, ils n'interviendront pas, sauf si je le leur demande ou si les créatures franchissent l'entrée du village.

<Haikke> C'est parfait ! Merci pour ta confiance, Lia, on ne la trahira pas !

<Foryom> Maintenant, allons nous défouler ! J'ai hâte de casser des os !

<MaDG> Tiens, d'ailleurs, comment on fait pour Foryom ? Il peut se battre avec son agilité et se griffes, mais dans sa tenue pour se planquer, il va avoir du mal.

<Lia> Ne vous en faites pas, les gardes resteront à l'intérieur du village, ils ne devraient donc pas vous voir vous battre, il pourra donc se mettre à l'aise pour le combat. Et si un garde finit par le voir, si Foryom lui adresse la parole, en lui disant qu'il n'est pas un korg, ça devrait suffire à le faire douter, assez longtemps pour qu'un de vous lui confirme qu'il est avec vous et de ne pas l'attaquer. Il faudra juste qu'il remette sa tenue avant de rentrer dans le village bien sûr.

<Foryom> Youpi ! J'ai hâte, je commençais à me sentir prisonnier dans ces habits à pas pouvoir bouger.

Le groupe s'est alors mis en route en direction de l'entrée principale du village. Les villageois, à l'approche du coucher du soleil, rentraient chez eux pour se mettre à l'abri, et en croisant le groupe, leur regard était facilement attiré sur eux, mais non par mépris comme avec Foryom à leur arrivée, mais c'était à première vue plutôt la présence d'Atome qui semblait attirer les regards. Voir un paladin en armure se balader dans le village accompagné d'un groupe d'étrangers aussi hétéroclite n'était pas vraiment une chose courante.

Le groupe arriva donc à l'entrée du village, et s'apprête à sortir de l'enceinte, pour accueillir l'assaut à leur manière dès qu'il arriverait.

<Lia> Je vous attendrai à l'intérieur de l'enceinte du village, juste à côté de l'entrée. Rentrez au village une fois que plus aucun mort-vivant ne bougera.

<MaDG> Très bien ! À quelle distance du village devons-nous nous poser pour les attendre ?

<Lia> Inutile d'aller trop loin, ils se déplacent généralement lentement après avoir surgit du sol. Empêchez-les juste d'entrer dans le village. Évitez donc d'être trop loin de la porte principale, pour pouvoir intervenir si une créature s'en approche trop. Une cinquantaine de mètres devrait faire l'affaire.

<Haikke> D'accord. Compte sur nous ! À tout à l'heure, Lia !

Ils ont donc laissé Lia derrière eux, et sont sortis du village, allant se poster comme convenu à une cinquantaine de mètres de l'entrée, avec suffisamment d'espace entre eux. Anttoane s'est allumé une clope pour tuer le temps en attendant l'assaut, et une fois que le soleil était couché et que le ciel commençait à s'assombrir, Foryom retira sa capuche et sa cape pour être à l'aise au combat. Il s'amusait à sautiller sur place en faisant des mouvements d'entraînement de boxe, tout en s'exerçant à sortir, et rétracter ses griffes, qu'il maîtrisait désormais plutôt bien, il pouvait vraiment contrôler indépendamment chacune de ses griffes maintenant, et il était très impatient de les essayer sur autre chose qu'une serrure.

Le soleil s'apprêtait à disparaître à l'horizon, l'assaut était désormais imminent ! L'attente était insoutenable pour ces derniers instants de tranquillité. En attendant les premiers morts-vivants à dégommer, Anttoane eut le réflexe d'incanter les bénédictions qu'il a apprises durant la journée à tous les membres du groupe. Foryom apprécie particulièrement sa bénédiction de vitesse, et elle le rend particulièrement rapide, il est capable de courir à une vitesse impressionnante autour du groupe, ce qui est vite devenu agaçant pour les autres, surtout quand en courant, il crie « Ouuuuuuu !!! Zooooooooom ! Zooooooooom ! Zooooooooom ! » continuellement, et de parcourir le champ de bataille très rapidement.

Alors que tous étaient aux aguets, MaDG senti quelque chose lui agripper la jambe, il a alors immédiatement regardé pour voir ce qu'il en était et a prévenu les autres. « ça y est ! La fête commence ! Faites gaffe. » en constatant qu'une main de squelette était sortie du sol pour lui attraper la cheville. Fort heureusement ce n'était que de l'os, et ceux-ci se sont très facilement brisés lorsque MaDG a réagi en le remarquant. Plusieurs squelettes ont alors « fleuri » du sol à divers endroits de la zone. Foryom utilisa sa vitesse incroyable pour courir de l'un à l'autre très rapidement, et shooter dans leur crâne au moment où celui-ci émergeait du sol, ce qui avait pour mérite de rendre le squelette en train de se lever inerte.

Bien que Foryom était très rapide, les squelettes sortaient du sol un peu trop vite pour qu'il arrive à vraiment tous les dégommer, cela dit, les quatre autres membres du groupes ne demandaient pas mieux que d'en découdre également, et donc ils les chargeaient un à un, en ayant bien retenu des observations de la course de Foryom que la tête était leur point faible et qu'une fois décapités, ils étaient vaincus.

Seul Anttoane ne se sentait pas très utile pour le moment, il a bien tenté de s'occuper de quelques uns des squelettes émergeant, mais n'étant pas armé et pas spécialement entraîné au combat, il arrivait toujours trop tard et quelqu'un le devançait, souvent Foryom d'ailleurs. Il se rassurait toutefois en se disant que c'est lui qui leur a fourni ces boosts de vitesse et d'agilité, et que sans ça, les autres n'auraient probablement pas autant de facilité que ça à dégommer les squelettes à mesure qu'ils poussaient du sol.

Le combat se prolongeait de cette façon pendant plusieurs minutes, et Lia observait la scène du coin de l'œil en restant planquée dans l'enceinte du village. Même elle qui pourtant avait assisté à l'éveil des autres à leurs compétences respectives n'en revenait pas de leur efficacité au combat. C'était un spectacle impressionnant, les os giclaient dans tous les sens. Jamais la garde du village, pourtant bien plus nombreuse, n'avait atteint un tel rythme de fracassage de morts-vivants par minute. À ce rythme, le combat n'allait pas durer très longtemps.

Alors que les os continuaient à gicler, on pouvait apercevoir à une centaine de mètres, une horde de zombies lentement s'approcher et émerger de l'horizon de la colline. Ils étaient lents, mais nombreux. Lia s'est un peu inquiétée en les voyant au loin, mais a été légèrement rassurée en entendant qu'en les voyant, Foryom s'est réjoui et a crié « Youpi ! Des zombies ! On va avoir un peu de diversité et je vais pouvoir essayer mes griffes ! », d'autant qu'entendre ça semblait également donner le sourire à la plupart des membres du groupe.

Haikke qui participait certes au massacre de squelettes mais vu son équipement n'était pas le plus efficace du groupe dans ce domaine s'est particulièrement réjoui de voir arriver des zombies à distance, il allait enfin pouvoir mettre à contribution ses talents d'archer. Tout en continuant de dégommer quelques squelettes au corps à corps comme il le pouvait en distribuant des coups de coudes et en retournant leurs propres armes contre eux, il profitait du délai entre deux attaques de squelettes pour décocher quelques flèches sur les zombies. Ces machins étaient plus « élaborés » que les simples tas d'os animés qu'étaient les squelettes, ils tombaient également plus difficilement. Haikke espérait descendre les zombies à coup de 1 tir équivalant à 1 zombie de moins, mais il était loin du compte. Les tirs avaient beau être précis et tous frapper la tête, les zombies continuaient pourtant d'avancer. Ce n'est qu'au bout d'une quantité trop grande de flèches qu'ils finissaient par tomber. Il semblait évident que les flèches n'étaient pas un moyen viable à terme d'en venir à bout.

Le rythme d'apparition des squelettes commençait à faiblir tandis que les zombies s'approchaient dangereusement. Foryom décida alors d'aller en taquiner quelques uns et de tester ses griffes dessus. Celles-ci s'avèrent plutôt efficaces dans le sens où il arrive à leur trancher certains membres aisément, et leur laisse des griffures profondes, mais les zombies continuaient d'avancer. Il tente alors d'en décapiter un, mais là, ses griffes ont du mal à suivre. Il finit par y arriver, mais il a du donner plusieurs coups de griffe à pleine force des deux côtés de la tête pour que la tête finisse par tomber. Comme pour les squelettes, une fois décapités, les zombies étaient hors-jeu.



Foryom et Haikke s'avèrent donc particulièrement inefficaces contre les zombies. Anttoane n'essaya même pas de s'y frotter et tâcha surtout de garder ses distances. Atome et MaDG en revanche s'en sortaient plutôt bien. Atome les décapitait à la chaîne, tout en les repoussant avec ses pouvoirs de protection quand ils s'approchaient un peu trop, il semblait également capable de produire un mur de feu, mais celui-ci n'effrayait pas vraiment les zombies. MaDG également s'en sortait bien avec sa hache et les dégomrait à la chaîne, le seul problème est qu'ils semblaient ne jamais s'arrêter de venir, et le rythme semblait même augmenter.

C'est là que MaDG s'est souvenu que dans certains jeux de rôle, prodiguer des soins à des zombies leur faisait des dégâts. Il confie alors à Atome la charge de s'occuper seul des zombies quelques secondes et de tenir bon, et fonça vers Anttoane.

<MaDG> Dis, ton sort de soin, t'es obligé d'apposer tes mains sur la personne ciblée ? Ou tu peux le projeter sur tout une zone ?

<Anttoane> Euh, je sais pas trop, j'ai pas vraiment essayé de le projeter. Je peux tenter le coup, en théorie ça devrait fonctionner, mais il sera plus diffus et donc moins efficace.

<MaDG> Fais-le ! Propage le sur tout le terrain si tu peux, et donne-lui le plus de force que tu peux et fais le durer autant que possible.

<Anttoane> Mais pourquoi ? Vous n'êtes pas blessés pourtant !

<MaDG> C'est pas pour nous, c'est pour les zombies !

<Anttoane> Hein ? T'es con ou quoi ? Pourquoi tu voudrais soigner les zombies ?

<MaDG> Fais moi confiance ! Soigne les, soigne les tous, à distance, et le plus fort que tu peux !

<Anttoane> Bon ok, mais si ça leur redonne des forces tu viendras pas m'engueuler.

<MaDG> Promis. Maintenant FAIS-LE !

<Anttoane> Pour une si large zone, il va falloir me laisser une vingtaine de secondes pour préparer le sort et le lancer. Couvre-moi pendant ce temps.

<MaDG> Aucun soucis.

<MaDG> FORYOM !

<Foryom> Quoi ?

<MaDG> Aide-moi, toi et moi il faut qu'on couvre Anttoane, il va pas pouvoir bouger pendant un moment, ne laisse aucun zombie ni aucun squelette l'approcher.

<Foryom> D'ac, mais tu me causes meilleur, je suis pas ta sœur ! Pigé ?

<MaDG> HAIKKE !

<Haikke> QUOI ?

<MaDG> Pendant qu'on couvre Anttoane, laisse Atome en première ligne, il peut gérer. Va vers les portes du village, et empêche les d'approcher, il faut tenir une bonne vingtaine de secondes.

<Haikke> Reçu !

Atome s'en sortait effectivement bien, mais il commençait à se faire prendre par le nombre de créature, et semblait fatiguer peu à peu à force d'utiliser ses sorts de protection et de répulsion, MaDG ne pouvait qu'espérer que son idée allait fonctionner et mettre un terme au combat.

Foryom, toujours plein d'énergie et toujours aussi rapide, s'occupait surtout des squelettes s'approchant d'Anttoane, tout en repoussant occasionnellement quelques zombies qui s'approchaient d'Atome, il faisait du bon travail malgré sa faible force, c'était largement compensé par sa vitesse et son agilité.

<Anttoane> C'EST BON !!! PRÉPAREZ-VOUS !!!

Entendant Anttoane crier, tous ceux qui n'étaient pas pris dans un affrontement à cet instant ont regardé dans sa direction, pour voir ses yeux briller d'une lumière violente, comme deux petits soleils, comme lorsqu'il avait soigné la main d'Haikke à l'église, un vent s'est également levé, et faisait virevolter sa robe de prêtre que le Père Version lui avait laissé dans tous les sens... Il se mis à pousser un cri, d'abord faible, puis augmentant en volume, et à mesure qu'il criait plus fort, la lumière de ses yeux s'étend, pour finir par former une boule autour de lui, boule qui s'étend à travers tout le champ de bataille.

En la voyant grossir et leur foncer dessus, tel un soleil se changeant en supernova, les membres du groupe n'ont pas pu s'empêcher par réflexe de protéger leurs yeux avec leur bras au moment de l'impact, toutefois, cette lumière n'était bien entendu pas néfaste, elle était même revigorante, et a fait disparaître les quelques égratignures que les morts-vivants leur avait fait durant le combat. Cette sphère lumineuse finit par englober tout le champ de bataille, et tous les morts-vivants s'y trouvant. Les zombies, à son contact, se sont mis à pousser des cris et à se paralyser. Ce bain de lumière géant dura une dizaine de secondes, puis s'estompa. Une fois estompé, Anttoane est tombé sur ses genoux, sans pour autant perdre conscience mais il était à l'évidence grandement affaibli après un tel exploit et avait besoin de se reposer, tandis que tous les squelettes et zombies sont instantanément tombés par terre, les squelettes tombant en poussière. Le combat était gagné.

Lia assista à la scène et était vraiment très impressionnée, le combat a effectivement duré 5 à 6 fois moins longtemps que les autres soirs, elle se sentait redevable envers le groupe, et elle était surtout très admirative envers chacun de ses membres. Constatant qu'il n'y avait plus de danger, elle s'est mise à courir vers eux, en en profitant pour ramasser au passage le « déguisement » de Foryom pour le lui apporter, et à les féliciter.

Alors qu'elle décide d'offrir à tous les membres une tournée à la taverne pour fêter cette victoire expéditive, MaDG et Haikke ont remarqué une ombre au loin sur une colline, quelqu'un les observait. C'était beaucoup trop loin pour distinguer la personne, mais ils pouvaient voir le mouvement d'une cape ou d'un grand manteau agité par le vent, en fixant leur direction, puis au bout de quelques secondes, faire demi-tour, et disparaître à l'horizon derrière la colline.

Cette ombre semblait se diriger vers le marais sombre qu'ils ont repéré et qui semblait faire tache et contraster fortement dans le paysage lorsqu'ils marchaient vers le monastère plus tôt dans la journée. Il semblait évident que la personne en cape qu'ils ont aperçu au loin était ce fameux nécromancien dont ils ont entendu parler, et que celui-ci avait établi sa base d'opération quelque part dans le marais, ce qui semblait logique, son ambiance visuellement lugubre collait parfaitement avec le côté « nécromancie ».

<MaDG>	Dis Haikke... Je sais que c'est pas notre monde mais, tu crois pas que... Vu les capacités complètement pétées qu'on a dans ce monde on devrait...
<Haikke>	S'occuper de ce nécromancien ? J'y ai pensé aussi. Oui, on devrait l'envisager. Et puis, on n'a pas trouvé de traces de Spartan au village pour le moment, et si il a quitté le village, pour le retrouver, on devra forcément aller en direction du marais. Il serait évitable, mais les obstacles naturels qu'on devrait se taper en le contournant semblent assez rudes à franchir.
<MaDG>	Y'a quand même un truc qui me dérange dans l'idée de s'occuper du nécromancien. Y'a quelque chose qui colle pas. Avec les pouvoirs qu'il a, il aurait pu raser le village depuis longtemps si il le voulait, qu'est ce qu'il cherche en réalité ? Pourquoi ces attaques quotidiennes ? Enfin... On verra ça après demain. On reste sur notre plan initial pour le moment, cette nuit on essaie de rentrer dans notre monde, et demain on revient avec b0fh.
<Haikke>	Oui, y sera clairement pas de trop.
<MaDG>	Et il va encore avoir très mal à sa logique en débarquant ici, haha !

Le combat ayant été beaucoup plus court que prévu, et Anttoane ayant fait le gros du boulot et bassiné le groupe pour aller à la taverne depuis le début de la journée, ils acceptèrent l'offre de Lia, une ou deux tournées à la taverne, après quoi, ils devraient aller dormir en espérant aller retrouver b0fh.

## CHAPITRE 5 : « MAIS BON SANG, OÙ ÉTIEZ-VOUS PASSÉS ? »

**L**e groupe a donc suivi Lia jusqu'à la taverne pour fêter cette victoire rapide. À peine la première tournée servie que Lia a dit qu'elle devait brièvement s'absenter, car elle devait faire son rapport quotidien à la Reine, en demandant au groupe de l'attendre avant de retourner dans leur monde, même si ils comptaient revenir ensuite. Bien entendu, le groupe accepta, et Lia s'absenta en promettant de ne pas tarder à revenir.

Alors que tout le monde faisait la fête, et que certains buvaient en rigolant avec des villageois qu'ils ne connaissaient pas, MaDG, lui, était pensif, penché sur son verre de liqueur de poire locale.

**<MaDG>** Bon sang... Cette histoire de nécromancien... Je ne peux pas m'empêcher d'y penser. À ce qu'on nous a dit, ça dure depuis quelques semaines ces attaques quotidiennes, et il n'y a jamais eu de victimes. Pourquoi ? Et si ce nécromancien était tout simplement Spartan ? Non... ça n'a pas de sens. Il n'aurait aucune raison de faire ça.

**<MaDG>** Je devrais peut-être parler aux autres de mon inquiétude ? Non... Si mes soupçons sont fondés au final je ne sais pas trop comment je réagirais, ni comment leur annoncer. Il faudrait que je me renseigne sur cette histoire... Mais auprès de qui ? Lia ? Non, elle est avec la Reine et à son retour il sera probablement l'heure pour nous de rentrer. Je dois trouver quelqu'un à interroger maintenant...

**<Haikke>** Ça va ? T'as l'air perdu dans tes pensées.

**<MaDG>** C'est le cas en fait. Mais en fait, je crois que j'ai simplement plus de mal à tenir la liqueur que dans notre monde ici. Je crois que je vais sortir prendre l'air et marcher un peu. Je vous rejoins dans un moment, avant le retour de Lia. Veille à ce que Foryom ne s'attire pas d'ennuis.

**<Haikke>** Humm. Okay.

MaDG sortit alors de la taverne, et marcha un peu sans but, jusqu'à ce qu'il décide enfin d'une destination et d'une personne qui serait susceptible de pouvoir répondre à ses inquiétudes, et qui soit à priori de confiance. Il décida de se rendre à l'église et de questionner le Père Version. Si quelqu'un est au courant des histoires autour du nécromancien dans le village, c'est forcément lui.

Arrivé à l'église, il est entré directement, celle-ci n'étant pas verrouillée, et trouve le prêtre en train de prier, seul.

**<MaDG>** Bonsoir, mon Père.

**<Prêtre>** Ah, un de nos amis visiteurs d'un autre monde. Mon église vous est toujours ouverte.

**<MaDG>** Je vois qu'Anttoane ne nous a pas menti et qu'il vous a bel et bien raconté notre histoire.

**<Prêtre>** En effet, qu'est ce qui vous amène ? Je veux dire... ici, et maintenant ?

**<MaDG>** Si vous permettez, avant d'entrer dans le vif du sujet et vous exposer la raison de ma visite, il y a un point qui m'intrigue par rapport à votre appréciation de la franchise.

**<Prêtre>** Bien sûr, je vous écoute ! J'ai exigé de vous, et particulièrement d'Anttoane, une honnêteté absolue, le moins que je vous doive en retour, c'est la mienne.

<MaDG> Fort bien. Je suis intrigué principalement par le fait que vous ayez crû à notre histoire, tout simplement. Car bien qu'elle soit bel et bien vraie et que moi même je sois en plein dedans et que je l'ai vécue, j'ai moi même encore du mal à y croire, et je serais le premier à douter de quelqu'un qui me raconterait une histoire aussi... Improbable. Je veux dire, dans notre monde, la magie n'existe pas, le scepticisme est donc relativement normal, mais dans le vôtre, même si la magie existe, une magie permettant de voyager dans d'autre monde, on ne doit pas entendre ça tous les jours non plus, et même selon vos standards prenant en compte l'existence de la magie, ça doit sembler plutôt énorme, non ?

<Prêtre> Je comprends votre scepticisme vis à vis de ma confiance envers vous. Et, comme vous vous êtes montrés complètement honnête envers moi, je vais faire de même envers vous, car je dois vous avouer que, je vous ai menti, ou du moins, je vous ai caché un fait me concernant.

<MaDG> Vraiment ? Que voulez-vous dire ?

<Prêtre> Je vous ai en fait caché une capacité que je possède, une capacité propre aux prêtres de haut niveau, mais qui même parmi nous reste très rare. La faculté de reconnaître la franchise. Cela inclut, mais ne s'arrête pas à ça, le fait de pouvoir détecter de façon très fiable lorsque quelqu'un me ment ou cherche à me cacher quelque chose. C'est grâce à ça que j'ai pu déceler que votre ami Anttoane n'était pas croyant en réalité, et que j'ai cru en l'histoire qu'il m'a raconté concernant votre venue dans notre monde qui était en fait accidentelle lors de votre quête pour retrouver un de vos amis disparus, aussi invraisemblable que cette histoire puisse paraître à des oreilles non-initiées.

<MaDG> Je vois, je comprends pourquoi vous m'aviez caché ce don. C'est à la fois quelque chose de très pratique, mais qui peut sans doute également s'avérer être un lourd fardeau selon les circonstances.

<Prêtre> En effet, je vous le confirme. A présent, expliquez-moi donc ce qui motive votre visite ? Je vois bien que quelque chose vous tracasse.

<MaDG> Que savez-vous à propos du nécromancien ?

<Prêtre> Vous vous intéressez à lui ?

<MaDG> Oui. J'ai entendu par Lia et quelques personnes que ses attaques quotidiennes sur le village ont commencé il y a quelques semaines, et qu'il n'a jamais fait de victime, alors que j'ai pu juger par moi même que si il le voulait, il en aurait la capacité, et je ne comprend pas ce qui le motive, et j'en suis venu à me demander...

<Prêtre> Si ce nécromancien pouvait en réalité être votre ami que vous recherchez et qui a disparu de votre monde il y a un peu plus d'un mois, c'est bien ça ?

<MaDG> Vous lisez dans les pensées également ?

<Prêtre> Non, c'est juste un raisonnement parfaitement légitime et logique que vous avez eu là, et je comprends vos inquiétudes, et je comprends également pourquoi vous êtes venu seul, vous voulez soit vous rassurer, soit avoir du temps à réfléchir à comment vous présenterez la chose à vos amis dans le cas contraire.

<MaDG> C'est à peu près ça. Alors, que pouvez-vous me dire sur lui ?

<Prêtre> Je vais vous répondre, mais d'abord, votre ami qui nous a suivi et qui écoute discrètement depuis derrière l'entrée avec ses fines oreilles d'elfe devrait nous rejoindre, ça m'évitera de me répéter.

<MaDG> H... Haikke ?

<Haikke> Tu croyais quand même pas que j'allais gober tes conneries que tu ne tiens plus un petit verre de liqueur quand même ? C'était trop gros... Mais désolé, je t'ai suivi, j'avais compris que t'avais quelque chose derrière la tête, et pour être honnête, je dois t'avouer que la même question que toi concernant Spartan m'a traversé l'esprit. Mon Père, félicitation pour votre sens de l'observation et pour m'avoir repéré. Je me pensais plus discret.

<Prêtre> Fort bien. Comme je le disais à MaDG avant que vous nous rejoigniez, vous avez des raisons tout à fait logiques de vous inquiéter de cette éventualité. Néanmoins, je peux vous garantir que votre ami n'est pas le nécromancien dont les villageois parlent, en dépit d'un timing inopportun du début des attaques ne plaidant pas en sa faveur

<MaDG> Comment pouvez-vous en être certain ?

<Prêtre> Car il se trouve que le nécromancien, qui a son repaire dans les marais sombres non loin du village, y réside depuis pas loin de vingt ans maintenant. Il vivait au village avant d'être exilé et d'aller y vivre. Il se trouve que je connais même son identité, il s'agit de mon mentor, le prêtre qui m'a tout appris. Le Père Sévère !

<Haikke> Votre mentor était prêtre et est devenu nécromancien ? Comment est-ce possible ?

<Prêtre> J'ai tendance à oublier que vous ne venez pas de ce monde, et que vous ne savez donc pas grand-chose des nécromanciens ni de notre biosphère.

<MaDG> Effectivement. C'est pour ça que nous sommes là en fait, je vois qu'on est venu interroger la bonne personne.

<Prêtre> Les nécromanciens dans notre monde sont considérés comme une espèce à part entière, mais dans les faits, on ne naît pas nécromancien, et un nécromancien ne peut pas se reproduire. On devient nécromancien. Au moment où quelqu'un meurt, dans de très rares occasions, au lieu de simplement décéder, la personne se transforme : ses yeux deviennent d'un blanc laiteux, et son teint d'un gris-blanc cadavérique, et leur température corporelle devient froide. C'est un état de vie, mais quelque part entre le statut de vivant et de mort-vivant. Les nécromanciens gardent tous leurs souvenirs et leur personnalité passée, mais en raison de leurs pouvoir de contrôle sur les morts et de leur apparence physique effrayante, ils sont rejetés par la société, et finissent généralement soit exécutés, soit exilés, ce qui bien entendu, parfois peut faire changer la personne et lui faire nourrir des ressentiments, une rancune grandissante envers le peuple.

<MaDG> C'est...

<Haikke> Glauque !

<Prêtre> Nous n'avons encore jamais réussi à comprendre véritablement ce phénomène ni les circonstances dans lesquelles il se produit. Personne ne peut anticiper si lors de sa mort, il mourra, ou deviendra nécromancien, même si ce cas est très rare.

<MaDG> En tout cas, effectivement, à ce moment là, Spartan pourrait difficilement être le nécromancien en question. Merci de nous avoir rassuré sur ce point.

<Prêtre> Je suis certain d'une autre chose. Si le Père Sévère a probablement dû s'endurcir après tant d'année à devoir vivre avec cette malédiction et en exil, il ne fera jamais de mal aux habitants du village, ni à aucune créature intelligente. D'ailleurs, comme vous l'aviez souligné tout à l'heure, ses morts vivants n'ont jamais fait de victimes, même si j'ai moi même du mal à m'expliquer ses attaques récentes.

<MaDG> Dans ce cas, maintenant que nous sommes rassurés du fait qu'il ne s'agisse pas de notre ami, nous envisageons tout de même de régler la situation des attaques du village. De ce que vous nous dites de lui, il a l'air d'être quelqu'un avec qui on doit pouvoir discuter, non ? Nous irons le voir dans quelques jours, et lui demanderons des explications, et verrons s'il y a moyen de régler cette situation sans blesser personne.

<Prêtre> Vous pourrez discuter avec lui, oui. Mais il protège tout de même son territoire. Si vous vous aventurez dans les marais, il essaiera de vous empêcher de l'approcher, par tous les moyens.

<Haikke> C'est de bonne guerre, mais on s'en est plutôt bien sorti contre ses créatures ce soir. En attendant, on devrait peut-être retourner à la taverne avant que Lia ne revienne, tu ne crois pas, MaDG ?

<Prêtre> Cette chère Lia vous tient particulièrement à cœur, n'est-ce pas ?

<Haikke> Euh...

<Prêtre> Veuillez m'excuser, cela ne me concerne pas, j'ai accidentellement abusé de mon don là.

<MaDG> Haikke ? Tu en pincas pour Lia ?

<Haikke> Je... C'est à dire que... En fait, j'en suis pas très sûr.

<MaDG> Bah y'a pas de mal à ça, mais tu réalises que ça va être compliqué, vous n'êtes pas du même monde ! Je te vois mal rester ici, tout comme on ne peut pas savoir si notre monde lui plaira. Tu choisis vraiment pas la facilité là.

<Haikke> Oui, je sais bien, et y'a pas que ça... Mais ça se contrôle pas ces choses là.

<MaDG> C'est vrai.

<Prêtre> Je vous souhaite bonne chance pour la suite, lorsque vous verrez le Père Sévère, transmettez-lui mes amitiés. Bien qu'il soit devenu une hérésie vivante, je ne peux me résoudre à oublier que je lui dois tout ce que je sais et suis maintenant.

<MaDG> Nous n'y manqueront pas. Merci de nous avoir reçu et d'avoir répondu à nos questions, ainsi que pour votre honnêteté.

<Prêtre> Bonne soirée, et que Dieu vous garde !

Haikke et MaDG alors rassurés sont retournés à la taverne, en espérant que leur absence ait passé inaperçue. Et effectivement, une fois sur place, personne n'avait réagit à leur sortie, et personne n'a fait attention à leur entrée. En revanche, Foryom sans surveillance avait réussi à se faire remarquer et avait retiré son déguisement. Fort heureusement, les ivrognes de la taverne en l'entendant parler le voient simplement comme une curiosité et l'encouragent à boire, mais il ne veut boire que du lait. Au fond, ce que veulent les ivrognes, c'est de l'entendre parler. Un korg qui parle, à leurs yeux, ça dépasse l'entendement.

Antoane commençait quant à lui à difficilement tenir debout, pour changer, il avait encore légèrement abusé de la boisson. Fort heureusement, à ce moment là, Lia est revenue à la taverne avec un grand sourire. Foryom pendant ce temps s'amusait à gagner quelques pièces d'or en faisant « le jeu du couteau » avec ses griffes, et en impressionnant et en entourloupant les ivrognes du coin, tandis qu'Atome avait pris un verre d'eau de vie pour un verre d'eau, et s'est endormi en étant assommé par l'alcool, il ne l'a jamais très bien supporté.

<Lia> Haikke, MaDG ! Vous êtes les seuls sobres ?

<MaDG> Techniquement, Foryom l'est aussi, mais visiblement, il s'amuse, laissons-le pour le moment.

<Haikke> Sa Majesté est satisfaite de ton rapport ?

<Lia> Oui ! Après mon rapport sur la journée d'aujourd'hui, elle ne regrette absolument pas de vous avoir fait confiance et de vous avoir cru ! Et j'ai une excellente nouvelle !

<Haikke> Ah oui ? Quoi donc ?

<Lia> J'ai cru comprendre que ce soir vous allez essayer de rentrer dans votre monde pour rassurer votre ami resté là bas, c'est bien ça ? Et que vous reviendriez le lendemain continuer à chercher votre autre ami dans notre monde, j'ai bien tout compris ?

<MaDG> Oui, c'est bien ça !

<Lia> Sa Majesté m'a permis de me joindre à vous dans cet aller-retour, ainsi, je pourrai voir vos véritables apparences à tous, et même avoir un aperçu de votre monde !

<Haikke> Génial !

<MaDG> On n'est même pas certains que ça fonctionne par contre ! Mais si ça fonctionne, tu es la bienvenue bien sûr ! En revanche, ne t'attends pas à voir des merveilles, dans notre monde, le château est abandonné au milieu de nulle part, il n'y a pas de village autour.

<Lia> Oh, vraiment ? Dommage.

<MaDG> Mais je suis sûr que Haikke se fera une joie de t'emmener visiter un peu les villages voisins dans son van et te faire goûter à quelques plats locaux. Bien sûr tu ne verras pas tout de notre monde comme ça, mais ça sera déjà un début.

<Haikke> Oui, avec grand plaisir !

<Lia> Excusez-moi, qu'est ce qu'un van ?

<MaDG> J'imagine qu'il y a des carrosses dans ce monde ?

<Lia> Oui, évidemment !

<MaDG> C'est un peu comme un carrosse, mais qui n'a pas besoin de chevaux, il fonctionne grâce à l'énergie provoquée par l'explosion de toutes petites gouttes d'alcool fort, pour simplifier.

<Lia> Dit comme ça, on dirait de l'alchimie ! Nos mondes ne sont peut-être pas si différents.

<MaDG> Ce n'en est pas, mais je vois ce que tu veux dire. Mais tu verras, c'est bien plus pratique qu'un carrosse !

(Haikke) Putain, sympa ! Il me prépare le terrain bien comme il faut là, en plus il aurait eu une occasion en or de se la péter avec son hélico en le présentant comme un carrosse volant, et il aurait pu marquer des points ! Et il a rien dit... Je lui revaudrai ça !

<MaDG> Par contre, Haikke, quand tu lui fera visiter notre monde, revenez quelques heures avant qu'on revienne ici, j'aimerais lui montrer quelques univers de jeu de rôles sur le net, histoire qu'elle voie les similitudes, et lui faire survoler les bestiaires qui vont avec aussi, histoire qu'on sache quel genre de créatures on doit encore s'attendre à croiser dans ce monde, histoire de pas, je sais pas, tomber par exemple sur Tiamat sans qu'on y soit préparés.

<Haikke> Aucun soucis, frère.

<MaDG> Bon... je vais réveiller Atome et on se met en route ? B0fh doit péter un câble à nous chercher en faisant toutes sortes de mesures là.

<Haikke> Ça roule, moi je vais aider Anttoane à marcher, pas sur qu'il marche droit tout seul là.

<MaDG> Foryom ! C'est l'heure, on y va.

<Foryom> Ok ! J'arrive !

<Ivrogne1> Reviens quand tu veux, le gentil korg !

<Ivrogne2> Ma femme va encore m'engueuler d'avoir trop bu quand je vais lui dire que j'ai discuté pendant 30 minutes avec un korg !

<Ivrogne3> Haha, et tu crois que la mienne va faire quoi quand je vais lui raconter les bonnes blagues qu'il nous a raconté ?

<Ivrognes> A Foryom le korg sympa ! A LA TIENNE ! SANTÉÉÉÉ ! \*HIC\*

MaDG a donc réveillé Atome, qui peinait à rester éveillé, mais était encore assez conscient pour marcher jusqu'à l'écurie, tout le groupe s'y dirigea, avec Lia, qui comptait les accompagner. Arrivés à l'écurie, MaDG rappella à Atome, Haikke et Foryom que leur physique n'est pas le même dans les deux mondes, et qu'eux trois, et MaDG devraient se déshabiller et se mettre en sous-vêtements avant de dormir, et laisser leurs vêtements à proximité pour les retrouver à leur retour, histoire de ne pas avoir besoin de devoir en trouver des neufs lorsqu'ils reviendraient.

<Lia> Moi aussi je devrais me déshabiller ?

<Anttoane> OUI !!!

<Haikke> Ferme-la, Anttoane !

<MaDG> Non, toi et Anttoane pouvez garder vos vêtements, lui a gardé le même physique que dans notre monde, et toi, tu es humaine ici, et dans notre monde tu ne peux pas vraiment être autre chose, tes habits devraient toujours être à ta taille une fois là bas.

<Lia> Je vais prévenir le maître d'écurie de ne pas toucher aux habits qu'on va laisser sur place, et qu'on va réapparaître demain, histoire qu'il n'appelle pas la garde cette fois.

Le temps que Lia le fasse et revienne, tout le monde sauf Anttoane était en slip ou en caleçon, et n'avait alors plus qu'à s'allonger pour s'endormir, et croiser les doigts pour que le transfert vers l'autre monde se produise comme prévu.

Quelques heures plus tard, au petit matin, dans notre monde, b0fh était toujours en panique à se demander ce qui est arrivé aux autres qui avaient disparu depuis bientôt 30h maintenant. Dans la panique, il avait même appelé DarkGiver, ne sachant pas vraiment qui contacter d'autre dans de telles circonstances. Ils étaient les deux à fouiller les alentours et à garder constamment un œil sur les mesures de l'ordinateur de b0fh. Vu ce qu'il s'est passé, b0fh et DarkGiver avaient dormi dans un lit de camp que b0fh avait installé dans son camion, à tour de rôle.

B0fh était encore en train d'analyser les mesures relevées pendant la période où les autres avaient disparu et à parcourir les logs du système pour analyser la moindre erreur de mesure, n'ayant toujours pas trouvé d'erreur potentielle à ce niveau. Quand soudain, il releva le même pic d'énergie électromagnétique que lors de leur disparition.

<b0fh> DarkGiver ! Ça a bougé !  
<DarkGiver> Y'a eu quoi ?  
<b0fh> La même chose qu'hier !

Ils se sont regardés dans les yeux, hésitant quelques secondes, puis b0fh s'est brusquement levé de sa chaise et a couru dans le dortoir, alors que DarkGiver a suivi, à son rythme. À la grande stupeur de b0fh, tout le monde était réapparu dans le dortoir, mais étaient en sous-vêtements alors qu'ils s'étaient tous endormis habillés quand b0fh les a perdu, à l'exception d'Anttoane, et d'une femme inconnue qui n'était pas là à la base. Chose étrange, ceux qui étaient en sous-vêtement avaient leur téléphone portable contre la cuisse, collé à l'élastique du slip ou du caleçon.

<b0fh> PLUS JAMAIS ÇA !!!  
<MaDG> Humm, moins fort, on se réveille nous !  
<b0fh> Bordel de merde ! Où vous étiez passés ? Vous foutez quoi à poil ? Et c'est qui cette fille ?  
<Foryom> Ouiiii ! Je suis de nouveau humain !  
<b0fh> Mais y raconte quoi ?  
<MaDG> J'avais hâte de te voir, tu vas mais alors jamais vouloir croire ce qu'on va te raconter !  
<DarkGiver> Ahhh, revoilà les jeunes tarés ! Tu vois, y étaient pas bien loin !  
<Foryom> Papy DG !!!

Foryom, très content de revoir son grand-père, se leva d'un seul saut, et fonça vers DarkGiver et l'enlaça, fort... Alors qu'il était encore en slip...

<DarkGiver> Oui, oui, on va se calmer hein... Et si on se posait tranquillement et que vous nous racontiez ce qui s'est passé ? Et nous présentez cette charmante jeune fille ?  
<Lia> Euh... Bonjour ! Mon nom est Lia, je suis la servante de Sa Majesté la Reine Sophia.  
<b0fh> La Reine Sophia ?  
<MaDG> Comme je viens de te le dire, tu vas avoir beaucoup de mal à croire ce qu'on va te raconter.  
<Lia> C'est toi, MaDG ?  
<MaDG> Oui ! C'est ma véritable apparence. Ça change hein ? Et lui là bas c'est Foryom. Haikke n'a pas trop changé.  
<MaDG> b0fh, juste pour être sûr, tu me confirmes qu'on n'a disparu que pendant une journée ?  
<b0fh> Oui ! Une trentaine d'heures.  
<MaDG> Parfait ! Ça veut dire que le temps s'écoule à la même vitesse dans les deux mondes, ça va éviter de compliquer la suite.  
<b0fh> Les deux... mondes ?



<MaDG> Tu as bien entendu.

Après que b0fh ait fourni à tout le monde des habits de rechange (après l'incident avec Moëlle, il était devenu prévoyant et avait installé une garde-robe pour tout le groupe dans son camion), MaDG et Haikke ont fait un topo de leur journée à b0fh et DarkGiver. B0fh, comme on aurait pu le prévoir, était très sceptique sur le récit, mais Foryom, lorsqu'il s'amusait avec les ivrognes à la taverne, s'est amusé à prendre quelques selfies avec son téléphone, où il tirait la grimace, ce qui tempéra son scepticisme, mais il avait tout de même du mal à avaler le fait qu'ils étaient dans un monde où la magie existe, et où ils étaient des clichés de personnages de jeu de rôles aux statistiques pétées, et ont pu maîtriser leur classe de personnage de façon phénoménale en une journée, y compris une maîtrise de la magie qui va avec.

<MaDG> J'étais sûr que tu aurais du mal à y croire, pour être honnête, nous aussi on a eu du mal. Mais tu sais quoi ? On va retourner là bas, probablement pour un peu plus longtemps, on est pratiquement certains que Spartan est quelque part là bas. Et une fois qu'on l'aura retrouvé, on a promis à la Reine de régler une dette qu'on a envers elle. Donc ce que j'essaie de te dire, c'est qu'on va probablement rester plus longtemps la prochaine fois. Là on est revenus après une journée parce qu'on savait que tu nous attendais et que tu étais sûrement en grosse panique en train de remuer ciel et terre pour nous retrouver. Et cette fois, tu vas venir avec nous ! J'ai hâte de voir de quelle race et classe tu seras une fois là bas, et de voir ta tête quand tu manipuleras une magie.

<b0fh> Non mais là ça va trop loin, nos dernières péripéties m'ont ouvert l'esprit, mais là, des créatures étranges, de la magie, un monde parallèle, une maîtrise instinctive des compétences, c'est trop pour moi !

<MaDG> Raison de plus pour que tu viennes avec nous demain ! Tu comprendras mieux en le vivant par toi-même ! Et bien que ça soit beaucoup à digérer d'un coup, je sais que ta curiosité va l'emporter. C'est pour ce genre de choses que tu nous a rejoint après tout ! Les trucs qui défient ta compréhension, et tenter de les comprendre.

<b0fh> Oui bon, c'est vrai que vu comme ça, ça me tente assez.

<MaDG> D'ailleurs, Haikke, montre la paume de ta main, j'aimerais voir si l'effet du sort de soin d'Anttoane est resté, malgré le fait qu'on soit revenus.

<Haikke> Ouai ! On dirait bien, ma cicatrice n'existe plus ! Ma main est comme neuve !

<b0fh> Mais c'est... ça n'a pas de sens ! Ta main était complètement balafrée depuis que tu l'as ouverte pour nous sauver la mise dans le manoir !

<MaDG> Effectivement ! C'est complètement dingue !

<b0fh> Argnnnnn... Et vu la façon dont on passe d'un monde à l'autre, je vais pas pouvoir emporter d'instruments de mesure, et de toutes façons ils n'ont même pas d'électricité.

<MaDG> Ce genre de choses, çaise vit, ça ne se mesure pas. Mais tu verras, tu ne le regretteras pas. D'ailleurs, DarkGiver, j'avais pas prévu que tu sois là, mais t'es le bienvenu si tu veux venir aussi faire un jdr grandeur nature dans un univers parallèle magique. Ton age n'aura que peu d'importance là bas, et si il est un problème, il s'adaptera, on a tous changé de physique en arrivant là bas après tout.

<DarkGiver> J'avoue, ça me tente. Mais je suis pas encore sûr, je promets rien, j'ai encore jusqu'à ce soir pour y réfléchir de toutes façons, non ?

<MaDG> Tout à fait ! Haikke va aller faire visiter les alentours à notre invitée d'ici là, on aura tout le temps de planifier la suite et à se décider sur qui vient avec d'ici à leur retour.

<Haikke> Ouai, c'est aussi pour ça qu'elle est là, on va rentrer en fin d'après midi je pense. Je vous ramène des pizzas ou quelque chose ?

<MaDG> C'est déjà ce qu'on a mangé avant-hier, tu peux passer au McDo pour ce soir plutôt ? T'as qu'à aller faire goûter la pizza à Lia à midi comme ça.

<Haikke> Ça roule.

Haikke a donc pris les commandes de chacun pour le repas du soir, et s'en est allé avec Lia, qui était très excitée de découvrir ce nouveau monde, à la topologie familière mais qui en dehors de ça était très différent.

<b0fh> C'est moi ou tu joues les entremetteurs avec ces deux là ?  
<MaDG> Je ne vois pas de quoi tu parles.  
<b0fh> Okay, c'est donc bien ça. Mais avec ces histoires d'autre monde, c'est bien prudent ?  
<MaDG> Boah. Je fais que lui donner un petit coup de pouce. Après, c'est à lui de voir si il veut tenter ou pas. J'y ai déjà fait remarqué l'aspect « compliqué » du fait de leurs mondes différents, mais bon, après tout...  
<MaDG> Ici, on n'a pas vraiment de raison de chercher à refermer le passage entre nos deux mondes, contrairement à ce qui s'était passé dans le manoir, c'est pas du tout le même genre de cas. Le monde de Lia ne représente pas une menace pour le nôtre. Donc à priori, on peut laisser le passage tel qu'il est, maintenant qu'on sait l'utiliser. Donc à partir de là, ça serait peut-être compliqué pour eux, mais pas ingérable non plus.  
<b0fh> C'est vrai, mais j'attends de juger ce monde par moi même pour me faire une opinion sur s'il est ou non une menace.  
<MaDG> J'en conclus que t'as pris ta décision ? Tu te laisses tenter et tu viens avec nous ce soir ?  
<b0fh> Si je le fais pas je risque de le regretter toute ma vie. Et je peux pas en nier les impact, la cicatrice d'Haikke a disparu... grâce à un sort de soins...  
<MaDG> Ouai. Si t'as des petits bobos à effacer, profite-en une fois là bas, c'est avec Anttoane qu'il faudra négocier, c'est lui notre maître soigneur. Selon le prêtre qui l'a formé, il est même plutôt puissant dans le genre, d'ailleurs, t'aurais du voir quand il a éliminé l'armée de zombies avec un immense sort de soins.  
<b0fh> J'aurais bien aimé. Mais c'était un pari risqué, ça marche pas dans tous les univers rôlistes ça.  
<MaDG> Un risque mesuré. Si ça n'avait pas marché, on aurait pu gérer le combat, on y aurait juste passé pas mal plus de temps. On s'en sortait vraiment bien au combat, on semble vraiment être pétés dans nos classes respectives.  
<b0fh> Et ça fait quel effet au moment où tu maîtrises une compétence d'instinct alors que t'as jamais rien fait qui s'en approche ou manipulé l'objet qu'elle nécessite ?  
<MaDG> Ça fait bizarre, je vais pas te mentir. Sur le moment j'avais même du mal à y croire. Une espèce de frisson généralisé combiné à un sentiment de confiance en soi, sur le moment j'avais aucun doute de savoir ce que je faisais, même si je ne l'avais jamais fait.  
<Anttoane> Je confirme, c'était pareil pour moi.  
<Foryom> Et pour moi aussi.  
<Atome> Idem.  
<Atome> Bon, et pour Spartan, on fait quoi ?  
<MaDG> À ce propos, il es temps que je vous dise pourquoi Haikke et moi on s'est absentés de la taverne hier. On a été se renseigner sur le nécromancien parce qu'on avait peur de l'idée que ça pourrait justement être Spartan le nécromancien. Mais il semblerait que ça soit impossible, par contre, si Spartan n'est pas au village, on va devoir traverser les terres du nécromancien, et j'ai pas envie de le laisser attaquer le village, même sans faire de victimes, tous les jours comme il le fait. On va aller lui rendre une petite visite je pense, et lui poser quelques questions. Selon le Père Version, y'a moyen d'avoir une discussion avec lui.

MaDG expliqua alors aux autres ce que le Père Version leur a appris à lui et Haikke concernant les nécromanciens, et l'identité de celui-ci.

La journée passa rapidement tandis que MaDG et les autres expliquaient à b0fh et DarkGiver ce qu'ils avaient appris au mieux sur l'autre monde, et sur les affaires en cours là bas, afin de lorsqu'ils y retourneraient, pouvoir directement enchaîner et reprendre l'enquête sur le nécromancien, et espérer retrouver la trace de Spartan. Il restait encore pas mal de choses à faire, et c'était sans oublier le fait qu'ils avaient une dette envers la Reine et avaient promis de répondre à une demande qu'elle leur formulerait une fois qu'ils auraient retrouvé Spartan, promesse qu'ils comptent bien tenir. MaDG avait sa petite idée sur ce que la Reine pouvait bien attendre d'eux. Elle a spécifié que le fait de retrouver leur ami constituerait une parfaite épreuve préliminaire, il y avait donc fort à parier qu'elle leur demanderait de retrouver quelqu'un. Et comme personne ne semblait parler du Roi, et que la Reine semblait plutôt jeune, MaDG était prêt à parier qu'elle allait leur demander de retrouver son époux.

B0fh pour se préparer au mieux à son voyage, passa en revue les différentes races et classes de personnages de jeux de rôle à univers médiéval-fantastiques, pour pouvoir, une fois sur place, identifier le plus vite possible celles auxquelles il appartenait, et si possible, imaginer un moyen d'éveiller seul sa compétence de classe, afin de ne pas perdre de temps.

DarkGiver semblait de plus en plus curieux de cet autre monde, mais lui était bien plus nonchalant sur la question. De toutes façons, comme ils connaissaient DarkGiver, ils savaient qu'il était toujours prêt à à peu près toutes les situations, donc ne s'inquiétaient pas quant à ses capacités de s'adapter une fois sur place, quelque s'avérerait être sa race et sa classe.

On approchait de la fin d'après-midi, et Haikke et Lia ont fini par revenir au château et ont, comme demandé à Haikke, ramené les commandes de nourriture de chacun. Ils semblaient s'être rapprochés durant cette après midi, pas au point que MaDG espérait, mais tout de même un peu, ils semblaient plus familiers l'un avec l'autre, et c'était le but de l'opération après tout. Lia était plutôt émerveillée par notre monde, elle n'en a pas encore vu les côtés négatifs pour le moment, et c'est compréhensible, Haikke n'allait pas mettre en avant ces aspects, pas aussi vite du moins. Il lui a fait goûter quelques boissons et les pizzas, lui a parlé de nos habitudes sociétales, et l'a initiée au concept d'animés et aux jeux vidéo.

Bien évidemment, elle était comme un enfant dans une usine de chocolat en découvrant tous ces concepts, et elle brûlait d'envie d'en savoir plus. Il y avait fort à parier qu'elle veuille passer plus de temps dans notre monde une fois qu'ils auraient terminé les tâches qu'ils se sont imposés dans l'autre monde. Et, sans se mentir, c'est exactement le résultat qu'espérait Haikke : stimuler assez la curiosité de Lia et lui montrer assez de trucs plaisants pour qu'elle ait envie de revenir. C'était une réussite à ce niveau.

Durant la journée, ils avaient eu le temps de tous faire le point sur la suite des choses à faire une fois de retour dans l'autre monde, b0fh et DarkGiver ont eux eu le temps de se décider. Ils iraient avec les autres, c'était désormais acté ! Et ils passaient le temps qu'il leur restait avant d'y aller pour se préparer au mieux, et s'interrogeaient en continu sur l'apparence et la classe qu'ils auraient une fois là bas.

Comme Haikke a tenu son engagement envers MaDG et a ramené Lia quelques heures avant le grand départ, MaDG a donc décidé de faire ce qu'il avait initialement prévu, à savoir, expliquer le concept de jeux de rôle à Lia, et lui présenter quelques-uns de ceux-ci brièvement, afin qu'elle comprenne pourquoi certains d'entre eux dans son monde, une fois qu'ils avaient réalisé ce qui se passait, faisaient preuve d'une certaine aisance en découvrant leurs capacités, et ne se questionnaient pas plus que ça sur ces questions.

MaDG lui montra alors quelques univers de jeux de rôles bien classiques, tels que Donjons et Dragons ou Warhammer, mais lui présenta également des univers fictifs hors jeux de rôles comme celui de Tolkien. Il n'aurait bien entendu pas le temps de lui présenter ceux-ci en détail et se limiterait au minimum ou au plus important. Ce qui intéressait MaDG, c'était de savoir quels autres éléments familiers au monde du jeu de rôles ils risquaient de rencontrer dans le monde de Lia, et plus spécifiquement, quelles créatures. Il l'invita donc à survoler avec lui le bestiaire des univers qu'il lui a montré, et de lui indiquer lorsqu'elle reconnaîtrait certaines créatures qui semblaient être également présentes dans son monde.

Lia était amusée de constater que tous ces univers avaient certaines espèces en commun, et plus spécifiquement les araignées géantes. Il n'y en avait pas dans son monde, et elle trouvait le concept d'araignées géantes tout simplement ridicule, et s'en amusait. Le fait de savoir qu'ils n'en croqueraient pas dans l'autre monde a rassuré certains membres du groupes, et tout particulièrement Atome, qui a une peur panique des araignées, et aurait probablement perdu ses moyens au combat s'il avait dû en affronter une géante.

Lia affirmait en revanche qu'on trouve d'autres créatures communes à ce genre d'univers dans son monde. Elle assurait qu'on pouvait trouver des dragons, même si ceux-ci étaient plutôt rares, mais aussi des trolls, plutôt communs dans les forêts, des géants, dans les montagnes, des goules, des cyclopes, des vampires (c'était en fait des druides dans son monde, chaque druide a une affinité avec un animal, ce qu'on qualifierait dans notre monde de vampire (dans le sens « Dracula »), dans le sien, serait un druide avec une affinité envers les chauve-souris vampires.), des golems, et des élémentaires. Elle en avait sans doute oublié, mais c'est ceux dont elle était certaine de l'existence dans son monde. Les élémentaires étaient particulièrement craints, mais fort heureusement étaient rares, on n'en trouvait que dans les régions à forte affinité magique envers l'élément. On ne trouvait des élémentaires d'eau que près des océans par exemple, ou de feu près de gros volcans, etc.

Les licornes revenaient également souvent dans les récits de son monde, mais selon Lia, ce n'est qu'une légende dans son monde également. Si elles y existaient, elles seraient assez rares pour que quelqu'un qui prétendrait en avoir vu une soit pris pour un fou, un peu comme dans notre monde. Il était donc improbable qu'ils en croisent.

Au niveau des animaux plus classiques, on semblait trouver un peu de tout ce qu'on trouve dans notre monde dans le sien. En revanche, les loups n'ont apparemment pas été domestiqués et la famille des canidés ne s'est pas développée dans le monde de Lia. Elle ne savait pas ce qu'était un chien, et selon Haikke, elle était effrayée en voyant quelqu'un dans la rue promener le sien lorsqu'ils ont été manger. Et au contraire, certaines espèces qui dans notre monde ont disparu ou sont en voie d'extinction existent encore dans le sien, comme les mammoths, ou les tigres à dents de sabre. Les dragons seraient d'ailleurs une forme évoluée survivante de dinosaures du monde de Lia.

Les créatures les plus étranges et spécifiques aux univers, comme les tyrannoëils pour Donjons & Dragons, ou les hydres ou autres dragons à plusieurs têtes, ne semblaient pas exister dans son monde. C'était déjà un bon point, le groupe ne risquait donc pas de se retrouver face à Tiamat.

Il commençait à se faire tard, et l'organisation semblait être claire pour tout le monde pour la suite. Il était donc temps de se préparer à aller dormir, et à retourner, cette fois, pour une durée indéterminée, dans le monde de Lia, et retrouver Spartan !

<b0fh>	Bon, en gros, ça se passe comment ? On s'endort et on se réveille là bas le lendemain ? Dans une écurie, c'est bien ça ?
<MaDG>	Précisément ! Et comme on ne sait pas quelle physique toi et DarkGiver aurez, vous devriez vous mettre aussi en sous-vêtements.
<b0fh>	Et une fois là bas, on aura sur nous que ce qu'on a comme vêtements et dans nos poches. Impossible donc d'emporter des fringues justement ?
<MaDG>	C'est bien ça.
<b0fh>	Vous vous en êtes tirés avec vos vêtements au premier voyage. Je pense que DarkGiver et moi pouvons nous permettre de prendre le risque de garder les nôtres. Au pire ils seront déchirés ou pas à notre taille, mais au moins comme ça on peut voyager avec les poches pleines.
<DarkGiver>	Oui ! Et au pire, quand on reviendra, on a des fringues de rechange ici. Après tout, Anttoane a conservé son gabarit et ses fringues à lui. Je suis d'accord, on prend le risque ! J'ai pas envie de me trimballer mon téléphone dans mon slibard, comme vous !
<MaDG>	Comme vous voudrez.

<Lia> Ne vous inquiétez pas, si vos vêtements ne vous vont pas ou sont endommagés une fois de l'autre côté, je vous en procurerai. J'ai prévenu Sa Majesté que nous ne reviendrions pas seuls, nous ne nous attendions qu'à une seule personne, mais une de plus ou de moins ne fait pas grande différence, nous aurons de quoi habiller tout le monde.

<Haikke> J'imagine que tu vas directement aller voir la Reine pour lui dire qu'on est de retour ?

<Lia> Oui ! Sa Majesté m'a demandé de l'informer de notre arrivée, et bien qu'elle ait tendance à vous croire, je dois aussi lui confirmer que cette histoire d'autre monde soit vraie, et que comme vous lui avez dit, vous êtes tous bien humains, surtout Foryom.

<Foryom> Mais c'est marrant d'être un korg en fait ! Ça me dérange pas.

<b0fh> Une fois de l'autre côté, on fera notre possible pour déterminer notre classe et notre « talent » particulier le plus vite possible, pour ne pas vous faire perdre de temps inutilement. Ça vous a pris la journée pour maîtriser les vôtres hier après tout. Mais vous n'aviez pas pu vous préparer et anticiper le problème, j'espère que ça va mieux se passer pour nous.

<MaDG> Parfait, je crois qu'on est prêts ! Il est temps d'aller dormir du coup !

Tout le monde s'est alors rendu dans le dortoir. Ceux qui étaient arrivés en sous-vêtements et ont laissé leurs vêtements de l'autre côté se sont remis dans la même tenue. Anttoane et Lia qui n'en avaient pas besoin se sont couchés tout habillés, tout comme b0fh et DarkGiver qui ont choisi de prendre le risque de le faire également. Avant de se coucher, MaDG demanda tout de même à Foryom de ne pas « refaire ce qu'il a fait avant de s'endormir 2 jours plus tôt », ce qui laissa un sentiment de gêne visible sur le visage de tout le monde, sauf de Lia, qui ne comprenait pas à quoi MaDG faisait référence, mais c'était le but recherché.

Le groupe s'est alors endormi, impatients d'en découdre et de se remettre sur les traces de Spartan, non avec une certaine appréhension quant aux créatures qu'ils allaient rencontrer durant leur périple. Les informations fournies par Lia à ce sujet les a rassuré pour certains points, mais inquiété pour d'autres.

Le lendemain matin, dans l'autre monde, les membres du groupes se réveillaient lentement, dans la paille de l'écurie comme ils l'avaient prévu. A la différence près que le capitaine de la garde les attendait à l'entrée de la pièce.

<Capitaine> Mais bon sang, où étiez-vous passés ?

Celui-ci remarque alors Foryom...

<Capitaine> Je vois... C'est donc pour ça que vous vous dissimuliez sous une capuche. Des bruits ont circulé toute la journée hier concernant un korg parlant plutôt sympathique, j'avais du mal à y croire.

<Foryom> Je... Ce n'est pas ce que vous croyez !

<Capitaine> Ça va, c'est bon. Sa Majesté m'a expliqué la situation, et korg ou pas, je sens toujours le sceau royal en vous. Tout le village a parlé de vous hier, vous n'avez plus vraiment besoin de vous cacher. De toutes façons, nous n'avons pas vu de véritable korg dans la région depuis plusieurs années.

Les membres du groupes qui avaient laissé leurs habits sur place se sont habillés pendant que cette conversation continuait. B0fh et DarkGiver ne semblaient pas vraiment avoir changé de gabarit. B0fh était exactement comme il était dans notre monde, et DarkGiver semblait un peu plus jeune et à peine plus grand de quelques centimètres (pas au point d'être serré dans ses vêtements). On pouvait également noter qu'il avait des oreilles d'elfes, et une longue barbe de facilement 40 centimètres.

<Haikke> Vous sembliez nous attendre, que se passe-t-il capitaine ?

<Capitaine> Plus rien à l'heure actuelle, mais hier soir, nous aurions beaucoup apprécié de vous avoir à nos côtés.

<Haikke> Que voulez-vous dire ?

<Capitaine> Je pense que vu l'efficacité avec laquelle vous avez repoussé l'armée du nécromancien avant-hier, il s'est dit qu'il s'était trouvé un adversaire digne d'intérêt. Hier soir, l'assaut était plus mouvementé qu'à son habitude, et surtout a duré bien plus longtemps ! Nos troupes ont dû les repousser jusqu'aux alentours de minuit avant qu'ils ne renoncent. Il semblait vraiment vouloir vous faire sortir de votre cachette si vous voulez mon avis.

<MaDG> Et merde... On aurait dû anticiper ça et se retenir un peu l'autre jour en les repoussant, on y a été trop fort et on s'est fait remarquer.

<Haikke> Des victimes à déplorer ?

<Capitaine> Personne, heureusement. Quelques blessés, mais le Père Version les a soignés. Plus de peur que de mal.

<Haikke> Quoi qu'il en soit, rassurez-vous, nous avons l'intention de mettre fin à ces assauts, nous prévoyons de nous rendre dans le repère du nécromancien dans la journée pour découvrir quelle mouche l'a piquée depuis qu'il s'est mis à faire ces attaques quotidiennes.

<Capitaine> Je vous en remercie. Je ne sais pas comment on ferait si les assauts quotidiens devenaient régulièrement aussi pénibles que celui d'hier.

<Foryom> Vous êtes sûr que je n'ai plus besoin de me cacher ?

<Capitaine> Certain, vous n'avez pas été très discret à la taverne l'autre jour, et tout le village a entendu parler de vous maintenant et n'a que vous à la bouche. Certains veulent même vous rencontrer !

<Foryom> Trop bien !

<MaDG> Oui enfin, tu iras t'éclater avec les villageois et te donner en spectacle plus tard, pour le moment, on a du pain sur la planche.

<Lia> Pour commencer, je vais faire mon rapport à Sa Majesté.

<MaDG> Très bien, on t'attend là. On va tâcher de découvrir de quoi DarkGiver et b0fh sont capables d'ici là. On t'attend ici.

## CHAPITRE 6 : LES DERNIERS PRÉPARATIFS

**T**andis que Lia s'était absentée temporairement pour faire son rapport à la Reine et que la suite du déroulement de la journée était, dans les grandes lignes, déjà déterminé, il était temps dans l'immédiat de déterminer quelles étaient les capacités de DarkGiver et b0fh dans ce monde. B0fh était comme on pouvait se l'attendre légèrement perturbé par ce monde qui dépassait l'entendement, rien que de voir le physique de ses camarades, et tout particulièrement celui de Foryom, le perturbait. Ce n'est pas le coup d'œil qu'il jeta à travers la fenêtre sur le village qui le rassurait. Néanmoins, comme aucun indice sur ses capacités ne transparaissait de son apparence physique, le groupe préféra commencer par déterminer la spécialité de DarkGiver.

<MaDG> Bon, voyons... Pour commencer, bien que tu sois toujours vieux, tu fais quand même pas mal plus jeune que dans notre monde, et t'as aussi l'air plus en forme physiquement.

<Haikke> C'est sûrement lié au fait que ça soit un elfe, si j'en juge ses oreilles.

<MaDG> Y'a des chances effectivement. Souvent, dans les mondes fantastiques, les elfes vieillissent plus lentement que les humains.

<DarkGiver> Grmpf. Ça commence bien si je me retrouve dans la peau d'un elfe à la con.

<Haikke> Allons, détends-toi, moi non plus j'étais pas enchanté, et je voulais pas toucher à un arc... Et MaDG m'a forcé à essayer, et sans y croire, j'ai tenté, et en fait, c'est pas si mal. Attends, je te passe le mien.

<MaDG> Non, attends... Je ne pense pas qu'il soit un archer comme toi.

<Haikke> Il nous sera pas très utile si il est botaniste.

<MaDG> Rappelle-toi... Lia avait évoqué d'autres métiers chez les elfes. Regarde-le, surtout sa barbe...

<Haikke> Tu penses à quoi ?

<MaDG> Je pense que c'est un druide !

<Foryom> Mais Lia a dit que c'était très rare les elfes druidiques !

<DarkGiver> Ça serait déjà plus intéressant qu'archer.

<Haikke> Hé, ho, calme-toi, je suis archer ici je te rappelle !

<DarkGiver> Raison de plus qui fait que ça ne serait pas intéressant que j'en sois un, il y en a déjà un dans le groupe. En avoir deux ne servirait pas à grand-chose.

<MaDG> On sera fixés assez vite de toutes façons, on ne choisit pas ce qu'on est.

<DarkGiver> Comment on s'en assure ?

<MaDG> Les druides, c'est différent dans chaque univers, et Lia n'est pas là pour nous expliquer en quoi ça consiste ici. Mais quoi qu'il en soit, c'est toujours très proche de la nature. Essaie de fermer les yeux, et de te concentrer. Pense à la nature, aux animaux. Essaie de penser à en attirer.

<DarkGiver> Mouais... Pas sûr que ça soit aussi simple.

DarkGiver était sceptique, mais a fait ce que MaDG a suggéré. Il a fermé les yeux en faisant le vide en lui, et en s'imaginant dans la nature, attirant les animaux du coin à lui. À cet instant, comme les autres auparavant, il ressentit un frisson lui traverser le corps et avait la sensation de faire quelque chose de naturel pour lui, et les chevaux qui étaient dans la pièce et qui jusqu'ici se fichaient royalement de la présence d'autant de monde, ont tous hennis un petit coup, et se sont tournés pour faire face à DarkGiver, en braquant tous leur regard sur lui.

<MaDG> Bingo !

<DarkGiver> Donc, je suis bien un druide. Reste à voir ce que peut faire un druide dans ce monde.

<MaDG> On interrogera Lia tout à l'heure sur ce point, en espérant qu'elle le sache. À moins que vous ne puissiez nous renseigner, Capitaine ?

<Capitaine> Non, je regrette, je ne sais rien des druides, à part qu'ils existent.

<DarkGiver> En attendant je pourrais tenter quelques trucs. Je vais la tenter façon Diablo 2.

<MaDG> Genre, tu veux essayer de te transformer en ours ?

<DarkGiver> Pourquoi pas, oui !

<MaDG> C'est pas bête. Lia a bien dit que les druides avaient une affinité envers un animal après tout, et à moins que ton affinité soit avec les chevaux, on ne la connaît pas.

<DarkGiver> Je vais essayer d'utiliser la même méthode que pour attirer les animaux, me concentrer dessus. On verra bien ce que ça donne.

<MaDG> Okay, vas-y.

MaDG a éloigné Foryom et Atome qui étaient proches de DarkGiver. Si il réussissait et se transformait bien en ours, il prendrait de la place. Et on ne sait pas si il garderait le contrôle sur lui-même, d'autant qu'il n'a pas d'expérience.

DarkGiver tenta donc une transformation en animal, en suivant le même procédé, à savoir faire le vide en lui en fermant les yeux, et en s'imaginant se transformer en ours, et en se concentrant sur cette idée. B0fh secoua la tête comme pour dire que ça n'avait aucune chance de fonctionner et en soufflant un soupir un peu hautain, ce qui ne lui ressemblait pas, si il lui arrive de juger de la sorte ou d'avoir une opinion dont il est certain, habituellement, il ne l'exprimera pas de cette façon d'un ton méprisant, pas de quoi alarmer les autres, mais MaDG l'a fixé un instant avec étonnement et inquiétude à ce moment là. Rien ne s'est passé pendant quelques secondes, puis au bout d'un certain temps, DarkGiver s'est coloré lentement d'une aura apaisante verte, qui petit à petit s'est transformée en lumière. Pas une lumière puissante et violente comme le sort de soin d'Anttoane, mais plutôt une lumière tamisée et apaisante.

Cette lumière enveloppant DarkGiver est peu à peu devenue complètement opaque, jusqu'à ce qu'on ne puisse plus voir que la silhouette de DarkGiver, puis elle se mis à changer de forme, mais pas à grossir comme on pourrait s'y attendre en cas de transformation en ours, mais à rétrécir, et se diriger vers le sol. Elle finit par avoir la forme d'une petite boule verte de 30 à 40 centimètres, qui peu à peu a pris une forme identifiable, et des contours qui se resserraient. Ça semblait être la forme d'un chat.

La lumière s'est peu à peu estompée, dévoilant ainsi la nouvelle forme de DarkGiver, qui était effectivement bel et bien un chat, qui rappelait étrangement l'apparence qu'avait Kami, le chat qu'avait DarkGiver avant les événements qui ont eu lieu dans le manoir. En assistant à la scène, b0fh semblait avoir un regard sévère, il ne disait rien, mais on sentait bien que la situation l'agaçait fortement, sans que l'on comprenne pourquoi.

<DarkGiver> Miaou !

<Foryom> Ohh putain, trop mignon ! Papy DG est devenu un chat tout mignon ! Viens là papy mignon !

Foryom se saisit de DarkGiver et l'a pris dans ses bras, en le caressant et en lui faisant des papouilles, ce qui semblait fortement contrarier DarkGiver, qui se débattait en subissant ça. Au bout d'un moment, DarkGiver finit même par sortir ses griffes, probablement le temps de comprendre comment le faire, et à tenter de griffer Foryom pour qu'il le lâche. Foryom était le seul à ne pas comprendre l'agacement de DarkGiver et qu'il se débattait pour qu'il le lâche, et a pris son comportement pour une envie de jouer. Foryom a lui même alors sorti ses propres griffes et a commencé à faire des jeux d'escrime entre ses griffes à lui et les griffes de DarkGiver en rigolant.

<MaDG> Foryom, ça suffit, lâche-le.

<Foryom> Mais quoi ? On joue, regarde comme il est trognon !

<MaDG> Repose-le et laisse le tranquille, il va te tuer quand il va reprendre sa forme si tu forces.

<Foryom> Mais putain, c'est pas ju...

Et alors que Foryom était distrait par MaDG, DarkGiver a réussi à griffer Foryom au visage, qui sous l'effet de la surprise, lâcha DarkGiver qui retomba au sol, sur ses quatre pattes.



Une fois libéré et au sol, DarkGiver s'est alors remis à émettre la même aura verte qu'avant. Il était en train de reprendre sa forme normale. Nul doute qu'il allait engueuler Foryom pour ce qui venait de se passer. L'opération a été plus rapide dans ce sens que l'inverse, en à peine deux secondes, DarkGiver avait repris sa forme.

<DarkGiver> Rhaaa putain, saloperie de gamin. Si tu refais ça une seule fois, je te déshérite !  
<Foryom> Mais quoi putain ?  
<MaDG> Bon, ça suffit vous deux. Tony, soigne sa griffure.  
<Anttoane> Ah, yes, j'attendais de pouvoir être utile !

Anttoane, qui commençait à bien maîtriser son don, passa sa main devant le visage de Foryom, et cette fois, en à peine une seconde, le sort était effectué et la griffure de Foryom soignée, alors qu'il clignait des yeux, ébloui par la lumière émise par la main d'Anttoane lorsqu'il a lancé son sort. A ce moment là, quelque chose qu'ils n'avaient pas du tout anticipé se produit.

<b0fh> Mais putain de bordel de merde, QU'EST CE QUE C'EST QUE CE MONDE À LA CON ??? UN TYPE QUI SE TRANSFORME EN PUTAIN DE CHAT ! UN AUTRE QUI EFFACE UNE GRIFFURE COMME ÇA EN BRILLANT COMME UNE LAMPE DE POCHE ! MAIS C'EST N'IMPORTE QUOI PUTAIN !

B0fh s'est emporté comme jamais il ne l'avait fait, et pour des raisons futiles, ça ne lui ressemblait vraiment pas. Et lorsqu'il forçait sur l'intonation des mots en fin de phrases, on pouvait apercevoir des flammèches autour de ses mains.

<b0fh> ON EST LÀ DEPUIS A PEINE PLUS DE 10 MINUTES ET J'EN AI DÉJÀ PLEIN LE CUL DE CE PUTAIN DE MONDE OÙ LA LOGIQUE N'A PAS COURS ! JE COMPRENDS RIEN DE RIEN ET ÇA ME GONNNNNFLE ! J'EN AI PLEIN LE CUL D'ÊTRE ICI, BORDEEEEEEEEEEL !

Lorsqu'il a crié « Bordel », b0fh a tendu la main comme pour donner un coup de poing dans le vide en direction d'un bac à paille contre le mur, et à la surprise de tout le monde, un épais trait de feu est sorti de son poing alors qu'il était en train de crier.

En constatant ce qui venait de se passer lorsqu'il a crié, b0fh s'est alors rapidement calmé en se demandant ce qui se passe et en étant plutôt gêné de ce qui venait de se passer, sachant pertinemment qu'il en était responsable. Le capitaine de la garde qui a assisté à la scène s'est précipité vers l'enclos à chevaux, a ramassé un seau d'eau qui était à côté et destiné à les nettoyer, et l'a jeté sur la paille enflammée pour pas que ça tourne en incendie. Bon réflexe de sa part.

<b0fh> Bon sang, c'était quoi ça ? Pourquoi j'ai pété un plomb comme ça ? Pourquoi j'ai tout cramé ? Y s'est passé quoi ?  
<Capitaine> Calmez-vous, je pense pouvoir vous répondre.  
<MaDG> Nous sommes tout ouïes !  
<Capitaine> Vous êtes à l'évidence un pyromage, une spécialité très rare car elle nécessite une discipline mentale irréprochable et très difficile à acquérir.  
<b0fh> Je... Dites m'en plus s'il vous plait.  
<Capitaine> Les pyromages contrôlent le feu et sont de redoutables adversaire au combat, toute armée rêve d'en posséder un régiment. Toutefois, cette puissance de feu a un revers de médaille. Leur tempérament lui aussi est de feu. Les pyromages contrôlent leur pouvoir grâce à leurs émotions, mais leurs émotions sont elles aussi influencées par leur pouvoir, et bien entendu leur humeur, c'est ce qui explique qu'ils aient besoin d'une discipline mentale très stricte, et de longues années d'apprentissage leur sont nécessaire pour acquérir un tel niveau et garder le contrôle d'eux-mêmes.  
<MaDG> Aïe, on dirait que tu vas avoir du mal à garder ton calme habituel. Il va falloir que tu en tiennes compte et que tu te forces à ne pas t'énerver lorsque tu ne comprends pas quelque chose ou que quelque chose t'agace.  
<Capitaine> Pour le bien de tous, oui.  
<b0fh> Bon sang, déjà rien que maintenant c'est pas évident de rester calme !

<MaDG> Le bon côté c'est que tu sais déjà comment utiliser tes capacités, et tu risques d'être très utile si on doit se battre !

<b0fh> J'imagine, oui...

<Foryom> Putain trop bien !

<Anttoane> Tu peux allumer ma clope ?

<Haikke> Attends peut-être un peu, qu'il arrive un peu à se contrôler, là si il fait ce que tu lui demandes, c'est ta tête entière qu'il risque d'allumer, ça vaut pas le coup, même si t'es un bon soigneur.

<Anttoane> Okay, je garde mon briquet encore un moment alors.

<b0fh> En attendant, signalez-moi dès que je m'énerve pour éviter un débordement comme il vient d'y avoir, je risque de ne pas m'en rendre compte, en tout cas au début.

<MaDG> Compte sur nous ! Mais, maintenant que tu connais le déclencheur, essaie voir de faire une petite flamme sur ta main ?

<b0fh> Je... D'accord.

B0fh a alors tendu la main dans le vide, la paume vers le haut, et en regardant sa main s'est concentré en fronçant les sourcils, et après quelques tremblotements visibles, une boule de feu est apparue à quelques centimètres de sa main.

<b0fh> Wahhh ! C'est déroutant, mais impressionnant, et étrangement satisfaisant !

<Haikke> C'est ça, c'est le bon esprit à avoir, frère !

<b0fh> Mais c'est... Impossible ! Et ça c'est agaçant.

<MaDG> Oui ben, il faut pas que tu y penses, c'est un luxe que tu ne peux pas te permettre tant que tu es dans ce monde, tu dois garder le dessus sur tes émotions. Alors efforce toi de laisser ta logique au placard, même si c'est difficile.

<b0fh> Je sais, et je vais faire de mon mieux.

<Haikke> Voilà, prends-toi pas la tête, mec, accepte juste ce monde comme il est, sans chercher à le comprendre. Fais comme si tu découvrais ses lois de la physique et que tu n'avais aucune base. Fais comme Foryom, lui il se pose pas trop de questions sur le pourquoi du comment, il fait juste avec.

<Foryom> Mais je t'emmerde !

<Haikke> Ben c'est vrai ! T'as même pas paniqué la première fois que t'as vu en quoi tu t'étais transformé en arrivant ici, t'as même trouvé ça drôle, alors qu'on paniquait tous !

B0fh a alors refermé sa paume, et la boule de feu a disparu, en se transformant en une boule de fumée qui s'est rapidement dissipée.

Lia était de retour de sa visite à la Reine. Après être entrée dans l'écurie, elle s'étonnait de constater que la paille était roussie, et de voir de la fumée et sentir une odeur de brûlé dans la pièce.

<Lia> Que s'est-il passé ?

<MaDG> Tout va bien, on a juste découvert la spécialité de DarkGiver et de b0fh. DarkGiver est un druide avec une affinité aux chats, et b0fh est un pyromage.

<Lia> Vraiment ? Mais c'est fantastique ! Deux spécialités très rares dans ce monde ! J'imagine que b0fh a découvert son talent malgré lui en se laissant submerger par ses émotions ? Sans savoir ce qu'il en était, c'est tout à fait normal.

<b0fh> C'est exactement ça. Maintenant que je sais à quoi m'en tenir, je vais tâcher de me contenir.

<Lia> C'est ce qu'il faut faire oui !

<MaDG> Quant à DarkGiver, nous avons découvert que c'est un druide, mais il faudrait que tu nous en dises plus sur ce que sont capables de faire les druides de votre monde. Il a réussi à se transformer en chat, et à attirer l'attention des chevaux.

<Lia> C'est déjà un très bon début, mais les druides sont capable de beaucoup de choses liées à la nature. Comme nous allons nous rendre au marais sombre pour confronter le nécromancien, je vous suggère qu'on en parle pendant le trajet, nous aurons tout le temps de le faire, et nous en gagnerons comme ça.

<DarkGiver> C'est parfait ! Je pourrai découvrir tout ça directement sur le terrain comme ça.

<Lia> En attendant, Sa Majesté demande à vous voir avant notre départ, veuillez me suivre jusqu'à la salle du trône.

<Haikke> Très bien, allons-y !

Tout le monde se dirigeait donc vers le château. Foryom pour la première fois se baladait à l'intérieur du village sans se dissimuler sous sa capuche. Il attirait bien sûr les regards, mais pas du mépris ou de la haine comme ils le croyaient le jour de leur arrivée ici. Il provoquait plutôt des sourires amicaux, et parfois des enfants faisaient des remarques du style « Regarde maman, c'est lui Foryom ? Le korg qui se bat avec des humains et qui parle ? ». La prestation de Foryom à la taverne ainsi que les échos de sa participation active à la bataille contre les morts vivants qui en a précédé n'y sont sans doute pas étranger.

<b0fh> Quel genre de Reine dirige ce royaume ? Est-elle une bonne personne ? Ou règne-t-elle d'une poigne de fer ?

<Lia> Sa Majesté est la personne la plus généreuse que je connaisse.

<MaDG> Ne t'inquiète pas, b0fh. Sa Majesté est une personne très sympathique. Sans son intervention et sa compréhension, on n'aurait sans doute pas pu revenir aussi facilement et on serait peut-être même encore en cellule. Elle a été très compréhensive quant à notre manque de connaissances sur ce monde et le malentendu de notre présence. On a joué franc-jeu et lui avons dit ce qu'on savait de pourquoi et comment nous étions arrivés dans ce monde, et malgré ses doutes, elle nous a accordé le bénéfice du doute. La présence de Foryom y a contribué, un korg parlant alors que ça n'existe pas normalement a du aider à la convaincre. Mais Haikke a su être très éloquent en expliquant notre situation aussi.

<Haikke> Et on a une dette envers elle, une dette d'honneur, que j'entends bien honorer. Une fois qu'on aura retrouvé Spartan, elle compte nous confier une autre mission.

<MaDG> Oui, je pense qu'elle va nous demander de retrouver quelqu'un pour elle.

<Lia> Je ne devrais pas vous en parler, mais c'est bien ça. L'époux de Sa Majesté a été enlevé par un mystérieux ravisseur à dos de dragon il y a de ça deux mois bientôt. Mais Sa Majesté vous en dira plus en temps voulu. Retrouvez d'abord votre ami !

<MaDG> Je me doutais que c'était du Roi dont on parlait. Son existence avait été évoquée, mais personne ne semblait parler de lui.

<Haikke> À dos... de dragon ?

<Foryom> Trop bien les dragons !

<MaDG> Ne te tracasse pas trop, Haikke... T'as déjà pu constater à quel point on était puissants dans ce monde, même selon les standards locaux. En plus maintenant on a quelqu'un qui peut contrôler le feu avec nous. C'est pas un dragon qui vas nous effrayer... C'est jamais qu'un gros lézard après tout ! Ha, ha !

<Haikke> Ou-Oui... Tu as sans doute raison. Mais on a encore le temps d'y penser, et de s'entraîner d'ici là.

Le groupe escorté par Lia arriva à la salle du trône, la Reine Sophia siégeait toujours sur le trône au centre de la pièce, un sourire radieux aux lèvres en voyant l'équipe arriver. Foryom, en entrant, ne put s'empêcher la présence d'Albertin, le garde royal qui semblait particulièrement plein de haine envers lui le jour de leur arrivée et qui l'a légèrement malmené. Albertin fixait toujours Foryom d'un regard sombre, contrairement aux villageois, ses préjugés vis à vis de l'apparence de korg de Foryom ne semblaient pas s'être atténués. Foryom s'efforça de l'ignorer. La Reine semblait l'apprécier, et c'était tout ce qui comptait après tout.

<Reine> Chers amis, visiteurs d'un autre monde. Je suis ravie de vous revoir !

<Haikke> Mad.. Votre Majesté, il en va de même pour nous !

<Reine> Ha, ha, ha... Ne vous inquiétez pas de votre formulation. Maintenant que je sais par Lia que votre histoire était vraie et que vous venez tous bel et bien d'un autre monde où vous êtes tous humains, je ne vous en tiendrai pas rigueur si vous ne faites pas preuve de la rigueur formelle de formulation en vous adressant à moi à cause de mon rang.

<Haikke> Vraiment ?

<Reine> Oui, et je dois vous avouer, j'ai été quelque peu amusée, et flattée l'autre jour quand votre ami a fait un écart à ce niveau. J'ai trouvé étrangement flatteur que quelqu'un semble me considérer avant tout comme une personne comme une autre avant de me considérer comme une reine.

<Reine> Pour commencer, je vois que votre groupe s'est agrandi. Nouveaux arrivants, je vous saurais grée de bien vouloir vous présenter. Je suis la Reine Sophia, épouse du Roi Valérien Sixième du nom, du Royaume de Valairia. Ravie de vous rencontrer.

<DarkGiver> Je me nomme DarkGiver, dans notre monde je suis technicien, et amateur de sports de combat à l'épée japonais. Dans le vôtre, je semble être un elfe druidique. Enchanté, Majesté.

<Reine> Technicien ? Japonais ? Ce sont là des mots dont le sens m'échappe, veuillez m'en excuser.

<DarkGiver> Technicien est le nom d'un niveau de profession dans notre monde. Entrer dans les détail serait long et probablement ennuyeux pour vous. Japonais signifie « en provenance du Japon », le Japon étant une contrée très éloignée qui se situe à l'autre bout du monde, ayant sa propre culture très différente de la nôtre, et de la vôtre également, de ce que j'ai pu voir jusqu'à présent.

<Reine> Je vois. J'imagine que ce « Japon » doit également exister dans notre monde, selon les dires de Lia, nos deux mondes semblent avoir des paysages identiques. Toutefois, si c'est le cas, il est à l'évidence beaucoup trop éloigné pour que nous l'ayons découvert à l'heure actuelle.

<Reine> Et vous, brave homme ?

<b0fh> Je me nomme b0fh, Votre Majesté. Dans notre monde, je suis un ingénieur qui adore tout analyser froidement et obtenir des conclusions logiques pour tout ce qui m'entoure et me questionne. Et dans le vôtre, il semble que je sois un pyromancien qui doit s'efforcer de contenir ses émotions, au risque de provoquer des dégâts involontaires autour de moi.

<Reine> Nous avons également des ingénieurs dans ce monde.

<b0fh> Oui, j'ai cru le comprendre, mais à ce qu'il me semble, le terme n'a pas vraiment la même signification, quelqu'un qui se dit ingénieur dans votre monde, dans le nôtre, serait plutôt qualifié d'artisan je pense. Un ingénieur de notre monde est quelqu'un de très proche du milieu scientifique. Mais là aussi, tout comme pour expliquer ce qu'est un technicien, entrer dans les détails serait long et probablement ennuyeux pour vous.

<Reine> Ha, ha, ha, fort bien. Un elfe druidique et un pyromancien. Si vous maîtrisez vos talents aussi facilement que l'ont fait vos amis, votre équipe aura là deux précieux atouts et pas grand-chose ne pourra vous arrêter. C'est encourageant. J'ai choisi de faire confiance en vos amis, et je ne le regrette pas. Puisse votre quête se terminer avec le plus grand succès !

<Haikke> Nous vous en remercions ! Mais quelque chose me dit que vous ne nous avez pas demandé uniquement pour que nous vous présentions nos deux amis.

<Reine> Vous êtes très perspicace, Haikke. C'est un trait que j'apprécie chez vous, et j'ai cru comprendre que Lia aussi. Si je vous ai convoqué, c'est car elle m'a informé que vous comptiez aller voir le nécromancien et faire cesser ces attaques quotidiennes qu'il fait depuis quelque temps et qui tourmente les villageois ?

<Haikke> Tout à fait !

<Reine> Le nécromancien est une ancienne connaissance. Avant qu'il ne devienne nécromancien, il était apprécié de beaucoup de monde dans le village. Aussi, je voulais vous demander de privilégier une solution pacifique, et de ne recourir à la force qu'en dernier recours.

<Haikke> C'était bien notre intention. Nous avons déjà mené notre enquête autour du nécromancien, et bien que nous n'ayons pas de piste à l'heure actuelle quant à ses motivations, le Père Version nous a déjà révélé sa véritable identité, et nous savons ce qu'il représente pour lui, et probablement pour une bonne partie du village. Selon lui, il est quelqu'un avec qui il sera possible de discuter. J'espère qu'il a raison, mais vous pouvez nous croire, nous éviteront autant que possible d'opter pour une solution... disons radicale. Après tout, ses attaques n'ont jamais causé de mort au village de ce qu'on a pu entendre.

<Reine> Je suis impressionnée. Vous semblez habitué à faire du travail d'investigation. Beaucoup d'aventuriers se seraient passés d'un tel travail d'enquête de fond préliminaire. J'éprouve de plus en plus de respect à l'égard de votre équipe. Vous semblez vraiment savoir ce que vous faites. Me voilà rassurée.

<Haikke> Il y a une raison à cela. Dans notre monde, nous avons tous notre métier, et une partie d'entre nous est encore étudiant. Cela dit, durant notre temps libre, nous avons formé une équipe de chasseurs de mystères. Comme je vous l'avais déjà expliqué, dans notre monde, la magie n'existe pas. Il y a toutefois parfois certains mystères qui semblent avoir une nature surnaturelle. Très souvent, il s'agit d'impostures et d'illusions provoquées par des personnes mal intentionnées, mais parfois, il y a effectivement des origines inexplicables aux cas sur lesquels nous enquêtons. Mais tout ça pour dire que oui, nous sommes bel et bien une équipe qui est familière avec le milieu des investigations et des enquêtes. Ce genre de démarche nous est donc habituelle. Nous ne fonçons jamais dans le tas sans réfléchir, et sommes habitués à toujours privilégier les solutions qui sont scientifiquement explicables. Bien que dans votre monde, c'est une habitude qui ne nous sera pas d'un grand secours, la magie semblant avoir le dessus sur la science ici.

<Reine> Fort bien. Je ne m'étais donc pas trompée et vous savez parfaitement ce que vous faites. En plus de dégager un charisme certain... Je n'aurais jamais osé laisser le petit Foryom se balader au village sans se dissimuler, mais ce petit filou a réussi, par je ne sais quel miracle, à faire oublier leurs préjugés envers les korg à une partie des villageois, qui ont transmis ça aux autres.

<Haikke> De ce que j'ai entendu sur les korg dans votre monde, ce n'est peut être pas très prudent d'oublier vos préjugés. Disons plus simplement que Foryom a su montrer qu'il ne fallait pas nécessairement se fier aux apparences, et qu'il fallait voir au-delà du korg, vu qu'il n'est en réalité pas un korg. Le fait qu'il puisse parler a bien aidé à ses interlocuteurs à le remarquer et à l'accepter. Y compris vous, si je ne m'abuse.

<Reine> En effet, je suis forcée de l'admettre. Sur ce, il est temps que je vous laisse, après vous avoir fait ces quelques recommandations. Vous pouvez disposer. Et bonne chance pour la suite de votre quête.

<Haikke> Je vous remercie, Votre Majesté, nous n'avons pas oublié notre dette envers vous. Vous pouvez compter sur nous une fois notre quête achevée.

Le groupe était désormais prêt à se mettre en route vers le marais sombre, où se trouvait le repaire du nécromancien, afin d'aller voir pourquoi il agit de la sorte, et agir en conséquence.

Avant de quitter le château. Lia fournit à b0fh et DarkGiver des tenues plus adaptées à leur activité, qu'ils ont pu mettre par dessus leurs vêtements habituels, afin de plus facilement pouvoir se mêler à la foule et se fondre dans le décor.

Selon Lia, le marais est à 3 heures de marche du village. Ils auraient pu gagner du temps en empruntant des chevaux, mais l'écurie n'a que peu de chevaux de réserve, et une fois à destination, ils n'auraient pas pu évoluer dans les marais, ou pire, auraient risqué de s'y blesser ou tuer. Et comme en plus, DarkGiver prévoyait d'essayer ses talents de druide en cours de route, des chevaux auraient pu être influencés par ceux-ci et fausser les expériences de par leur présence.

<DarkGiver> Avant de partir, Lia, pourrais tu me fournir un sabre ou une petite épée ?  
Je ne me sens pas tranquille sans aucune arme sur moi.  
<Lia> Oui, bien entendu, tu sais t'en servir ?  
<DarkGiver> Oui, j'ai fait ça toute ma vie !  
<MaDG> Tu es sur de toi ? Tu risques de t'encombrer pour rien.  
<DarkGiver> Comment ça ?  
<MaDG> Réfléchis... On maîtrise des compétences qu'on avait jamais utilisé de notre vie, et on a des talents qu'on ne soupçonnait pas. Qui te dit que l'inverse n'est pas valable également ? Que des trucs qu'on maîtrise parfaitement dans notre monde, ici, on serait des manches ?  
<DarkGiver> Mais, arrête tes conneries... Quand on sait manipuler un sabre, ça ne s'oublie pas comme ça.  
<Lia> Dans le doute, tu peux le vérifier directement avant de partir !  
<DarkGiver> Y devrait pas y en avoir besoin, mais volontiers.

Lia emmena donc l'équipe au même endroit où Atome a fait ses preuves, et demande au Saint Paladin Edgar de confier un sabre à DarkGiver, et de vérifier si il savait s'en servir. Edgar montra l'armurerie à DarkGiver, et l'invita à choisir la lame qui lui convenait le mieux. Il y trouva un sabre courbé qui lui semble parfait, et fait quelques mouvements avec. Edgar le regardait alors sceptiquement.

Ressortis de l'armurerie, Edgar appela un épéiste, et l'invita à évaluer le niveau de DarkGiver. L'épéiste s'est mis en posture défensive, et DarkGiver qui était sûr de lui attaqua. Ses coups étaient imprécis et grossiers, on aurait dit un enfant qui jouait à un combat de sabres-laser avec son petit frère. L'épéiste s'aperçut rapidement que DarkGiver n'était pas à la hauteur, et le pris à la légère. Il paraît ses coups d'une seule main, et après quelques échanges, sans aucune difficulté, il désarma DarkGiver.

<Épéiste> C'est terminé.  
<DarkGiver> Mais, je...  
<Épéiste> Je suis formel, vous n'avez pas le niveau pour manier une épée. Vous n'avez l'air d'en avoir jamais utilisé de votre vie.  
<MaDG> Tu vois... Dans ce monde, on n'est pas nous, et on n'a pas nos propres compétences habituelles. Ça marche dans les deux sens.  
<DarkGiver> Je... dois bien l'admettre. C'est frustrant. J'espère que je pourrai compenser autrement en tant que druide.

Sans plus tarder, le groupe accompagné par Lia s'est rendu à l'entrée du village, et s'est mis en route en direction du marais sombre.

## CHAPITRE 7 : EN ROUTE POUR LE MARAIS SOMBRE

**A**près quelques minutes de marche, le chemin vers le marais sombre était en pente descendante. Le village a rapidement fini par disparaître de l'horizon. On ne pouvait voir plus que la pointe du clocher de l'église et des plus hautes tour du château, qui finiraient également par ne plus être visibles.

<Haikke> Combien de temps de marche tu as dit qu'il nous faudrait pour atteindre le repère du nécromancien, Lia ?

<Lia> J'ai parlé de trois heures. Mais, je n'avais pas pris en compte votre ami DarkGiver. Il marche plutôt vite pour son âge, mais malgré ça, il ralentit tout de même le rythme.

<DarkGiver> J'en suis désolé, mais je peux pas aller plus vite que la musique.

<Lia> Nous nous en accommoderons. Et j'ai peut-être un moyen de pouvoir compenser le temps perdu. Si nous continuons à ce rythme, nous en aurons pour au moins 3h30, et c'est seulement dans le cas où nous ne rencontrons pas d'imprévus, ce qui m'étonnerait fort. Il faudrait donc ajouter à ça une marge d'une demi-heure pour prendre les imprévus en compte et avoir une estimation large.

<Haikke> Ah ouais, quand même, ça fait donc pas loin de 4 heures de route, et autant pour le retour. Huit heures de voyage avant le retour au village, on aurait peut être du manger un truc avant de partir.

<Lia> On peut gagner un peu de temps, mais c'est risqué.

<MaDG> Dis-nous en plus ?

<Lia> On peut sortir du chemin, et couper à travers la forêt, mais nous devons faire face à plus d'obstacle, nous méfier des créatures vivant dans la forêt, qui risqueraient de nous attaquer, et devons trouver une solution pour franchir la rivière, si on prend la route « sauvage » pour faire au plus court, il n'y a pas de pont pour la franchir par là.

<Haikke> Les attaques c'est pas un problème, on peut gérer, je doute qu'une forêt si proche du village abrite des monstres insurmontables.

<Lia> Oui, ça ne m'inquiète pas trop.

<MaDG> Combien de temps on peut économiser si on choisit cette solution ?

<Lia> Je dirais... Entre une demi heure et une heure facilement en fonction de comment on gèrera les obstacles.

<Haikke> Je pense que ça vaut le coup !

<DarkGiver> Oui, je suis pour ! Et en plus, qui dit forêt dit plus proche de la nature, je pourrai donc m'exercer plus facilement...

<b0fh> Moi pas, par contre. Je risque de tout cramer.

<Lia> Tu pourras exercer tes talents de pyromage une fois sortis de la forêt. Nous aurons une zone rocailleuse à traverser avant d'atteindre le marais. Tu ne risques pas de provoquer un incendie de cailloux.

<b0fh> Humm. Soit ! C'est parfait alors !

<DarkGiver> À propos de mes dons de druide... Tu devais m'en dire plus pendant le trajet sur ce qu'on est capable d'accomplir, je pense que le moment est venu.

<Lia> Oui, c'est judicieux.

<Lia> Comme tu t'en es déjà aperçu, les druides sont très proches de la nature, et peuvent influencer les animaux. À quel point dépend de ton niveau de maîtrise, mais ça reste de l'influence, tu ne pourras pas les contrôler comme le fait un nécromancien avec ses morts-vivants par exemple.

<DarkGiver> Je pourrai par exemple les inciter à s'approcher, ou à aller dans une direction, voire à attaquer quelqu'un, mais il ne faut pas que j'espère leur faire faire un ballet de danse synchronisée en gros.

<Lia> Exactement ! Mais, il n'y a pas que les animaux que les druides influencent. Tu devrais être capable d'influencer également la végétation, et même les cours d'eau ! Les druides sont réputés pour pouvoir faire remonter l'eau se trouvant sous-terre, et lors d'expédition prolongées, évitent de devoir creuser des puits lorsqu'on manque d'eau.

<DarkGiver> Intéressant. Et comme pour le reste, il me suffit de me concentrer sur cette idée à l'endroit où j'ai l'intention de le faire ?

<Lia> Je crois, oui... Mais n'étant pas druidesse, je ne peux pas te le garantir.

<DarkGiver> Le plus simple, c'est que j'essaie...

DarkGiver s'est arrêté et s'est mis à genoux, le groupe s'est arrêté également, et tout le monde regarde DarkGiver, à l'exception de Foryom, qui comme ils venaient d'entrer dans la forêt, s'amusait à sauter d'arbre en arbre. DarkGiver baissa la tête et posa ses mains sur le sol, au bord d'une irrégularité du sol formant un creux d'une vingtaine de centimètres de diamètre, et il se concentra, visualisant les dizaines de graphes sur le cycle de l'eau qu'il avait du étudier, comme tout le monde, durant son école obligatoire. Au bout d'une quinzaine de secondes, un filet d'eau jaillit du centre de l'irrégularité, comme une petite fontaine, transformant le creux au sol en une petite flaque d'eau, très claire. Il en profita pour se désaltérer, les autres également, puis ils reprirent la route (façon de parler, vu qu'ils avaient choisi de justement couper à travers la végétation, sans tenir compte de la route).

<DarkGiver> Bien, bien, bien... C'était plutôt facile, et ça peut être utile. J'ai fait exprès de faire ça sur une toute petite zone, mais je sentais que j'aurais pu le faire à beaucoup plus grande échelle. Je me trompe peut-être, mais j'avais la sensation que je pouvais faire jaillir un lac si j'en avais eu l'intention.

<Lia> C'est... possible, mais il faudrait que tu sois un druide puissant pour réaliser un tel exploit ! Mais si je me base sur ce que tes amis ont réussi à faire de leur don jusqu'à présent, je suis prête à croire que tu en es capable !

<DarkGiver> Que puis-je faire d'autre ? Je peux influencer la météo ?

<Lia> La météo ? Qu'est ce que c'est ?

<DarkGiver> Le temps qu'il fait... La pluie, la neige, ce genre de choses.

<Lia> Ah ! Non, seul Dieu, et peut-être, dans une moindre mesure, quelques rares élémentalistes peuvent influencer le temps qu'il fait.

<DarkGiver> Dommage. Que reste-il ?

<Lia> Tu peux contrôler la végétation. Tu devrais être capable d'influencer la vie et la mort des arbres et des fleurs, contrôler leur croissance et comment ils grandissent, et surtout, le faire très rapidement.

<DarkGiver> Par exemple, faire pousser un arbre en quelques minutes ?

<Lia> Quelques secondes !

<DarkGiver> Vraiment ? Si c'est à ce point là, ça risque d'être très utile ça !

<Lia> Essaie, tu t'en rendras compte par toi même ! Commence peut-être par des fleurs...

<DarkGiver> Ainsi soit-il !

DarkGiver et le groupe se sont à nouveau arrêtés. DarkGiver a pris la même posture que lorsqu'il a créé sa petite fontaine de tout à l'heure, et s'est concentré pour faire fleurir une zone. Des tulipes et des marguerites se sont mises à fleurir du sol très rapidement, il semblait qu'il pouvait même contrôler quelle variante de fleurs apparaissaient. En voyant le résultat sous ses yeux, il s'est mis à sourire. Une idée venait de lui traverser l'esprit. Il ne relâcha pas le sort, et cette fois, fit faner les fleurs qu'il venait de créer, qui ont rapidement fini par tomber en poussière. Une fois la zone dégagée, il s'est à nouveau concentrer, mais cette fois, des roses rouges et blanches ont commencé d'émerger du sol, et on formé... Un drapeau Suisse !

<Lia> Mais c'est... Enfin non, mais ça ressemble beaucoup à l'emblème de notre royaume ! Je n'ai pas souvenir que vous l'ayez vu ! Du moins pas toi, tes camarades peut-être, mais je n'en suis même pas certaine.



<DarkGiver> Ça ne m'étonne pas. C'est l'emblème de notre royaume dans notre monde. Comme ce sont deux versions différentes du même monde, c'est pas étonnant que ce genre de symbole se retrouve ou soit similaire dans les deux mondes.

<Lia> Je vois...

<DarkGiver> Je suis chaud... Je vais essayer un arbre à présent.

<Foryom> Ouiii ! Fais apparaître un pommier ! J'ai envie d'une pomme !

<MaDG> Et pourquoi pas tenter quelque chose d'atypique par rapport à la région et au climat pour disons, tester tes limites... Comme un bananier, ou un cocotier ?

<Haikke> Ou alors, vois grand ! Un sequoia !

<DarkGiver> Hola, on se calme... J'aime bien l'idée de tester mes limites, mais je veux pas non plus bousiller l'écosystème dans la région. Je vais tenter un bananier. En plus, comme ça, ça nous fera un truc à grignoter en chemin, vu que le trajet va être long et qu'on n'a pas bouffé.

DarkGiver s'est donc concentré comme tout à l'heure. Le sol s'est mis à trembler très légèrement, et à quelques mètres d'eux, un immense bananier a surgit du sol et s'est formé en à peine quatre à cinq secondes. Des grappes de bananes ont fleuri dessus pour en fournir une bonne quantité. Lia était perplexe, elle n'avait jamais vu de bananes.

À la demande de MaDG, Foryom a utilisé son agilité de korg et ses griffes pour aller cueillir une réserve de bananes pour tout le monde pour le trajet. Tout le monde en a goûté une, et celles ci étaient délicieuses et sucrées. DarkGiver avait fait du très bon boulot ! Lia trouvait ce fruit étrange mais effectivement délicieux.

Par contre, comme il l'avait dit plus tôt, DarkGiver ne voulait pas perturber l'écosystème local. Il a donc expliqué à Lia que ces fruits ne se trouvent pas dans cette région et n'y poussent pas de façon normale, et il s'est vu contraint, pour respecter l'équilibre de l'écosystème, de, comme pour les fleurs qu'il a fait faner, détruire son bananier. Si ils voulaient à nouveau des bananes plus tard, il pourrait toujours en faire resurgir un temporairement à nouveau. Le groupe repris alors la marche.

<DarkGiver> Il y a d'autres choses intéressantes qu'un druide peut faire, Lia ?

<Lia> Un druide peut faire des tas de choses, beaucoup trop pour les énumérer, mais les choses qu'il peut faire sont des choses dérivées de ce que tu viens d'apprendre. Tu connais les bases maintenant. Tu peux faire beaucoup de choses avec, et ça va dépendre de toi et de ton imagination je pense.

<DarkGiver> Je vois. Effectivement, à partir de ce que j'ai appris grâce à toi, je pense que y'a moyen de faire pas mal de trucs sympathiques.

Le groupe continuait alors d'avancer en se concentrant désormais sur le trajet et les obstacles. De temps en temps, à force de jouer au con, Foryom se blessait et/ou chutait, et Anttoane le soignait, non sans râler et le traiter de tous les noms, mais il le faisait, et ceux qui le pouvaient exerçaient ne serait-ce qu'un peu leurs magies en marchant. DarkGiver s'amusait à faire jaillir des plantes sans s'arrêter de marcher, de temps en temps, il faisait une farce du style faire surgir un jet d'eau puissant qui venait éclabousser Foryom, ou interrompre un de ses sauts et le faire tomber au sol, et même b0fh, s'exerçait, à très petite dose pour ne pas risquer l'incendie, à faire jaillir des flammes de sa main et à les contrôler.

Après une heure de marche à travers la forêt, ils arrivèrent à une clairière. Atome trouvait que ça serait un chouette coin pour faire des grillades, mais le groupe n'avait pas prévu de s'y arrêter, ils comptaient simplement la traverser et continuer leur chemin.

Arrivés à l'autre bout de la clairière et en s'approchant de l'entrée de la forêt, ils entendirent des grognements... et une meute de six loups d'une taille plutôt conséquente se montra en sortant des feuillages, et en montrant les crocs. Atome et MaDG se sont alors mis en position de combat.

<MaDG> Ahh... Enfin un peu d'action !

<Atome> J'avoue, je commençais à m'ennuyer !

<DarkGiver> Allons, allons, on se calme !

DarkGiver s'est alors concentré en baissant les yeux en espérant influencer le comportement de cette meute de loups. Au bout de quelques secondes, les grognements menaçants se sont arrêtés, et les loups se sont mis à couiner gentiment, en s'approchant d'un pas joueur de DarkGiver. Il s'est alors mis à les caresser.

<DarkGiver> Mais voui, c'est des beaux toutous ça ! Et y sont gentils ! Qui c'est les beaux toutous ? Hein ? Qui c'est ? C'est vous ? Allez, on donne la papatte à Tonton Giver !  
<MaDG> Je sais pas si je dois être impressionné, déçu, ou consterné de le voir jouer au papa-gâteaux avec ces cabots...  
<Foryom> On peut en garder un ?  
<DarkGiver> Non, oublie. Je sais pas du tout combien de temps va durer l'influence que j'ai sur eux.

DarkGiver fit alors surgir un pommier, et cueille quelques pommes.

<DarkGiver> Meuh c'est pour qui les jolies popommes ? C'est pour les gentils loulous ? Y ont faim les toutous ? Allez, toi, va chercher la popomme !  
<DarkGiver> Et celle là elle est pour toi ? Allez, attrape !

Il lança donc une pomme à chaque loup l'un après l'autre, le plus loin qu'il pouvait dans la forêt, et s'est donc ainsi débarrassé de la meute. MaDG et Atome étaient déçus de n'avoir pas pu se dégourdir les bras dans un combat au corps à corps, mais Haikke était plutôt rassuré. Ils étaient beaucoup trop près pour un combat à l'arc, et il n'aurait pu qu'esquiver sans pouvoir faire grand-chose.

<Anttoane> On peut faire une pause clope avant de continuer ?  
<MaDG> Pas là tout de suite, on va s'éloigner un peu de la meute de loups, pas qu'ils reviennent réclamer des « popommes » à « Tonton Giver qui aime ses gentils et jolis loulous ».  
<DarkGiver> Ohh ça va...  
<MaDG> La prochaine fois, transforme-toi en chat, et fais les courir un peu, là on se marrerait tous bien au moins ! Ha, ha !  
<DarkGiver> Y'a pas moyen... Plus jamais j'utilise ce pouvoir là quand le gamin débile est à proximité.  
<Foryom> Qui ça ? Anttoane ?  
<Anttoane> Ta gueule !

Le trajet a donc repris. Ils s'enfoncèrent un peu plus dans la forêt et ont avancé sans embûches durant une dizaine de minutes. Ils sont alors arrivés au bord de la rivière. Étrangement, les bords de la rive n'ont pas d'arbres, les deux rives sont de l'herbe caillouteuse durant une vingtaine de mètres sur les côtés de la rivière.

La rivière était assez large et d'apparence profonde pour être certains que personne n'aurait pied dedans. Difficile donc d'imaginer la traverser à la nage vu l'équipement de certains membres. D'autant que le courant, sans être fou, était plutôt rapide, et sans oublier aussi que si dans leur monde d'origine, chacun savait nager, ils ne pouvaient pas être certains d'en être capables dans ce monde, et ignoraient également si Lia en était capable.

<Anttoane> Bon, on peut la faire là la pause clope ? Y m'en faut une là !  
<MaDG> Ouais, là je pense qu'on peut se le permettre, ça nous laisse un peu de temps à réfléchir à comment on va traverser du coup.  
<DarkGiver> Pour ça t'inquiète pas, pas besoin de réfléchir, je sais déjà quoi faire, je m'en occupe. C'est pas du tout un problème. Je vais simplement faire pousser un pont !  
<MaDG> Ah bien vu !  
<Lia> Et pendant qu'Anttoane se détruit la santé en fumant sa clope, on va reposer un peu nos jambes et manger quelques unes de ces délicieuses bananes !  
<Haikke> Il s'est passé environs une heure et demi depuis qu'on est parti du village. Il nous reste environs quelle distance avant d'arriver au marais, Lia ?

<Lia> On s'en est très bien sortis, mieux que je ne pensais ! Et DarkGiver a très bien maîtrisé ses dons et nous a fait gagner beaucoup de temps. Si il nous fait un pont rapidement, on y sera vite ! Dans un peu moins d'une heure on devrait y être, on a déjà fait deux tiers du chemin en étant arrivés à la rivière !

<Foryom> C'est génial !

<MaDG> Oui, enfin, si tout se passe bien. On a rencontré que des loups pour l'instant, quelque chose me dit qu'on risque de rencontrer d'autres trucs moins faciles à gérer de l'autre côté de la rivière.

<Lia> C'est fort possible, oui. Il y a un camp de cyclopes pas très loin, si on peut les éviter ça serait l'idéal. Ils ne seront pas aussi commodes que les loups, et ils détestent les humains (tout comme les nains, elfes, et korg).

<Atome> Ne t'en fais pas, si on les croise, on pourra s'en occuper.

<Lia> Je l'espère, mais ça nous fera perdre du temps. Remarque, on en a gagné pas mal, donc c'est pas trop grave.

<MaDG> Ces créatures savent parler ? On pourra peut-être les raisonner.

<Lia> Oui, ils parlent, mais pas notre langue. Et ils ne sont pas vraiment du genre raisonnables.

<MaDG> Dommage, on improvisera alors.

Une fois cette pause bouffe (et clope pour Anttoane) achevée, le groupe se préparait à reprendre la route. DarkGiver a alors tenu sa promesse, et a fait pousser un épais tronc d'arbre reliant les deux rives en arc de cercle, que tout le monde a alors traversé sans grandes difficultés.

<b0fh> On a pu traverser, c'est très bien, mais est-ce bien prudent de laisser ainsi un nouvel accès stratégique ? En cas de problème, les habitants du village préféreront probablement protéger un seul point stratégique et limiter l'accès à un seul pont, non ?

<Haikke> Ouais, et en plus, si on a pu traverser, d'autres créatures pourraient aussi. Si y'a un camp de cyclopes pas très loin, on devrait peut-être pas laisser ce nouveau « pont » en place.

<DarkGiver> Pas de problème, je m'en occupe !

<b0fh> Non ! Laisse-le moi, je suis un peu tendu là, y faut que je me défoule.

<DarkGiver> Soit... comme tu veux !

B0fh fronça alors les sourcils et serra les poings, fixant d'un air déterminé le tronc qu'ils venaient de franchir. Il s'est mis à pousser un cri de rage en pointant le point, et d'immenses cônes de flammes bien plus impressionnants que le trait de feu qu'il avait lancé dans l'écurie sont sortis de ses poings, calcinant en quelques instants le tronc.

Une fois l'assaut de b0fh terminé et les flammes sortant de ses poings calmées, le tronc était alors complètement noirci, à l'exception des extrémités, et crépitait encore, mais était toujours en place. DarkGiver commençait à se dire qu'il allait tout de même devoir finir le travail, mais à peine il eut le temps de penser à ça que le centre du tronc commençait à se désagréger, et de grosses briques de cendres encore fumantes et en braises se sont mises à se détacher du tronc et à tomber dans l'eau. Le tronc s'est ainsi entièrement désagrégré et il ne restait plus rien de ce pont improvisé. B0fh avait fait du bon travail !

Ils reprirent la route en s'enfonçant dans ce qui selon Lia était le dernier morceau de forêt, en avançant prudemment, conscients du danger du camp de cyclopes à proximité. La traversée s'est déroulée sans embûches et ils ont réussi à atteindre la sortie de la forêt sans avoir été confrontés aux cyclopes, ce qui a déçu certains membres du groupe qui avaient envie d'en découdre, et rassuré d'autres qui ne se sentaient pas aptes à être utiles au combat. Foryom quant à lui s'en fichait, il n'était pas du genre à s'inquiéter de ce genre de chose avant d'y être confronté.

A la sortie de la forêt se trouvait une zone plutôt aride, rocheuse, et avec quelques herbes parsemées, mais un tout autre paysage que de l'autre côté des bois, et on pouvait apercevoir le marais qui semblait être à vue de nez à distance raisonnable d'un à deux kilomètres. Aucun obstacle majeur ne semblait se trouver sur la route, ni aucun endroit où une embuscade pourrait les surprendre. Ça semblait trop beau.

Ils ont donc continué d'avancer, et après quelques centaines de mètres, b0fh repéra un endroit du sol qui lui a semblé bouger légèrement. Sur le moment, il s'est dit qu'il avait du halluciner. Cependant, alors qu'il arrivait à la hauteur de cet endroit, qui n'était qu'à quelques mètres du chemin qu'ils traçaient, un trou se perça à l'endroit en question, et une tête de serpent en sortit. Celui-ci avait la tête triangulaire, et s'est mis à avancer rapidement contre le groupe.

Foryom a sursauté en le voyant. Non qu'il avait spécialement peur des serpents, d'autant qu'avec ses griffes et son agilité naturelle dans ce monde, il n'aurait aucun mal à lui trancher la tête, mais à peine il eut le temps de retomber sur ses pieds que b0fh poussa un petit cri de surprise, et par reflexe, carbonisa le serpent.

<b0fh> Désolé. Je déteste les serpents.  
<Lia> Ne t'en fais pas. C'est une vipère du marais. En petit nombre elles ne sont pas très dangereuses, et s'aventurent rarement aussi loin du marais. J'aurais tout de même du vous en parler. L'important c'est qu'elle n'ait pas eu le temps de mordre l'un d'entre-nous. Celle-ci semblait jeune, mais à l'âge adulte, certaines de ces vipères produisent un venin qui peut paralyser définitivement quelqu'un. Certains racontent que les plus féroces sont même capable de changer leur proie en pierre.  
<b0fh> Okay, je vois. Du coup si on en revoit, on s'en débarrasse avant de réfléchir, le plus vite possible, et si possible sans s'approcher.  
<Lia> Oui, ça vaut mieux. On risque d'en croiser d'autres près du marais.  
<DarkGiver> b0fh, t'as l'air tendu. J'ai une petite idée d'un truc amusant à faire qui pourrait te défouler un peu, et le terrain semble propice.  
<b0fh> J'avoue, je dis pas non. À quoi tu penses ?  
<DarkGiver> Un petit concours de bite entre toi et moi.  
<Foryom> Oui ! J'adore ça ! Je peux participer ?  
<DarkGiver> Rhaaa, non ! Pas ce genre de concours de bite, c'était une métaphore !  
<Foryom> Oh merde. Dommage.  
<DarkGiver> Ce que je pensais, c'est confronter nos pouvoirs... Moi je fais pousser des arbres ou des racines aussi vite et nombreux que je peux, et toi t'essaies de suivre en cramant tout avant que ça t'accule.  
<b0fh> Intéressant ! Je suis chaud !  
<Anttoane> Donc on va encore s'arrêter quelques minutes, c'est ça ? B0fh, tu crois que t'es cap d'allumer une clope sans me cramer la tronche ?  
<b0fh> Ouais, je commence à bien pouvoir doser !

Anttoane s'est alors mis une clope au bec et b0fh la lui alluma, à l'aide d'une toute petite flamme qu'il a fait surgir de son index. Tout s'est bien passé. Anttoane est alors retourné auprès des autres qui ont pris leur distances de b0fh et DarkGiver pour leur laisser de l'espace. Les deux se faisaient alors face, séparé d'une vingtaine de mètres.

<DarkGiver> T'es prêt ?  
<b0fh> C'est quand tu veux !  
<DarkGiver> Bien. C'est parti !

DarkGiver s'est alors agenouillé et a posé ses mains au sol, et a mis toute sa concentration dans ce petit combat amical, Le sol vrombissait, et rapidement, de la végétation variée, arbres, racines, ronces, mousse, et fleurs se sont mis à surgir du sol tel un mur végétal devant lui, s'approchant peu à peu de b0fh.

B0fh s'est alors mis à riposter. Vu la vitesse à laquelle DarkGiver faisait pousser ça, il devait également tout donner. Il a alors tendu les paumes en direction du mur végétal et a tout donné, en pensant à son ex-copine Vikki et à tout ce qu'elle avait pu faire pour l'énervier lorsqu'ils étaient ensemble. Comme lorsqu'il a détruit le pont, ce sont ici des immenses cônes de flammes qu'il projetait, ce qui calcinait la végétation.

L'affrontement semblait plutôt équilibré. DarkGiver, voyant que b0fh arrivait à suivre, intensifiait le rythme, mais b0fh s'adaptait à mesure, en criant de plus en plus fort. Aucun des deux ne semblait faiblir. DarkGiver a alors décidé de tenter une approche plus déstabilisante, et a fait jaillir de petites mais solides racines aux pieds de b0fh, pour se saisir de ses mollets. À l'évidence, DarkGiver, commençait à apprécier son rôle de druide dans ce monde, et à bien en maîtriser l'éventail de possibilités !

En parallèle des racines, il tenta de faire pousser un mur végétal autour de b0fh pour le piéger et remporter le combat. B0fh a rapidement senti et remarqué les racines qui s'accrochaient à ses jambes, et comme c'est un coup un peu bas mine de rien, ça l'a fortement énervé. Tout en continuant de s'acharner sur le mur végétal face à lui, la principale attaque de DarkGiver, b0fh s'est donc énervé et a intensifié son cri de rage, et à la grande surprise des spectateurs, un cerceau de feu s'est mis à entourer des jambes.

Sous l'effet de la chaleur, les racines qui l'agrippaient n'ont pas tenu, et se sont flétries au sol, mais le « cocon » que DarkGiver tentait de créer pour piéger b0fh continuait de se former ! Le cerceau de feu au sol que b0fh avait généré a alors pris de la hauteur, et l'a complètement entouré, à quelques dizaines de centimètres de son corps. Il dégageait désormais une puissante aura de flammes. Il semblait désormais impossible que des végétaux puissent atteindre b0fh.

DarkGiver commençait à douter de l'efficacité de sa stratégie, vu la parade que b0fh a trouvé et appliqué. Mais il redoubla d'efforts, diminuant un peu sa concentration sur le mur principal, et l'intensifiant sur la formation du cocon. B0fh s'est alors concentré encore plus fort, et l'aura de flammes qui l'entourait s'est mise à prendre de l'ampleur ! Calcinant le cocon que DarkGiver essayait de former pour enfermer b0fh, mais ne s'est pas arrêté là ! Elle a continué de s'étendre, et a tout simplement commencé à ronger le mur végétal de DarkGiver. Il avait même réussi à percer un trou au milieu, exposant DarkGiver.

Le groupe qui était ici spectateur était impressionné, et tous ont préféré s'éloigner encore de quelques mètres vu l'intensité des attaques de feu de b0fh, par simple précaution.

DarkGiver se disait alors que ce combat pourrait continuer longtemps, et qu'il était temps d'y mettre un terme. Considérant que c'est un match nul.

<DarkGiver> C'est bon. On arrête là. C'était sympa !

Cependant, b0fh s'était à l'évidence encore une fois laissé envahir par ses émotions, et ne voulait rien entendre, il ne semblait même pas écouter ce que disait DarkGiver.

DarkGiver, tout en essayant de maintenir la création constante du mur, sans quoi il risquait fort de finir en barbecue vu l'état dans lequel était b0fh, a donc du tenter une autre stratégie pour arrêter ce combat par la force, et pousser b0fh à reprendre ses esprits. Il s'est donc concentré pour faire jaillir une source d'eau précisément à l'endroit où b0fh se situait. Fort heureusement, cela a fonctionné. DarkGiver n'y est pas allé de main morte et n'a pas fait remonter une simple petite fontaine comme lorsqu'il s'est essayé à cette compétence, mais cette fois, il a fait jaillir un gros jet d'eau, un geyser froid, en plein sur b0fh, lui donnant une claque d'eau, et éteignant ses flammes au passage.

Le feu s'est alors attisé et DarkGiver a pu lever le pied et arrêter de générer constamment son mur végétal. B0fh semblait légèrement confus voire un peu étourdi, et a effectivement repris ces esprits. Alors que MaDG s'est mis à applaudir lentement et que les autres membres du groupe ont suivi sur sa salve d'applaudissements.

<MaDG> Bravo les gars. C'était un combat impressionnant !  
<b0fh> Qu'est ce que... Je me suis de nouveau laissé emporter, c'est ça ?  
<DarkGiver> Oui, mais ne t'inquiète pas, plus de peur que de mal. L'important c'est que tu te sois ressaisi.  
<Haikke> Vous y avez pas été de main morte, ni l'un, ni l'autre. Et ça c'était en vous affrontant l'un l'autre, imaginez en ayant un adversaire commun !  
<b0fh> Oui... ça promet, en effet. Mais il faut que j'arrive à garder mes esprits dans ces cas là, ça pourrait mal tourner la prochaine fois sinon.

<MaDG> Dans l'idéal, oui, mais là, je pense que si tu t'étais pas laissé aller, tu aurais perdu le combat, alors qu'ici, ça s'est plutôt fini en match nul je dirais. Ça semble être quand tu te lâches que tu es le plus efficace. Le seul problème c'est qu'il faut qu'on te fasse reprendre tes esprits après, mais en situation réelle, on s'arrangera si y faut. On pourrait bien avoir besoin que tu t'emportes à un moment donné.

<b0fh> Peut-être, mais je te cache pas que ça me fait peur, surtout que je ne connais pas du tout mes limites. Je voudrais pas risquer de faire du mal à un de vous. L'idée que vous n'arriviez pas à me calmer m'insupporte. Je vais vraiment essayer d'apprendre à gérer ça.

<Lia> Ça ne sera pas facile. La plupart des rares pyromages qui y arrivent ont un certain âge. Ça demande généralement de longues années de discipline mentale pour y arriver.

<b0fh> J'avais bien compris, mais on n'a pas de longues années là.

<MaDG> C'est bien pour ça qu'il va falloir qu'on gère ça comme on peut. Et qu'il va falloir que tu te reposes sur nous pour te calmer.

<DarkGiver> L'eau semble éteindre à la fois les flammes et tes ardeurs, c'est déjà bien, avec un peu de chance, on s'en sortira de cette façon à chaque fois, et je la maîtrise bien.

<b0fh> Je l'espère.

Le groupe s'est alors remis en route après cette dernière petite pause, et a parcouru les dernières centaines de mètres les séparant du marais sombre. Ils étaient alors arrivés sur la terre du nécromancien. En observant les lieux, ils pouvaient voir un terrain marécageux et légèrement brumeux, orné d'arbres morts, de mauvaises herbes, et de lianes boueuses un peu partout s'étalant sur plusieurs kilomètres de large, mais ne voyaient à priori rien, aucun bâtiment, édifice, ou abri où le nécromancien pourrait s'être installé. Au centre du marais, ils pouvaient toutefois observer une zone beaucoup plus brumeuse que le reste, un brouillard bien plus épais où on n'arrivait pas à distinguer au travers.

Il semblait alors évident que c'est dans cette épaisse brume que le nécromancien s'était installé, et que c'est dans cette direction qu'ils devraient se rendre pour le rencontrer. Ils étaient alors tout près de leur objectif, non sans une certaine appréhension, ne sachant pas comment allait se dérouler leur confrontation avec le nécromancien, dont ils ne savaient pas grand-chose à l'heure actuelle.

## CHAPITRE 8 : L'ANTRE DU NÉCROMANCIEN

**L**e groupe était arrivé à destination, ils avaient finalement atteint le marais sombre, sans soucis majeurs, et en ayant pu en profiter pour exercer les talents des deux membres les plus récemment arrivés dans ce monde. Tout se déroulait au mieux. DarkGiver, s'étant rappelé de l'avertissement de Lia quant à la présence des vipères des marais et du danger qu'elles représentent pris l'initiative d'utiliser son talent d'influence aux animaux pour éloigner toutes les créatures à sa portée, s'assurant ainsi qu'ils ne seraient pas surpris, et paralysés, ou pire, par une de ses vipères moins jeune et plus dangereuse que celle qu'ils avaient rencontré précédemment.

Toutefois, une fois son sort lancé, DarkGiver subît un contre-coup, et et plie au sol en s'appuyant sur un de ses genoux. C'était la première fois en utilisant ses talents de druide qu'il subissait un tel symptôme.

<MaDG>	T'es sûr que ça va ? Qu'est ce qu'il se passe ?
<DarkGiver>	C'est rien... J'ai juste un coup de pompe, une grosse claque de fatigue soudaine.
<MaDG>	T'es certain que ça va aller ? T'as pas montré le moindre signe de fatigue jusqu'ici.
<DarkGiver>	Oui, oui, t'inquiète pas... J'ai sûrement du forcer un peu trop quand j'ai voulu affronter b0fh.
<MaDG>	Mais... Tu allais bien juste après, c'est à ce moment là que t'aurais du avoir un coup de fatigue, pas après coup comme ça !
<Haikke>	Lia, tu sais si c'est lié ?
<Lia>	Je l'ignore, désolée. Je n'ai pas vraiment de base de comparaison, vous êtes les premières personnes que je vois solliciter autant la magie, et avec autant de puissance.
<DarkGiver>	Allez, ça suffit, continuons, on est quasiment arrivés. On fera juste une pause un peu plus longue au retour et ça ira.
<Anttoane>	Attends, je peux te renforcer un peu avec une bénédiction, ça t'aidera peut-être.

Anttoane a alors bénit DarkGiver à l'aide d'un sort de renforcement des défenses, et en a profité pour lancer un sort de soin sans le dire, juste au cas où, mieux valait prévenir que guérir. DarkGiver avait toujours l'air fatigué après ça, mais un peu moins au bord de l'épuisement qu'avant.

Ils ont donc repris leur chemin en direction de la brume intense au centre du marais. Cet endroit déplaisait fortement à Anttoane, mais il s'inquiétait plus du fait qu'à force de marcher dans la boue, ses chaussures étaient foutues, et qu'il devrait s'en racheter en rentrant dans son monde.

A mesure qu'ils s'approchaient, la distance de visibilité diminuait, et l'ambiance devenait de plus en plus morbide. Cela ne semblait plus faire aucun doute, si un nécromancien vivait dans le coin, ils étaient sur la bonne piste. L'état de DarkGiver ne semblait pas s'être empiré, néanmoins, on pouvait voir qu'il s'essouffait plus facilement qu'à son habitude en avançant dans le marais.

Après quelques centaines de mètres, alors qu'ils ne voyaient pas à plus de dix mètres, ils virent deux squelettes, inanimés, et couchés sur le sol, probablement là depuis très longtemps à en juger par l'état des os et au sol boueux qui semblait avoir épousé la forme des os des squelettes. Le groupe s'est approché de ceux-ci, et après un examen de près, il semble effectivement que le temps les ait collés au sol boueux, et même s'ils voulaient les en extirper, ça ne serait pas chose aisée. Ils ont donc continué d'avancer sans s'en inquiéter plus.

Haikke, qui fermait la marche, venait de franchir la hauteur où étaient ces deux squelettes, et après qu'il ait fait trois pas supplémentaire, il entendit un craquellement d'os provenant de derrière lui. Il s'est donc retourné lentement, en interpellant les autres et en les invitant à s'arrêter, et à leur grand étonnement, ils virent les deux squelettes s'animer, et peu à peu tenter de se relever, en vain pendant quelques secondes, mais ils ont fini par y arriver, en arrachant le bout du sol qui était collé à eux.

Anttoane et DarkGiver, qui dans une telle situation ne seraient pas très utiles au combat, ainsi que Lia se sont alors instinctivement mis en retrait, tandis que les combattants se sont mis en posture défensive, prêts à réagir à un assaut des squelettes, toutefois, ces squelettes ne semblaient pas décidés à attaquer, ils se tenaient simplement debout, en fixant de leurs yeux, ou plutôt de leurs orbites creuses, les membres du groupe, et en les suivant du regard. Ils n'avaient même pas adopté une posture de combat.

Étonnés, MaDG et Atome se sont approchés d'eux avec prudence, prêts à réagir, mais ils n'attaquaient toujours pas. Foryom s'est alors mis à leur tourner autour avec curiosité, et à les tapoter sans agressivité, comme pour sonder si un vase contient quelque chose lorsqu'on toque dessus. Les squelettes ne bougeaient toujours pas, mais un d'eux suivait Foryom du regard, ce qu'il avait rapidement remarqué. Foryom a alors grimpé sur un caillou d'un mètre de haut situé à un peu moins d'un mètre du squelette qui le suivait du regard, et le fixa droit dans les yeux. Foryom s'est mis à lui faire des grimaces, et à le provoquer en lui montrant ses fesses et en se donnant quelques fessées, mais il ne réagissait pas. Il lui a alors refait face, et s'est mis à incliner la tête. Tel un chien qui imite son maître dans les mêmes circonstances, le squelette a également incliné la tête pour l'aligner avec celle de Foryom. Anttoane n'a pas pu résister, et a sorti son téléphone pour prendre une photo de cette scène.

<Haikke>	Bon, je crois que c'est clair, on est tout près.
<MaDG>	Mais pourquoi ils n'attaquent pas ? Si ils se sont animés c'est évident qu'on est attendus. Le nécromancien sait forcément qu'on est ici ! Et probablement qu'on le cherche !
<Haikke>	Je pense qu'il veut nous faire savoir qu'il sait qu'on est là. Peut-être même que lui aussi veut nous rencontrer.
<MaDG>	Mais pourquoi ? Et comment ?
<DarkGiver>	Y'a qu'un seul moyen de le savoir.

A cet instant, le squelette qui « jouait » avec Foryom détourna le regard et arrêta de le suivre du regard, et a tendu le bras en pointant une direction avec son index. Foryom s'est alors mis à fixer du regard... le doigt du squelette.

Les autres eux ont regardé dans la direction vers laquelle il pointait, et un coup de vent a alors dissipé une partie de la brume dans cette direction, juste assez pour pouvoir apercevoir la forme d'une maison, ou d'un entrepôt vu la taille, ou quelque chose du genre, un bâtiment en tout cas.

<Anttoane>	T'avais raison, MaDG, c'est sûr maintenant. On est attendus.
<MaDG>	Dans ce cas, ne faisons pas attendre notre hôte plus longtemps.

Ils se sont alors approché du bâtiment. En s'approchant, la forme de celui-ci devenait plus distincte, et on pouvait reconnaître la forme d'une église. Ils sont alors entrés à l'intérieur de l'église.

À l'intérieur, contrairement à une église « normale », il n'y avait aucun banc, ceux-ci semblaient avoir été arrachés. À la place, une immense pièce, vide, avec à la place du traditionnel autel, plusieurs squelettes inanimés au sol. Le groupe s'est alors approché de ceux-ci, et arrivés à mi-distance, les squelettes au sol se sont mis à s'animer et à se lever, en faisant face au groupe. Ils étaient une quarantaine à vue de nez.

<MaDG>	Vite, Anttoane, balance nous tous tes sorts de bénédiction ! Foryom, prépare-toi à courir très vite et à les enchaîner, Atome, toi et moi, on va foncer dans le tas !
<Inconnu>	Allons, allons, ne vous donnez pas cette peine. Si j'avais voulu vous attaquer, je vous aurais réglé votre compte avant même que vous n'entriez dans mes marais.

La voix semblait provenir de la pièce voisine. Les squelettes se sont alors mis en deux rangs, et se sont mis avec discipline à se disposer en se faisant face deux par deux et à intervalle régulier pour tracer un couloir entre la porte qui donnait vers la pièce voisine, et l'emplacement où on trouve habituellement un autel dans une église.



C'est alors qu'un bruit de claquement d'os à répétition s'est fait entendre. Au bout de quelques secondes, on a pu voir une espèce de siège d'os, avec le dossier faisant face à l'équipe, franchir le seuil de la porte, porté par les squelettes qui se passaient les « poignées » à la base de ce siège qui leur faisait dos. Les squelettes se sont relayé ce siège jusqu'à arriver au centre de l'église. Les derniers squelettes du couloir ont alors déplacé ce siège pour le placer à la place de l'autel, et l'ont retourné, de manière à ce que son occupant se retrouve face au groupe.

Assis sur ce siège se trouvait un homme, d'apparence très vieux, au teint gris-blanc cadavérique, et aux yeux blancs et vides, vêtu d'une robe de clergé et d'une cape noire.

<Necro> Je vous attendais.

<MaDG> Voici donc ce fameux nécromancien. Vous êtes le Père Sévère, je suppose ?

<Necro> Je n'ai plus entendu ce nom depuis près de vingt ans maintenant. Je ne le mérite plus. Je ne suis plus humain, et ne souhaite pas salir mon nom, et suis encore moins un Père, je suis désormais une hérésie pour mon ancienne église. Je ne souhaite pas non plus salir son image. Appelez-moi simplement « Le Nécromancien », c'est comme ça que tout le monde m'appelle depuis que je suis devenu ce que je suis maintenant.

<MaDG> Comme vous voudrez. Sachez que nous n'avons pas spécialement de préjugés à votre égard ou à l'égard des nécromanciens. Sans entrer dans les détails pour l'instant, nous ne sommes pas vraiment d'ici ni très familiers avec ce royaume. Tout ce que nous savons de vous, c'est ce que les villageois disent des nécromanciens, et que la Reine Sophia ainsi que le Père Version semblent vous apprécier, encore maintenant, et en dépit de ce que vous êtes devenu.

<Necro> Ils ne devraient pas. J'ai beau ne pas leur en vouloir de m'avoir banni et d'une certaine façon, protéger le village dans lequel j'ai grandi, je n'en suis pas moins une hérésie désormais.

<MaDG> Protéger le village ? Qu'entendez-vous par là ?

<Haikke> Avant d'aborder cette question, vous avez dit que vous nous attendiez, comment serait-ce possible ?

<Necro> En tant que nécromancien expérimenté maintenant, j'ai des yeux et des oreilles un peu partout. Chacune des créatures que je contrôle peut me servir d'yeux et d'oreilles. J'ai assisté à votre bataille contre les morts vivants l'autre soir, au travers d'un moineau perché non-loin, et je dois dire que vous m'avez impressionné.

<MaDG> Comment ça au travers d'un moineau ? Si chacune de vos créatures peut voir et entendre pour vous, vous avez du y assister de bien plus près non ? D'ailleurs, pourquoi attaquez-vous ainsi le village ? Je sais bien qu'aucune victime n'est à déplorer, mais vous semblez encore tenir à ce village, et vos anciens amis semblent tenir encore à vous également. Je n'y comprends rien !

<Necro> C'est pourtant très simple à comprendre, encore faut-il le vouloir. Je ne suis tout simplement pour rien dans ces attaques, je n'interviens jamais dans les affaires du village, je me contente d'agir à distance pour faire mon possible pour les protéger.

<MaDG> Ce n'est donc...

<Necro> Pas MON armée que vous avez affronté ! Vous avez d'ailleurs regardé dans la direction de l'auteur après la bataille. Il était certes un peu loin pour le distinguer, mais il n'a pas du tout le même genre de physique que moi, non ?

<Haikke> Maintenant que vous le dites... Vous semblez plus...

<MaDG> Enveloppé ?

<Necro> Ha, ha, ha ! Tout à fait. Nous avons ici à faire à un second nécromancien, un imposteur.

<MaDG> Ça expliquerait pas mal de choses. La Reine s'étonnait de vos agissements et ne comprenait pas ce qui vous motivait.

<Necro> Je comprends qu'elle n'ait pas envisagé cette possibilité. Les nécromanciens ne tombent pas du ciel, et lorsque quelqu'un en devient un, ça se remarque en général.

<MaDG> Le Père Version nous a expliqué en quoi ça consiste, oui.

<Haikke> Donc vous saviez qu'un autre nécromancien sévit dans les environs, et vous doutiez que vous seriez sans doute tenu pour responsable de ses agissements, alors pourquoi n'êtes vous pas intervenu pour l'empêcher d'agir ?

<Necro> Comme je vous l'ai dit précédemment, j'essaie de ne pas me mêler aux affaires qui touchent de près le village, je me tiens à distance. Et puis, cet imposteur semble plus taquin qu'autre chose, il n'a pas fait de victimes ni cherché à en faire à ce qu'il semble. Si il avait été plus virulent, j'aurais peut-être agi différemment, mais là, je ne me sentais pas concerné, et ne ressentais pas de nécessité d'intervenir. D'autant que cet imposteur semble être un débutant.

<MaDG> Comment ça ?

<Necro> Il a un fort potentiel, c'est évident, mais il ne semble avoir aucune idée de ce qu'il est capable de faire.

<MaDG> Sur quoi vous vous basez pour l'évaluer ?

<Necro> Il existe trois sortes de nécromanciens, plus ou moins puissants. Cette forme se détermine au moment où on devient nécromancien, et ne peut évoluer avec le temps. C'est définitif, comme une couleur de cheveux ou un sexe. La forme la plus faible ne peut qu'animer un cadavre, un seul, ou un très petit nombre, et uniquement en les contrôlant directement. En contrôler plusieurs demanderait pour un tel nécromancien une grande dextérité mentale, c'est comme si vous deviez contrôler plusieurs corps que vous utilisiez en même temps.

<Haikke> De toute évidence, vous n'êtes pas cette sorte de nécromancien là.

<Necro> Non, effectivement. Je suis de la forme la plus courante, la seconde. Nous pouvons contrôler des cadavres en nombre plus grand, car on ne les contrôle pas vraiment, on leur octroie une certaine autonomie, et on leur transmet mentalement des ordres basiques, qu'ils exécutent. En contrôler un grand nombre est très aisé.

<MaDG> Et la troisième variante ?

<Necro> Ceux-ci sont les nécromanciens les plus puissants. Ils sont capables de faire tout ce que je viens de citer, mais en plus de ça, ils peuvent créer des cadavres ou des squelettes à partir de rien à l'aide de magie, alors que les formes moins puissantes ne peuvent que manipuler des cadavres ou squelettes bien existant et concrets. L'imposteur semble être de cette catégorie, il est clairement capable de faire fleurir des morts vivants où il le souhaite.

<Necro> Les trois variantes peuvent également voir et entendre mentalement à travers les cadavres qu'elles contrôlent si elles le souhaitent, et ça, l'imposteur semble l'ignorer. À chaque fois qu'il attaque le village, il assiste en personne à la bataille, à distance, certes, mais en personne quand même, alors qu'il n'en aurait pas besoin s'il savait utiliser ses capacités. Moi-même si je me décidais à attaquer le village un jour, je pourrais le faire en restant tranquillement assis dans mon trône ici, tout en assistant à la bataille à travers mes créatures. Cet imposteur est donc un débutant, et ne semble pas très enclin à vouloir s'améliorer, il se contente de ce qu'il sait faire.

<DarkGiver> Il faut que... J'aimerais m'asseoir...

<Necro> Un druide elfique ? Qu'est ce qui vous a pris d'emmener un druide dans un tel endroit ? Et un d'âge avancé en prime. Vous ne savez donc pas que les druides, s'ils peuvent influencer la nature, se font également influencer par celle ci en retour ?

<MaDG> Alors, c'est pour ça qu'il n'est pas bien depuis qu'on est dans le marais ?

<Necro> Précisément ! Ce marais est envahi par la mort. La nature n'y a pas sa place. Je subis un effet similaire mais avec nettement moins d'impact quand je me rends dans un endroit avec « beaucoup de vie », c'est également pour ça que je reste souvent terré ici. Vous ignorez vraiment tout du monde qui nous entoure on dirait. En plus un autre elfe est parmi vous, il aurait du savoir ce genre de choses !

<Haikke> Nous ignorons en effet beaucoup de choses.

Le nécromancien s'est alors tourné vers ses squelettes, et quatre d'entre eux se sont éloignés des autres. Deux des quatre se sont alors mis à démembrer les deux autres, qui se laissent sans réagir démonter, et les deux squelettes qui les ont démonté les ont alors rassemblés de manière à former une chaise d'os. C'était à la fois impressionnant et très glauque.

<Necro> Ne faites pas cette tête. Pas la peine d'avoir pitié d'eux, ils ne sont plus vivants depuis très longtemps. Ce ne sont que des marionnettes d'os, rien de plus. Je les assemblerai d'ailleurs à nouveau quand vous repartirez. Allons, asseyez-vous, elfe druidique imprudent. Économisez vos forces tant que vous serez ici.

<MaDG> Sa santé est-elle en danger en restant ici ? Devrions nous l'emmener ailleurs ?

<Necro> Si il restait plusieurs jours, il ne survivrait sans doute pas, mais je ne pense pas que vous allez rester des heures par ici, alors ne vous inquiétez pas, il sera juste très fatigué et pas très bien, il se remettra très vite lorsque vous sortirez des marais.

<MaDG> D'accord. Merci pour ces éclaircissements.

<Necro> Et si j'ai bien compris vos intentions, vous comptez agir contre l'imposteur et faire cesser ses agissements, c'est bien ça ?

MaDG et Haikke se sont alors regardés, d'un regard un peu inquiet.

<MaDG> Nous allons faire cesser ses agissements, oui, mais après en avoir appris plus sur les nécromanciens et sur la façon d'agir de l'imposteur, mon ami ici présent et moi-même pensons qu'il se pourrait que cet imposteur soit en fait un ami à nous, une personne que nous recherchons.

<Atome> Quoi ??? Tu penses que c'est Spartan ??? Comment ?

<Necro> Vous m'intriguez. Comment pourrait-il être votre ami sans que vous ne le sachiez ?

<MaDG> Avant de vous répondre, le Père Version nous a avoué avoir le don de pouvoir déceler la franchise des gens, et ainsi détecter quand on lui ment.

<Necro> Vraiment ? Il montrait des signes précurseurs de ce don quand j'ai quitté le village, ravi de voir qu'il a bel et bien fini par le développer !

<MaDG> Le possédez-vous également ?

<Necro> Non. C'est quelque chose de rare parmi les prêtres. Et si je l'avais possédé, je l'aurais probablement perdu en devenant l'hérésie que je suis à présent.

<MaDG> C'est fort dommage, nous allons donc devoir compter sur votre confiance et votre ouverture d'esprit pour croire ce que nous nous appétons à vous révéler.

<Necro> Je vois. C'est donc quelque chose de difficile à croire. Mais si le Père Version vous a fait confiance et vous a cru, je ferai l'effort d'en tenir compte même si ce que vous me dites semble invraisemblable.

<MaDG> Je vous en remercie. Je vais tâcher de faire au plus court et m'en tenir à l'essentiel. Tous ceux qui sommes dans cette pièce, à l'exception de Lia, qui est une servante de la Reine Sophia, ne venons pas de ce monde. Nous venons en réalité d'un autre monde, où la magie n'existe pas, et où les créatures telles que les korgs, nain (du moins pas cette sorte de nains), elfes, et autres n'existent pas non plus. La seule espèce civilisée de notre monde est l'espèce humaine, et sommes tous humains dans notre monde.

<Necro> C'est fascinant ! Et ça explique la présence d'un korg qui semble aussi intelligent qu'un jeune humain, et qui de surcroît, est doté de parole parmi vous ! C'est simplement car il est également un humain !

<Foryom> Hé ouais !

<Necro> Si je n'avais pas observé la bataille contre l'armée de l'imposteur l'autre jour, j'aurais sans doute éliminé votre ami korg à son entrée dans les marais sans lui laisser le temps de parler. Les korgs ne sont que de la vermine sans âme et sans une once d'intelligence. Tout ce qu'ils savent faire c'est voler. Je les empêche de franchir les marais et d'atteindre le village depuis plusieurs années déjà. Un d'entre eux avait kidnappé mon jeune frère lorsque j'étais enfant et jamais je ne l'ai revu depuis, alors j'empêche ainsi qu'ils détruisent ainsi d'autres familles.

<Foryom> \*gloups\*

<Necro> Poursuivez votre histoire.

<MaDG> Nous nous sommes retrouvé dans votre monde sans savoir vraiment comment ni pourquoi alors que nous enquêtions afin de retrouver un ami qui avait disparu sans laisser de trace depuis un mois, et nous pensons que cet ami est en fait le nécromancien imposteur, les dates semblent concorder. Si les capacités des nécromanciens sont bien connues dans votre monde, ça expliquerait parfaitement pourquoi il ne semble pas les connaître. Contrairement à nous, son apparence à du l'empêcher de s'intégrer à ce monde. Nous avons vu à quel point Foryom (le korg) était mal vu des gens lorsque nous sommes arrivés dans ce monde, et de ce que j'ai compris, en tant que nécromancien, c'est pire. Si il est arrivé dans ce monde sous l'apparence d'un nécromancien, et j'espère que c'est le cas, sinon ça voudrait dire qu'il s'est fait tuer avant de le devenir, les réactions des gens à son égard ont du le contraindre à fuir le village, sans savoir où il était, ni avoir personne pour lui donner des explications sur ce monde, ou sur sa nature ou ses capacités, il aura du tout découvrir par lui-même.

<Necro> C'est une explication qui se tient, et ça expliquerait aussi pourquoi il attaque ainsi le village, par vengeance pour l'accueil qu'il a subi, mais comme il n'a pas un mauvais fond, il n'ose pas aller plus loin que de les tourmenter un peu. Et si c'est le cas, c'est encourageant.

<Haikke> Si c'est bien lui l'imposteur, on réglerait à la fois notre problème et le vôtre en le retrouvant, vu qu'il vous fait involontairement porter le chapeau pour ce qu'il fait.

<MaDG> Et il nous sera facile à raisonner en plus. Il suffirait qu'on l'approche et qu'il nous reconnaisse et on pourra s'expliquer, et lui dire qu'on sait comment rentrer dans notre monde.

<Necro> Si vous avez besoin de l'approcher, ça ne sera pas du tout un problème. J'ignore complètement à quel endroit il s'est installé, mais ce que je sais, c'est qu'à chaque fois qu'il attaque le village, le soir, à la même heure, il observe et gère la bataille toujours en l'observant depuis le même endroit, la colline sur laquelle vous l'avez aperçu de loin à la fin de votre bataille contre son armée.

<MaDG> Nous vous remercions pour cette entrevue, qui a été très instructive. Vous êtes quelqu'un de bien, même si vous vous qualifiez d'hérésie et que les gens ont peur de vous. C'est injuste que vous ayez été banni du village à cause de ce que vous êtes devenu. Je comprends mieux pourquoi la Reine nous a demandé autant que possible d'éviter d'avoir recours à la force et semblerait vous apprécier.

<Necro> Détrompez-vous. Le bannissement est justifié. Les gens sont effrayés par les nécromanciens rien que de par leur apparence, et c'est complètement normal, tous ne sont pas aussi bienveillants que moi ou votre ami en découvrant leurs pouvoirs, et lorsqu'ils ne les contrôlent pas, ils seraient dangereux dans un village. Si j'avais été à la place du Roi à l'époque, j'aurais été le premier à prononcer mon bannissement. Je l'assume pleinement, et je suis satisfait de ma situation. Nous n'avons plus notre place parmi les vivants, et la mort ne veut pas de nous. Nous sommes une erreur de la nature et n'avons plus notre place parmi la civilisation.

<MaDG> Quoi qu'il en soit, nous vous remercions grandement, vous nous avez beaucoup aidé. Et j'ai quelque chose à vous transmettre avant de repartir, les amitiés du Père Version !

<Necro> Transmettez-lui les miennes en retour, et dites lui de cesser de se soucier du bien-être de l'hérésie que je suis devenu, et qu'il se concentre plutôt sur son église ! Allez, maintenant filez, et emmenez votre druide prendre une bouffée d'air frais, il en a bien besoin.

Atome et Anttoane ont aidé DarkGiver à se lever, il était somnolent et avait du mal à tenir debout, alors ils ont décidé de le porter jusqu'à la sortie du marais. Le groupe est ressorti de l'église, et en les voyant revenir, les squelettes qui leur ont indiqué la direction de l'église leur pointent alors la direction de la sortie du marais. Toutes les directions auraient permis de sortir, mais si ils pouvaient en sortir dans la direction du château, ça serait tout de même plus pratique. En s'éloignant, Foryom s'est retourné et fait un signe d'au revoir aux deux squelettes, qui eux aussi lui font un signe de main en retour, avant de s'effondrer, inanimés, au sol, comme ils étaient lorsqu'ils sont arrivés.

En s'éloignant de l'église, DarkGiver reprenait ses esprits, mais se laissa quand même porter car il était très faible à ce moment là, jusqu'à ce qu'ils aperçoivent la sortie des marais, où il a enfin pu recommencer à marcher par lui-même. Ils ont continué de marcher un bout dans la pleine rocheuse avant de s'arrêter, afin que DarkGiver soit suffisamment loin des marais pour reprendre ses forces, et il finit par retrouver son état normal. Le groupe en profite alors pour s'installer et faire une pause, le temps de faire le point et réfléchir à la suite. Anttoane s'est bien entendu allumé une clope, comme il en avait pris l'habitude dans ces situations.

<Atome> MaDG, tu crois vraiment que l'autre nécromancien c'est Spartan ? T'as pas dit ça juste pour baratiner celui là ?

<MaDG> Pourquoi j'aurais voulu le baratiner ? Et oui, je pense que c'est Spartan, ça expliquerait pas mal de choses, comme je l'ai dit au Père Sévère. On l'avait déjà suspecté avec Haikke, mais on avait laissé cette idée de côté vu qu'elle semblait impossible avec les éléments qu'on avait à ce moment là.

<Haikke> Ouais, par contre, comme tu l'as dit, si c'est lui, j'espère vraiment que c'est la forme qu'il avait en arrivant dans ce monde. Si il l'est devenu après coup, ça voudrait dire qu'il est mort ici, et je sais pas ce qui se passerait quand on le ramènerait chez nous. Si on peut éviter de devoir répondre à cette question, ça serait préférable.

<Anttoane> Au pire, je peux avoir son stuff ? Il a un chouette ordi je crois !

<Atome> Putain mais ta gueule !

<MaDG> Bon, DarkGiver, ça va mieux maintenant ?

<DarkGiver> Oui, le vieux cadavre avait raison, c'était vraiment ces marais à la con qui me faisaient ça. D'ailleurs, c'est passé midi là, j'ai la dalle, pas vous ? Fruits et légumes pour tout le monde ! Vous voulez que je fasse pousser quoi ? Moi j'ai bien envie d'abricots.

<Foryom> Des carottes, s'il te plaît, papy !

<MaDG> Moi je reprendrais bien quelques bananes, et je vais te piquer quelques abricots aussi. Vas-y comme ça je pense, pas besoin de faire pousser un arbre pour chacun, on se démerdera avec ces trois trucs, on fera un vrai repas ce soir.

DarkGiver a fait pousser sans difficulté des carottes bien grosses, un abricotier, et un bananier. Largement de quoi nourrir tout le monde. Et si MaDG était inquiet que ça ne le fatigue trop, après son séjour dans le marais, il n'en était rien. Il s'est même permis le luxe de faire pousser un arbre qui fasse à la fois fontaine et toboggan, en combinant ses talents, pour que Foryom puisse s'amuser avec.

<Haikke> Bon, on fait quoi pour Spartan ?

<MaDG> Appelons-le « L'imposteur », dans le doute, tant qu'on n'est pas fixés. On n'est pas certains à 100 % que c'est lui, même si c'est très probable.

<Haikke> Si tu veux, mais ça invalide pas la question.

<MaDG> Ben, y'a pas des tas de façons de procéder. On va faire deux groupes en rentrant au village. Le groupe principal ira devant le village se battre, comme l'autre jour, et deux personnes du groupe, juste au cas où ça soit pas lui, iront là où on a aperçu l'imposteur l'autre soir. C'est à grosso-merdo 500 mètres du champ de bataille.

<Atome> Je vais à l'imposteur ! Il me reconnaîtra sans problème !

<MaDG> Non, pas question, toi t'es trop utile au combat. Si c'est pas lui ou qu'on a du mal à le raisonner, on compte sur toi pour repousser l'attaque du village. J'irai moi, avec DarkGiver.

<Haikke> Toi t'es reconnaissable, mais ça prend un moment si on n'a pas l'habitude. Foryom t'a pas reconnu tout de suite à ton premier réveil. Par contre DarkGiver, ouais, il est pas si différent que dans notre monde à part la barbe... Mais la dernière fois que Spartan l'a vu, c'était avant ou après le manoir ? Parce qu'il a quand même pris 55 ans depuis, il a un peu changé.

<MaDG> C'est vrai, t'as raison, bien vu. Bon ben, on ira toi et moi. Toi à part tes oreilles d'elfe et ta taille, t'as la même gueule.

<Haikke> Ça marche !

<DarkGiver> Du coup je vais au village et je me bats avec les autres ?

<MaDG> Ouais, mais t'auras pas à faire grand-chose. Laisse surtout faire les autres, et admire ton petit-fils. Il a fait du bon boulot l'autre jour. Il va t'impressionner, pour une fois. Et en bien ! Il assure, surtout avec la bénédiction de vitesse d'Anttoane.

<Anttoane> Donc on fait comme la dernière fois, je surbooste tout le monde, Atome tank tout ce qui bouge, et Foryom dégomme tout en fonçant dans tous les sens comme un malade ?

<Foryom> Ouiiii ! ZOOOM ! ZOOOM ! ZOOOM ! J'adore ! Vivement ce soir !

<MaDG> Yup, on y va comme ça, de toutes façons, si l'imposteur est bien Spartan, la bataille ne va pas durer très longtemps.

<Lia> Foryom, même si tu ne la mets plus, tu as gardé ta cape et ta capuche que je t'avais confié pour que tu te caches ?

<Foryom> Oui bien sûr ! Je l'ai encore, mais j'en ai plus besoin, tu la re-veux ?

<Lia> Donne la à MaDG. Si l'imposteur est bien votre ami et qu'il faut le ramener au village, il en aura besoin. Les villageois ne laisseront pas entrer un nécromancien dans le village comme ça, il devra se cacher.

<MaDG> Bien vu, Lia ! Et si c'est bien lui, on l'emmènera s'expliquer envers la Reine avant de le ramener dans notre monde, elle est très compréhensive, elle comprendra. En plus, si elle compte nous demander de retrouver le Roi, et que comme tu nous l'as dit, il a été enlevé par quelqu'un qui chevauche un dragon, même si on est plutôt forts ici, je pense que si on arrive à avoir un nécromancien de notre côté pour affronter son ravisseur, ça ne sera pas de trop, qu'en dis-tu ?

<Lia> Oui, c'est sur, ça serait un atout non-négligeable ! Surtout s'il maîtrise ses pouvoirs aussi bien que vous, après qu'on l'ait aidé un peu.

<MaDG> Il faudra quand même le convaincre. Si les villageois l'ont rejeté et malmené, il acceptera peut-être pas si facilement, mais ça devrait aller. C'était un malentendu pour tout le monde, il faut juste que tout le monde s'en rende compte.

## CHAPITRE 9 : L'IMPOSTEUR

**L**e groupe s'est alors remis en route vers le château, en passant par la forêt, comme ils l'ont fait pour atteindre les marais. Ils n'étaient pas spécialement pressés par le temps, le prochain objectif pour eux étant d'être présents près du village lors de l'attaque de morts-vivants quotidienne afin d'intercepter l'imposteur-nécromancien qu'ils pensaient être Spartan. Il leur restait environs cinq heures avant l'heure de l'attaque, soit environs le double du temps qu'ils ont mis à se rendre au marais sombre. Ils pouvaient donc se permettre de prendre le chemin « officiel » et d'éviter de couper à travers la forêt en dehors des sentiers comme ils l'ont fait à l'aller, et même si DarkGiver semblait s'être remis complètement de son affaiblissement par les marais, MaDG avait du mal à se décider à ne pas le ménager.

Ils arrivèrent alors à l'entrée de la forêt en suivant le sentier, et alors qu'ils pensaient arriver à proximité de la rivière, ils ont été surpris par deux cyclopes d'environs quatre mètres de haut qui ont surgit des arbres bordant le sentier, en leur faisant face, tous deux armés d'une grosse masse qui semblait n'être qu'un tronc d'arbre qu'ils avaient taillé pour lui donner une forme adaptée.

Atome s'est posé en tête de groupe en déployant instinctivement son bouclier magique et a tenté de faire en sorte que les cyclopes soient repoussés et effrayés par ce bouclier, mais ils étaient trop imposants pour lui, ils n'ont pas bougé d'un poil sous l'influence de son champ de force. Le cyclope le plus proche d'Atome en le voyant s'interposer a immédiatement donné un immense coup de masse sur Atome, qui bien qu'ayant été stoppé par la protection magique d'Atome, fit trembler le sol des alentours, et DarkGiver et Lia, qui étaient à l'arrière, ont alors perdu l'équilibre et sont tombés par terre.

<Haikke> C'était couru d'avance, on les avait évité à l'aller, on pouvait pas avoir la même chance au retour !  
<MaDG> DarkGiver, Lia, ça va ?  
<Lia> Ça... Ça va !  
<DarkGiver> Bouge-toi au lieu de t'en faire pour nous !

MaDG qui était distrait en s'étant retourné pour s'assurer que les deux allaient bien s'est pris une baffe par le deuxième cyclope, et s'est vu propulsé contre un arbre. Il était encore conscient, mais il était sonné. Il était hors combat pour le moment.

Anttoane s'est reculé pour éviter de se prendre un coup, et a ensuite transmis ses bénédictions aux membres du groupe. Foryom s'est alors mis à sourire et à foncer dans le tas, toutefois, s'est rapidement calmé car il s'est aperçu que contrairement à ce qu'il pensait, Anttoane n'avait pas transmis la bénédiction augmentant sa vitesse. Il était toute fois naturellement rapide, mais pas autant que lorsqu'il a affronté les morts vivants.

<Foryom> Putain, pourquoi tu m'as pas accéléré ?  
<Anttoane> Je pouvais balancer que deux bénédictions en une fois ! Je me suis dit que contre des machins pareils, la vitesse servirait pas à grand-chose. J'ai renforcé votre force, et vos réflexes à la place.  
<Foryom> Pfff, mais c'est nul !

Pendant qu'Atome tenait occupé un des deux cyclopes, celui qui a porté le premier coup, Foryom a profité que celui-ci soit distrait par Atome pour courir à ses pieds, et étant donné qu'il possédait un renforcement de force, même si il aurait préféré de la vitesse, il avait décidé de s'en accommoder, et sortit ses griffes en les plantant aussi fort qu'il pouvait sur le pied du cyclope.

Le cyclope a alors poussé un hurlement, et a levé la tête et le pied, ce qui permit à Atome de s'approcher en s'apprêtant à mettre un coup. Haikke lui a alors crié d'attendre, et a décoché une flèche en l'air, qui en retombant est tombée en plein dans l'œil du cyclope, ce qui l'a fait crier de plus belle, et celui-ci s'est mis à courir droit devant lui en espérant fuir alors qu'il ne voyait plus rien. Malheureusement, devant lui se trouvaient les membres du groupe, dont Lia qui était encore à terre.

Le cyclope ne prêtait aucune attention à ce qui se trouvait devant lui, il ne les voyait d'ailleurs pas, et dans sa course, marcha sur la jambe de Lia, qui poussa un cri de douleur à son tour.

<Haikke> LIA !!!

Haikke s'est alors précipité dans la direction de Lia, qui sous la douleur du broyage de sa jambe gauche lorsque le cyclope l'a piétinée, avait perdu connaissance. Entre temps, DarkGiver s'était relevé, et s'est mis à faire pousser d'épaisses racines pour paralyser le cyclope qui restait, et le maintenir en place. Une fois celui-ci bloqué, il s'adressa à b0fh.

<DarkGiver> Vas-y !

<b0fh> Quoi ?

<DarkGiver> Crame-le ! Complètement. On a des blessés, on n'a pas de temps à perdre.

<b0fh> Mais... On est en pleine forêt ! Et si je fous le feu aux arbres avec ?

<DarkGiver> FAIS-LE ! Ne t'en fais pas, si le feu déborde, je l'éteindrai en faisant un geyser. Maintenant crame ce truc, et ne te retiens pas, je pourrai pas le retenir très longtemps.

<b0fh> Je... Bon, très bien !

B0fh a alors fait ce que DarkGiver lui demandait et a projeté un mur de flammes sur tout le corps du cyclope qui poussa un immense cri et se débattit avant de finir par s'immobiliser complètement, et à s'effondrer au sol, en laissant aux alentours une forte odeur de barbecue. Cette fois, malgré l'intensité du feu qu'il a projeté, b0fh a su garder le contrôle de lui même, et a su s'arrêter sans qu'on l'y aide. Il n'avait même pas mis le feu aux arbres, et DarkGiver n'a pas eu besoin d'intervenir plus.

DarkGiver s'est approché de MaDG pour lui demander si ça allait, et bien qu'il soit encore à moitié sonné, MaDG hocha de la tête pour dire que oui, et tourna les yeux vers Lia, toujours inconsciente. Haikke la tenait dans ses bras avec une petite larme de panique distinguishable sur son visage.

<Haikke> Anttoane ! Qu'est ce que t'attends putain ! Soigne sa jambe !

<Anttoane> Mais c'est que t'as l'air de t'attacher à elle, c'est mignon tout plein dis donc !

<Haikke> Mais quand c'est que t'apprendras à fermer ta gueule quand c'est pas le moment putain... Soigne la et ferme-la !

<Anttoane> Ça va, ça va, on peut même plus rigoler, tu deviens pire que MaDG.

Anttoane s'est approché de Lia, et leva légèrement sa robe pour exposer sa jambe. En la voyant, par réflexe, il recula le visage brièvement en exprimant une grimace de dégoût. Ce n'était pas beau à voir, sa jambe était complètement broyée.

<Anttoane> C'est moche. J'ai encore jamais soigné une blessure si lourde, je vais essayer mais je promets rien.

Il s'est alors penché, en posant ses deux mains juste au dessus de la jambe broyée de Lia, et l'opération semblait lui prendre plus de temps que d'habitude, mais il ne relâchait pas sa concentration, et sentant que l'effet semblait moindre, il a même intensifié sa concentration, augmentant la puissance du sort. Une large boule de lumière brillante comme un soleil, brillant aussi fort que celle qu'il avait utilisé pour éradiquer l'armée de morts vivants, s'est formée, et après une dizaine de secondes sans relâchement, s'est estompée, pour laisser place à la jambe de Lia, qui était comme neuve. Haikke était alors rassuré, et Lia a repris conscience, toujours dans les bras d'Haikke.

<Lia> Haikke ? Qu'est ce que... Que s'est-il passé ?

<Haikke> C'est rien, c'est fini. Un cyclope t'avait complètement détruit ta jambe, mais Anttoane s'en est occupé, c'est comme si rien ne s'était passé, à part les taches de sang sur ta robe.

<Lia> Anttoane ?

Elle s'est alors retournée, pour voir Anttoane encore penché sur sa jambe et en position de soin, il était là, immobile, et a fini par s'effondrer.

Haikke s'est alors approché de lui et l'a aidé à se remettre droit.



<Haikke> Hé, mec... ça va aller ?  
<Anttoane> Ou-Oui... Ça va, c'est bon... J'ai juste un peu forcé. C'est moins facile de reconstruire une jambe que de juste effacer une grosse cicatrice...  
<Haikke> Y te reste encore assez de forces pour soigner MaDG ?  
<Anttoane> Ouais, t'en fais pas, lui ça sera vite fait. Mais il me faut quand même quelques minutes. Le temps d'une petite clope et je m'en occupe juste après.  
<Haikke> En tout cas, merci, frère. Je m'en serais voulu toute ma vie si elle avait perdu sa jambe à cause de moi.  
<Anttoane> C'est pas toi qui l'a piétinée.  
<Haikke> Non, mais c'est moi qui ai fait s'enfuir et aveuglé celui qui l'a fait !  
<Anttoane> Tu tiens à elle hein ?  
<Haikke> ...

Le groupe a alors pris quelques minutes pour se remettre de leurs émotions, et pour qu'Anttoane récupère assez pour pouvoir remettre MaDG sur pieds, et sans s'attarder dans le territoire des cyclopes plus longtemps ils reprirent la route jusqu'à atteindre la rivière, cette fois en passant par le pont du sentier, qui était gardé par deux gardes royaux de chaque côté.

Après s'être éloignés de quelques centaines de mètres de la rivière après l'avoir traversée, leur attention fut attirée par des buissons qui s'agitaient sur le côté. Il se sont alors arrêtés et mis en posture défensive afin d'éviter une nouvelle mauvaise surprise.

Un loup jaillit de ce buisson, en aboyant, mais pas de façon menaçante, plus comme une façon de dire bonjour, puis un autre l'a suivi, puis quelques autres. Les loups ne semblaient pas vouloir attaquer, et regardaient le groupe en remuant la queue et en couinant, et une fois que les combattants étaient rassurés et ont baissé la garde, les loups se sont approchés de DarkGiver, en tournant autour de lui comme pour lui « faire la fête ».

<DarkGiver> Rhaaa, c'est les cabots débiles de tout à l'heure, à tous les coups... Y vont venir me faire chier pour avoir des pommes à chaque fois qu'on passe maintenant ou quoi ?  
<Foryom> Allez papy, fais pas le radin, donne leur ce qu'ils veulent.  
<DarkGiver> Pas le choix si on veut avancer... Bon... Où est-ce que je peux faire pousser un pommier dans le coin ?

Alors que DarkGiver scrutait les environs pour trouver un espace assez large pour un pommier, Foryom attira l'attention d'un des loups. Il s'en est alors approché pour le caresser et jouer un peu avec.

<DarkGiver> Joue pas au con, c'est moi qu'ils aiment bien parce que j'ai fait l'erreur de leur filer à bouffer avant. Ça reste des loups, garde tes distance.  
<Foryom> Mais non, regarde... Celui là en tout cas il a l'air tout sympa !

Foryom s'est mis à gratter le loup derrière les oreilles et celui-ci semblait apprécier. Foryom s'est alors mis à genoux devant lui pour lui faire face et le regarder droit dans les yeux, et tenter de lui faire tourner la tête comme le squelette dans le marais l'avait fait. Le visage de Foryom à la hauteur du sien, le loup s'est approché, en reniflant Foryom. Après avoir inspecté l'odeur de tout son visage, le loup poussa un petit aboiement, et sauta sur Foryom, le plaquant à terre.

MaDG assistant à la scène s'apprêtait à foncer sur le loup pour sauver Foryom et DarkGiver poussa un gros soupir en s'apprêtant également à intervenir, mais, Foryom éclata de rire à ce moment là, et en s'approchant, DarkGiver et MaDG se sont aperçus que le loup léchait le visage de Foryom tout en remuant la queue.

<Foryom> Tu vois ! Il est tout sympa ! C'est décidé ! Je t'adopte toi ! Je t'appellerai Smogogole ! Allez, viens Smogogole !

Foryom s'est alors relevé et s'est mis à courir dans la forêt, accompagné de Smogogole qui courait à ses côtés tout en sautant joyeusement et en aboyant, en ne le quittant pas des yeux. DarkGiver semblait blasé en assistant à la scène et n'approuvait pas, mais il n'y pouvait pas grand-chose... Aussi il préféra se contenter de faire pousser un pommier et distribuer des pommes aux autres loups. Une fois leurs pommes obtenues, les autres loups se sont alors dispersés dans la forêt. Foryom et Smogogole avaient à ce moment là disparu du champ de vision, mais on les entendait jouer dans la forêt.

<MaDG> FORYOM ! Allez, ramène toi, on se remet en route !

<Foryom> Oui, oui, j'arrive ! Commencez déjà d'avancer !

Ils se sont alors remis en route, et rapidement, Foryom les a rejoint, en chevauchant Smogogole. Au regret de DarkGiver qui désapprouvait, ça semblait maintenant acquis, ces deux là formaient maintenant une équipe, et Foryom s'était trouvé un familier.

Anttoane s'est approché de Smogogole pour le caresser, même s'il ne l'avouerait jamais, il jalousait un peu Foryom sur ce coup, car lui aussi aurait voulu avoir un bel animal comme un loup qui le suive en guise de familier... Mais alors qu'il arrivait à sa portée, Smogogole s'est mit à grogner en regardant Anttoane, et en montrant les crocs.

<Foryom> Ha, ha ! Il t'aime pas ! Trouve toi ton propre pet, lui c'est le mien !

Et après avoir dit ça, Foryom fit un pied de nez à Anttoane et lui tira la langue. Anttoane fit mine de s'en moquer, mais ça le touchait au fond.

Lia était quelque peu perturbée par la situation. Ce n'était bien sûr pas la première fois, elle commençait à avoir l'habitude des surprises à force de trainer avec cette bande de loustiques, mais un loup qui se laisse apprivoiser par une bande d'aventuriers et un korg... Ça commençait à faire beaucoup pour elle, mais tout en étant déconcertée et perturbée, elle était également excitée. C'était du jamais vu ! Et c'était sûr qu'ils allaient faire forte impression en rentrant au village. Une chose était certaine, ses nouveaux amis ont chamboulé le royaume, il n'avait jamais été autant animé que ces derniers jours.

Le reste du trajet s'est déroulé sans accroches, ils ont fini par sortir de la forêt et d'arriver en vue du château. Il leur restait environs deux heures avant l'attaque quotidienne de l'imposteur, soit plus qu'il n'en faut pour se mettre en place.

La garde du village était habituée désormais à voir Foryom, mais en le voyant arriver à dos de loup avec tout le groupe et accompagné de Lia, les gardes étaient un peu perdus. Le capitaine est descendu à l'entrée pour les accueillir.

<Capitaine> Un loup ? Et il ne vous attaque pas ? Et il laisse Foryom le chevaucher de surcroît ? Vous êtes vraiment des gens particuliers. Je ne pensais pas assister à une telle scène de mon vivant.

<Lia> Et quelque chose me dit que les choses ne seront plus jamais pareilles qu'avant après leur départ au rythme où vont les choses. Ils laisseront une trace certaine dans le royaume.

<Capitaine> Vous avez accompli votre mission ? Les attaques du nécromancien n'auront plus lieu ? Sa Majesté attend de vos nouvelles !

<Haikke> Pas tout à fait, il nous reste encore une dernière chose à faire. L'attaque de ce soir aura lieu comme prévu initialement, mais elle ne devrait pas durer très longtemps.

<MaDG> Soyez tranquilles, nous nous en chargeons, la garde peut se reposer ce soir, et ça sera probablement le dernier soir où ils auront à s'inquiéter des morts-vivants avant longtemps.

<Capitaine> Humm. Bien. Mais que s'est-il passé ? Pourquoi le vieux Sévère nous envoyait ses morts ?

<MaDG> C'est précisément pour ça qu'il reste l'attaque de ce soir à gérer, il s'avère que ce n'était pas lui derrière ces attaques, mais un autre nécromancien. Et nous pensons savoir de qui il s'agit.

<Haikke> Si vous le voulez bien, nous n'entrerons pas plus dans le détail pour l'instant. Si vous voulez connaître les détails de l'affaire et le dénouement, soyez présent ce soir dans la salle du trône lorsque nous feront notre rapport à la Reine après l'attaque.

<Lia> Oui, Capitaine, et attendez-vous à être surpris.

<Capitaine> Fort bien.

<MaDG> À présent, nous n'avons pas eu de vrai repas de la journée, comme il reste du temps avant l'attaque, nous allons y remédier.

<Capitaine> À votre guise, mais je regrette, nous apprécions tous Foryom, mais on ne peut pas l'autoriser à entrer dans le village avec un loup

<Foryom> Hé ! Il s'appelle Smogogole ! C'est mon familier maintenant !

<Capitaine> Ça ne change rien, désolé Foryom, mais Smogogole va devoir rester hors du village.

<Foryom> Ça fait rien, allez bouffer vous, moi j'ai pas très faim, j'ai mangé plein de carottes avant. Je vais rester par là et jouer avec Smogogole, et peut-être lui apprendre quelques tours.

<Smogogole> Wouf ! Wouf !

<MaDG> Ok. Retrouve-nous ici une demi-heure avant le coucher du soleil.

<Foryom> Je reste dans le coin de toutes façons, t'inquiète, vas-y.

<Lia> Je vais demander à ce qu'on nous prépare un repas digne de ce nom. Allez attendre à la taverne, ça ne sera pas long.

<MaDG> Ok. Avant d'y aller, je vais aller transmettre les salutations du Père Sévère au Père Version et je vous retrouve là bas, j'en ai pas pour long. Ça fera une promesse de moins à tenir.

Le groupe s'est alors séparé et MaDG s'est rendu à l'église.

<MaDG> Bien le bonjour, Père Version !

<Prêtre> Bonjour, cher ami visiteur d'un autre monde.

<MaDG> Vous ne vous êtes toujours pas décidé à m'appeler simplement MaDG ?

<Prêtre> Je n'aime pas la simplicité... Ha ! Ha ! Ha !

<MaDG> Nous revenons à l'instant du marais sombre.

<Prêtre> Je vois, vous avez donc rencontré mon ancien mentor ?

<MaDG> Oui, je suis justement ici pour vous transmettre ses amitiés en retour des vôtres. Il a dit également de vous dire que vous ne devriez pas vous inquiéter de son sort.

<Prêtre> C'est bien son genre oui. Quelle impression vous a-t-il laissé ?

<MaDG> Il me semble évident que c'est un homme bien, qui se sous-estime. Il est très dévoué à sa cause et bien qu'il se rabaisse à cause de sa condition, il s'évertue à protéger un village qui l'a pourtant banni, et défend le fait qu'il ait subi ce sort et prétend bien le vivre, mais, j'avoue avoir du mal à accepter qu'il accepte son sort ainsi. Je trouve sa situation injuste.

<Prêtre> La vie est faite d'injustice, vous savez.

<MaDG> Oui, mais là... C'est un homme au cœur d'or qui est trainé dans la boue et qui malgré tout protège ceux qui maintenant le maltraitent.

<Prêtre> Il suit l'exemple du fils de notre Seigneur.

<MaDG> Je n'y avais pas pensé sous cet angle.

<Prêtre> Et votre ami Haikke se porte bien ?

<MaDG> Oui, et il a commencé d'extérioriser ses sentiments envers Lia. Elle a été blessée durant une bataille...

<Prêtre> Rien de grave j'espère ?

<MaDG> Rien que Anttoane n'ait pu soigner, non sans en ressortir épuisé, mais l'important c'est qu'il y soit arrivé, et c'est grâce à vous. Merci !

<Prêtre> Fort bien, les répercussions seraient graves pour beaucoup de monde au village s'il lui arrivait malheur.

<MaDG> C'est étrange, dans notre monde, c'est rare de voir autant de monde apprécier autant une simple servante. C'est fou de voir les différences de coutumes entre nos deux mondes à l'œuvre ainsi.

<Prêtre> Où est-elle en ce moment ?

<MaDG> Elle a été demander à ce qu'on nous prépare un bon repas, nous n'avons mangé que rudimentairement aujourd'hui.

<Prêtre> Et, rien ne vous paraît bizarre dans le fait qu'une servante demande à ce qu'on prépare un repas ? N'est-ce pas son rôle de le faire pour vous ?

<MaDG> Vous sous-entendez qu'elle n'est pas ce qu'elle prétend être ?

<Prêtre> Ce n'est pas à moi de vous le dire. Vous le découvrirez bien assez tôt. Mais, votre ami qui s'est entiché d'elle en la considérant comme une servante risque d'être surpris.

<MaDG> Je vois. Et je suppose qu'en attendant, il vaut mieux que je considère que cette conversation à demi-mot n'a jamais eu lieu ?

<Prêtre> Vous êtes perspicace, et je peux sentir que vous allez tenir votre langue. Je peux toutefois vous rassurer, ce n'est pas par malveillance qu'elle endosse ce rôle.

<MaDG> Devrais-je selon vous décourager Haikke de trop s'attacher à elle ?

<Prêtre> Ça ne me semble pas nécessaire. L'amour trouve toujours son chemin, c'est rarement une bonne idée de tenter de déformer ce chemin. Enfin. Vous devriez aller rejoindre vos amis, vous devez être affamé après une si longue marche et une bataille.

<MaDG> Effectivement. J'imagine que nous nous reverrons !

<Prêtre> Probablement. En attendant, sachez que votre compassion vis à vis de la situation du Père Sévère me touche beaucoup.

MaDG a rejoint les autres à la taverne et s'est installé à leur table. Après un petit moment, Lia les a rejoint accompagnée de quatre cuisiniers royaux transportant des plats. Une marmite remplie de viande dont l'odeur donnait faim rien qu'à la sentir trempant dans une sauce légumineuse, un plateau à fromage, du pain, et un plateau de fruits. De quoi régaler tout le monde. Il y avait largement à manger pour tout le monde, et MaDG a même pu amener quelques restes, dont un bon gros gigot, à Foryom en le rejoignant après le repas, qu'il partagea bien évidemment avec Smogogole.

<MaDG> Alors, t'as eu le temps d'y apprendre quelques tours ?

<Foryom> Ouais ! Regarde !

Foryom s'est alors mis à quatre pattes à quelques pas de Smogogole en lui faisant face, et lui dit :

<Foryom> Smogogole ! Coup de boule !

Smogogole aboya alors deux fois, et se mit à foncer sur Foryom, lui mettant un bon gros coup de boule sur le front en le projetant à un mètre en arrière, après quoi Foryom exprima un « Aïe ! » en se tenant le front, mais en éclatant de rire en même temps.

<DarkGiver> Rhaaa, évidemment... Y fallait que son clébard soit aussi débile que lui. Ça promet pour la suite...

<MaDG> Boah... c'est pas si mal, c'est pas tous les jours qu'on voit quelqu'un apprivoiser une belle bête pareille aussi facilement. Laisse leur un peu de temps...

<DarkGiver> Mouais... Pourquoi y'a fallu que je me débarrasse de ces loups en me ridiculisant et en leur offrant des pommes, moi ? J'aurais du faire semblant de pas m'en sortir, et demander à b0fh de les faire rôtir, on n'en serait pas là à regarder ces deux là jouer à déterminer qui est le plus con.

<Haikke> Bon, il est bientôt l'heure, on devrait aller se mettre en place.

<MaDG> Oui. On s'en tient au plan. Vous restez ici pour couvrir le village, le temps qu'on s'assure que c'est bien Spartan, et qu'il arrête l'attaque. Quand il l'aura fait, vous pourrez nous rejoindre. Vu l'aversion pour les nécromanciens des villageois, mieux vaut qu'ils ne nous voient pas discuter avec et que nos retrouvailles se passent à distance.

MaDG et Haikke se sont alors dirigés vers la colline où ils avaient aperçu l'imposteur après la bataille deux jours plus tôt, située à 500-600 mètres de l'entrée du village. L'endroit où s'était placé l'imposteur étant complètement à découvert, ils ont préféré se cacher à proximité, derrière un groupe d'arbres situé à environs 60 mètres de là. Il n'y avait alors plus qu'à attendre que l'imposteur arrive, et de croiser les doigts pour qu'il s'agisse bien de Spartan.

Un peu moins d'une demi-heure plus tard, alors que le soleil disparaissait de l'horizon, comme prévu, quelqu'un arriva sur la colline. MaDG et Haikke observaient, mais l'angle ne permettait pas de voir s'il s'agissait bien de Spartan. Cette personne a alors tendu les mains, et une légère lumière noire est apparue devant ses paumes. On pouvait alors distinguer que ça commençait à bouger à l'entrée du village, en voyant le champ de force d'Atome se déployer et ce qui semblait être Foryom commencer à courir dans tous les sens, l'attaque avait à l'évidence commencé.

<Imposteur> Ahhh. Ils sont de retour ce soir, ça va être amusant, pas comme hier soir !

Si MaDG et Haikke n'avaient pas un angle adapté pour voir l'imposteur, ils l'ont entendu. Haikke tout particulièrement, grâce à son ouïe d'elfe.

<Haikke> C'est bien la voix de Spartan ! Elle sonne comme si il était un peu enroué, mais c'est bien lui.

<MaDG> Ok. On y va alors...

MaDG et Haikke sont alors sortis de leur cachette et on commencé à s'approcher de Spartan, qui était trop concentré sur le champ de bataille pour les apercevoir.

<MaDG> Alors, c'est bien toi... Spartan, ça fait longtemps !

Spartan s'est alors retourné dans sa direction, surpris...

<Spartan> Comment ? Qui êtes-vous ? Comment connaissez-vous ce nom ?

C'est alors qu'il a remarqué Haikke juste à côté.

<Spartan> Hein ? Haikke ? C'est bien toi ? Pourquoi t'es aussi grand ? Et c'est quoi ces oreilles ? Mais alors... Toi tu es...

Il marqua un silence d'hésitation, MaDG était tout de même moins évident à reconnaître, mais il finit par le reconnaître à force qu'il s'approche.

<Spartan> MaDG ? C'est bien toi ?

<MaDG> Ouais ! Je sais, c'est pas évident avec une barbe pareille.

<Spartan> Mais c'est surtout que t'es minuscule ! Et Haikke a grandi !

<Haikke> Toi aussi t'as changé, tu t'es vu ? T'es blanc comme un cul ! Et même un peu gris ! Et t'as vu tes yeux ?

<Spartan> C'est vrai, alors vous aussi vous vous êtes retrouvés coincés ici ? Comment vous êtes arrivés ? Mais alors, là bas, en train de se battre c'est...

<MaDG> Tony, Foryom, DarkGiver et Atome.

<Spartan> DarkGiver ? ET Foryom ??? et ils se battent ensemble et pas l'un contre l'autre ?

<Haikke> Il s'est passé pas mal de choses depuis la dernière fois que t'as vu DarkGiver pour la dernière fois.

<MaDG> Tu devrais peut-être arrêter tes morts-vivants et attendre que les autres nous rejoignent, qu'on te raconte tout ça... T'as aussi des choses à nous raconter j'ai l'impression.

<Spartan> Je... Ouais, évidemment. J'annule l'invocation. Je pouvais pas savoir que c'était vous. Vous vous battez bien en tout cas !

<MaDG> Ça fait partie des choses qu'on va t'expliquer.

<Spartan> Attends, c'est quoi ce truc qui arrive à toute vitesse là... Un loup !?

La lueur noire sur les mains de Spartan est réapparue à cet instant, alors qu'il prenait une posture défensive.

<MaDG> Tout va bien, il est avec nous.

Foryom arriva alors, sur le dos de Smogogole, longtemps avant les autres, avec son sourire habituel.

<Foryom> Ahhh ! Spartan ! Ça fait plaisir de te revoir !  
<Spartan> Attends, t'es Foryom ? Pourquoi tu ressembles à rien ? Et tu fous quoi sur un putain de loup ?  
<Foryom> Ha, ha ! Lui, c'est Smogogole ! C'est mon familier et mon nouvel ami ! C'est grâce à Papy DarkGiver qu'on est ensemble maintenant.  
<Spartan> « Papy » ? Ok il est un peu plus vieux que nous mais...  
<MaDG> En fait, t'as raté beaucoup de choses... Il s'avère qu'on a découvert que DarkGiver est en fait le grand-père de Foryom !  
<Spartan> Mais, ça a pas de sens ! Il est pas assez vieux pour ça !  
<Haikke> C'est à dire que... Il a un peu 97 ans maintenant.  
<Spartan> Arrête tes conneries, il avait 42 quand je l'ai vu en début d'année.  
<MaDG> En fait, il a un peu pété un câble et voulu se venger de nous, et a voulu nous piéger dans un manoir, mais son piège s'est un peu retourné contre lui. On l'a capturé, et par la force des choses, on a du faire équipe parce qu'une menace bien au dessus de nos querelles menaçait la planète entière. Il nous a un peu tous sauvés, et à la fin s'est accidentellement fait éjecter dans un portail temporel qui l'a renvoyé dans le passé, juste avant les années hippies, et c'est là qu'il a rencontré sans le savoir la grand-mère de Foryom.  
<Spartan> Mais putain c'est n'importe quoi ! T'entends les conneries que tu dis ? T'as fumé des trucs louches... Un portail temporel, mais bordel.  
<Haikke> Il te dit la vérité, j'y étais, c'est même mon sang qui nous a sauvé, et celui de Foryom qui l'a renvoyé dans le passé. Je sais, ça a l'air débile, mais regarde-toi, là maintenant, et regarde nous surtout... Est-ce que vraiment en voyant la situation actuelle, t'es à un portail temporel près ?  
<Spartan> Dit comme ça, c'est vrai que... Enfin voilà quoi ! Et DarkGiver a pas pété une durite en découvrant qu'il était parent avec Foryom ?  
<MaDG> Non, mais il s'est un peu assagi en vieillissant, la nonantaine lui réussit bien sur ce point, il est devenu plus tolérant, même si il joue toujours à l'aigri. Au fond il s'est mis à bien apprécier Foryom.

Les autres qui étaient en route depuis le village sont alors arrivés sur place.

<Spartan> Atome... Au moins toi t'as presque pas changé, à part ta tenue.  
<Atome> Désolé si on a mis long à te retrouver, quand t'as disparu, j'ai cru que tu m'avais fait un coup de pute et m'avais laissé en plan.  
<Spartan> J'ai cru la même chose en me réveillant ici. J'ai cru que tu m'avais transporté dans un bled bizarre et que tu t'étais tiré pendant la nuit.  
<Lia> C'est bien votre ami alors ?  
<MaDG> Oui, c'est lui qu'on est venu chercher.  
<Spartan> Qui est cette fille charmante ?  
<Lia> Je suis Lia, Sa Majesté la Reine Sophia m'a attribué la tâche de guider vos amis et de les assister dans leur compréhension de notre monde.  
<Spartan> Donc nous sommes bien dans un autre monde. Je m'en doutais un peu après quelques semaines dans mon état ici, mais je pensais être devenu taré.  
<MaDG> Oui, c'est un monde parallèle médiéval-fantastique, où comme t'as pu le voir, la magie existe, et les créatures bizarres aussi.  
<Anttoane> Un monde où Foryom ressemble enfin à ce qu'il est vraiment !  
<Foryom> Mais ferme-la ! Nique-toi !  
<Smogogole> Grrrrr...  
<Spartan> Je vois. Vous avez donc eu plus de chance que moi, et vous avez pu avoir des explications sur ce monde bizarre qui nous entoure, et j' imagine sur votre nature.

<Haikke> Oui, on n'a pas eu à tout découvrir par nous même, ça a pas mal aidé. Et on s'est fait pas mal d'alliés. Je crois que la Reine nous aime bien, et on a appris énormément grâce à Lia.

<Lia> Comme vous l'avez sans doute découvert à vos dépend, les nécromanciens ne sont pas du tout bien vus parmi la population. Je m'en excuse en leur nom. Ça n'a pas du être facile pour vous.

<Spartan> Je confirme.

<MaDG> Tu vas nous raconter tout ça et comment ça s'est passé quand tu t'es retrouvé dans ce monde. J'imagine que comme nous, tu t'es réveillé à l'écurie, c'est ça ?

<Spartan> Ouais. Et maintenant on est tous coincés ici.

<Haikke> Non, on n'est pas coincés ! Le passage marche dans les deux sens, on a déjà pu faire un aller-retour, et je peux te l'affirmer, on peut rentrer chez nous quand on veut ! Ça ne pose pas de problème.

<Spartan> Ah ouais ? Putain ! Je m'étais résolu à l'idée de devoir finir mes jours dans ce monde bizarre, ça fait plaisir !

<MaDG> Avant de nous raconter ton histoire, y'a une question qu'il faut à tout prix que je te pose... Ta forme actuelle, t'as compris que t'étais un nécromancien donc... Mais, c'est important, est-ce que c'est la forme que tu avais quand tu es arrivé ? Ou est-ce que tu l'es devenu après coup ?

<Spartan> Je suis arrivé comme ça.

<Haikke> Ouf, putain, c'est rassurant.

<Spartan> Pourquoi ?

<MaDG> Parce que pour ce qu'on en sait, dans ce monde, on ne naît pas nécromancien, on le devient, quand on meurt. Du coup c'est bon à savoir que tu n'es pas mort depuis ton arrivée, ça fait un dilemme en moins qui aurait pu compliquer ton retour dans notre monde.

<Spartan> Euh oui, en effet, moi aussi je suis content de pas être mort alors ?

<Haikke> Bon allez, raconte-nous ce qui t'es arrivé après que tu te sois réveillé dans l'écurie.

<Spartan> Je me suis réveillé dans l'écurie, à me demander ce que je foutais là et ce qui avait pris à Atome de m'amener ici, avec de la paille dans la bouche, c'était pas super agréable.

<MaDG> Dis-toi que ça aurait pu être pire. Imagine ma réaction quand je me suis réveillé et qu'en ouvrant les yeux j'ai vu Foryom avec un grand sourire, comme il est maintenant, et sans savoir que c'était lui.

<Spartan> Oulah.

<MaDG> Comme tu dis. Bon, continue.

<Spartan> Je suis sorti pour voir où j'étais, il faisait encore nuit. J'avais l'impression d'être encore à l'intérieur du château mais je reconnaissais plus rien ! Je me suis alors dirigé vers l'entrée.

<Spartan> Je n'ai croisé personne dehors avant d'être sorti du château, mais il n'était pas au milieu de nulle part comme celui où je m'étais endormi, j'ai été surpris de voir un village autour. La nuit était fraîche, alors j'ai pris la cape et le manteau que je porte en ce moment sur une corde à linge devant une maison et les ai passés. C'est là que j'ai remarqué que mes mains avaient un teint... bizarre, et étrangement clair, bien qu'il faisait trop sombre pour que je voie à quel point et ce que j'étais devenu à ce moment là. Je me suis baladé dans le village et me suis laissé guider par mon nez, attiré par une bonne odeur de pain frais dans le four, et c'est là que j'ai vu le premier bâtiment éclairé par un feu, probablement celui d'un des fours. C'était la boulangerie du village je suppose. Je suis entré en espérant demander où j'étais au boulanger et peut-être lui demander un bout de pain ou un croissant, même si j'avais pas spécialement faim, et quand il s'est retourné pour me répondre, il s'est figé sur place, très effrayé à première vue.

<Spartan> Il a pris le premier truc qu'il avait sous la main, un rouleau à pâtisserie, et s'est approché de moi d'un pas décidé, et a commencé à me dire que je n'avais rien à faire dans le village et de dégager d'ici, en montant le ton. J'ai pas compris pourquoi sur le moment, et je suis sorti. Il m'a suivi. Et arrivé dehors, il a hurlé à la garde, et c'est là que j'ai commencé à courir. Il a vite arrêté de me courir après, mais au coin d'une rue alors que je courais vers la sortie du village, je me suis heurté à un groupe de 4 gardes et suis tombé par terre. Dans la panique, et avec les gardes qui me menaçaient de leur épée, c'est là que j'ai créé mon premier squelette, sans réaliser que ça venait de moi. Les gardes me répétaient que je n'avais rien à faire ici et que j'avais été exilé et que c'était pas pour rien, et ont appelé du renfort en voyant émerger le squelette.

<Spartan> Pris de panique également en voyant le squelette, j'ai couru aussi vite que j'ai pu. Arrivé au portail d'entrée du village, d'autres gardes, au sommet de la muraille, m'ont décoché quelques flèches. Aucune ne m'a atteint mais ça m'a fichu encore plus la trouille et une d'entre elles a percé ma cape, j'ai foncé vers la sortie, et me suis réfugié dans la forêt à l'ouest. C'est là que j'ai pu faire le point, et voir mon reflet dans l'eau de la rivière, qui était calme à cet endroit, et voir ce teint, et ces yeux. Je ne comprenais pas ce que j'étais devenu... Et c'est là qu'une paire de zombies est apparue à côté de moi, et que j'ai réalisé que c'est moi qui les créait en constatant qu'ils ne m'attaquaient pas, et qu'ils semblaient faire ce que je voulais qu'ils fassent, et au fil des jours, j'ai appris à le faire sans que ça soit involontaire...

<MaDG> Et c'est à ce moment là que t'as décidé de les utiliser pour harceler les villageois, et surtout, te venger des gardes qui t'ont agressé. Mais tu voulais pas non plus leur faire de mal, mais si tu pouvais t'amuser un peu en leur foutant la trouille, c'était déjà bien !

<Spartan> Exactement ! Je voulais le faire qu'une fois à la base, mais finalement, j'y ai pris goût, et c'est devenu une habitude.

<Haikke> Vu les circonstances, comment ils ont réagit sans que tu saches pourquoi ni quoi que ce soit de cet endroit, ta réaction, tout comme la leur est compréhensible.

<MaDG> Il faut que tu viennes au village avec nous, t'expliquer envers la Reine. Elle comprendra, Foryom aussi est d'une espèce plutôt mal vue, mais quand elle en a su plus sur nous, et d'où on venait, elle a su mettre ses préjugés de côté.

<Lia> J'espère que tu dis vrai. Elle a été compréhensive pour Foryom, mais là on parle d'un nécromancien quand même ! Mais il faut essayer de la convaincre, oui.

<Spartan> Au pire, t'as dit qu'on pouvait rentrer, non ? Alors on traîne pas et je retourne à l'écurie vitefait piquer un roupillon, et ils n'entendront plus jamais parler de moi.

<MaDG> Je pense qu'une fois qu'on lui aura expliqué la situation, c'est ce que la reine va te demander de faire mais...

<Spartan> Mais quoi ? Vous êtes venus ici pour me retrouver non ?

<Atome> Ouais, c'est moi qui les ai appelé en voyant que tu donnais pas de nouvelles après ta disparition.

<Spartan> Alors on n'a plus rien à faire ici. On peut rentrer.

<Haikke> Ce qu'il y a, c'est que la Reine a été très généreuse et compréhensive avec nous, et nous a énormément aidé en nous ayant accordé sa confiance. Sans elle, on t'aurait pas retrouvé aussi facilement. Elle a une demande à nous faire, elle veut nous confier une mission une fois qu'on t'aurait retrouvé, et j'ai promis qu'on l'accomplirait sans broncher, j'ai bien l'intention de tenir cette promesse.

<Spartan> Je vois, et ouais, je peux comprendre. Mais si ils ne veulent pas de moi, je peux quand même rentrer sans vous, non ?



<MaDG> Le truc, c'est qu'on a une petite idée de ce qu'elle va nous demander... Et à ce qu'on pense en savoir, si on avait un nécromancien dans nos rangs, ça nous faciliterait énormément la vie. Bien sûr, il faudrait que t'apprennes à maîtriser un peu mieux tes capacités, mais on a un professeur tout trouvé qui pourra te l'apprendre.

<Spartan> Comment ça maîtriser ? Je m'en sors bien pour créer des morts-vivants !

<MaDG> Oui, mais justement, tu ne fais que ça, alors qu'à ce que nous a dit le nécromancien qui vit dans le marais...

<Spartan> Attends, y'a un autre nécromancien dans le coin ?

<MaDG> Oui, et c'est quelqu'un de bien en plus. Mais bref, c'est grâce à lui qu'on a compris que c'était toi qui attaquais le village. Il nous a fait remarquer que bien que tu sois un nécromancien puissant, tu semblais ne pas savoir utiliser les autres capacités de base des nécromanciens, comme si tu ne savais pas que tu avais ces capacités.

<Spartan> Okay. Je suis partant. J'en veux toujours aux villageois mais avec le recul, c'est pas vraiment de leur faute si je suis comme ça, tout comme c'est pas la mienne. Si la Reine accepte que je me joigne à vous, j'apprendrai à maîtriser la nécromancie correctement avec cet autre nécromancien, et je me joindrai à vous pour tenir la promesse d'Haikke.

<MaDG> J'espérais que tu dirais un truc du genre. Parfait. Tiens, mets cette capuche, on va aller voir la Reine, mais il vaut mieux que tu caches ton visage tant qu'on n'est pas face à elle, sinon les gardes ne te laisseront sûrement pas le temps de t'expliquer. Et évidemment, si tu pouvais éviter d'invoquer des morts, ça serait nickel.

<Spartan> Pas de soucis, je ne le fais plus par accident maintenant.

<Foryom> C'était la mienne la capuche quand je devais me cacher ! Mais maintenant les villageois m'aiment bien ! Par contre ils aiment pas Smogogole, mais ils changeront d'avis !

<Haikke> La bonne nouvelle, c'est que nous, dans nos spécialités respectives, on s'est aperçus qu'on est très doué, et selon le nécromancien, il semblerait que toi aussi t'aies un sacré potentiel. J'ai hâte de voir de quoi tu vas être capable après quelques conseils de sa part.

<Spartan> DarkGiver, on m'a dit que t'avais vieilli de 55 ans. C'est vrai que t'as l'air plus vieux que quand on s'est vus, mais pas autant que ça.

<DarkGiver> C'est parce que je suis un elfe dans ce monde, et les elfes vieillissent moins vite. Je dirais que j'ai la forme physique d'environ 25 ans de moins que dans notre monde, je me sens beaucoup plus en forme que chez nous du coup ! C'est agréable de pouvoir de nouveau bouger et se battre sans se craquer les os à peine on fait un mouvement.

(MaDG) Humm. Il commence à se plaire ici... Je commence à me demander si il va vouloir rentrer avec nous. Enfin, c'est vrai que si il est à ce point en meilleure forme, c'est compréhensible si il l'envisage. Et puis si on peut faire l'aller-retour entre les mondes aussi facilement que jusqu'ici, c'est pas un gros problème. Ça serait peut-être mieux pour lui au final.

Spartan revêtit alors l'ancienne capuche de Foryom pour se cacher, et le groupe s'est mis en route pour escorter Spartan jusqu'au château et aller le présenter à la Reine, non sans appréhensions quant à sa réaction. Mais ils avaient joué la carte de l'honnêteté jusqu'ici et ça leur a plutôt bien réussi, alors ils comptaient bien rester sur cette lancée.

En marchant lentement vers le village, le groupe en a profité pour raconter à Spartan tout ce qu'eux avaient traversé jusqu'ici, à partir de l'enquête du manoir jusqu'à leur rencontre du Père Sévère dans le marais, pour qu'il soit complètement à jour au niveau des informations.

## CHAPITRE 10 : RETOUR AU CHÂTEAU

**L**e groupe est de retour au village et s'est immédiatement dirigé vers le château. Lia marchait à côté de Spartan pour éviter que les gardes se demandent de qui il s'agit, en se disant que si elle était à côté de lui, il attirerait moins l'attention et que les gardes se diraient plus facilement que c'était une personne de confiance sans demander à voir son visage et sans remarquer que contrairement à la plupart des membres du groupe, il n'avait pas le sceau royal.

Le capitaine de la garde s'est tout de même approché du groupe à l'entrée du village, car Foryom a essayé d'entrer avec Smogogole, et comme le garde l'avait déjà averti, il ne pouvait pas laisser un loup se balader librement à l'intérieur du village.

Foryom était déçu, mais a raccompagné Smogogole à l'extérieur du village, est descendu de son dos, et lui a demandé de l'attendre dehors. Smogogole s'est alors assis en couinant, et Foryom est retourné avec les autres tandis que Smogogole le regardait s'éloigner, non sans dire aux gardes que s'il arrivait quelque chose à son loup en son absence, il ne leur pardonnerait pas. En attendant le retour de Foryom, il s'est un peu éloigné pour se dégourdir un peu les pattes, et probablement dégoter un peu de gibier pour se remplir l'estomac.

Une fois le seuil du château franchit, Lia est partie devant pour avertir la Reine de l'arrivée du groupe, qui ne tarda pas à la rejoindre dans la salle du trône et à se présenter devant la Reine. Le Père Version était présent aux côtés de la Reine cette fois, et le capitaine de la garde, emporté par sa curiosité, s'était également joint à la réunion. Comme à chaque fois que le groupe est entré dans cette pièce, le garde Albertin jeta un regard agressif dans la direction de Foryom, qui cette fois, en retour, et après avoir désormais pris la confiance, lui a tiré la langue en faisant un bruit de prout, ce qui ne manqua pas d'accentuer l'agressivité perceptible sur le visage d'Albertin.

<Reine>	Je vois qu'une personne de plus s'est jointe à votre groupe. Dois-je en déduire que vous avez déjà réussi à atteindre votre objectif et à retrouver la trace de votre ami s'étant perdu dans notre monde ?
<Haikke>	C'est bien ça, Votre Majesté.
<Reine>	Une fois de plus, vous m'impressionnez, je ne pensais pas que ça s'avérerait aussi rapide.
<Haikke>	Il semblerait que le destin ait joué en notre faveur, du moins sur cet aspect, car si il nous est favorable sur ce point, il me semble qu'il nous joue des tours et va nous pousser une fois de plus à tester votre patience et votre confiance.
<Reine>	J'imagine que c'est en rapport avec le fait que votre ami se dissimule sous cette capuche ? Voyons donc ce qu'il en est. Présentez-vous, jeune homme.
<Haikke>	Effectivement. Préparez-vous à un choc.
<MaDG>	Il est temps, Spartan. N'oublie pas ce qu'on t'a dit, tâche de rester zen malgré les réactions.
<Spartan>	Je me nomme Spartan, Votre Majesté. Et en dépit de ce que vous allez constater, je vous prie de croire qu'il s'agit ici de quelque chose qui dépasse notre contrôle et de vous en rappeler.

Spartan retira alors sa capuche, dévoilant ainsi sa nature de nécromancien, et les caractéristique de son visage qui ne laissaient aucun doute sur cette question. Son exposition à l'assemblée ne manqua pas de susciter des réactions, tout le monde était choqué. Les gardes se sont mis à exprimer du mépris entre eux à voix basse, et on pouvait entendre des remarques de tous les côtés du style « Un nécromancien ! », « Sacrilège ! », « Comment osent-ils ? », « D'abord un korg, ensuite un loup, et maintenant, un nécromancien ? Pour qui se prennent-ils ? » ou encore « Sa Majesté ne peut pas fermer les yeux et laisser passer ça ! ». La Reine elle-même a ouvert grand les yeux et était sous le choc de cette révélation, et se demandait sérieusement si elle avait bien fait d'accorder sa confiance au groupe.

<Reine>	SILENCE !
---------	-----------

La foule s'est alors calmée, et après quelques secondes de silence attendant la réaction de la reine, Albertin se fit le porte-parole de l'assemblée.

**<Albertin>** Votre Majesté ! Avec tout mon respect, vous leur avez accordé votre confiance et ils viennent de la trahir, présenter ainsi un nécromancien devant la cour, est un manque flagrant de respect envers tout le royaume ! De plus, ils savaient pertinemment que les nécromanciens étaient systématiquement bannis du village. Vous ne pouvez pas laisser cet acte impuni !

**<Reine>** Laissons-les s'expliquer avant de les juger. Jusqu'à présent ils se sont montrés dignes de la confiance que je leur ai accordée à leur arrivée, et je persiste à croire qu'ils ne nous trahiraient pas, et qu'ils devaient avoir de bonnes raisons pour agir de la sorte tout en sachant à l'évidence que ça serait très mal perçu. Expliquez-vous !

**<Haikke>** Je vous remercie de nous accorder une chance de nous justifier. Nous avons toujours joué la carte de l'honnêteté envers vous, et ce dès notre arrivée, et dans cette optique, je me dois d'ajouter, avant que Spartan ne vous conte son histoire, qu'il est en réalité le nécromancien à l'origine des attaques sur le village qui durent depuis quelques semaines, et que le Père Sévère n'y était pour rien. Sachez toutefois qu'il n'avait aucunement l'intention de faire des victimes, et que si il l'avait voulu, il en aurait largement été capable, car, comme nous, il semble être étonnamment doué dans son domaine dans votre monde. Il va à présent vous expliquer les circonstances qui l'ont conduit à agir de la sorte. J'espère que, comme nous, vous conclurez qu'il s'agit d'un malentendu. Rappelez-vous tout de même, que, comme nous, il n'a pas choisi l'apparence et la forme qu'il aurait en arrivant dans votre monde, ni d'y venir à la base, et qu'il avait cette forme dès son arrivée. Il n'est donc pas devenu nécromancien après coup comme c'est le cas des autres nécromanciens que vous auriez pu rencontrer jusqu'ici. Sa situation et, de ce qu'on en sait, unique, et inédite.

**<Reine>** Je me permettrai d'en juger par moi-même après avoir entendu son récit. Parlez, jeune nécromancien. Mais sachez que le Père Version, ici présent, est doté de la capacité de déceler le mensonge, si vous nous mentez, il nous en informera. N'essayez donc pas de nous tromper.

**<Spartan>** Ce n'était pas mon intention. Mes amis m'ont dit qu'ils vous devaient beaucoup, et je vous avoue être plutôt embarrassé de les avoir mis malgré moi dans une situation aussi délicate pour eux, qui eux se sont démenés et n'ont pas hésité à affronter un monde qui leur était complètement inconnu dans l'espoir de me retrouver. Le moins que je puisse faire pour me racheter auprès d'eux est d'expliquer mes actes, et sans rien dissimuler. Si je peux également avoir l'occasion de racheter ma conduite à vos yeux après vous avoir tout raconté, sachez que je le ferai.

Spartan a alors raconté à la Reine et à sa cour tout ce qu'il avait raconté précédemment au groupe lorsqu'ils l'ont retrouvé, en n'omettant rien. De son arrivée dans ce monde dans l'écurie, jusqu'au moment où il s'est décidé à attaquer le village régulièrement, et pourquoi il en est arrivé là, pour se venger du rejet des villageois alors qu'il ne comprenait même pas pourquoi, sans oublier de souligner qu'à aucun moment il n'avait l'intention de faire des victimes et voulait simplement se contenter d'une vengeance par la peur.

**<Reine>** Père Version, j'ai l'impression qu'il a été sincère. Son récit m'a semblé vraisemblable. Confirmez-vous ? Je ne peux pas me permettre l'erreur dans un tel contexte.

**<Prêtre>** Je vous le confirme, Majesté. À aucun moment il n'a déformé la vérité, menti, ou omis des détails importants. Il a été aussi sincère que possible tout du long de son histoire.

**<Reine>** Fort bien. Je vous avoue être un peu dépassée par les événements, mais au moins je n'ai pas à regretter d'avoir accordé ma confiance à Haikke et ses amis, et ils sont à priori toujours dignes de ma confiance. Je vous remercie de votre présence.

<Reine> Jeune Spartan, je vous remercie pour votre transparence, mais vous devez comprendre ce que représente la présence d'un nécromancien en cette cour, et que celle-ci me met dans une situation pas évidente à gérer. Quoi que je décide de faire désormais, cela risque d'avoir des répercussions sur le royaume. Non que je mette en doute votre sagesse, mais vous semblez bien jeune, ce qui est très habituel pour les nécromanciens dans notre monde, mais ce n'est pas la question, je m'égare... Je voudrais juste être certaine que vous saisissez bien l'ampleur des enjeux d'une telle situation, et que nous n'avons aucune marge d'erreur pour ce qui va se passer ensuite.

<Spartan> J'en suis conscient, et je vous prie de croire encore une fois que le fait d'être au cœur de cette situation et de savoir les problèmes que causent ma présence m'embarrasse tout autant. Si celle-ci s'avère être un problème, je tiens à vous rappeler que je peux à tout moment retourner dans le monde d'où je viens de la même façon que mes amis l'ont déjà fait, et si ça peut éviter plus de problèmes, j'y retournerai dès que possible et vous n'entendrez plus jamais parler de moi.

<Haikke> Toutefois, Majesté, avant d'en arriver là, j'aimerais que vous nous parliez de la mission que vous aviez l'intention de nous confier après que l'on ait retrouvé notre ami. C'est désormais chose faite, et je tiens toujours à honorer notre promesse, si vous y tenez toujours. Et si il s'agit d'une mission compliquée dans le sens où elle nécessiterait des talents de stratégie et de combat, peut-être bien que la présence d'un nécromancien dans nos rangs pour cette mission pourrait s'avérer très utile ? Et ainsi, Spartan pourrait d'une certaine manière se racheter pour ses actions durant ce mois, et pour l'embarras que sa présence aura causé. Mais si vous jugez réellement sa présence trop problématique, la possibilité de le renvoyer chez nous et de l'accomplir sans lui demeure, bien entendu. C'est votre décision.

<Reine> Décidément, Haikke, vos paroles sont celles d'un sage. C'est quelque chose que j'apprécie grandement chez vous. Je ne peux nier que d'un point de vue stratégique, un nécromancien à vos côtés serait un atout majeur. La mission que j'ai prévu de vous confier est loin d'être une balade de santé. Et s'il y participe, et qu'elle s'avère menée à bien avec succès, ça dissiperait les doutes que notre discussion vient de semer parmi les membres de cette cour, car même si tous se taisent, je suis certaine qu'une grande partie des personnes présentes dans cette pièce questionnent le bienfondé des décisions que je suis en train de prendre.

<Reine> Spartan, vous et vos amis devez comprendre que si j'accepte de vous laisser assister vos amis durant cette mission, cela risque d'avoir des répercussions sur l'image de la Reine auprès du peuple, par conséquent, si j'accepte, cela signifiera que je vous accorde une confiance assez grande pour confier mon règne à votre groupe, car en cas d'échec, cela risque de semer les graines de la rébellion dans l'âme du peuple. C'est une décision que je ne peux me permettre de prendre à la légère. Il me faut y réfléchir et peser le pour et le contre. Je vais donc maintenant vous exposer l'objet de cette mission, après quoi, je vous demanderai tous d'attendre jusqu'à demain en restant dans l'enceinte du village afin d'attendre que je vous fasse part de ma décision.

<MaDG> Majesté, sachez que nous comprenons votre position par rapport aux nécromanciens. Et si à titre personnel, je trouve la situation du Père Sévère injuste, je sais qu'au fond, vous aussi, et que vous ne l'avez pas banni du village de gaieté de cœur. Il nous a lui-même fait comprendre pourquoi, même s'il n'est pas une menace pour le village, bien au contraire, de telles mesures étaient nécessaires.

<Reine> Vous avez raison, je trouve également sa situation injuste, mais nous n'avons pas vraiment d'autre choix, c'est par la force des choses que nous en sommes arrivés là. Même si il maîtrisait ses pouvoirs à la perfection et était à l'abri d'un incident ou d'une perte de leur contrôle, les villageois ne cesseraient jamais d'avoir peur des nécromanciens, aussi, il est impossible de les faire cohabiter. Quel autre choix que le bannissement aurions-nous ? Ils ne sont plus humains, même s'ils n'y peuvent rien, et les humains ne peuvent pas vivre en se sentant en sécurité à leur contact.

<MaDG> Et si je vous disais qu'il y a peut être une solution qui pourrait à la fois maintenir les habitants en sécurité et exiler les nécromanciens de façon plus digne, pour qu'ils ne soient plus un danger pour personne, et ce, même s'ils n'étaient pas aussi bienveillants que ne l'est le Père Sévère ou Spartan ?

<Reine> Je dirais que c'est malheureusement impossible. Rien au monde ne saurait réunir de telles conditions.

<MaDG> Précisément, Votre Majesté ! Rien en CE monde !

<Haikke> Mais c'est bien sûr !

<MaDG> Mais c'est risqué pour eux, ils sont morts une fois dans ce monde, on sait pas comment ça se passerait à ce niveau, mais ça vaudrait la peine d'essayer.

<Reine> Expliquez-vous ?

<MaDG> La solution à laquelle je pense serait de les exiler dans notre monde ! Ça serait à vérifier, mais il y a de bonnes chances qu'en arrivant là bas, ils deviennent humain quelque soit leur espèce d'origine dans votre monde. Ainsi, ils pourraient avoir une vie normale dans notre monde et ne jamais poser le moindre danger ou effrayer qui que ce soit dans le vôtre.

<Reine> Mais... Serait-ce possible ?

<MaDG> Comme je l'ai dit à Haikke, il nous est impossible de savoir ce qu'il deviendrait si un nécromancien de votre monde venait dans notre monde. Comme ils sont morts dans le vôtre au moment où ils sont devenus nécromanciens, il se peut également qu'une fois arrivés dans le nôtre, ils se transforment non pas en humain mais en cadavre d'humain. Mais plutôt qu'une vie de paria en exil dans votre monde, à être ce qu'ils considèrent comme une atrocité, et un danger pour les autres, c'est un choix que nous pouvons essayer de leur proposer. Nous autoriseriez-vous à contacter le Père Sévère et lui proposer de nous accompagner dans notre monde, en sachant quels en seraient les risques pour lui, afin de lui permettre de choisir entre une possibilité de vie normale mais le risque de mourir dans l'expérience, ou continuer sa vie en exil ici ?

<Prêtre> Le connaissant, il préférera sans doute garder sa vie d'exilé ici, car s'il s'exile dans votre monde et redevient humain, il ne pourra plus protéger le village. Toutefois, j'esuis prêt à parier qu'il accepterait de vous accompagner pour en faire l'expérience et retourner dans son marais ensuite, pour que les prochaines personnes qui se transformeraient en nécromancien n'aient pas à subir cette vie de paria qu'il a subi en se faisant bannir et contraindre à vivre loin de tout en tant que créature de la mort.

<Reine> J'accepte ! Haikke, préparez une lettre lui expliquant la proposition et l'invitant à nous rejoindre à l'entrée du village s'il l'accepte. J'enverrai un corbeau-messager dans les plus brefs délais, et vous vous chargerez de gérer cet « essai » en l'emmenant dans votre monde. Ça me laissera du temps pour décider si j'accepte ou non que Spartan se joigne à vous pour la mission que je m'appête à vous confier.

<Haikke> Bien, Votre Majesté. Avec votre permission, j'aimerais que le Père Version en rédige la majeure partie. C'est celui qui parmi nous le connaît le mieux, et sera le plus enclin de formuler la chose de manière à l'encourager à accepter sans pour autant lui manquer de respect.

<Reine> Je n'y vois pas d'objection, si il y consent.

<Prêtre> Je vous aiderai très volontiers pour cela.

<Reine> Très bien, à présent, il est temps de parler de cette mission que je compte vous confier.

<Reine> À vrai dire, cette mission risque fort de s'avérer compliquée à gérer, car j'ai l'intention de ni plus ni moins vous confier la mission de retrouver et délivrer mon époux, le Roi Valairien.

<Albertin> MAJESTÉ !? Vous ne pouvez pas sérieusement envisager de confier une telle tâche à ces manants et à cet abjecte korg ? Et vous songez sérieusement à laisser cette hérésie qu'est ce nécromancien les accompagner ? Le Roi n'accepterait jamais une telle chose ! Leur accorder votre confiance est une chose, mais de là à leur confier le destin de Sa Majesté Le Roi... Et ils se permettent en plus de remettre en cause nos habitudes en voulant changer la façon dont nous gérons le problème des nécromanciens, mais pour qui se prennent-ils ? Vous ne pouvez pas continuer à leur accorder tant de crédit !

<Reine> Albertin, vous êtes au service de la royauté depuis que mon époux et moi avons entamé notre règne et que vous n'êtes plus en charge de la préfecture du village, aussi, je respecte votre opinion depuis toutes ces années, et croyez-moi, j'en tiens toujours compte, mais veuillez prêter attention à ne pas oublier quelle est votre place, et rester à celle-ci ! S'ils ont une solution plus humaine à proposer au problème des nécromanciens, et qu'elle semble cohérente, ça vaut la peine d'essayer ! Vous-même n'êtes pas à l'abri d'en devenir un au moment de votre mort, et si cela vous arrive, si leur solution s'avère viable et efficace, n'apprécieriez-vous pas de, grâce à eux, pouvoir avoir une solution pour pouvoir vivre plus dignement que la façon dont sont contraints à vivre les nécromanciens à l'heure actuelle ?

<Albertin> B... bien, Votre Majesté. Comme il vous siéra. Je vous prie de bien vouloir m'excuser.

<Haikke> Pourriez-vous nous en dire plus sur la disparition du Roi ? Dans quelles circonstances a-t-il disparu ? Avez-vous une idée d'où il se trouve à l'heure actuelle ? Et comme je suppose qu'il n'a pas disparu de par sa propre volonté, de qui se cache derrière sa disparition et des raisons derrière cela ? À quand remonte sa disparition ? Ce genre de choses. Tout ce qui pourrait nous être utile pour le retrouver et le ramener.

<Reine> N'ayez pas d'inquiétude, j'y viens... Je vais bien évidemment vous donner toutes les informations dont je dispose.

<Reine> Mon époux a été enlevé par un chevauteur de dragons il y a de ça deux mois, alors qu'il revenait d'un village voisin. Ça s'est passé à quelques kilomètres d'ici et les gardes du villages ont pu assister à la scène de loin. Ils se sont précipités sur place mais sont arrivés bien trop tard pour intervenir, je ne suis pas sûr qu'ils auraient pu faire grand-chose de toutes façons.

<Reine> Il était escorté de sa garde personnelle. Sur douze soldats surentraînés dont la moitié étaient des paladins royaux, seuls trois ont survécu. Albertin se trouve être l'un d'entre eux. Les autres étaient soit calcinés par le feu du dragon, soit déchirés. Puissent-ils reposer en paix.

<Reine> Les dragons sont des créatures rares dans ce monde, mais très dangereuses. Nous pensons que le ravisseur a emmené le roi quelque part dans le royaume voisin de Verdonie. Ce royaume est réputé pour être un des rares endroits où les dragons sont chose commune. Ils y organisent même des tournois quotidiens où des dragons s'affrontent à mort pour distraire les habitants. C'est également un royaume sans régent, et par conséquent, les crimes et le marché noir y sont monnaie courante. Nous évitons généralement les contacts avec les habitants de ce royaume.

<Reine> Quant à l'identité du ravisseur, et bien... Je n'ai aucun moyen d'en être certaine, mais je suspecte le cousin de mon époux, qui a mal tourné et a sombré dans le crime après que j'ai repoussé ses avances il y a maintenant plus de vingt ans.

<Haikke> vingt ans ? Mais... Sans vouloir vous manquer de respect, à votre apparence, je pensais que vous aviez autour de trente ans. Aurai-je sous-estimé votre âge ?

<Reine> Ha, ha, ha, vous êtes flatteur. Néanmoins, mes proches me disent régulièrement que je fais plus jeune que mon âge. C'est peut-être lié au fait qu'il y a une branche d'elfes dans mon arbre généalogique, même si c'était il y a plusieurs générations et que ça s'est suffisamment mélangé au sang humain au fil des générations pour que je n'en ait plus les signes caractéristiques, comme ces oreilles si reconnaissables que vous portez si bien.

<Haikke> Je vois, pardonnez ma curiosité.

<Reine> Donc, comme je disais, le Roi et son cousin se disputaient mon cœur à cette époque, et je ne ressentais absolument rien pour son cousin. Il a fini par l'accepter, mais non sans garder une forte rancœur à l'égard du Roi et de moi-même. Je m'attendais à recevoir une demande de rançon ou un chantage quelconque, mais nous n'avons rien reçu de tel pour l'instant et n'avons eu aucune nouvelle. Je ne sais pas ce qu'il compte faire du Roi, mais ça n'augure rien de bon. J'ai plusieurs fois voulu envoyer une expédition à sa recherche, mais mes conseillers m'en ont dissuadé, nos effectifs n'étant pas du tout préparés à affronter des dragons, et ceux ci ont également été effrayés, à juste titre, en constatant l'état dans lequel un seul dragon a laissé la garde rapprochée du Roi. Lorsque vous êtes arrivés, j'envisageais de vous confier cette tâche car, et je vous prie de m'en excuser, vous ne faites pas partie de nos sujets, et par conséquent, je vous considérais comme des gens que personne ne pleurerait si vous ne reveniez pas. Et je ne comptait pas vous demander de le délivrer, mais uniquement de le retrouver et savoir ce qu'il est advenu de lui. Cependant, les choses ont bien changé depuis. Vous vous êtes avérés être de redoutables combattants, et je commence sincèrement à croire que vous avez toutes vos chances, et êtes notre meilleure opportunité de pouvoir ramener le Roi sain et sauf. Je me vous donc contrainte de vous en demander plus que ce que j'avais initialement prévu, et d'espérer que vous vouliez bien accepter cette requête, qu'en dépit de votre promesse, je ne peux me permettre de vous forcer à accepter, les termes ayant changé depuis.

<Haikke> Je comprends. Et je ne vais pas vous mentir, en dépit de nos compétences en combat qui nous ont tous surpris, nous les premiers, je suis très effrayé à l'idée de devoir affronter des dragons. Néanmoins, j'ai le sens de l'honneur, et nous vous avons fait une promesse, que je compte toujours tenir. Si mes camarades sont d'accords, nous acceptons cette mission et feront tout notre possible pour vous ramener votre époux. Cela dit, vu ce que vous venez de nous révéler, je maintiens ce que nous vous avons dit plus tôt. Avoir un nécromancien dans nos rangs pour une telle tâche me semble maintenant plus qu'un simple potentiel atout, mais me semble indispensable. J'espère donc que vous prendrez votre décision le concernant en prenant ça en compte.

<MaDG> Où se situe la Verdonie ? Ce nom ne me dit rien... et ne sonne pas proche d'un nom de région de notre monde.

<Reine> La Verdonie est un royaume se situant au nord-ouest d'ici, à assez grande distance. Vous ne pourrez clairement pas y aller simplement en marchant. Nous devons réfléchir à un moyen de transport si l'expédition a lieu.

<b0fh> Au nord-ouest et assez loin ? Humm... c'est encore très vaste.

<Reine> Il se situe au pied d'un volcan qu'on nomme « La montagne de feu », sur le flanc duquel se situe La Forteresse de la Croix-Sainte.

<MaDG> Verdonie... Croix-Sainte... La Verdonie serait-elle une région située au bord d'un lac, plus petit que celui qui se trouve non loin d'ici ?

<Reine> Tout à fait !

<MaDG> Il s'agit donc à l'évidence d'un lieu que nous appelons « Yverdon » dans notre monde. Il se situe au pied d'une montagne où se trouve un village nommé « Sainte-Croix ». Effectivement, c'est pas tout près d'ici. Il va falloir qu'on trouve un moyen de bouger. Avez-vous des mages qui pourraient nous ouvrir un portail magique jusque là bas ou quelque chose du genre ?

<DarkGiver> Ça ne m'a pas l'air utile. Je dois faire quelques essais, mais je pense avoir une solution pour le transport, qui devrait nous permettre d'y être bien plus vite qu'à cheval.

<Reine> Fort bien. Je vais donc vous laisser aller vous organiser, pendant que je réfléchirai au sort du jeune Spartan. Préparez la lettre pour le Père Sévère en attendant, et revenez me voir quand ça sera fait, je la lui ferai parvenir par corbeau en quelques minutes.

<Haikke> Bien, Majesté.

<Reine> Une dernière chose. Spartan ne peut se permettre de se balader librement au village. Vous avez tous vu la réaction de la cour lorsqu'il s'est révélé. Je ne vais pas le faire enfermer, néanmoins, je vous recommanderait de le maintenir à l'abri des regards, ou même en dehors du village en attendant que je prenne ma décision. Les villageois auraient du mal à accepter cela, déjà qu'on va demander au Père Sévère de venir au village et qu'il devra entrer jusqu'à l'écurie... Ne rajoutons pas inutilement de l'huile sur le feu.

<Spartan> Je me ferai aussi discret que possible. Rassurez-vous, je suis plus prudent que Foryom à ce niveau.

<Reine> Fort bien.

<Lia> Majesté, j'aimerais les accompagner dans cette mission.

<Haikke> Lia ! Tu ne devrais pas, ça va être dangereux. Tu as déjà été blessée en rentrant du marais, ne prend pas de risques inutiles !

<Reine> COMMENT ? Tu as été blessée ?

<Lia> C'est à dire que... Oui... Mais Anttoane m'a soigné !

<Reine> Quel genre de blessure ?

<Haikke> C'était une blessure grave. C'était vraiment pas beau à voir, elle a même perdu connaissance sous la douleur...

<Lia> Haikke... Non ! Je t'en prie !

<Haikke> ...Nous sommes tombés sur des cyclopes sur le chemin du retour, et après avoir mis le premier en déroute, en s'enfuyant, celui ci a piétiné la jambe de Lia, et l'a broyée.

<Prêtre> Quoi ??? broyée vous dites ? Et vous avez l'air sincère !

<Prêtre> Anttoane ! Si vous l'avez soignée, vous avez forcément vu la blessure. De quoi ça avait l'air ?

<Anttoane> C'était vraiment moche. Sa jambe était détruite presque jusqu'au niveau du genou. C'était une purée d'os, de chair et de sang. J'ai eu beaucoup de mal à la soigner et j'étais pas sur d'y arriver. J'ai failli m'évanouir après.

<Prêtre> C'est pas étonnant. Sache que, le sort de soin que je t'ai appris est incapable de soigner des membres ayant été détruits.

<Anttoane> Mais... Pourtant je l'ai soignée.

<Prêtre> Lia, montre-moi ta jambe je te prie.

Lia, à contrecœur, montra sa jambe au Père Version, qui l'observa en détail.

<Prêtre> C'est du très beau travail, il n'y a aucune trace ! Mais, vous ne cessez de m'étonner, jeune Anttoane, pour quelqu'un qui n'est même pas croyant. Ce que vous avez fait ici n'était pas un sort de soin. Vous avez instinctivement réussi à lancer un sort de reconstruction, qui nécessite beaucoup plus de concentration, de talent, et d'expérience. Moi-même, j'en suis incapable seul. Lorsque nous avons besoin d'exécuter un tel sort, nous nous réunissons à au moins trois avec d'autres prêtres de villages voisins, et nous mettons plusieurs jours à nous remettre de l'effort. Alors que vous, vous semblez déjà être en pleine forme ! C'est incroyable !



<Reine> C'est impressionnant en effet, mais si Lia s'est blessée, je ne peux lui accorder l'autorisation de se joindre à l'expédition. Elle n'est pas une combattante !

<Lia> Je vous en prie, Majesté ! Cet incident n'est pas à considérer comme quelque chose qui se reproduira. Il faut plutôt le voir comme une leçon, et je suis certaine que plus jamais si la situation devient tendue, de telles circonstances se produiront. Je vous en conjure, laissez-moi les accompagner ! J'ai toujours voulu voir nos royaumes voisins ! Et puis... aussi... je... me sens en sécurité avec eux...

Au moment où elle prononça ces mots, Lia regarda Haikke droit dans les yeux, ce qui n'échappa pas à la Reine, qui commençait à s'apercevoir des liens qui étaient peu à peu en train de se tisser entre ces deux là.

<Haikke> Lia... Alors, tu...

<Lia> De plus, ils ne sont pas d'ici ! Si ils retrouvent et délivre le Roi, vous pensez réellement qu'il va les suivre de son plein gré alors qu'il ne connaît aucun d'entre eux ? Un visage lui étant familier ne pourra que le rassurer.

<Reine> Je vois. Si j'ai bien compris, rien de ce que je pourrais dire ne te dissuaderait, et tu as pris ta décision, et tu es sûre de toi.

<Lia> Tout à fait, Majesté !

<Reine> Je ne peux m'y opposer. Tu me rappelles ta mère au même âge. Mais je t'en conjures, sois très prudente.

<Lia> Je vous remercie, Majesté !

<Reine> Et toi, jeune Haikke, veille sur elle comme sur ta propre vie ! Ça s'applique aussi à vous tous ! Protégez Lia et tenez la autant que possible en dehors des batailles et des ennuis. Je ne pourrai pas fermer les yeux si vous m'annoncez à votre retour qu'il lui est arrivé malheur.

<Haikke> C'était bien mon intention, Majesté. La dernière chose que je souhaite est qu'il lui arrive malheur, et l'incident avec les cyclope m'a effectivement suivi d'avertissement, en me rappelant qu'elle n'est pas invulnérable. Je redoublerai de précautions à l'avenir. J'aurais préféré qu'elle reste à l'abri ici, tout comme vous, mais tout comme vous, je doute que je puisse l'empêcher de nous suivre. Je vais donc faire de mon mieux pour la protéger, y compris d'elle-même.

<Reine> Fort bien. Veuillez disposer à présent. La journée de demain va être longue pour nous tous. Et un long voyage vous attendra le jour suivant.

<MaDG> Pas le jour suivant, mais le sur-sur-lendemain, si nous devons faire un aller-retour dans notre monde avec le Père Sévère. À moins qu'on arrive à le faire venir encore ce soir, mais j'en doute

<b0fh> Au pire, j'ai des somnifères dans le camion si ça peut nous éviter de devoir attendre un jour entier pour revenir.

<MaDG> C'est pas une bonne idée. On aurait plus de mal à se réveiller au final, et ceux qui le feraient auraient leur rythme de sommeil décalé par rapport aux autres.

<b0fh> Bien vu. On partira donc sur la trace du Roi dans trois jours, au petit matin. Au moins on aura tout le temps de se préparer au mieux, et d'entraîner Spartan.

<Haikke> Père Version, nous viendrons vous voir à votre église dans la matinée pour qu'on rédige cette lettre, pour que le Père Sévère nous rejoigne dans la journée.

<Prêtre> À votre guise ! Dans ce cas, à demain !

## CHAPITRE 11 : LES DERNIERS JOURS AVANT LE GRAND DÉPART

---

**C**'était la première nuit que le groupe allait passer dans ce monde sans devoir faire d'aller-retour dans le leur. Lia leur a attribué des quartiers dans le château où ils pourraient dormir sans que Spartan ne doive s'exposer au village.

Le lendemain matin, Le capitaine de la garde a transmis à ses hommes que le nécromancien allait probablement se présenter en personne au village dans la journée et leur a donné pour instruction de prévenir la Reine dès qu'il arriverait, et les a également informés de la situation de Spartan, du moins ce qu'il avait pu en entendre lors de l'entrevue avec la Reine le soir précédent. Spartan aurait donc l'occasion de pouvoir s'entraîner en dehors du village sans avoir à se cacher de la garde.

Foryom s'était réveillé en premier, et s'est précipité à l'extérieur du château pour rejoindre Smogogole et aller jouer avec. Il n'était pas à l'entrée du village là où Foryom l'avait laissé, et Foryom s'est inquiété et a commencé à insulter les gardes, mais, comme l'a suggéré un des gardes, il a sifflé fort et crié le nom de Smogogole. Après seulement deux appels, Smogogole fit entendre ses aboiements et s'est précipité vers Foryom depuis la forêt où il avait visiblement passé la nuit, en lui sautant dessus, le plaquant à terre, et en lui léchant le visage, comme à son habitude.

DarkGiver et Spartan sont restés au château, espérant ainsi pouvoir accéder à la bibliothèque royale et consulter les livres pour en apprendre plus sur ce monde et cette région, tandis que Lia est restée au château avec eux pour s'assurer de la sécurité de Spartan et de ceux qu'il croiserait.

Haikke, Anttoane et MaDG se sont rendus, comme convenu, à l'église, afin de rédiger la lettre pour le Père Sévère à l'aide du Père Version qui l'avait bien connu. Non sans qu'Anttoane se soit discrètement fumé une clope sur le chemin de l'église.

## **CHAPITRE 12 : SUR LES TRACES DU ROI**

---

## **CHAPITRE 13 : LA MONTAGNE DE FEU**

---

## **CHAPITRE 14 : LA CITÉ DRACONIQUE**

---

## **CHAPITRE 15 : DRAGONS CONTRE DRAGONS**

---

## **CHAPITRE 16 : LA LUMIÈRE FACE AUX TÉNÈBRES**

---

## **CHAPITRE 17 : LA PROMESSE ENFIN TENUE**

---



## CHAPITRE 18 : ÉPILOGUE

---