

14. Написать программу с кнопкой и тремя полями ввода. При нажатии на кнопку программа анализирует содержимое первого поля и динамически порождает элемент управления. Если в первом поле ввода содержится буква «К», то на форму добавляется кнопка, если «П» – поле ввода, если «М» – метка. Во втором и третьем поле ввода содержатся координаты левого верхнего угла будущего элемента управления.

```
1  using System;
2  using System.Drawing;
3  using System.Windows.Forms;
4  using Button = System.Windows.Forms.Button;
5  using TextBox = System.Windows.Forms.TextBox;
6
7  namespace Pract_5
8  {
9      Ссылка 3
10     public partial class Form1 : Form
11     {
12         Ссылка 1
13         public Form1() => InitializeComponent();
14
15         Ссылка 1
16         private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
17         {
18             if (textBox1.Text.ToString() == "К")
19             {
20                 Button temp = new Button
21                 {
22                     Text = "Кнопка",
23                     Location = new Point(Convert.ToInt32(textBox2.Text), Convert.ToInt32(textBox3.Text))
24                 };
25                 this.Controls.Add(temp);
26             }
27             if (textBox1.Text.ToString() == "П")
28             {
29                 TextBox boxtemp = new TextBox
30                 {
31                     Text = "Поле ввода",
32                     Location = new Point(Convert.ToInt32(textBox2.Text), Convert.ToInt32(textBox3.Text))
33                 };
34                 this.Controls.Add(boxtemp);
35             }
36             if (textBox1.Text.ToString() == "М")
37             {
38                 Label label = new Label
39                 {
40                     Text = "Метка",
41                     Location = new Point(Convert.ToInt32(textBox2.Text), Convert.ToInt32(textBox3.Text))
42                 };
43                 this.Controls.Add(label);
44             }
45         }
46     }
47 }
```

Ход работы: Ввод в 1 textbox, две координаты в textbox2,3. Если в первом есть К, то по координатам, при нажатии на button1, создаётся кнопка. Если П, поле ввода. М, метка.

Ввод

Координаты

П

200

300

Кнопка

Кнопка

Кнопка

Метка

Метка

Поле ввода

Поле ввода