

Разместите на форме ряд кнопок (Button). Создайте обработчики события нажатия на данные кнопки, которые будут делать неактивными следующую кнопку. Создайте обработчик события нажатия кнопки мыши на форме (Click), который будет устанавливать все кнопки в активный режим.

```

1  using System;
2  using System.Windows.Forms;
3
4  namespace pr1hol
5  {
6      Ссылка: 3
7      public partial class Form1 : Form
8      {
9          Ссылка: 1
10         public Form1()
11         {
12             InitializeComponent();
13
14             Ссылка: 1
15             private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
16             {
17
18             Ссылка: 1
19             private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
20             {
21                 if (button1.Enabled)
22                 {
23                     button2.Enabled = false;
24                 }
25
26             Ссылка: 1
27             private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
28             {
29                 if (button2.Enabled)
30                 {
31                     button3.Enabled = false;
32                 }
33
34             Ссылка: 1
35             private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
36             {
37                 if (button3.Enabled)
38                 {
39                     button4.Enabled = false;
40                 }
41
42             Ссылка: 1
43             private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
44             {
45                 if (button4.Enabled)

```

```

44         if (button4.Enabled)
45         {
46             button5.Enabled = false;
47         }
48     }
49
50     Ссылка: 1
51     private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
52     {
53         if (button5.Enabled)
54         {
55             button6.Enabled = false;
56         }
57     }
58
59     Ссылка: 1
60     private void button6_Click(object sender, EventArgs e)
61     {
62         if (button6.Enabled)
63         {
64             button7.Enabled = false;
65         }
66     }
67
68     Ссылка: 1
69     private void button7_Click(object sender, EventArgs e)
70     {
71         if (button7.Enabled)
72         {
73             button8.Enabled = false;
74         }
75     }
76
77     Ссылка: 1
78     private void button8_Click(object sender, EventArgs e)
79     {
80         if (button8.Enabled)
81         {
82             button9.Enabled = false;
83         }
84     }
85
86     Ссылка: 1
87     private void button9_Click(object sender, EventArgs e)
88     {
89         if (button9.Enabled)
90         {
91             button1.Enabled = false;
92         }
93     }
94
95     Ссылка: 1
96     private void button10_Click(object sender, EventArgs e)
97     {
98         button1.Enabled = true;
99         button2.Enabled = true;
100        button3.Enabled = true;
101        button4.Enabled = true;
102        button5.Enabled = true;
103        button6.Enabled = true;
104        button7.Enabled = true;
105        button8.Enabled = true;
106        button9.Enabled = true;
107    }
108 }

```

Ход работы: Нажав кнопку(кнопка 1), кнопку 5 и 8, последующая от них кнопка становится неактивной. Если же нажать кнопку 9, неактивной станет кнопка 1.

При нажатии 'кнопище', все кнопки становятся активными.
Ошибок не обнаружено.

