

## Практическое занятие № 12

**Тема:** Составление программ в IDE PyCharm Community.

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ в IDE PyCharm Community.

### Постановка задачи №1.

В соответствии с номером варианта. Реализовать прототип с применением tk. Получить интерфейс макс. Приближённый к оригиналу.

### Текст программы:

```
from tkinter import *
root = Tk()
root.geometry('737x760')
Label(text='Создайте заказ', width=65, height=3, bg='#006885', fg='FFFFFF', font='arial
15').place(x=10, y=5)
Label(text='Информация о заказе', width=20, height=2, fg='#006885', font='arial 15').place(x=13,
y=80)
Label(text='Номер заказа', width=12, height=2, fg='black', font='arial 10').place(x=15, y=140)
Entry(width=45, font='arial 15').place(x=190, y=147)
Label(text='Название товара', width=12, height=2, fg='black', font='arial 10').place(x=23, y=190)
Entry(width=45, font='arial 15').place(x=190, y=197)
Label(text='Количество', width=12, height=2, fg='black', font='arial 10').place(x=8, y=240)
Entry(width=9, font='arial 15').place(x=190, y=247)
Label(text='Контактная информация', width=20, height=2, fg='#006885', font='arial
15').place(x=21, y=290)
Label(text='Ваше имя', width=12, height=2, fg='black', font='arial 10').place(x=3, y=350)
Entry(width=45, font='arial 15').place(x=190, y=357)
Label(text='Ваш email', width=12, height=2, fg='black', font='arial 10').place(x=3, y=400)
Entry(width=45, font='arial 15').place(x=190, y=407)
Label(text='Ваш телефон', width=12, height=2, fg='black', font='arial 10').place(x=11, y=450)
Entry(textvariable=StringVar(value='+7 (', width=45, font='arial 15').place(x=190, y=457)
Label(text='Формат: +7 (999) 999-99-99', width=20, height=2, fg='gray', font='arial
10').place(x=190, y=490)
Label(text='Информация о доставке', width=20, height=2, fg='#006885', font='arial
15').place(x=25, y=535)
Label(text='Адрес', width=12, height=2, fg='black', font='arial 10').place(x=-7, y=585)
Entry(width=13, font='arial 52').place(x=190, y=592)
Label(text='Время доставки', width=12, height=2, fg='black', font='arial 10').place(x=24, y=685)
Spinbox(root, from_=0, to=100, width=6).place(x=190, y=696)
Label(text=':', width=1, height=1, fg='gray', font='arial 14').place(x=238, y=690)
Spinbox(root, from_=0, to=100, width=6).place(x=255, y=696)
root.mainloop()
```

# Протокол работы программы:

tk

— □ ×

Создайте заказ

Информация о заказе

Номер заказа

Название товара

Количество

Контактная информация

Ваше имя

Ваш email

Ваш телефон

+7 (

Формат: +7 (999) 999-99-99

Информация о доставке

Адрес

Время доставки

0 : 0

## Постановка задачи №2.

Разработать программу с применением tk, взяв в качестве условия 1 любую задачу из ПЗ №3-8

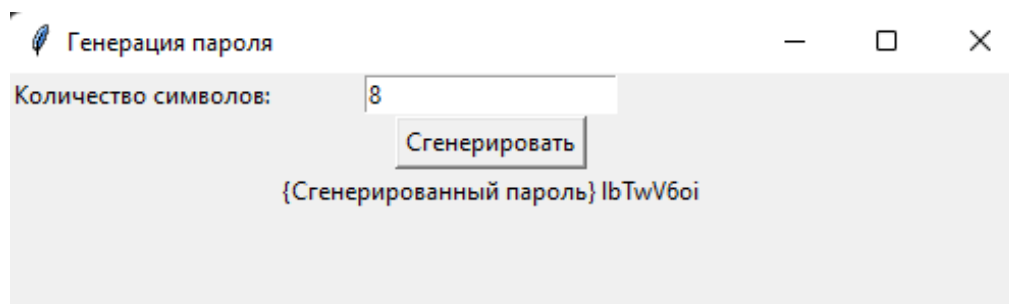
## Текст программы:

```
from tkinter import *
import secrets
import string

def generate_string(lenght):
    a = string.ascii_letters + string.digits
    b = ''.join(secrets.choice(a) for i in range(int(n.get())))
    c['text'] = 'Сгенерированный пароль', b

root = Tk()
root.title('Генерация пароля')
root.geometry("500x120")
Label(text='Количество символов:').grid(row=1, column=0)
n = Entry()
n.grid(row=1, column=1)
button1 = Button(text="Сгенерировать")
button1.grid(row=4, column=1)
c = Label()
c.grid(row=5, column=1)
button1.bind('<Button-1>', generate_string)
root.mainloop()
```

## Протокол работы программы:



**Вывод:** в процессе выполнения практического занятия выработал навыки составления программ. Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.