

```
Int i=0  
Return i+3;
```

USER INTERFACE

ID

PW

입력

?



inputID = ID
inputPW = PW

...

무언가 일어난다...

제목

좀비 아포칼립스 게임

목표?

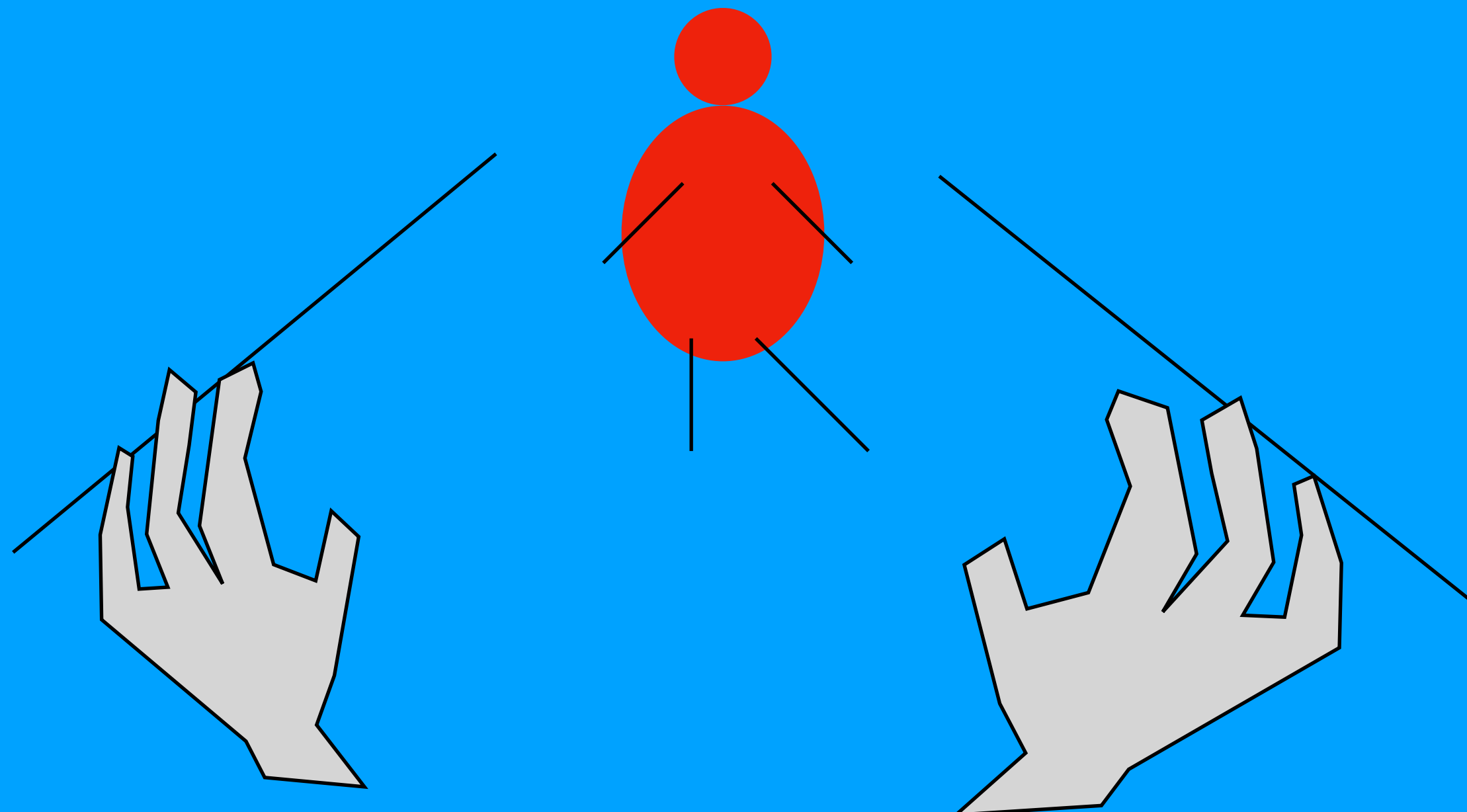
좀비들 사이에서 살아남아라!!

1명의 캐릭터 시점에서 진행

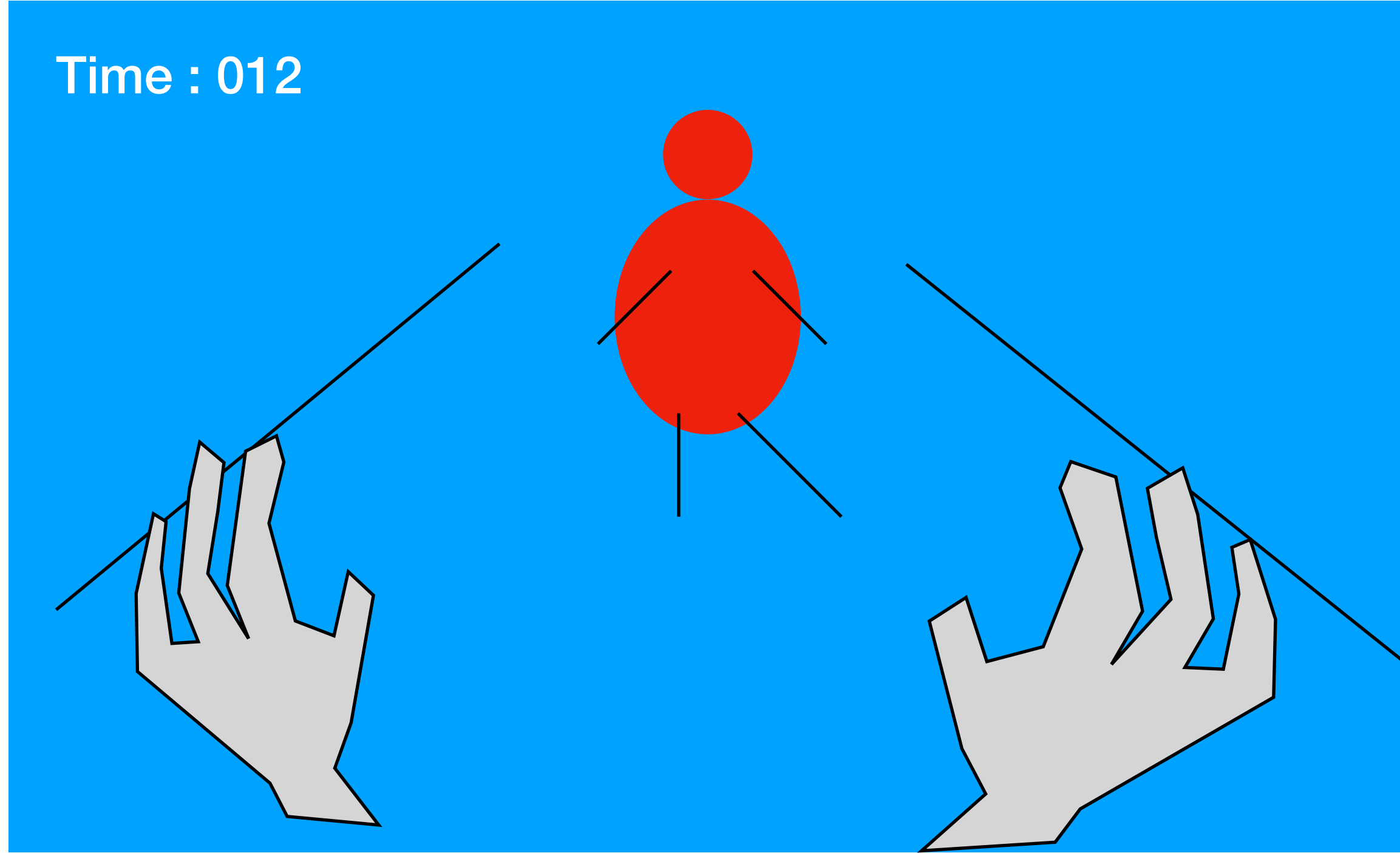
1인칭 시점

숨바꼭질 같은 느낌으로 살아남자!!

Time : 012



Time : 012



아이템

열쇠 : 문을 열수 있는 열쇠

머리끈 : 3개 / 고무줄 총 용도로 사용 / 술래를 3초간 멈출 수 있다

방어시간 : 술래를 10초간 멈출 수 있다

배경

회사 / 복도 / 깨끗한 건물 / 도시

스토리

좀비들 사이에서 살아남아라!! -> 건물에서 탈출하자
눈떠보니 모르는 건물에 갇혀있음
친구들도 몇명 같이 있음
그 건물에는 검은색 형태(술래)가 돌아다닌다
술래를 피해서 건물을 모두 다 탈출해야 한다!

캐릭터

하루 : 주인공 / 여 / 17살 (머리끈 1개)

정훈 : 조력자 / 남 / 17살 (민폐 캐릭) -> 마지막에 탈출

토마스 : 조력자 / 남 / 17살 (방어시간 : 3번) ->탈출 1

제인 : 조력자 / 여 / 17살 (머리끈 3개) -> 탈출 1

태수 : 조력자 / 남 / 17살 (술래 투시 : 2번) -> 탈출 2

검정색 이상한 형채 (여러개) : ??? / 따라온다 / 무섭다

게임 오버

검정색 이상한 형태에게 손목을 잡히면 “잡았다!” 하면 끝

게임 승리

하루가 나머지 친구들을 데리고 다녀
한번에 한명만 데리고 다닐 수 있어
모두를 탈출시키고,
하루가 마지막에 건물에서 탈출하면 승리

제약 조건

하루 혼자 : 거의 소리 안남 -> 형태가 잘 못찾음

정훈 : 소리가 많이 나고 느낌 -> 형태가 잘찾음

토마스 : 빠르고 소리 적음

제인 : 빠르고 소리 적음

태수 : 중간 모든게

여러명이 같이 다닐수록 소리는 커진다

