

Projektarbete av M & M

Grundfunktionen av programmet är att den ska simulera en nätbutik.

Hur man använder programmet:

Kunden väljer ur en lista av produkter och sedan trycker på *Add to Cart*, de valda produkterna kommer att dyka upp i *Shopping Cart*.

Remove används för att ta bort produkter man inte önskar att köpa eller rensa hela *Shopping Cart* med *Clear Cart* knappen.

Om du har en kupong kod kan du skriva in och tryck på *Validate*, är koden korrekt kommer du få 20% rabatt.

Trycker du på *Checkout* kommer ett kvitto presenteras och därefter kommer all information nollställas inför nästa kund när man trycker på knappen *close* på kvitto fönstret.

De viktigaste funktionerna (metoderna) är:

`DataGridView1_SelectionRowAdd(object sender, EventArgs e)` som lägger produkter från `DataGridView1` till `DataGridView2` om dessa inte finns annars adderas bara antalet av produkten som valts.

`TotalPayCartUpdateFromDataGrid2()` läser av antalet av produkter och värdet och skickar resultatet som en sträng till textrutan för värdet av `LabelTotalPayCart`.

`UpdateTotalToPay()` tar numeriska värdet av `LabelTotalPayCart` gånger `Discount` och lägger värdet i `LabelTotalPay` som sträng.

`ButtonCheckout_Click(object sender, EventArgs e)` eventhandler stänger inmatningsformuläret och visar kvitto.

`ButtonClose_Click(object sender, EventArgs e)` Stänger kvittot visar inmatningsformuläret och kallar på `ClearAll()` som ligger under `Projekt_1`.

`ClearAll()` nollställer all inmatad information.