

# 芝士架构论文宝典

适用 2025 年 5 月 - 芝士架构凯恩编辑整理 v2.0.0



# 目录

- 芝士架构论文宝典 ..... 1
- 目录 ..... 2
- 1.差异化原则 ..... 3
- 2.论文批改 ..... 4
- 3.论文考试基本常识 ..... 4
  - 3.1.数据统计 ..... 4
  - 3.2.答题方式 ..... 5
  - 3.3.考试时间 ..... 6
- 4.论文考试作答规范 ..... 6
  - 4.1.字数分配 ..... 6
  - 4.2.摘要写作（300 字） ..... 7
  - 4.3.正文写作（2500 字） ..... 7
    - 4.3.1.项目背景（500 字） ..... 7
    - 4.3.2.技术方法说明（500 字） ..... 8
    - 4.3.3.论点展开（1000 字） ..... 9
  - 4.4.结尾写作（400 字） ..... 13
- 5.论文范例（必读必看） ..... 13

## 1. 差异化原则

软考论文第一原则就是差异化。论文考试其实是主观的，判卷人一天要改上百篇文章，怎么让他觉得你的内容是 OK 的？是你的项目有多高大上？你用的技术有多高端？是看你供职于大厂还是小企业？错得离谱，大错特错！

实际上阅卷人是看在他看过的这些内容里，你的文章是否在构思上有差异性，差异性包括是否有深度，是否有自己的思考，你对项目的理解是否到位，你站在什么位置来阐述你的内容等等。凯恩这里所有的写作策略也都是为了让你奔着差异化去的，目的就是让你能够获得比较优势。一旦此法又被曝光，那么所谓的差异化就会更困难，考试实战效果也就越差。试想假如大家都按照我这里的套路来写，那么等于大家又站在同一起跑线上，你想要出挑就更加困难。出于这个考虑，我想告诉所有看到这份资料的同学：

第一，我不希望你把我这里内容随意分享出去（知道的人越多效果越差）。

第二，不要背这里的范文。尽管这里的范文水准很高，但因为已经有曝光度，你抄我也抄，最后大家写的都一样，又违背了差异化原则。所以千万不要把它作为考场上论文的最终呈现。一定要形成自己的叙事风格，接地气，去模板。最好的状态是，考场凭自己的理解来写，这样才能独树一帜，才能过。

第三，论文宝典里的范文行文方式一定要好好体会，把手弄脏，亲自去写去练。论文听人（包括凯恩在内）吹牛怎么写是没用的，第一步就是仿写，仿思路，仿格式来写，这里的范文就是最好的素材。第一篇很难，可能要花你 2 天时间，这里的时间花费主要在于背景的整理，项目的复盘，项目的选择，以及可能的部分知识的查阅和学习，不要慌，此时想得越多写得越多你收获就会特别大！

第四，假如发现有机构盗版可以第一时间联系我，我会及时跟进投诉处理。

## 2. 论文批改

每次考试前，我都会给出本年度的论文押题，你提交批改的论文一定要参照这些题目进行练习，其他题目原则上不进行批改，这是为了节约双方的时间。这是因为，有的题目实际上已经考过多次再考的概率很低，假如你没有研究，看到什么练什么，对你复习备考没有好处，白白浪费时间而已。

另外由于都是凯恩人工批改，业务高峰期（考前一个月），响应可能没有那么快，原则上需要 2-3 天的时间，希望耐心等待。各位可以直接以 Word 形式发送文章到我的微信上，我会以 Word 修订方式对你的文章进行指导，然后发还给你，并且告诉你该文章得分。一定要用电脑打开我发给你的 Word 才能看到批注，有的手机不支持直接看批注。

一般来说，假如我给你的分数只有 45 分以下，问题肯定是很大的，一定要自己再去好好改改。改好再发给我进行确认，直到通过为止！这样对你的提高是最大的。

2025 年 5 月软考论文提交截止日期 5 月 14 日！！

## 3. 论文考试基本常识

### 3.1. 数据统计

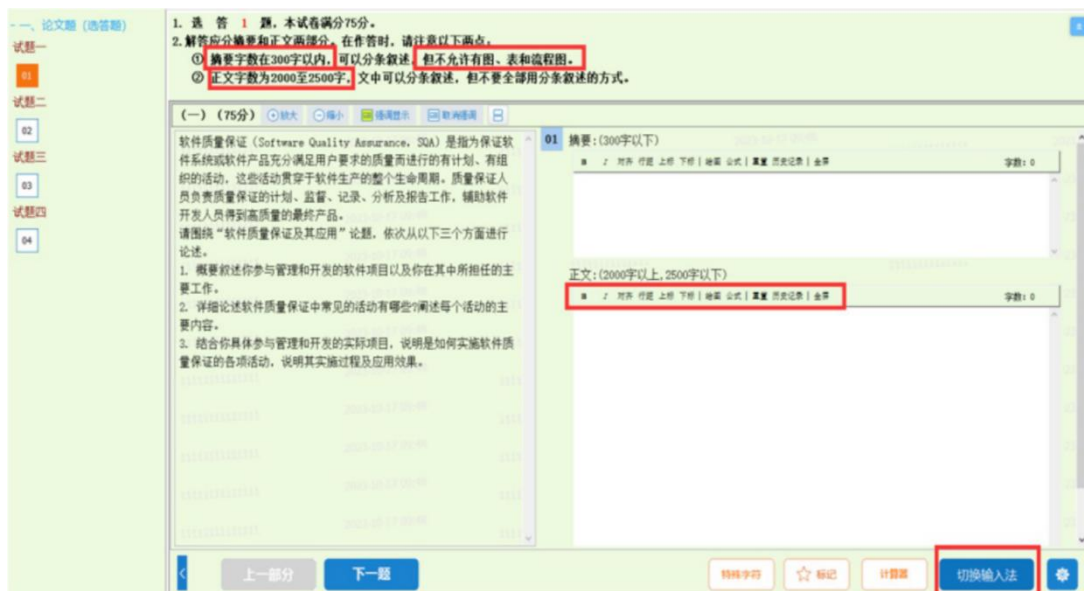
论文写作通过率数据如下表所示，这是针对芝士架构会员内部的统计数据。结果表明，论文通过率基本在七成左右。这个数据比高项系规的通过率要高很多（三至四成）。

考试科目	系统架构设计师	系统分析师
2022 年 11 月	80%	没有举行考试
2023 年 05 月	没有举行考试	76%
2023 年 11 月	70.97%	没有举行考试
2024 年 05 月	70.5%	69.5%
2024 年 11 月	64.2%	83.8%

但是要说明，论文阅卷主观性很大，并且取决于你和其他人给阅卷的感官，可能你觉得自己写的还不错，但是和别人一比要么是内容不行，要么是字数差点意思。论文高低是比出来的，这个一定要清楚。

### 3.2.答题方式

论文科目也是上机考试。和以往笔试相比，上机考试的优势很明显，最主要的是同学不用担心字迹潦草，字迹歪歪扭扭导致卷面失分了。你只要专注构思内容就行。机考论文界面如下图所示。论文考试机考，常用的输入法基本支持。



这里需要注意的是，论文分为摘要和正文两大部分（架构系分仍然还是要写摘要的）。

其中摘要部分需要严格控制在 300 字以内（包含标点）。这是因为这里的控件会检测字符数，超出 300 的字符是无法输入的。而正文部分一般要求 2000 到 2500 字之内，但超过 2500 仍然是可以输入的。这里，凯恩建议要遵照考试要求，严格控制正文字数，不要超过 2500。字数控制在平时练习的时候一定要多加注意。

### 3.3.考试时间

论文写作时长为 2 小时， 2024 年 5 月开始，论文放在下午单独考试。

## 4.论文考试作答规范

### 4.1.字数分配

参考论文整体字数分配和写作内容如下表所示。正是因为有字数限制，所以你必须合理安排文章的详略。

论文框架	内容	字数
摘要	项目简介，个人的工作，以及本文所要论述的内容。这里不要太模板化，要体现自己的一些技术认识和观点，参照下面的范例。	300
项目背景	项目简介，个人的工作，不过比摘要要更加具体，公司启动这个项目的战略依据，环境，投入的资源，工期等要做全面的论述。	500
技术方法说明	<b>回应问题 2</b> （长度最好是正文的一半，这样详略处理比较好，突出主要内容）	500
论点展开	<b>回应问题 3</b> 根据论点分段 3 段为佳，接地气，用自己的话，自己的理解来写，你是 CTO，你是架构师。	1000

论文结尾	总结技术运用成果，项目效益，提出相关技术实践落地感悟，为进一步优化拓展打好基础。别写遇到的问题了，已经被写烂了，换个方式，写写你对主题的理解。	400
------	---	-----

## 4.2.摘要写作（300 字）

摘要除了牢记 300 字的字数限制，内容上也要精心设计。

开篇点明项目的核心领域与大致目标，在这个部分，在内容上一定要突出你的行业特色。比如你是做电商的，你是做在线教育的，那么你所做的项目具体服务什么业务？为什么要做？在这里一定要交代清楚。例如 “在当今数字化转型浪潮下，[项目所属行业] 领域对 [项目核心技术或业务目标] 的需求日益增长，[项目名称] 应运而生”。

然后阐述自己在项目中的关键角色与承担的主要任务，像“笔者作为项目的关键推动者，负责从技术架构设计到团队协调等多方面工作”。

对于要论述的内容，提出独特的技术视角或创新点，如 “笔者经过什么样的思考，发现 [新技术或方法] 非常适合解决当下业务中遇到的什么瓶颈，困难等。本文将深入探讨在项目中如何创新性地运用 [新技术或方法] 解决传统 [相关技术难题或业务痛点]，并分析其对项目整体架构与性能提升的显著影响”。

具体的成品请看第三部分论文范例摘要部分。

## 4.3.正文写作（2500 字）

### 4.3.1.项目背景（500 字）

项目背景这块看似简单，实则考察你的站位。这里的文字可以体现你对项目的整体理解是否到位。这里一种常见的，烂大街的套路是，这里我写我用了什么

具体的框架，前端后端，恨不得写上十几种，而对项目的建设的目的意义背景避而不谈，典型的捡芝麻丢西瓜。所以凯恩建议，在开头部分一定要体现你作为公司中高层，如何看待这个项目的建设目的，这背后可以反映该项目对于公司来说有何重大意义，公司投入多少资源来做这个事情。而这些，就是你和那些写 SpringBoot, Vue, Redis 的考生在位面上的差距。

另外在这个地方，你还要体现你项目包含了哪些基本的要素，模块，功能。这些内容尽可能是你业务场景所独有的。一般不建议写什么权限管理，用户管理这种通用性较强的模块，More More Low Low，写得越多分越低。

具体的成品请看第三部分论文范例项目背景部分。

#### 4.3.2.技术方法说明（500 字）

技术方法说明，凯恩有的时候又叫它回应问题二。也就是论文题目中的第二个字题目。以系统分析师 2023 年第 2 题论敏捷开发方法为例，它的第二个子题目是让你简要概述 Scrum 开发方法中的角色、工件和活动。

这个地方一般来说是有难度的。难度在于一般让你作答的内容是理论性的，概念性的。99%的考生不是研究软件理论的，都是写代码做需求的，那么这个地方回答的往往不够完整。所以每次考试考生都会和我说，【凯恩，我问题二答得不好，感觉很多点没写到，是不是要挂了】。No，不会。因为 99%的人基本写不对。除非这道题已经曝光很久被押题压中了，否则大家都一样，都会漏写。漏写不等于乱写。假如问题二你都不知道它在问什么，那么我建议你换一题。

那这个章节唯一要注意的是，字数。字数决定态度，决定你是 45 还是不及格。建议水到 500 字，用实际行动告诉阅卷人，我尽力了，这次你让我过吧！



具体的成品请看第三部分论文范例技术方法说明部分。

4.3.3.论点展开（1000 字）

论点展开，凯恩有的时候又叫它回应问题三，这是整篇文章的核心。在这个区域，阅卷人就是会拿放大镜来看你，一旦你有一些泛泛而谈，空洞的语句，他就要下手给你不及格了。我们的目标就是精心构造我们的表述，我们的文字，让他们觉得我们理解得太深了，太接地气了，有比别人高出一筹的企业级理解。

4.3.3.1.心理暗示

那我们到底应该怎么做呢？毕竟想要达到企业级理解你得真懂才行，一般同学没有那么多体会，是不是肯定过不了了？不是的。

这里第一步，就是通过添加关键的词语引导阅卷人，给他心理暗示，证明你思考过。这里凯恩总结了以下 4 种句式，请你在后面的练习中熟练运用。

句式 1	由于【业务场景的某种特殊性】，笔者深切感受到，【某种具体的新技术或者新方法】的设计是关键环境。在设计之初，我们错把【说一种错误的做法】，【导致了什么的结果】。通过深入分析，我们发现实际上，在我们的业务流程中【说一种正确的做法】更好，【它可以解决了什么问题】
句式 2	以【某种具体的新技术或者新方法】为例，笔者所在团队【说一种正确的做法】。并且出于什么目的，笔者还【说一种正确的做法】。
句式 3	在面对【业务场景的某种特殊性】时，笔者意识到【某种具体的新技术或者新方法】的重要性。在初步尝试中，我们错误地选择了【一种不恰当的策略】，【导致了效果不理想】。通过反思与调整，我们最终发现，采用【一种更为合理的做法】能更有效地【解决原本存在的问题】。
句式 4	在笔者的实际工作中，我们逐渐理解到【某种具体的新技术或者新方法】的价值。通过实施【一种有效的策略】后，团队不仅提升了工作效率，还【解决了之前遇到的具体难题】。

### 4.2.3.2.准备素材

上面的心理暗示法很重要，相当于再给阅卷人催眠，证明你是做过的。但是假如你的内容太拉垮，太单薄，还是有概率让他清醒过来，继续给你玩纠错游戏。那么特别是很多体制内的同学，做前端产品的同学，或者说初级的后端开发如何解决无话可说的问题呢？

凯恩建议我的每位同学，都能对自己手头的项目深度复盘，形成下表，作为你的素材库。这个不用分享给我看，你自己搜集资料建立好即可。这个过程是要调动你所有的认知来形成系统性的全局性的项目理解。功课做得越详细，就越能写，就越不怕它考。一旦你把这些素材准备好了，那么总有一个题目你是能够扯上两句的。

1	项目开发团队人数，团队规模，团队组成？
2	该项目解决什么问题，建设背景是什么？市面上的竞品研究过吗？产品力和技术上你们有哪些优势？
3	纯软还是软硬件结合项目。假如是后者，涉及哪些硬件设备？它们的作用是什么？
4	软件部署环境做个摸底。涉及多少硬件资源，什么规格的（比如涉及多少什么配置的虚拟机等）。当时为什么要这么设计，和业务的关系是什么？
5	项目建设的难点和堵点是什么？（至少准备2~3个，包括技术层面和非技术层面）要和具体的业务相关？比如秒杀场景（技术难），审批场景（流程难）。
6	项目的技术架构和关键技术选型的理由是什么，以及它们如何支持业务需求发展的？
7	项目是否有维护和升级计划？未来假如想做进一步的提升，你想做哪些方面的内容？
8	整个软件开发流程是否清楚，包括产品，项目，前端，后端，测试，运维？你们是如何协作的？各自的工作是什么？

有的博主会让你去中国政府采购网（<https://www.ccgp.gov.cn/>），选择近几年的

项目来看，实在无话可说的，没有项目背景的可以用这种方法。



联系人：孙工

联系电话：0512-69820888

### 3.项目联系方式

项目联系人：孙工

电话：0512-69820888

## 十、附件

1.采购文件（已公告的可不重复公告）

2.被推荐供应商名单和推荐理由（适用于邀请招标、竞争性谈判、询价、竞争性磋商采用书面推荐方式产生符合资格条件的潜在供应商的）

3.中标、成交供应商为中小企业的，应公告其《中小企业声明函》

4.中标、成交供应商为残疾人福利性单位的，应公告其《残疾人福利性单位声明函》

5.中标、成交供应商为注册地在国家级贫困县内物业公司的，应公告注册所在县扶贫部门出具的聘用建档立卡贫困人口具体数量的证明。

附件：JSZC-320500-JZCG-G2024-0728采购文件.doc

天候高清视频监控。

#### (5) 断点续传通讯功能

当远程通讯链路发生故障时，数据和图片应保存在前端存储控制设备上，当通讯恢复时再进行断点续传，实现前端抓拍数据的异地冗余备份，也可采用人工下载数据。

#### (6) 图像记录防篡改功能

遵循 GA/T832-2014《道路交通安全违法行为图像取证技术规范》要求，设备需对采集的图片进行防篡改处理。

#### (7) 时间校时功能

系统时间与苏州市公安局交通警察支队时钟校时服务器同步，具有主动校时功能，实现实时校时功能，24 小时误差 < 1S。

### 5.2 接口要求

应满足 GB/T 28181-2022 等互联标准及平台应用需求和接口数据规范要求。

## 6、视频监控设施

### 6.1 功能要求

设备功能包含但不限于以下功能，中标单位进场后，需对设备功能进行深化，以满足采购人要求为准。

#### (1) 交通状况监视功能

通过实时采集的高速公路视频图像，采购人可直观地了解和掌握交通状况，及时采取措施诱导交通流向，减少交通拥堵。

#### (2) 视频录像功能

采用视频存储系统，将视频图像记录下来，为采购人提供检索、查询、取证调用等功能。

#### (3) 预置位设置

招标文件下载下来之后，你可以丢给 AI，让它根据这个内容给你写一个项目背景和实施方案，并把上面的我要你准备的素材以问题形式提给他，从而给你打开思路。

### 4.2.3.3.三段论

这一部分一定要三段论，分三个论点来写，每个论点保持在 300-400 字。这是因为字数是有限制的，论点太少，每个论点你必然容易写得啰嗦，信息量不够。论点太多（超过三个），必定会导致你每段内容过少，说不清楚，写不明白，泛泛而谈，从而降低了文章的可信度。从某种角度来说，论点多比论点少更加危险，是让你论文不及格的最大元凶。

具体的成品请看第三部分论文范例论点展开部分。

### 4.4.结尾写作（400 字）

结尾写作是套路模版的重灾区，想要贯彻凯恩的差异化原则，就是要突破传统模板，构造更高级的没有痕迹的模版。以往的模板是要写项目顺利上线得到一致好评，然后还有一点问题，后续我们会改进云云。这个烂大街的东西千万别用。

这里凯恩给出的思路是，结尾部分一开始讲讲根据你的工作/设计，达到了什么样的成效。然后复盘思考，在这个工作中，你对主题【新方法/新技术】有哪些更进一步的理解，这里要提出“暴论”，比如人人都说微服务好，你说不，微服务仍然有很多问题，运维监控复杂度上升，管理成本提高。分布式系统在问题排查等方面也引入了新的复杂度。尽可能从实践角度出发来理性看待新技术/新方法的问题，把这些问题抛出来，体现你的思考，这是在这一段要做的事情。而不要套路化的不管什么题目都用一个结尾，会让人反感。

具体的成品请看第三部分结尾写作部分。

## 5.论文范例（必读必看）

这是系统分析师 2023 年第 2 题论敏捷开发方法，这是凯恩按照上面的作答



要求反复修改润色的内容，希望大家好好研读，做做笔记，为后续仿写打下基础。

敏捷软件开发遵循一套软件开发的价值和原则，在开发中，需求和解决方案通过自组织跨功能的团队达成。敏捷软件开发主张适度计划，迭代开发，提前交付与持续改进，并且快速灵活地应对变更，作为敏捷开发方法之一，Scrum 方法被广泛应用。请围绕敏捷开发方法论题从以下 3 点进行论述。

- 1.概要叙述你参与管理和开发的软件项目，以及你在其中担任的主要工作。
- 2.请简要概述 Scrum 开发方法中的角色、工件和活动。
- 3.具体阐述你参与管理和开发的项目如何基于 Scrum 敏捷开发方法进行系统开发的。

针对这三个问题，我们要在论文里一一给出回应。具体字数安排见下方表格。

可以看到这里至少有 1200 字是确定的。这 1200 字包括 300 字摘要，500 字项目简介，400 字结尾。这些内容只要你好好准备，形成你自己的模板，结合论文主题，考场上小改改就能写出来。

摘要 300 字	为摆脱对于第三方电商平台的依赖，进一步满足消费者日益增长的多元化需求,为公司开辟新的营收增长渠道,2021 年 11 月我司开始自主研发电商平台。笔者作为技术负责人，主要负责整体方案设计和项目落地。在项目推进过程中，笔者发现，随着软件的复杂度不断提升，相应的管理手段也要发生改变才能突破研发效率瓶颈。而敏捷模型，以客户反馈、沟通协作为最主要的手段，比较适合我们彼时面临的快速迭代快速上线的建设要求。笔者在该项目中通过组织协同，项目过程控制，业务需求管理等敏捷实践实现了项目全生命周期的敏捷管理。该项目于 2022 年 4 月初版正式上线之后，在经历一系列的业务优化升级变更，版本的并行切换后，仍然高效稳定运行至今。
项目背景 500 字	我司成立于 2015 年，在跨境电商领域已积累长达 9 年的行业经验。品牌始终致力于为全球消费者呈献极具魅力的快时尚服饰产品。一直以来，我司专注于构建服饰专业品牌线，并凭借自主研发深入耕耘该领域，从而确立了精准

	<p>清晰的品牌定位。2021 年 11 月，公司管理层深入且全面地对未来电商战略格局展开研判，认为随着电商行业蓬勃发展，市场竞争愈发白热化，消费者的需求必定会呈现出高度多元化态势，这必将会给企业带来新的机会。为开拓新的增长渠道，摆脱对于第三方电商平台的依赖，公司决定通过自建电商平台，打造专属的销售与服务生态，直接触达消费者，实现业务拓展与品牌影响力提升。</p> <p>该项目从平台规模和复杂度上来看，属于中等复杂度平台。主要包含如商品展示、购物车、支付系统和简单的订单管理等功能，另外根据业务需求还包含了会员系统（包括会员等级、积分、优惠券等）、多种支付方式集成、复杂的商品分类和搜索功能、营销工具（如限时折扣、满减活动等）等在内的复杂营销功能。项目初期阶段公司投入的团队规模为 15 人，后续随着业务扩大，团队成员增至 23 人。</p>
技术方法说明 500 字	<p>由于本系统复杂程度较高，且项目过程中面临较多的变更需求，所以在项目实施过程中，我们采用了 Scrum 敏捷开发方法。Scrum 作为敏捷方法论的重要组成部分，着重强调团队间的协作、灵活应对各种变化以及持续交付高品质的产品。这里的重点是，Scrum 包括了 3 个核心角色，涵盖产品负责人、敏捷教练以及开发团队。其中，产品负责人肩负着定义产品愿景以及管理待办事项列表的任务，敏捷教练他作为流程的专家，确保 Scrum 流程得到正确执行，保障团队遵循 Scrum 的原则和规则开展工作。开发团队则去完成具体的编码测试上线工作。在工作物件方面，Scrum 包含产品待办事项列表、冲刺待办事项列表以及增量。前者用于记载客户的需求以及重要特性，后者乃是在每个冲刺周期（通常为 2 至 4 周）内团队需要完成的具体任务，而增量则是每个冲刺结束时所产生的可交付成果。最后，Scrum 的主要活动包含冲刺计划会议、每日站会、冲刺评审以及冲刺回顾。这些流程主要就是为了加强团队之间的沟通协作，并且及时对问题进行复盘，做到早发现早解决。</p> <p>Scrum 敏捷开发让团队以一个整体走完全程，产品开发过程从一个精心挑选的多学科团队的不断互动中产生。团队成员从开始到结束都在一起工作，该过程不是在定义好的、高度结构化的阶段中进行的，而是在团队成员的相互作用下产生的。</p>
主要内	<p>在实践中，其实有很多项目管理工具已经集成了常见开发模型。笔者所在</p>

<p>容</p> <p>1000</p>	<p>团队使用禅道工具进行敏捷管理，它可以涵盖 Scrum 定义的所有开发过程。包括收集需求、规划冲刺、开发任务分解、执行冲刺、交付与验收 Sprint 以及回顾 Sprint 这六个环节。受限于作答篇幅，在此，笔者选取其中三个环节进行展开。</p> <p>在收集需求环节，主要由产品经理负责根据业务需求的价值理顺需求要点，并按照顺序排列优先级。由于电商业务的多样化特性，笔者深切感受到，想要确保项目顺利交付，核心在于关键需求的挖掘。在这个过程中，笔者带领产品团队主要从用户调研和竞品分析两个角度展开。以竞品分享拆解，对新市场的主要竞争对手进行研究。竞品 A 以其超快速的物流配送服务赢得了用户口碑，例如在当地主要城市实现了当日达或次日达服务。竞品 B 推出了会员专属的虚拟社区，会员可以在社区内交流购物心得、分享商品使用体验并获得积分奖励，这一功能增强了会员的黏性和活跃度，该电商平台以此模式，打造了自己的会员社区。我们通过拆解竞品的核心亮点功能背后的设计深意，来判断此功能是否要在我们的项目中融入这些功能。</p> <p>在开发任务分解环节，开发团队组织 Sprint 任务分解会议，由产品经理、敏捷教练参加。这个阶段的主要工作是对 Sprint Backlog 的每条进行开发任务分解，制定详细的开发计划。在笔者的实践中，我们将每项任务的工作量大小拆分标准为 2-4 工时，为每项任务指派负责人、预估任务的开始和结束日期（日期标准定为 2 天内）。这里最大的困难详细开发计划的粒度和实际工时的确定。如果开发计划粒度太粗，没有进一步细分，那么在实际开发过程中很难准确判断任务的进度。开发人员可能会对某项功能产生理解偏差，无法明确到底应该完成哪些部分。这使得项目经理和团队成员难以评估项目是否按计划进行。所以在实践中，笔者尽可能在设计阶段多考虑一些问题，把一些不明确的问题提前通过会议形式沟通掉，避免后续返工带来的进度延误。</p> <p>到了执行冲刺环节，我们的主要任务就是完成本次冲刺的所有待办事项。在这个阶段，需要考虑的问题很多，包括团队通过每日站会进行任务进度更新、问题反馈与今日计划阐述，代码开发、单元测试、代码集成与联调工作，同时敏捷教练或产品经理要每日对比进度，推动团队内部及与外部相关方保持沟通协作以推进冲刺任务完成。以站会为例，在项目后期阶段，每早 9 点，我们召</p>
----------------------	--



	<p>开进度沟通会议，参会成员包括项目总负责人、各专项负责人及质量控制负责人，从协作的角度出发，审查昨天的完成情况。针对遇到的问题，我们会探讨可行的解决方案，并根据项目进展调整第二天各团队的工作任务。为了防止会议流于形式，笔者给会议设立时间限制，对于合理把控每个问题的讨论时间。例如，对于一般性问题，讨论时间控制在 10 – 15 分钟；对于较为复杂的关键问题，最长不超过 30 分钟。这样可以促使参会成员在有限的时间内集中精力思考，提高讨论效率，避免因无休止的争论而浪费时间。</p>
<p>结尾 400 字</p>	<p>得益于 SCRUM 敏捷开发，使得该项目虽经历了多次的需求变更，大大小小数十次迭代，但每次都能按时交付上线，取得了比较满意的结果。在实践中，笔者也深切感受到，Scrum 能否成功实施，关键要先获得高层的认同和理解，让高层们理解 Scrum 的要义、利弊，如果 Scrum 能带来高效、优质的开发成果，那就在制定绩效结果并在实施过程中放权，让每个成员真正意识到项目成果是自己的事，而不是领导的事。如果是职能型的研发团队，同时也要获得各需求方的认可和支持，分享在这种方法下对整体的收益最大化，否则可能会面临各种不理解，最终可能导致实施失败。因此，我们要落地 Scrum 敏捷开发，就要做好“猪”与“鸡”两种角色之间心理上的平衡与和谐，“鸡爷爷”切不可把“小猪”们看成一群猪八戒，空有一身本领，但好吃懒做。“小猪”们也不可把“鸡爷爷”想象成周扒皮，只会半夜鸡叫，影响正常的开发进度。猪和鸡双方相互理解，达到项目开展过程中的平衡点，才能让整个项目顺利地完成。</p>