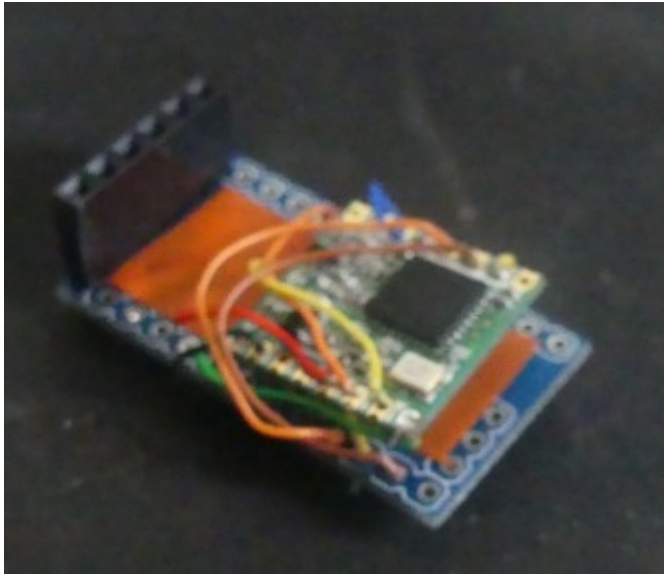


Créer un appareil LoRa.



Un appareil (node) LoRa est capable d'émettre des messages radio et d'en recevoir du moment qu'il est proche d'une passerelle LoRa. Voici comment fabriquer un appareil capable de parler à une passerelle (gateway) LoRa relié à The Thing Network.

J'ai réussi à transmettre des données sur 1km à peu près.

Création du compte

Pour exploiter le réseau TTN il faut avoir un compte sur le site <https://www.thethingsnetwork.org>

Créer une application

Aller dans la console pour créer une application. <https://console.thethingsnetwork.org/>

- Cliquer sur Add Application.
- Choisissez un nom dans *Application ID*
- Le reste est prérempli.

Créer un appareil (device)

Dans votre application, onglet **** Devices ****.

- Cliquez sur *register device*
- Choisissez un nom dans *Device ID*
- Cliquer sur les flèches pour générer automatiquement le *Device EUI*
- Le reste est prérempli.

Mettre en mode ABP.

Dans le *device overview*, vous avez toutes les informations nécessaires pour programmer votre plateforme. Il nous reste à paramétrer notre device en ABP. (Je n'ai pas testé le programme ttn-otaa).

- Dans Settings
- Changer Activation Method sur **ABP**

Choix du Module Radio

Il faut que notre microcontrôleur soit connecté en SPI à un module radio compatible **SemTech SX1276**.

C'est le cas par exemple des modules **RFM95**.

Je pense faire mes prochains node sur une base de **Lora32u4** similaire au **Adafruit Feather 32u4 RFM95 LoRa Radio**.

Test Arduino Mini Pro 3v / RFM95

N'ayant pas à ma disposition de plateforme avec module radio intégré, j'ai décidé de faire mes essais avec un **Arduino Mini Pro 3V** et un module **RFM95**.

Branchement

- NSS - 6 - Violet
- RST - 5 - Bleu
- DIO0 - 2 - Orange
- DIO1 - 3 - Jaune
- DIO2 - 4 - Vert
- MOSI - 11 - Marron
- MISO - 12 - Jaune
- SCK - 13 - Orange

Je suis parti de ce tutoriel pour essayer de créer un node. <https://www.thethingsnetwork.org/labs/story/using-adafruit-feather-32u4-rfm95-as-an-ttn-node>

Le README précise que la bibliothèque (libraries) est compatible avec les puces AVR.

<https://github.com/matthijskooijman/arduino-lmic>

Il est possible de télécharger directement la bibliothèque dans le logiciel Arduino en cherchant **IBM LMIC**

Exemples/ttn-abp

J'ai utilisé le programme **examples/ttn-abp.ino**.

Il faut changer les trois premières constantes dans le programme.

Vous pouvez les trouver dans le **Device Overview**, cliquer sur les crochets pour afficher les valeurs pour le programme.

```
//Network Session Key
static const PROGMEM u1_t NWKSKEY[16] = { 0xC9, 0x58, 0xE7, 0xED, 0x02, 0xBE,
0x68, 0x18, 0xC1, 0x95, 0xCB, 0x6B, 0x6C, 0x34, 0x34, 0x12 };
//App Session Key
static const u1_t PROGMEM APPSKEY[16] = { 0xD4, 0x12, 0x7B, 0xD8, 0xF1, 0x82,
0x74, 0x05, 0xF9, 0xBA, 0x22, 0xF6, 0x60, 0x55, 0x1C, 0x61 };
```

```
// Device Address 0xDeviceAddress  
static const u4_t DEVADDR = 0x260110B8;
```

Dans Data vous devriez recevoir des données.