

Atividade Quebrando a Banca
Blackjack

Caio Vinicius Mussi
Cauã Valadão
Gabriel Szabo
Isabella Avelina
João Lucas
Maria Eduarda Maklouf

Objetivo

A mão mais alta no blackjack é um ás e uma carta de 10 pontos, apropriadamente chamada de blackjack. O Blackjack paga apostas de 3 a 2 ou, no caso do Vegas Strip, de 6 a 5 apostas. Se o jogador e o dealer (banco ou casino) tiverem blackjack, a aposta é um empate. O jogador ganha-se sua mão tiver mais pontos que o dealer e não ultrapassar 21 pontos. Portanto, a mão do blackjack é a mais alta, razão pela qual o jogo às vezes é chamado de 21. Se os pontos do jogador ou da banca forem superiores a 21, ele falha automaticamente.

Como jogar

- Cada jogador recebe duas cartas, e o dealer também recebe duas cartas, uma virada para cima (chamada de "carta mostrada") e outra virada para baixo (chamada de "carta escondida").
- Os jogadores podem optar por “ficar” (não receber mais cartas) ou “pagar” (receber mais cartas) na tentativa de se aproximar do total de 21 cartas.
- Se o total de cartas de um jogador for superior a 21, ele perde automaticamente (chamado de "perda").
- O dealer deve seguir regras específicas e normalmente compra cartas até que o total da mão seja de pelo menos 17 pontos. O dealer normalmente para de apostar quando a mão chega a 17 ou mais.
- Se o dealer rebentar, todos os jogadores que não rebentaram as suas cartas ganham.
- Se o dealer não rebentar, a mão do jogador é comparada com a mão do dealer e o vencedor é determinado com base no valor total das cartas.

Jogadas por jogador

Pedir (hit)

- Os jogadores podem comprar mais cartas para se aproximarem do blackjack.
- Os jogadores podem comprar cartas continuamente até decidirem parar ou rebentar.

Ficar (stand)

- De pé: Os jogadores podem optar por não receber mais cartas.
- Isto indica que o jogador está satisfeito com a sua mão atual.

Dupla (double down)

- Dobre sua aposta: Os jogadores podem duplicar a sua aposta original e receber uma carta adicional.
- De modo geral, esta jogada só é permitida nas duas primeiras cartas.

Dividir (split)

- Dividir: Se um jogador receber um par, ele pode optar por dividir as cartas em duas mãos.
- Cada mão é jogada de forma independente.

Regras do Dealer

- Revelação da Carta Oculta:

O dealer revela a carta oculta após os jogadores terem concluído suas jogadas.

- Regras para o Dealer:

O dealer geralmente deve pedir cartas até que a mão totalize pelo menos 17 pontos.

O dealer geralmente para de pedir cartas se a mão totalizar 17 pontos ou mais.

Vencedor e Pagamento

- Determinação do Vencedor:

- Se a mão de um jogador ultrapassar 21, o jogador perde automaticamente (estouro ou bust).

- Se o dealer estourar, todos os jogadores que não estouraram ganham.

- Blackjack:

- Um Blackjack (um ás e uma carta de valor 10) geralmente paga um bônus.

- Comparação de Mãos:

- As mãos dos jogadores são comparadas com a do dealer para determinar o vencedor.

- O vencedor é aquele com a mão mais próxima de 21 sem ultrapassá-la.