

5강 - 형 변환

형 변환(type casting)이란?

암묵적 형 변환

문자열 타입으로 변환

숫자 타입으로 변환

논리 타입으로 변환 - Truthy, Falsy

명시적 형 변환

문자열 타입으로 변환

숫자 타입으로 변환

형 변환(type casting)이란?







- 자바스크립트의 모든 값은 타입을 가지고 있습니다. 타입은 개발자의 의도에 따라 다른 타입으로 변환할 수 있습니다.
- 개발자의 의도와는 상관없이 표현식을 평가하는 도중에 엔진에 의해 암묵적으로 타입이 변환되기도 하는데 이를 **암묵적 형 변환**(implicit coercion)이라고 합니다.
- 개발자가 의도적으로 타입을 변환할 수도 있는데 이를 **명시적 형변환**(explicit coercion) 이라고 부릅니다.

암묵적 형 변환

문자열 타입으로 변환

$$var ex = 1 + '2';$$

• 위 예시의 +연산자는 피연산자 중 하나가 문자열 타입이므로문자열 연결 연산자로 동작합니다.

• 자바스크립트 엔진은 이 때 문자열이 아닌 정수 1을 문자열타입으로 **암묵적으로 변환**합니다.

```
//숫자 타입의 암묵적 문자열 변환 0 + '' // -> "0" 10 + '' // -> "10" NaN + '' // -> "NaN" //논리 타입의 암묵적 문자열 변환 true + '' // -> "true" false + '' // -> "false"
```

숫자 타입으로 변환

$$var x = 10 - '3';$$

• 위 예시의 - 연산자는 뺄셈 산술 연산자이므로 문자열 3을 숫자로 **암묵적으로 변환**하여 7이라는 결과값을 만듭니다.

```
//문자열 타입의 암묵적 숫자 변환
+'' // -> 0
+'0' // -> 0
+'1' // -> 1
+'hello' // -> NaN

//논리 타입의 암묵적 숫자 변환
+true // -> 1
+false // -> 0

//null
+null // -> 0
```

논리 타입으로 변환 - Truthy, Falsy

```
if ('') console.log('OK');
if (true) console.log('OK');
if (0) console.log('OK');
if ('hello') console.log('OK');
if (null) console.log('OK');
```

- 'OK'가 몇 번이나 출력될까요??
- 정답은 2번째. 4번째 줄이 실행되어 2번 출력됩니다!
- 자바스크립트 엔진은 논리 타입이 아닌 값을 Truthy값(암묵적으로 참으로 평가) 또는 Falsy값(암묵적으로 거짓으로 평가)으로 구분합니다.

• undefined, null, 0, NaN, "(빈문자열)은 모두 false로 판단합니다.

• 그 이외에는 모두 true로 판단합니다.

명시적 형 변환

문자열 타입으로 변환

- 문자열이 아닌 값을 문자열 타입으로 변환하는 방법
 - 1. String 생성자 함수를 사용

2. toString 메서드를 사용

```
var x = 30, y = 40;
var result = x.toString() + y.toString();
result: 3040
```

숫자 타입으로 변환

- 숫자가 아닌 값을 숫자 타입으로 변환하는 방법
 - 1. Number 생성자 함수를 사용

2. parseInt, parseFloat 함수를 사용

```
var m = '20', n = '3.14';
var result = parseInt(m) + parseFloat(n);
result: 23.14
```

논리 타입으로 변환

- 논리 타입이 아닌 값을 논리 타입으로 변환하는 방법
 - 1. Boolean 생성자 함수를 사용

```
Boolean('hello'); // -> true
Boolean(''); // -> false
Boolean(0); // -> false
```

2. ! 부정 논리 연산자를 두 번 사용

```
!!'hello'; // -> true
!!''; // -> false
!!0; // -> false
```

단축 평가 (short circuit)

단축 평가 표현식	평가 결과
true anything	true
false anything	anything
true && anything	anything
false && anything	false

첫번째 truthy를 찾는 OR연산자

```
alert( 1 || 0 ); // 1 (1은 truthy임)
alert( null || 1 ); // 1 (1은 truthy임)
alert( null || 0 || 1 ); // 1 (1은 truthy임)
alert( undefined || null || 0 ); // 0 (모두 falsy이므로, 마지막 값을 반환함)
```

첫번째 falsy를 찾는 AND연산자

```
// 첫 번째 피연산자가 truthy이면,
// AND는 두 번째 피연산자를 반환합니다.
alert( 1 && 0 ); // 0
alert( 1 && 5 ); // 5

// 첫 번째 피연산자가 falsy이면,
// AND는 첫 번째 피연산자를 반환하고, 두 번째 피연산자는 무시합니다.
alert( null && 5 ); // null
alert( 0 && "아무거나 와도 상관없습니다." ); // 0
```

```
//OR 연산자
'Hello' || 'World';  // -> 'Hello'
'' || '안녕';  // -> '안녕'
'잘가' || '';  // -> '잘가'

//AND 연산자
'Hello' && 'World';  // -> 'World'
'' && '안녕';  // -> ''
'잘가' && '';  // -> ''
```