



1강 - 이슈 기반 버전 관리

지금 무엇을 하려고 하는가? - 티켓 생성

작업의 세가지 중요한 부분

문제

이유

품질보증 테스트

아이디어 본격 버전 관리하기

지금 무엇을 하려고 하는가? - 티켓 생성

- 새로운 기능을 추가한다 (featuring)
- 버그를 잡는다 (fix)
- 옛 코드를 리팩토링한다 (refactoring)
- 단순히 떠오른 아이디어를 시험해본다 (test)

작업의 세가지 중요한 부분

문제

- 무엇을 할 것인가에 대한 간략한 설명

이유

- 왜 이 작업을 할 것인가에 대한 이유

- 이 문제가 해결되면 누구에게 어떻게 도움이 될 것인가

품질보증 테스트

- 어떻게 문제가 해결되었는지 파악

아이디어 본격 버전 관리하기

1. 새로운 프로젝트 로컬저장소를 생성한다.
2. 로컬저장소에 새로운 브랜치를 생성한다. 브랜치 이름은 티켓명/설명
3. 티켓의 설명대로 작업한다.
4. 해당 작업을 테스트하여 작업이 제대로 완료됐는지 확인한다.
5. 이제 새로운 파일과 수정한 파일을 포함하는 수정사항을 로컬저장소에 add한다.
6. 수정사항을 commit한다.
7. 커밋된 수정사항을 원격 서버(github, gitlab 등)에 push한다.
8. 작업을 만족스럽게 완료했다면 해당 티켓 브랜치를 메인 브랜치에 병합하고 개정된 브랜치를 push한다.
9. 작업을 한 번 더 테스트하여 변경사항에 따른 문제가 없도록 한다.
10. README파일이나 칸반 보드에 과정 설명글을 첨부하여 동료들과 공유한다.