Spezifikationen:

Spieler:

Dynamisch bis 8

Durch 2 tasten gewählt

Farben acht verschiedene fix zugewiesen

Namen eingeben dann tasten wählen oder umgekehrt

Remove und add währen game möglich

Gewinnen/verlieren:

Highscore

Jede Berührung mit dem Kopf 🡪 verloren

Erste spieler der stirbt 🡪 0 punkte, der zweite der stirbt 🡪 1, …

Implementierung:

Geschwindigkeit wie mit animations(optional: einstellbar before game)

Canvas (optional größe des bildschirms ändern)

Offline funktionsfähig

Liste mit Steurungstasten der Spieler

Timetable:

|  |  |
| --- | --- |
| 10.11.15:21:20-23:50 | Max und Anna: Brainstorming, implementierung der Grundstruktur, der Startpage |
| 25.11.15:14:30-18:00 | Max implementierung der player list und der colors |
|  |  |