Spezifikationen:

Spieler:

Dynamisch bis 8

Durch 2 tasten gewählt

Farben acht verschiedene fix zugewiesen

Namen eingeben dann tasten wählen oder umgekehrt

Remove und add währen game möglich

Gewinnen/verlieren:

Highscore

Jede Berührung mit dem Kopf 🡪 verloren

Erste spieler der stirbt 🡪 0 punkte, der zweite der stirbt 🡪 1, …

Implementierung:

Geschwindigkeit wie mit animations(optional: einstellbar before game)

Canvas (optional größe des bildschirms ändern)

Offline funktionsfähig

Liste mit Steurungstasten der Spieler

Timetable:

10.11.15: 21:20 – 23:50: Max und Anna: Brainstorming, implementierung der Grundstruktur, der Startpage