

Corrigé de l'examen
(préparé par Mrs Behloul et Isli)

Exercice 1 :

1. Les réponses sont comme suit :

1.1. $f : \text{string} \rightarrow \text{string} \rightarrow \text{int} = \text{<fun>}$

$$\begin{aligned} 1.2. f "12" "112012" &= f "12" "12012" = 1 + f "12" "2012" = 1 + f "12" "012" = 1 + f "12" "12" \\ &= 1 + 1 + f "12" "2" = 1 + 1 + 0 = 2 \end{aligned}$$

1.3. La fonction f compte le nombre de fois que le premier argument est sous chaîne du deuxième argument (le nombre d'occurrences du premier argument dans le second) ; c'est-à-dire le nombre de possibilités d'écrire y sous forme txv , x et y étant les premier et deuxième arguments de f , et t et v deux chaînes de caractères.

2. let rec fusion L1 L2 = if L1 = [] then L2

else if L2 = [] then L1
else if hd L1 < hd L2 then hd L1 :: fusion (tl L1) L2
else hd L2 :: fusion L1 (tl L2);;

La version ci-dessus de la fonction fusion est une version "avec répétition" (elle ne supprime pas les redondances). Ci-dessous trois versions "sans répétition" de la fonction fusion :

- Version 1 : remplacer la partie en gras par :
~~else if hd L2 < hd L1 then hd L2 :: fusion L1 (tl L2)~~
~~else hd L1 :: fusion (tl L1) (tl L2);;~~
- Version 2 : remplacer la partie en gras par :
~~else if hd L2 < hd L1 then hd L2 :: fusion L1 (tl L2)~~
~~else fusion (tl L1) L2;;~~
- Version 3 : remplacer la partie en gras par :
~~else if hd L2 < hd L1 then hd L2 :: fusion L1 (tl L2)~~
~~else fusion L1 (tl L2);;~~

Exercice 2 :

1. A est primitif récursif si sa fonction caractéristique Car_A est PR :

$$\text{Car}_A = \lambda x. \begin{cases} 1 & \text{si } x \text{ pair,} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$\text{Car}_A(x) = r(2, x+1) = r(S^0 S^0 Z(x), S(x)) = [r^0(S^0 S^0 Z, S)](x)$$

Donc Car_A est bien PR. En voici une dérivation PR :

$$g_1 = Z \text{ PR car de base}$$

$$g_2 = S \text{ PR car de base}$$

$$g_3 = r \text{ de base (par hypothèse)}$$

$$g_4 = g_2 \circ g_1 \text{ PR (règle de composition appliquée aux fonctions } g_2 \text{ et } g_1\text{)}$$

$$g_5 = g_2 \circ g_4 \text{ PR (règle de composition appliquée aux fonctions } g_2 \text{ et } g_4\text{)}$$

$$\text{Car}_A = g_3 \circ (g_5, g_2) \text{ PR (règle de composition appliquée aux fonctions } g_3, g_5 \text{ et } g_2\text{)}$$

Conclusion : l'ensemble A est bien primitif récursif

2. La fonction f_0 vérifie $f_0(x) = 1 = (S \circ Z)(x)$. Donc $f_0 = S \circ Z$ et est donc PR grâce à la règle de composition appliquée aux fonctions de base S et Z .
 La fonction f_1 vérifie $f_1(x) = x = P_1^1(x)$. La fonction f_1 est la fonction de base P_1^1 et est donc PR.

Hypothèse de récurrence : on suppose l'hypothèse vraie jusqu'à un certain $k \geq 1$: $\forall i \leq k$, f_i est PR

Montrons que l'hypothèse reste vraie pour $i = k+1$:

$f_{k+1}(x) = x^{k+1} = \otimes(f_k(x), x) = [\otimes^o(f_k, P_1^1)](x)$. Donc f_{k+1} est PR ; en voici une dérivation PR :

$$g_1 = f_k \text{ PR (hypothèse de récurrence)}$$

$$g_2 = P_1^1 \text{ PR car de base}$$

$$g_3 = \otimes \text{ PR}$$

$$f_{k+1} = g_3 \circ (g_1, g_2) \text{ PR (règle de composition appliquée aux fonctions } g_3, g_1 \text{ et } g_2\text{)}$$

Conclusion : $\forall i \geq 0$, f_i PR

3. $g(x) = x^2 * r(2, x+1) + x^3 * r(2, x) = x^2 * \text{car}_A(x) + x^3 * r(2, x)$. On montre que $h = \lambda x. r(2, x)$ est PR :

$h(x) = r(2, x) = [r^o(S \circ S \circ Z, P_1^1)](x)$ donc h est PR ; en voici une dérivation PR :

$$g_1 = Z \text{ PR car de base}$$

$$g_2 = S \text{ PR car de base}$$

$$g_3 = P_1^1 \text{ PR car de base}$$

$$g_4 = g_2 \circ g_1 \text{ PR (règle de composition appliquée aux fonctions } g_2 \text{ et } g_1\text{)}$$

$$g_5 = g_2 \circ g_4 \text{ PR (règle de composition appliquée aux fonctions } g_2 \text{ et } g_4\text{)}$$

$$g_6 = r \text{ PR (hypothèse)}$$

$$h = g_6 \circ (g_5, g_3) \text{ PR (règle de composition appliquée aux fonctions } g_6, g_5 \text{ et } g_3\text{)}$$

$g(x)$ devient : $g(x) = [\oplus^o(\otimes^o(f_2, \text{Car}_A), \otimes^o(f_3, h))](x)$. g est donc PR ; en voici une dérivation PR

$$g_1 = f_2$$

$$g_2 = \text{Car}_A$$

$$g_3 = \otimes$$

$$g_4 = g_3 \circ (g_1, g_2)$$

$$g_5 = f_3$$

$$g_6 = h$$

$$g_7 = g_3 \circ (g_5, f_6)$$

$$g_8 = \oplus$$

$$g = g_8 \circ (g_4, g_7)$$

Exercice 3 :

1. Les réponses sont comme suit :

A. Calcul de $f(1,20)$:

Initialement : $q_01^2 * 1^{21}$
2 fois l'instruction (1) : $1^2 q_0 * 1^{21}$
1 fois l'instruction (2) : $1^2 q_1 1^{22}$
3 fois l'instruction (3) : $q_1 0 1^{24}$
1 fois l'instruction (4) : $q_2 1^{24}$
1 fois l'instruction (5) : $q_3 0 1^{23}$
1 fois l'instruction (6) : $q_4 1^{23}$
1 fois l'instruction (7) : $q_5 0 1^{22}$
1 fois l'instruction (8) : $q_6 1^{22}$
1 fois l'instruction (9) : $q_7 0 1^{21}$
1 fois l'instruction (10) : $q_8 1^{21}$
Donc $f(1,20)=20$

Calcul de $f(4,3)$:

Initialement : $q_01^5 * 1^4$
5 fois l'instruction (1) : $1^5 q_0 * 1^4$
1 fois l'instruction (2) : $1^5 q_1 1^5$
6 fois l'instruction (3) : $q_1 0 1^{10}$
1 fois l'instruction (4) : $q_2 1^{10}$
1 fois l'instruction (5) : $q_3 0 1^9$
1 fois l'instruction (6) : $q_4 1^9$
1 fois l'instruction (7) : $q_5 0 1^8$
~~1 fois l'instruction (8) : $q_6 1^8$~~
~~1 fois l'instruction (9) : $q_7 0 1^7$~~
1 fois l'instruction (10) : $q_8 1^7$
Donc $f(4,3)=6$

B. $f = \lambda xy.(x+y-1)$

2. L'ensemble I des instructions de la machine est comme suit :

$$I = \{ (1) q_0 10 q_1, (2) q_1 0 D q_2, (3) q_2 1 D q_2, (4) q_2 * D q_3, (5) q_3 1 D q_4, \\ (6) q_4 0 G q_{10}, (7) q_4 1 D q_5, (8) q_5 1 D q_5, (9) q_5 0 G q_6, (10) q_6 10 q_7, \\ (11) q_7 0 G q_6, (12) q_6 * D q_8, (13) q_8 0 1 q_8, (14) q_8 1 D q_9, (15) q_9 0 1 q_{10}, \\ (16) q_{10} 1 G q_{10}, (17) q_{10} * G q_{10}, (18) q_{10} 0 D q_r \}$$

La machine commence par remplacer la barre la plus à gauche par un blanc (instruction (1)). Ensuite elle avance jusqu'à arriver sur le deuxième symbole après l'étoile : elle se retrouve alors dans l'état interne q_4 . Si ce deuxième symbole est un blanc (instruction (6)), elle recule d'une case et passe dans l'état interne q_{10} qui lui permet d'exécuter la suite (16)-(17)-(18) d'instructions et de passer dans l'état final. Si le deuxième symbole est une barre (instruction (7)), elle avance jusqu'à arriver sur le premier blanc à droite puis recule d'une case pour passer dans l'état q_6 (instruction (9)) qui lui permet alors de supprimer toutes les barres à droite de l'étoile avant de se retrouver dans l'état interne q_6 avec la tête de lecture/écriture sur l'étoile : elle exécute alors les instructions (12)-(13)-(14) pour mettre deux barres à droite de l'étoile et passer dans l'état interne q_{10} lui permettant, grâce aux instructions (16)-(17)-(18), de se ramener dans l'état interne final.

Exo1

i) On a

$$\begin{cases} g(0) = f(0) = \text{cst} \\ g(x+1) = f \circ g(x) = f \circ P_1^2(g(x), x) \end{cases}$$

donc g est PR

ii) On a

i) $P_1 = P'_1$ PR

ii) Supposons que P_m est PR, alors

$$P_{m+1}(x_1, \dots, x_m, x_{m+1}) = P_m(x_1, \dots, x_m) * x_{m+1}$$

$$P_{m+1}(x_1, \dots, x_m, x_{m+1}) = P_m(P_m(x_1, \dots, x_m), P_{m+1})(x_1, \dots, x_m, x_{m+1})$$

donc $\overset{PK}{P_{m+1}}$ est PR

iii) Conclusion : P_m est PR pour tout $m \in \mathbb{N}^*$

3) Notons $\text{Mod}(x, y) = x \bmod y$, $\mathbb{Z}_1(x) = 0$

On a $\text{Car}_I(x) = x \bmod 2 = \text{Mod}(x, 2)$

$$\text{Car}_I(x) = \text{Mod} \circ (P'_1, S_0 S_0 \mathbb{Z}_1)(x)$$

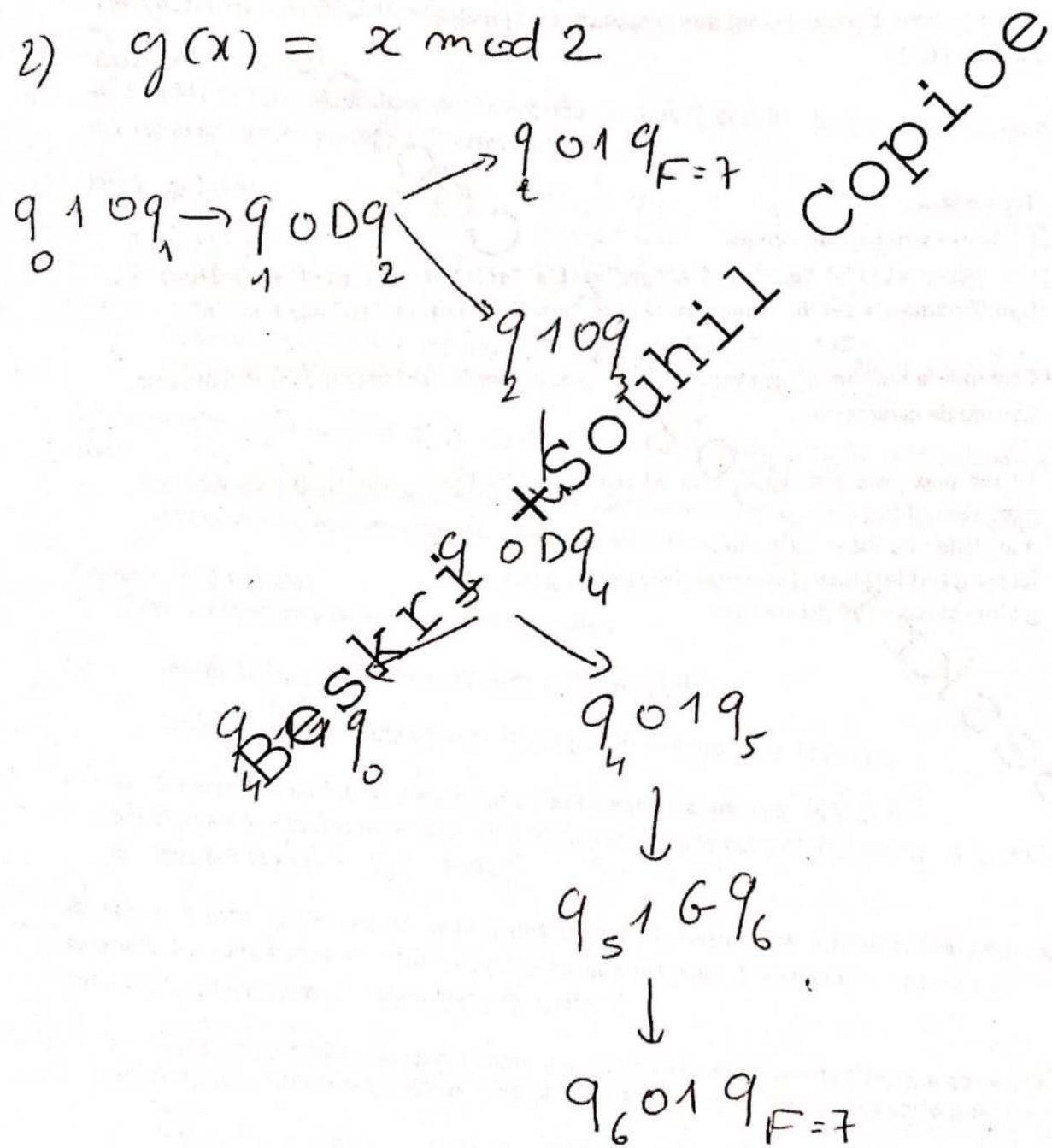
donc Car_I est PR

Exo2

1) $f(x, y) = x + y$

$$\begin{array}{cccc} 1) q_0 1Dq_0 & 2) q_0 * 1q_1 & 3) q_1 6q_1 & 4) q_1 0Dq_2 \\ 5) q_2 10q_2 & 6) q_2 0Dq_3 & 7) q_3 10q_4 & 8) q_4 0Dq_5 \\ & & F=5 & \end{array}$$

2) $g(x) = x \bmod 2$

3) Ajouter 5 aux indices des q_i de la MT de g .

Examen de Programmation Fonctionnelle
Corrigé (exo 2 question 4 + exo 3)

Exercice 2 (question 4)

Solution :

- Déroulement :

$$\begin{array}{l} q_0 01101010 \xrightarrow{\{(1),(2)\}+} 01101010 q_0 \# \xrightarrow{(3)} 0110101 q_1 0 \xrightarrow{(9)} 0110101 q_4 \# \xrightarrow{(10)} 011010 q_5 1 \\ \xrightarrow{\{(11),(12)\}+} q_5 \# 0110101 \xrightarrow{(13)} q_f 00110101 \end{array}$$

- Opération réalisée par la machine : décalage circulaire à droite
- Indication : $\{(1),(2)\}+$ signifie application des instructions (1) et (2) tant que possible (au moins une fois) → avancer d'une case tant que le symbole lu est 0 ou 1
- Idem pour $\{(11),(12)\}+$

Exercice 3

Solution :

A)

- 1) Type inféré :

$f : \text{char} \rightarrow \text{string} \rightarrow \text{int} = \langle \text{fun} \rangle$

$$\begin{aligned} 2) f 'a' "alger" &= 1 + f 'a' "lger" = 1 + f 'a' "ger" = 1 + f 'a' "er" = 1 + f 'a' "r" = 1 + f 'a' "" = 1 + 0 = 1 \\ f 'm' "maman" &= 1 + f 'm' "aman" = 1 + f 'm' "man" = 1 + 1 + f 'm' "an" = 2 + f 'm' "n" \\ &= 2 + f 'm' "" = 2 + 0 = 2 \end{aligned}$$

- 3) f compte le nombre d'occurrences du premier argument (caractère) dans le deuxième (chaine de caractères).

B)

- 1) let rec max_liste l = if tl l = [] then hd l else if hd l > max_liste (tl l) then hd l else max_liste (tl l);;
~~max_liste : int list -> int = <fun>~~
- 2) let rec g l = if l = [] then [] else max_liste (hd l) :: g (tl l);;
~~g : int list list -> int list = <fun>~~

SK

Exercice 1 : (2+1,5+2,5 pts)

A/ Montrer que l'ensemble des entiers naturels multiples de 3 est primitif récursif en supposant que la fonction reste de la division de x par y, noté (restDiv(x,y)), est primitive récursive.

B/ Montrer que les fonctions suivantes sont primitives récursives :

a) $f(n) = n!$ 1,5
 $b) g(n) = \sum_{k=0}^n k! \quad 2,5$

NB. Toutes les fonctions démontrées primitives récursives en cours peuvent être utilisée

Exercice 2 : (3+3 pts)

A/ Soit M1<S,E,I>, la machine de Turing où S = {1, 0, *} et E = { q₀, q₁, q₂, q₃, q₄, q₅, q₆, q₇, q₈, q₉, q₁₀, q_f } avec comme ensemble d'instructions :

$$I = \{ 1 : q_0 \ 1 \ 0 \ q_1, \quad 5 : q_3 \ 1 \ D \ q_3, \quad 9 : q_6 \ 1 \ G \ q_6 \quad 13 : q_4 \ * \ q_8 \quad 17 : q_9 \ 1 \ 0 \ q_{10} \\ 2 : q_1 \ 0 \ D \ q_2 \quad 6 : q_3 \ 0 \ G \ q_4 \quad 10 : q_6 \ * \ G \ q_7 \quad 14 : q_8 \ 1 \ G \ q_8 \quad 18 : q_{10} \ 0 \ D \ q_9 \\ 3 : q_2 \ 1 \ D \ q_2 \quad 7 : q_4 \ 1 \ 0 \ q_5 \quad 11 : q_7 \ 1 \ G \ q_7 \quad 15 : q_8 \ 0 \ 1 \ q_f \quad 19 : q_9 \ 0 \ G \ q_9 \\ 4 : q_2 \ * \ D \ q_3 \quad 8 : q_5 \ 0 \ G \ q_6 \quad 12 : q_7 \ 0 \ D \ q_0 \quad 16 : q_0 \ * \ D \ q_9 \quad 20 : q_9 \ * \ 1 \ q_f \}$$

- a) Dérouler cette machine pour les configurations initiales suivantes : q₀1*5 et q₀3*5. 5+3
 b) Quelle fonction réalise la machine M1? (Justifiez votre réponse). 1

B/ On veut écrire la machine de Turing (MT) de la fonction f(x, y, z)=(x, y+1) définie de NxNxN dans NxN.

- a) Donner le pseudo-algorithme (à décrire suivie) pour réaliser cette fonction. 1
 b) Donner les instructions associées à cette machine. 2

Exercice 3 : (4+4 pts)

A/ Soient les fonctions suivantes écrites en Caml:

```
let rec f1 (x,y) = if x=0 then [] else y::(f1 (x-1 , y));;
let rec f2 x= if x= [] then [] else f1 (fst (hd x), snd (hd x)) @ f2 (tl x);;
```

- a) Donner le type inféré par chacune des fonctions ci-dessus. 0,5 + 0,5
 b) Donner le résultat pour f1(2, 3), f1(3,'a') et f2([(1,"module"); (2,"PRF")]). 0,5 + 0,5 + 1
 c) Que fait f1 et f2 ? 0,5 + 0,5

B/ Soit une liste contenant les synonymes d'un mot. Cette liste est triée. Elle peut contenir par exemple les synonymes du mot programme comme suit: ["annonce" ; "calendrier" ; "emploi" ; "objectif" ; "planification" ; "planning" ; "projet"].

- a) Écrire une fonction nbsyn qui compte le nombre de synonymes d'un mot dans une liste. 1
 b) Écrire une fonction ajoutmot qui ajoute un mot dans la liste de telle sorte que la liste reste triée. 1,5
 c) Écrire une fonction estdansliste qui vérifie si un mot est présent dans la liste. 1,5

Ex 1
4) $\text{Mult}_3 = \{x \in \mathbb{N} : \exists k \in \mathbb{N} \text{ tel que } x = 3k\}$
 $= \{0, 3, 6, \dots, 3k, \dots\}$

$\text{Car}_{\text{Mult}_3} : \begin{cases} \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{N} \\ x \mapsto \text{Car}_{\text{Mult}_3}(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x \in \text{Mult}_3, \\ 0 & \text{sinon} \end{cases} \end{cases}$

Montrer que Mult_3 est PR sans utiliser
que $\text{Car}_{\text{Mult}_3}$ est PR.

COPY

$$\text{Car}_{\text{Mult}_3}(x) = \overline{f_8}(\text{rest}_3(x)) \stackrel{!}{=} \\ = \left[\overline{f_8} \circ \text{rest}_3 \circ \text{Div} \circ (P_1^1, S_{\mathbb{Z}}^{\circ \circ \circ}) \right](x) \stackrel{!}{=}$$

Définissons PR:

$$f_1 = \text{rest}_3$$

$$f_2 = S$$

$$f_3 = f_2 \circ f_1$$

$$f_4 = f_2 \circ f_3$$

$$f_5 = f_2 \circ f_4$$

$$f_6 = P_1^1$$

$$f_7 = \text{Div}$$

$$f_8 = f_7 \circ (f_6, f_5)$$

$$f_9 = \overline{f_8}$$

$$f_{10} = f_9 \circ f_8 = f_{12,013}$$

=====

$$B/a/f(n) = n!$$

$$f(0) = 0! = 1 = \text{cste} \quad \underline{\text{O.S}}$$

$$f(y+1) = \underset{1}{\oplus}(f(y), y+1) = \underbrace{[\oplus^o(p_1^2, S^o p_2^2)]}_{h} (f(y), y)$$

Définissons PR:

$$f_1 = 1 = \text{st} \quad (\text{w.r.t. } 0)$$

$$f_2 = p_2^2$$

$$f_3 = p_1^2$$

$$f_4 = \oplus$$

$$f_5 = S$$

$$\oplus^o$$

$$f_6 = f_5 \circ f_2$$

$$f_7 = f_4 \circ (f_3, f_5 \circ f_1)$$

$$f_8 = f_7 \quad \text{dans le dernier cas}$$

$$g = f_2 \text{ et}$$

$$h = f_7$$

$$b) g(n) = \sum_{k=0}^n k!$$

Précision nécessaire:

~~$$f(a)$$~~

$$g(0) = 0! = 1 = \text{st} \quad \underline{\text{O.S}}$$

$$g(y+1) = g(y) + (y+1)!$$

$$= \oplus(g(y) (f \circ S)(y))$$

$$\Leftrightarrow = \oplus^o(p_1^2, p_0 \circ p_2) \dots$$

Définition PR:

$$f_1 = id = st \text{ (write'')}$$

$$f_2 = p_2$$

$$f_3 = s$$

$$f_4 = f_3 \circ f_2$$

$$f_5 = f$$

$$f_6 = f_5 \circ f_4$$

$$f_7 = p_2$$

$$f_8 = \oplus$$

$$f_9 = f_8 \circ (f_7, f_6)$$

$$f_{10} = g \quad (\text{r. d. } S^{\text{diff}} \text{ avec } g = f_2 \text{ et } h = f_9)$$

Exo 2:

1) $q_0 1 * \Sigma \equiv q_0 1 * \overline{11111}$

a) $q_0 11 * 1113 \xrightarrow{I} q_1 1 \quad (1)$

b) $q_0 3 * \Sigma \xrightarrow{I} q_1 1 \quad (1,5)$

b) $f = \exists x.y. \begin{cases} 0 & \text{si } x \leq y, \\ x-y & \text{sinon.} \end{cases} \quad (0,5)$

2/a). On vérifie que $h \sqsubseteq h \Leftrightarrow$ tout le x un triplet d'entiers (x, y, z)

• On vérifie toutes les bornes après la dernière $*$ par des \exists . \therefore la dernière $*$ sur 1 $\quad (1)$

on return we are in a place
at - now to light down fire

- b/ I = { (1) $q_0 \perp D q_0$, (2) $q_0 * D q_1$, (3) $q_1 \perp D q_1$,
(4) $q_1 * D q_2$, (5) $q_2 \perp D q_2$, (6) $q_2 O G q_3$,
(7) $q_3 \perp O q_4$, (8) $q_4 O G q_3$, (9) $q_3 * 1 q_5$,
(10) $q_5 \perp G q_5$, (11) $q_5 * G q_5$, (12) $q_5 O D q_6$ }

Xo 3

A/ a/ let rec f1(x,y) = if $x = 0$ then C] else g :: (f1(x-1,y))

(0,8) f1: int * 'a \rightarrow 'a list \leq <fn>

let rec f2 x = if $x = 0$ then C] else f1 (hd x), tail (f2 (tl x))

(0,5) f2: (int * 'a) list \rightarrow 'a list = <fn>

b/ (0,7) + (0,1) + ①

c/ (0,7) + (0,5)

B/ a/ ①

b/ ①, 5

c/ ①, 5

Exo3

Solution

A)

a) $f1 : \text{int} * 'a \rightarrow 'a \text{ list} = \langle \text{fun} \rangle$ et $f2 : (\text{int} * 'a) \text{ list} \rightarrow 'a \text{ list} = \langle \text{fun} \rangle$ 0, ✓

b) $f1(2, 3) = [3; 3]$, 0, ✓

$f1(3, 'a') = ['a'; 'a'; 'a']$ 0, ✓

$f2([(1, "module"); (2, "PRF")]) = ["module"; "PRF"; "PRF"]$ 0, ✓ 1

c) $f1$ est la fonction de décompression qui prend une liste de données compressées et retourne la liste initiale 0, ✓ 0, ✓

$f2$ est la fonction de compression, qui prend une liste de données et retourne la liste de données compressée 0, ✓

B/

a) let rec nbsyn list= if list= [] then 0 else 1+ nbsyn (tl list); 1

b) let rec ajout list elt= if list= [] then [elt] else if elt < (hd list) then elt::list else (hd list) ::ajout (tl list) elt;; 1, ✓

c) let rec verifdanslist list mot= if list =[] then false else if hd list = mot then true else verifdanslist (tl list) mot;; 1, ✓

Examen de PRF

Exercice 1 : (1.5; 2; 0.5; 4)

1. Soient les fonctions suivantes:

```
# let lg x = string_length x;;
# let souschaine1 x y = sub_string x 0 (lg y);;
# let souschaine2 x = sub_string x 1 (lg x-1);;
# let rec f x y = if lg x > lg y then 0 else if x = souschaine1 y x
                     then 1 + f x (souschaine2 y) else f x (souschaine2 y);;
```

- 1.1. Donner le type héréditaire par la fonction f.
1.2. Calculer $f "12" "112012" ; ;$
1.3. Que fait la fonction f ?
2. Ecrire la fonction fusion qui accepte comme paramètres deux (2) listes triées L1 et L2. Elle retourne une liste L triée par fusion de L1 et L2.

Exemple : fusion [1; 3; 7] [3; 4; 5; 6; 7; 8] = [1; 3; 4; 5; 6; 7; 8]

Exercice 2 : (1; 3; 2)

1. Montrer que l'ensemble $A = \{x \in \mathbb{N} / x \text{ est pair}\}$ est primitif récursif.
2. Montrer que la fonction $f_i : x \rightarrow f_i(x) = x^i$ est primitive récursive, pour tout $i \in \mathbb{N}$.
3. Déduire que la fonction suivante est primitive récursive :

$$g(x) = \lambda xy. \begin{cases} x^2 & \text{si } x \text{ est pair} \\ x^3 & \text{sinon} \end{cases}$$

On peut utiliser la fonction primitive récursive « reste de la division de y par x », qu'on note $r(x,y)$.

Exercice 3 : (3; 0.5; 2)

1. Soit la fonction, $f : \mathbb{N}^* \times \mathbb{N}^* \rightarrow \mathbb{N}$, que calcule la Machine de Turing $M = \langle S, E, I \rangle$ définie par:

$$S = \{0, 1, *\} \quad E = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_7, q_f\}$$

$$I = \{1 : q_0 1 D q_0; 2 : q_0 * 1 q_1; 3 : q_1 1 G q_1; 4 : q_1 0 D q_2; 5 : q_2 1 0 q_3; 6 : q_3 0 D q_4; 7 : q_4 1 0 q_5; 8 : q_5 0 D q_6; 9 : q_6 1 0 q_7; 10 : q_7 0 D q_f\}$$

A/ Calculer $f(1, 20)$ et $f(4, 3)$.

B/ Déduire la définition de la fonction f.

2. Donner les instructions de la machine de Turing correspondant à la fonction $F : \mathbb{N}^* \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ qui associe au couple (x, y) le résultat de $(x-1, sg(y))$.

(14)

$$1. A/ \neq (1, 20)$$

$$q_0 1^2 * 1^{21} \xrightarrow{2x(1)} q_1 1^2 * 1^{21} \xrightarrow{(2)} q_1 1^2 1^{22} \xrightarrow{3x(3)} q_1 0 1^{24}$$

$$\xrightarrow{(4)} q_2 1^{24} \xrightarrow{(5)} q_3 0 1^{23} \xrightarrow{(6)} q_4 1^{22} \xrightarrow{(7)} q_5 0 1^{22}$$

$$\xrightarrow{(8)} q_6 1^{22} \xrightarrow{(9)} q_7 0 1^{21} \xrightarrow{} q_f 1^{21}$$

$$\begin{array}{c} (1, 20) \\ \xrightarrow[\text{Instr. ch.}]{{\Delta L}_{\text{init}}} \\ (1, 20) \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} 20 \cdot 1^0 \\ 1 + 0 \cdot 1^0 \end{array}$$

$$f(4, 3) =$$

$$q_0 1^5 * 1^4 \xrightarrow{5x(1)} q_1 1^5 * 1^4 \xrightarrow{(2)} q_1 1^5 1^5 \xrightarrow{6x(3)} q_1 0 1^8$$

$$\xrightarrow{(4)} q_2 1^{10} \xrightarrow{5} q_3 0 1^9 \xrightarrow{(6)} q_4 1^9 \xrightarrow{(7)} q_5 0 1^8$$

$$\xrightarrow{(8)} q_6 1^8 \xrightarrow{(9)} q_7 0 1^7 \xrightarrow{(10)} q_f 1^7$$

$$\begin{array}{c} (4, 3) \\ \xrightarrow[\text{Instr. ch.}]{{\Delta L}_{\text{init}}} \\ 6 \end{array}$$

$$(4, 3) \longrightarrow 6 = 4 + 3 - 1$$

Conclusion: $f = 2xy \cdot (x+y-1)$

Bettahouf / Ishi

Exo 11.1 $f : \text{string} \rightarrow \text{string} \rightarrow \text{int} = \langle \text{fun} \rangle$

$$\begin{aligned} 1.2 \quad f "12" "112012" &= f "12" "12012" = 1 + f "12" "012" \\ &= 1 + f "12" "012" = 1 + f "12" "12" \\ &= 1 + 1 + f "12" "2" \\ &= 1 + 1 + 0 = 2 \end{aligned}$$

1,5

2

1.2 La fonction f compte le nombre de fois que le premier argument est sous-chaine du deuxième argument (le nombre d'occurrences du 1er argument dans le 2nd). 0,5

2. let rec fusion L1 L2 =

if $L1 = []$ then $L2$ else if $L2 = []$ then $L1$

4

else if $\text{hd } L1 < \text{hd } L2$ then $\text{hd } L1 :: \text{fusion} (\text{tl } L1) L2$

avec répétition

 $\boxed{\text{else } \text{hd } L2 :: \text{fusion } L1 \cdot (\text{tl } L2)}$ sans répétition
vers ①

$\left\{ \begin{array}{l} \text{else if } \text{hd } L2 < \text{hd } L1 \text{ then} \\ \quad \text{hd } L2 :: \text{fusion } L1 \cdot (\text{tl } L2) \\ \text{else} \\ \quad \text{hd } L1 :: \text{fusion} (\text{tl } L1) (\text{tl } L2) \end{array} \right.$

sans répétition { else fusion (tl L1) L2};

sans répétition { else fusion L1 . (tl L2) ; }

Exo 2
 1. A est PR ssi la fonction croissant Car_A est PR

$$\text{Car}_A : \begin{cases} \mathbb{N} \longrightarrow \{0, 1\} \\ x \longmapsto \text{Car}_A(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x \text{ pair,} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases} \end{cases}$$

$$\text{Car}_A(x) = \cancel{\frac{1}{2}(x \bmod 2)} \ r(2, x+1)$$

$$= r(S \circ S \circ Z(x), S(x)) \text{ d'apr\acute{e}s}$$

$$= [r \circ (S \circ S \circ Z, S)](x)$$

$$2. f_i : x \longmapsto f_i(x) = x^i$$

$$f_0 : x \longmapsto f_0(x) = x^0 \text{ est une fraction constante} \Rightarrow \text{PR}$$

$$f_1 : x \longmapsto f_1(x) = x^1 = P_1(x) \Rightarrow f_1 = P_1$$

faite du bas $\Rightarrow \text{PR}$

HR: On suppose que l'hypoth\`ese est vraie
 Hypoth\`ese: il existe un certain $k \geq 1$:

$$\forall i \leq k \quad f_i \text{ PR}$$

Notre \Rightarrow l'hypoth\`ese reste vraie pour

$$i = k+1$$

$$f_{k+1} : x \longmapsto f_{k+1}(x) = x^{k+1} = \bigoplus (f_k(x), x) \\ = \underbrace{[\bigoplus \circ (f_k, P_1)]}_{\text{PR}}$$

Conclusion: $\forall n \in \mathbb{N}, f_n \text{ PR}$

$$g = \lambda x. \begin{cases} x^2 & \text{si } x \text{ pair,} \\ x^3 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$g(x) = x^2 * r(\underline{x}, \underline{x+1}) + x^3 * r(\underline{x}, \underline{x})$$

~~\oplus~~ ~~\otimes~~ ~~f_1~~ ~~f_2~~ r

On a $r(\underline{x}, \underline{x+1}) = \text{car}_A(x)$ et c'est PR

Donc $\Rightarrow g = \lambda x. r(\underline{x}, \underline{x})$ CORR PR

$$\textcircled{d} \quad h(x) = r(\underline{x}, \underline{x}) \\ = [r \circ (S \circ S \circ 2, P_1)]^{-1}(x) \Rightarrow h \text{ est PR}$$

$g(x)$ devient: ~~\times~~ ~~SOURCE~~

$$g(x) = x^2 * h(x) + x^3 * h(x)$$

$$= [\oplus^S \circ (\oplus^S(f_2, \text{car}_A), \oplus^S(f_3, h))]^{-1}(x)$$

$$\Rightarrow g \text{ PR}$$

Exo 3:

$$E. \quad F : \begin{cases} \mathbb{N} \times \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{N}^2 \\ (x, y) \longmapsto F(x, y) = (x-1, S_g(y)) \end{cases}$$

$$S_g = 2^x \cdot \begin{cases} 0 & \text{if } x = 0 \\ 1 & \text{if } x > 0 \end{cases}$$

1) $T = (1) \quad q_0 \overset{1}{\underset{0}{\mid}} q_1,$

(2) $q_1 \overset{0}{\underset{1}{\mid}} D_{q_2},$

(3) $q_2 \overset{1}{\underset{0}{\mid}} D_{q_3},$

(4) $q_2 * D_{q_3},$

(5) $q_3 \overset{1}{\underset{0}{\mid}} D_{q_4},$

(6) $q_4 \overset{0}{\underset{1}{\mid}} G_{q_5},$

(7) $q_4 \overset{1}{\underset{0}{\mid}} D_{q_5},$

(8) $q_5 \overset{1}{\underset{0}{\mid}} D_{q_6},$

(9) $q_5 \overset{0}{\underset{1}{\mid}} G_{q_7},$

(10) $q_6 \overset{1}{\underset{0}{\mid}} D_{q_7},$

(11) $q_7 \overset{0}{\underset{1}{\mid}} G_{q_8},$

(12) $q_7 * D_{q_8},$

(13) $q_7 \overset{0}{\underset{1}{\mid}} q_8,$

(14) $q_8 \overset{1}{\underset{0}{\mid}} D_{q_9},$

(15) $q_9 \overset{0}{\underset{1}{\mid}} q_{10},$

(16) $q_{10} \overset{1}{\underset{0}{\mid}} G_{q_{11}},$

(17) $q_{10} \overset{0}{\underset{1}{\mid}} G_{q_{11}},$

(18) $q_{10} \overset{0}{\underset{1}{\mid}} D_{q_{12}},$

Exercice 1 :

1°/ Montrer que la fonction suivante est primitive récursive (PR).

$$eq(m, n) = \begin{cases} 1 & \text{si } m = n \\ 0 & \text{Sinon} \end{cases}$$

2°/ Montrer la relation suivante, en considérant $div(n, m)$ comme la division entière de n par m :

$$div(n+1, m) = div(n, m) + eq(m * (1 + div(n, m)), n + 1)$$

3°/ Montrer que $div(n, 3)$ est Primitive Réursive. En utilisant la question 2.

Toutes les fonctions PR, vue en cours, peuvent être utilisées à part le reste de la division de x par y .

Exercice n°2 :

On désire représenter les entiers relatifs par la machine de Turing en adoptant la convention suivante :

- Un nombre $n > 0$ est représenté par le symbole '+' suivi de $(n+1)$ barres.
- Un nombre $n < 0$ est représenté par le symbole '-' suivi de $(n+1)$ barres.
- Le nombre 0 est représenté par +1 ou -1.

Ecrire la machine de Turing qui calcule la fonction suivante :

$$F(x, y) = \begin{cases} (x \bmod 3, y) & \text{si } x > y \\ P_{2,2}(x, y) & \text{sinon} \end{cases}$$

Où $P_{i,n}(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)$ correspond à la fonction projection du $i^{\text{ème}}$ élément parmi n .

Exemples : $F(+4, -2)$

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | + | 1 | 1 | 1 | 1 | * | - | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 0 | + | 1 | 1 | 1 | 1 | * | - | 1 | 1 | 1 | 0 |

$F(-3, +5)$

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | - | 1 | 1 | 1 | 1 | * | + | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 0 | + | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 |

Exercice n°3 :

1. Soient les fonctions suivantes en Caml Light :

```
# let lg x = string_length x;;
# let souschaine x = sub_string x 1 (lg x-1);;
# let rec f x = if x="" then [] else if x.[0] >= '0' & x.[0] <= '9' then
    (int_of_char(x.[0]) - 48) :: f(souschaine x) else f(souschaine x);;
```

1.1 Donner le type inféré par la fonction f.

1.2 Calculer $f "1ad2b3c"$;

1.3 Que fait la fonction f ?

Remarque : Les codes ASCII des caractères 0, 1, 2, ..., 9 sont respectivement 48, 49, 50, ..., 57.

2. Ecrire en Caml une fonction « Ajout_uplet (a,b) x » où (a,b) est un couple d'entiers et x est une liste de couples d'entiers, qui retourne une liste de quadruplets dont les deux premiers éléments sont a et b et les deux suivants sont pris dans x.

Exemple : $Ajout_uplet (2,3) [(1,2);(4,8);(2,7)] = [2,3,1,2;2,3,4,8;2,3,2,7]$

Epreuve de moyenne durée (1)

Exercice n°1 : (3 ; 2.5 ; 1.5)

1/ Ecrire une machine de Turing qui calcule la fonction $f(x,y)$ suivante : (si $x=0$ alors y sinon x). Dans l'écriture des instructions, encadrez la partie correspondant au alors et celle correspondant au sinon.

2/ Soit l'ensemble des instruction de la Machine de Turing $M = \langle S, E, I \rangle$ suivante :

| | | | | |
|----------|--------------------|--------------------------|--------------------------|---------------------------|
| $I = \{$ | $1 : q_0 1 D q_1$ | $9 : q_6 \# D q_7$ | $17 : q_{11} 1 D q_{11}$ | $25 : q_{13} 0 1 q_{14}$ |
| | $2 : q_1 1 D q_2$ | $10 : q_7 1 \# q_8$ | $18 : q_{12} 1 G q_{12}$ | $26 : q_{14} 1 G q_{14}$ |
| | $3 : q_2 1 G q_2$ | $11 : q_8 \# D q_9$ | $19 : q_{12} * G q_{12}$ | $27 : q_{14} * G q_{14}$ |
| | $4 : q_2 0 D q_3$ | $12 : q_9 1 D q_9$ | $20 : q_{12} \# D q_0$ | $28 : q_{14} \# 1 q_{15}$ |
| | $5 : q_2 \# D q_3$ | $13 : q_9 * D q_{11}$ | $21 : q_0 * G q_{14}$ | $29 : q_{15} 1 G q_{14}$ |
| | $6 : q_3 1 \# q_4$ | $14 : q_9 0 * q_{10}$ | $22 : q_0 * D q_{13}$ | $30 : q_{14} 0 D q_f \}$ |
| | $7 : q_4 \# D q_5$ | $15 : q_{10} * D q_{11}$ | $23 : q_{12} * D q_{13}$ | |
| | $8 : q_5 1 \# q_6$ | $16 : q_{11} 0 1 q_{12}$ | $24 : q_{13} 1 D q_{13}$ | |

a) Donnez les résultats $f(6)$ et $f(10)$ calculés par la machine de Turing M ;

b) Déduire la fonction f d'arité 1 de $N - \{0,1\} \rightarrow N$ que calcule la machine de Turing M définie ci dessus.

Exercice n°2 : (3 ; 2)

Soient les relations $R_2(x_1, x_2)$ et $R_3(x_1, x_2, x_3)$ définies comme suit :

$R_2(x_1, x_2)$ est vraie si $x_1 \geq x_2$, fausse sinon et $R_3(x_1, x_2, x_3)$ est vraie si $x_1 \geq x_2 \geq x_3$, sinon elle est fausse.

a/ Montrer que R_2 est primitive récursive.

b/ Déduire que R_3 est aussi primitive récursive.

On rappelle que la fonction caractéristique $\text{car}_R(x_1, \dots, x_n)$ d'une relation $R(x_1, \dots, x_n)$ est une fonction prenant la valeur 1 si $R(x_1, \dots, x_n)$ est vraie sinon si $R(x_1, \dots, x_n)$ est fausse, elle prend la valeur 0.

Exercice n°3: (1.5; 1; 2, 2, 1.5)

1. Donner une fonction CAML qui calcule la surface d'un demi cercle de rayon r .
 2. Evaluer l'expression suivante: $[1;2]@{(8::tl [5;6;7;8])@[hd (tl [45;569;7889;78])]};;$
 3. Soient les fonctions CAML suivantes :
- ```
let f1 ch = string_length ch-1;;
let f2 ch = sub_string ch 1 (f1 ch);;
let f3 ch = sub_string ch 0 1;;
let rec f5 ch x = if ch= "" then "" else if x=0 then f5 (f2 ch) 1 else (f3 ch)^{f5 (f2 ch) 0};;
```

a/ Donner les types inférés par CAML de ces fonctions .

b/ Calculer: - f5 "Kamel" 0 - f5 "Kamel" 1 - f5 "Kamel" 4 - f5 "Aminata" 0

c/ Que fait la fonction f5 ?

Exercice de Programmation Fonctionnelle**Exercice I (2, (1-1.5-1.5-2))**

1) Donner la machine de Turing qui calcule la fonction f

$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x = 0 \\ (x, x+1) & \text{sinon} \end{cases}$$

2) Soit l'ensemble des instructions de la Machine de Turing T =  $\langle S, E, I \rangle$  suivant :

$$\begin{array}{llll} I = \{ & \begin{array}{llll} 1 : q_0 \rightarrow 0 \rightarrow q_1 & 5 : q_2 \rightarrow G \rightarrow q_4 & 7 : q_6 \rightarrow 1 \rightarrow q_7 & 10 : q_3 \rightarrow 0 \rightarrow D \rightarrow q_0 \\ 2 : q_1 \rightarrow 0 \rightarrow D \rightarrow q_2 & 5 : q_4 \rightarrow 0 \rightarrow 1 \rightarrow q_8 & 8 : q_7 \rightarrow 0 \rightarrow 1 \rightarrow q_8 \\ 3 : q_2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow q_3 & 6 : q_0 \rightarrow * \rightarrow G \rightarrow q_5 & 9 : q_5 \rightarrow 0 \rightarrow 1 \rightarrow q_6 \end{array} \end{array}$$

a) Donner les résultats des fonctions  $f(0,0)$ ,  $f(5,26)$  et  $f(8,251)$  calculé par la machine de Turing T.

Remarque : Justifier vos réponses

c) Déduire la fonction f binaire que calcule la machine de Turing T définie ci-dessus.

**Exercice II (1,2,1.5,1.5)**

1/ Montrer que la famille des fonctions constantes  $f_a = \lambda x. a$  où a une constante entière est primitive récursive.

2/ Montrer que toutes les fonctions  $g_a = \lambda x. sg(|x-a|)$  sont primitives récursives.

3/ Un ensemble est dit décidable si sa fonction caractéristique est primitive récursive. La fonction caractéristique d'un ensemble A est définie comme suit :

$$Car_A(x) = \begin{cases} 1 & \text{Si } x \in A \\ 0 & \text{Sinon} \end{cases}$$

Montrer que tout ensemble à deux éléments  $D = \{a, b\}$  où  $a \neq b$  est décidable.

4/ Dans le cas où  $a = b$ , montre que D est aussi décidable.

**Exercice III (1.5, 1.5, 3)**

Soit la fonction récursive f suivante écrite en CAML :

# let rec f x y = if x < y then x else f((x-y) y);;

1) Calculer (en donnant toutes les étapes d'exécution) les applications suivantes :

# f 8 4;;

# f 7 3;;

2) Que calcule cette fonction f ?

3) Ecrire en CAML la fonction récursive g qui calcule le quotient de la division entière x par y.

Remarque : On ne pourra pas utiliser les opérations (/ et mod) pour écrire g.

**Exercice I (3+2+1)**

1) Donner la machine de Turing qui calcule la fonction  $r_3$  d'arité 1 qui détermine le reste de la division de  $x$  par 3.

2) Soit  $I$  l'ensemble des instructions de la Machine de Turing  $T = \langle S, E, I \rangle$  suivant :

$$I = \{ \begin{array}{llll} 1 : q_0 \mid D q_0 & 6 : q_3 0 D q_4 & 11 : q_7 \mid G q_8 & 16 : q_{11} 0 \mid q_{12} \\ 2 : q_0 * \underline{1} q_1 & 7 : q_4 1 0 q_5 & 12 : q_8 1 0 q_9 & \\ 3 : q_1 1 . G q_1 & 8 : q_5 0 D q_6 & 13 : q_9 0 D q_8 & \\ 4 : q_1 0 . D q_2 & 9 : q_6 1 D q_7 & 14 : q_8 0 \mid q_{10} & \\ 5 : q_2 1 0 q_3 & 10 : q_7 0 G q_{12} & 15 : q_{10} 1 G q_{11} & \end{array} \}$$

a- Dérouler la machine  $T$  si on suppose que la configuration initiale du ruban est :

- a1-  $q_0 \underline{0} * \underline{0}$
- a2-  $q_0 \underline{2} * \underline{1}$

b- Déduire la fonction binaire (arité 2) calculée par  $T$ .

**Exercice II (3+3)**

1) Soit  $C_n$  la fonction constante d'arité 1, définie comme suit :

$$C_n(x) = n \quad \text{Où } n \text{ est une constante entière.}$$

Montrer que  $C_n$  est Primitive Réursive.

2) En déduire que la fonction  $F$  suivante est Primitive Réursive :

$$F(x) = ax + b \quad \text{Où } a \text{ et } b \text{ sont des constantes entières.}$$

**Exercice III (2+2+1+3)**Première Partie :

Soient les fonctions, écrites en CAML,  $f$  et  $g$ , suivantes :

```
let rec f x lst = if lst = [] then false else if x = hd lst then true else f x (tl lst);;
```

```
let rec g lst = if lst = [] then [] else if f (hd lst) (tl lst) then g (tl lst) else (hd lst) :: g (tl lst);;
```

1) Donner le type, inféré par CAML, des fonctions  $f$  et  $g$ .

2) Évaluer l'application suivante et donner le résultat obtenu : # g [3;5;1;2;3;3;5;8];;

3) Que fait la fonction  $g$  ?

Deuxième Partie :

4) Ecrire en CAML, la fonction  $palind$  qui détermine si une chaîne de caractères est un palindrome.

Exemples de chaînes palindromes : "radar", "ELLE", "eluparcettecrapule".

## Exercice I (4)

1) Montrer que la fonction G définie comme suit est primitive récursive.

$$G(x,y) = (f_1(x), f_2(x,y)) \text{ tel que}$$

$$f_1 = \lambda x. x \text{ DIV } 2 \quad (\text{DIV : la division entière}) \text{ et } f_2 = \lambda x y. (x+y) \text{ l}$$

Rmq : Les seules fonctions que l'on peut considérer comme primitives récursives sont le +, \* et r(x,y) reste de la division de y par x, sg et  $\overline{\text{sg}}$ .

## Exercice II (3,2,3)

A) Soit l'ensemble des instructions de la Machine de Turing T = <S,E,I> suivant :

$$\begin{array}{lllll} I = \{ 1 : q_0 \rightarrow D q_1 & 6 : q_3 \rightarrow 0 G q_2 & 11 : q_6 \rightarrow 1 \# q_7 & 16 : q_9 \rightarrow 1 D q_9 & 20 : q_{11} \rightarrow 1 q_{12} \\ 2 : q_1 \rightarrow 0 q_2 & 7 : q_3 \rightarrow 1 G q_4 & 12 : q_7 \# D q_7 & 17 : q_9 * D q_{10} & 21 : q_{12} \rightarrow 1 G q_{11} \\ 3 : q_2 \rightarrow 1 G q_2 & 8 : q_4 \rightarrow 1 G q_4 & 13 : q_7 * G q_8 & 18 : q_{10} \# D q_{11} & 22 : q_{11} * G q_{13} \\ 4 : q_0 \rightarrow 0 D q_4 & 9 : q_4 \rightarrow 0 * q_5 & 14 : q_8 \rightarrow 1 G q_8 & 19 : q_{10} \rightarrow 1 q_{11} & 23 : q_{13} \rightarrow 1 G q_{13} \\ 5 : q_4 \rightarrow 1 D q_3 & 10 : q_5 \rightarrow * D q_6 & 15 : q_8 \rightarrow 0 1 q_9 & 20 : q_{10} \rightarrow 0 q_{11} & 24 : q_{13} \rightarrow 0 D q_{14} \end{array}$$

1) Donner les résultats f(4), f(0), f(2) et f(1) calculées par la machine de Turing T.

2) Déduire la fonction f d'arité 1 que calcule la machine de Turing T définie ci-dessus.

B) Donner la Machine de Turing H qui calcule la fonction h :  $N^2 \rightarrow N^2$  suivante:

$$h(x,y) = \begin{cases} (0,y) & \text{si } x \text{ impair} \\ (1,y) & \text{si } x \text{ pair} \end{cases}$$

## Exercice III (3,3,2)

A) Ecrire en langage CAML la fonction de Collatz suivante :

$$Col(x) = \begin{cases} \text{Si } x = 0 \text{ ou } x = 1 \\ Col(x \text{ DIV } 2) & \text{Si } x \text{ est pair} \\ Col(3x+1) & \text{Si } x \text{ est impair.} \end{cases}$$

B) Soient les fonctions suivantes écrites en CAML :

```
let lg x = string_length x;;
```

```
let sc x = sub_string x 1 (lg x - 1);;
```

```
let rec f x y = if lg x = 0 then 0 else if sub_string x 0 1 = y then 1+f(sc x) y else f(sc x) y;;
```

1) Donner le type des fonctions ci-dessus ?

2) Que calcule la fonction f ?

### Exercice 1

$$G(x, y) = (f_1(x), f_2(x, y)) \\ = (x \cdot \text{div} 2, (x+y)!)$$

$$f_1(x) = P_1^2(G(x, y)) \quad f_2(x, y) = P_2^2(G(x, y)) \\ = P_1^2 \circ G(x, y) \quad = P_2^2 \circ G(x, y)$$

$G$  est PR si  $f_1$  et  $f_2$  le sont

$$f_1(x) = x \cdot \text{div} 2$$

$$\left\{ \begin{array}{l} f_1(0) = 0 \cdot \text{div} 2 = 0 = \text{cte} \\ f_1(y+1) = (y+1) \cdot \text{div} 2 = \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} y \cdot \text{div} 2 \quad \text{si } y \text{ est pair} \\ y \cdot \text{div} 2 + 1 \quad \text{si } y \text{ est impair} \end{array} \right.$$

$$\text{div} 2 \quad \text{si } r(2, y) = 0$$

$$y \cdot \text{div} 2 + 1 \quad \text{si } r(2, y) = 1$$

$$= \left\{ \begin{array}{l} y \cdot \text{div} 2 \quad \left\{ \begin{array}{l} 0 \quad \text{si } y \text{ est pair} \\ 1 \quad \text{si } y \text{ est impair} \end{array} \right. \\ y \cdot \text{div} 2 \end{array} \right\}$$

$$= y \cdot \text{div} 2 + r(2, y)$$

$$= f_2(y) + r(s(s(z(y))), y)$$

$$= \oplus(f_2(y), r(s(s(z(P_2^2(f_2(y), y))))), P_2^2(f_2(y)))$$

$$= \oplus(o(P_1^2, r_0(s_0 s_0 o_2 P_2^2, P_2^2))(f_2(y), y))$$

PR Car composition de fonctions PRs

$$\text{fact } o = o! = 1 = \text{cte}$$

$$\frac{z/f_2(x, y)}{f_2(x, 0)} = x! - \text{PR car} \left\{ \begin{array}{l} \text{fact } o = o! = 1 = \text{cte} \\ \text{fact } (x+1) = \text{fact } x * (x+1) = \text{fact } x * S(x) \\ = \oplus(\text{fact } x, S(x)) = \oplus o(P_1^2, S_0 P_2^2) / \text{fact } x \end{array} \right.$$

o)?

$$= 1 \\ \begin{array}{ccccccc} & & & q_1 & q_2 & q_3 & q_4 \\ 10 & \xrightarrow{\text{1}} & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array}$$

$$\underline{f(0) = 1}$$

?

$$= 11 \\ \begin{array}{ccccccc} & & & q_1 & q_2 & q_3 & q_4 \\ 1 & \xrightarrow{\text{2}} & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array}$$

$$, f(1) = 1$$

$$\Rightarrow f(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x=0 \text{ ou } x=1 \\ (x, x) & \text{si non} \end{cases}$$

$$h(x, y) = \begin{cases} (0, y) & \text{si } x \text{ impair} \\ (1, y) & \text{si } x \text{ pair} \end{cases}$$

$$S = \{0, 1, *\}$$

$$E = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_f\}$$

$$Test = \{q_0, \underline{1}, 0, q_1, 0, 0, q_2, q_1, \underline{0}, q_3, q_3, 0, 0, q_6$$

$$(x \text{ impair}): q_0 * \& q_4, q_4 0 \mid q_f,$$

$$(x \text{ pair}): q_2 * \& q_6, q_5 0 \mid q_6, q_6 1 \& q_7, q_7 0 \mid q_f$$

}

0000  
0000  
0000  
0000

o)?

$$= I \\ \stackrel{10}{\overline{q_0}} \stackrel{4}{\overline{q_1}} \stackrel{2}{\overline{q_2}} \stackrel{3}{\overline{q_3}} \stackrel{0}{\overline{q_4}} \stackrel{2}{\overline{q_5}} \stackrel{4}{\overline{q_6}} \stackrel{1}{\overline{q_7}}$$

$$\underline{f(0) = 1}$$

?

$$= II \\ \stackrel{12}{\overline{q_0}} \stackrel{10}{\overline{q_1}} \stackrel{8}{\overline{q_2}} \stackrel{2}{\overline{q_3}} \stackrel{0}{\overline{q_4}} \stackrel{2}{\overline{q_5}} \stackrel{3}{\overline{q_6}} \stackrel{2}{\overline{q_7}} \stackrel{4}{\overline{q_8}} \stackrel{1}{\overline{q_9}}$$

$$, f(1) = 1$$

$$\Rightarrow f(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x=0 \text{ ou } x=1 \\ (x, x) & \text{si non} \end{cases}$$

$$h(x, y) = \begin{cases} (0, y) & \text{si } x \text{ impair} \\ (1, y) & \text{si } x \text{ pair} \end{cases}$$

$$S = \{0, 1, *\}$$

$$E = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_7, q_f\}$$

$$Inst = \{q_0 \stackrel{0}{\overline{q_1}}, q_0 \stackrel{0}{\overline{q_2}}, q_2 \stackrel{1}{\overline{q_3}}, q_3 \stackrel{0}{\overline{q_4}}, q_4 \stackrel{0}{\overline{q_5}}, q_5 \stackrel{0}{\overline{q_6}}, q_6 \stackrel{1}{\overline{q_7}}, q_7 \stackrel{0}{\overline{q_f}}\}$$

$$(x \text{ impair}): q_0 * \& q_4, q_4 0 1 q_f,$$

$$(x \text{ pair}): q_2 * \& q_5, q_5 0 1 q_6, q_6 1 \& q_7, q_7 0 1 q_f$$

}

0011  
9,998  
9,995

Ex.3

(4)

# let rec col  $x =$  if ( $x=0$  or  $x=1$ ) then 1  
           else if  $x \bmod 2 = 0$  then col ( $x/2$ )  
           else col ( $3+x+1$ );; ③

1/ # let lg  $x =$  string-length  $x$ ;;

lg :- string  $\rightarrow$  int =fun ④

# let sc  $x =$  sub-string  $x 1 (lg x - 1)$ ;;

sc :- string  $\rightarrow$  string =fun

# let rec f  $x y =$  if  $lg x = 0$  then

          else if sub-string  $x 0 1 = y$  then 1 + f (sc  $x$ )  $y$

          else f (sc  $x$ )  $y$ ;;

f :- string  $\rightarrow$  string  $\rightarrow$  int =fun ⑤

2/ La fonction f calcule le nombre d'occurrence

d'un caractère (produit sous forme de chaîne)

dans une chaîne de caractères. ⑥

TCE 1 18/06 10:45 - 12:45

      11/06 13:00 - 15:00

Algo 2 20/06 10:45 -

PROF 21/06 10:45 -

ALG2 23/06 13:00 -

STR 27 10:45 -

STAT 28 10:45 -

ELECT 29 08:10 -

ANALY 2 30 13:00 -

*COPIE*

**Examen Final Module PRF  
MI Section 5**

**Exercice 1 :**

Soit la fonction  $F_2(x_1, x_2)$  de  $N^2 \rightarrow N$  définie comme suit :

$$F_2(x_1, x_2) = \begin{cases} 1 & \text{si } x_1 = x_2 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

✓ 1/ Vérifier que la fonction  $F_2 = \overline{sg}(|x_1 - x_2|)$

✓ 2/ Déduire que la fonction  $F_2$  est primitive récursive (PR).

✓ 3/ Déduire que la relation  $R_{\neq}$  est PR.  $R_{\neq} = \{(x_1, x_2) \in N^2 / x_1 \neq x_2\}$

4/ Montrer par récurrence (en supposant  $F_2$  PR) que la fonction  $F_n$  de  $N^n \rightarrow N$  suivante est PR.

$$F_n(x_1, x_2, \dots, x_n) = \begin{cases} 1 & \text{si } x_1 = x_2 = \dots = x_n \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

On considère les fonctions vues en cours comme primitives récursives

**Exercice 2 :**

A/ Les codes ASCII des lettres alphabétiques majuscules 'A', 'B', 'C' ... , 'Z' sont respectivement (01000001), (01000010), (01000011), ... (01011001), (01011010). Et ceux des lettres minuscules 'a', 'b', 'c', ..., 'y', 'z' sont respectivement (01000001), (01000010), (01000011), ... (01011001), (01011010).

✓ 1/ Quelle est la différence entre un code d'une lettre majuscule et son équivalent en minuscule ?

✓ 2/ En supposant que le blanc (vide) est représenté par le symbole # (au lieu de 0) et que la tête de Lecture/Ecriture se pointe sur le bit le plus à gauche du code, Ecrire la machine de Turing qui convertit le code ASCII d'une lettre majuscule au code ASCII de la lettre minuscule équivalente ('A' → 'a', 'B' → 'b', ..., 'Y' → 'y', 'Z' → 'z'). Exemple : # # # 0 1 1 0 0 1 0 0 # # représente le code ASCII de la lettre D.

B/ Soit la fonction  $f$  d'arité 1 de  $N \rightarrow N$  calculable par la machine de Turing  $M = \langle S, E, I \rangle$  définie par :

$$S = \{0, 1\} \quad E = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_7, q_8, q_9, q_{10}, q_{11}, q_f\}$$

$$I = \{ \begin{array}{ll} 1/q_0 \ 1 \ 0 \ q_1, & \\ 2/q_1 \ 0 \ D \ q_2, & 8/q_6 \ 1 \ G \ q_6, \\ 3/q_2 \ 1 \ D \ q_2, & 9/q_6 \ 0 \ G \ q_7, \\ 4/q_2 \ 0 \ D \ q_3, & 10/q_7 \ 1 \ G \ q_8, \\ 5/q_3 \ 0 \ 1 \ q_4, & 11/q_8 \ 1 \ G \ q_9, \\ 6/q_4 \ 1 \ D \ q_5, & 12/q_9 \ 1 \ D \ q_0, \\ 7/q_5 \ 0 \ 1 \ q_6, & 13/q_0 \ 1 \ D \ q_3, \\ & 14/q_7 \ 0 \ D \ q_9, \\ & 15/q_9 \ 0 \ D \ q_{10}, \\ & 16/q_{10} \ 1 \ 0 \ q_{11}, \\ & 17/q_{11} \ 0 \ D \ q_f \end{array} \}$$

✓ 1/ Calculer  $f(0)$  et  $f(3)$ .

✓ 2/ Déduire la définition de la fonction  $f$ .

**Exercice 3 :**

A/ 1/ Ecrire en CAML la fonction lg qui calcule la longueur d'une chaîne de caractères

✓ 2/ Ecrire en CAML, en utilisant la fonction lg, la fonction « recuperer » qui permet de récupérer les caractères d'une chaîne de caractères dans une liste de caractères.

Exemple : recuperer "USTHB" = ['U', 'S', 'T', 'H', 'B']

B/ Soit la déclaration CAML de la fonction « trouver » suivante :

```
let rec trouver h f = if h = [] then [] else if f(hd h)=true then (hd h)::trouver(tl h) f
else trouver (tl h) f;;
```

1/ Donner le type inféré par CAML pour cette fonction.

✓ 2/ Soient  $h = [2; 7; 8; 3; 21; 6]$  et  $f$  la fonction booléenne « est\_pair ». Calculer  $\text{trouver } h \ f$  en donnant toutes les étapes de calcul.

3/ Que fait la fonction « trouver » ?

*cherche les éléments pairs et les met dans une liste*

## Partie I/ Fonctions Récursives

### Exercice 1 :

Montrer que les fonctions suivantes sont primitives récursives en utilisant la méthode par récursion:

a/  $Sg = \lambda x. \begin{cases} x-1 & \text{si } x>0 \\ 0 & \text{si } x=0 \end{cases}$

b/  $\exp = \lambda xy. x^y$

c/  $Sg = \lambda x. \begin{cases} 0 & \text{si } x=0 \\ 1 & \text{sinon} \end{cases}$

d/  $\overline{Sg} = \lambda x. \begin{cases} 1 & \text{si } x=0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$

e/  $\text{fact} = \lambda x. x !$

f/  $\text{moins} = \lambda xy. \begin{cases} x-y & \text{si } x \geq y \\ 0 & \text{si } x < y \end{cases}$

### Exercice 3 :

Montrer que les fonctions suivantes sont primitives récursives en utilisant la méthode par composition:

a/  $\min = \lambda xy. \text{Minimum}(x,y)$

b/  $\max = \lambda xy. \text{Maximum}(x,y)$

d/  $\text{Abs} = \lambda xy. |x-y|$

### Exercice 4 :

Montrer en utilisant le raisonnement par récurrence que la fonction « maximum » appliquée à n arguments est primitive récursive.

## Examens Fonctions Récursives

### Examen (rattrapage Septembre 2008)

Montrer que la fonction F définie comme suit est primitive récursive :

$$F(x,y) = \begin{cases} q(x,y) & \text{si } r(x,y) < q(2,x) \\ q(x,y)+1 & \text{sinon} \end{cases}$$

où les fonctions q et r sont respectivement les fonctions binaires quotient et reste vues en cours.

### Examen (rattrapage 2010)

Montrer de deux façons différentes que la fonction  $f(x,y,z) = x * y * z$  est primitive récursive. On suppose que la fonction  $f(x,y) = x * y$  est primitive récursive.

1/ Montrer que la fonction G définie comme suit est primitive récursive :

$$G(x,y) = (f_1(x), f_2(x,y)) \text{ tel que }$$

$$f_1 = \lambda x. X \text{ DIV } 2 \quad (\text{DIV : la division entière}) \quad \text{et} \quad f_2 = \lambda xy. (x+y) !$$

Remarque : Les seuls fonctions que l'on peut considérer comme primitives récursives sont le +, \*,  $r(x,y)$  reste de la division de y par x, sg et  $\overline{sg}$ .

### Examen (2010)

Soient les relations  $R_2(x_1, x_2)$  et  $R_3(x_1, x_2, X_3)$  définies comme suit :

## Examens : Machine de Turing

### Examen (rattrapage Septembre 2008)

Soit l'ensemble des instructions de la machine de Turing  $T = \langle S, E, I \rangle$  suivant :

|                           |                    |                    |                    |                       |
|---------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|-----------------------|
| $I = \{ 1 : q_0 1 D q_0,$ | $5 : q_1 1 G q_1,$ | $9 : q_4 1 D q_4$  | $13 : q_6 1 G q_6$ | $17 : q_7 * 0 q_8$    |
| $2 : q_0 * D q_0$         | $6 : q_1 0 D q_2$  | $10 : q_4 * D q_4$ | $14 : q_6 * G q_6$ | $18 : q_8 0 D q_9 \}$ |
| $3 : q_0 0 * q_1$         | $7 : q_2 1 0 q_3$  | $11 : q_4 0 1 q_5$ | $15 : q_6 0 D q_7$ |                       |
| $4 : q_1 * G q_1$         | $8 : q_3 0 D q_4$  | $12 : q_5 1 G q_6$ | $16 : q_7 1 1 q_2$ |                       |

Déterminer la fonction calculée par la machine  $T$  en justifiant votre résultat.

### Examen (31/05/2009)

A/ Soit l'ensemble des instructions de la machine de Turing  $T = \langle S, E, I \rangle$  suivant :

|                           |                    |                     |                           |                                   |
|---------------------------|--------------------|---------------------|---------------------------|-----------------------------------|
| $I = \{ 1 : q_0 1 D q_1,$ | $6 : q_3 0 G q_2,$ | $11 : q_6 1 \# q_7$ | $16 : q_9 1 D q_9$        | $21 : q_{11} \# 1 q_{12}$         |
| $2 : q_1 0 1 q_2$         | $7 : q_3 1 G q_4$  | $12 : q_7 \# G q_7$ | $17 : q_9 * D q_{10}$     | $22 : q_{12} 1 G q_{11}$          |
| $3 : q_2 1 G q_2$         | $8 : q_4 1 G q_4$  | $13 : q_7 * G q_8$  | $18 : q_{10} \# D q_{10}$ | <del>23 : q_{11} * G q_{13}</del> |
| $4 : q_2 0 D q_{14}$      | $9 : q_4 0 * q_5$  | $14 : q_8 1 G q_8$  | $19 : q_{10} 1 1 q_6$     | $24 : q_{13} 1 G q_{13}$          |
| $5 : q_1 1 D q_3$         | $10 : q_5 * D q_6$ | $15 : q_8 0 1 q_9$  | $20 : q_{10} 0 G q_{11}$  | $25 : q_{13} 0 D q_{14} \}$       |

1/ Donner les résultats  $f(4), f(0), f(2)$  et  $f(1)$  calculées par la machine de Turing  $T$ .

2/ Déduire la fonction  $f$  d'arité 1 que calcule la machine de Turing  $T$  définie ci-dessus.

3/ Donner la machine de Turing  $H$  qui calcule la fonction  $h : N^2 \rightarrow N^2$  suivante :

$$h(x,y) = \begin{cases} (0,y) & \text{si } x \text{ impair} \\ (1,y) & \text{si } x \text{ pair} \end{cases}$$

### Examen (2010)

1/ Écrire une machine de Turing qui calcule la fonction  $f(x) = (x/2, x/2)$ . Donner un pseudo algorithme qui explique le fonctionnement de la machine.

2/ Déterminer la fonction d'arité 1 de  $N \rightarrow N$  que calcule la Machine de Turing  $M = \langle S, E, I \rangle$  définie ci-dessous :

|                          |                            |                   |                   |                   |
|--------------------------|----------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
| $I = \{ 1 : q_0 1 0 q_1$ | $2 : q_1 0 D q_2$          | $3 : q_2 0 1 q_3$ | $4 : q_2 1 0 q_3$ | $5 : q_3 0 D q_4$ |
| $6 : q_4 0 1 q_5$        | <del>7 : q_4 1 1 q_5</del> |                   |                   |                   |

### Examen (2010)

1/ Écrire une machine de Turing qui calcule la fonction  $f(x,y)$  suivante : (si  $x=0$  alors  $y$ , sinon  $x$ ). Dans l'écriture des instructions, encadrez la partie correspondant au alors et celle correspondant au sinon.

2/ Soit l'ensemble des instruction de la Machine de Tuifng  $M = \langle S, E, I \rangle$  suivante :

|                          |                          |                          |                           |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|---------------------------|
| $I = \{ 1 : q_0 1 D q_1$ | $9 : q_6 \# D q_7$       | $17 : q_{11} 1 D q_{11}$ | $25 : q_{13} 0 1 q_{14}$  |
| $2 : q_1 1 D q_2$        | $10 : q_7 1 \# q_8$      | $18 : q_{12} 1 G q_{12}$ | $26 : q_{14} 1 G q_{14}$  |
| $3 : q_2 1 q_2$          | $11 : q_8 \# D q_9$      | $19 : q_{12} * G q_{12}$ | $27 : q_{14} * G q_{14}$  |
| $4 : q_2 0 D q_3$        | $12 : q_9 1 D q_9$       | $20 : q_{12} \# D q_0$   | $28 : q_{14} \# 1 q_{15}$ |
| $5 : q_2 \# D q_3$       | $13 : q_9 * D q_{11}$    | $21 : q_0 * G q_{14}$    | $29 : q_{15} 1 G q_{14}$  |
| $6 : q_3 1 \# q_4$       | $14 : q_9 0 * q_{10}$    | $22 : q_1 * D q_{13}$    | $30 : q_{14} 0 D q_0 \}$  |
| $7 : q_4 \# D q_5$       | $15 : q_{10} * D q_{11}$ | $23 : q_2 * D q_{13}$    |                           |
| $8 : q_5 1 \# q_6$       | $16 : q_{11} 0 1 q_{12}$ | $24 : q_{13} 1 D q_{13}$ |                           |

a) Donnez les résultats  $f(6)$  et  $f(10)$  calculés par la machine de Turing  $M$  ;

b) Déduire la fonction  $f$  d'arité 1 de  $N - \{0,1\} \rightarrow N$  que calcule la machine de Turing  $M$  définie ci-dessus.

## Exercice n°1 : (2,75+4+1,25)

1. Soit la fonction CAML suivante :

```
let rec f x = if x= "" then "" else if (x.[0]='a' or x.[0]='A') then f (sub_string x 1 (string_length x -1))
else (sub_string x 0 1) ^ f (sub_string x 1 (string_length x -1));
```

- a. Donner le type de cette fonction.

- b. Calculer  $f$  "Amina",  $f$  "cou" et  $f$  13.6  
(calculer  $f$  au verso de cette page)

- c. Que fait la fonction  $f$  ?

2. Les fonctions suivantes manipulent des listes :

- a. Ecrire une fonction CAML  $f_1$  qui permet de supprimer les  $x$  premiers éléments d'une liste si le nombre des éléments de celle-ci est supérieure à  $x$  et retourne la liste vide sinon.

COPY

- b. Ecrire une fonction  $f_2$  similaire à  $f_1$ , sauf que celle-ci supprime les  $x$  éléments à la fin de la liste.

SOUHAIT

- c. Déduire la fonction  $f_3$  qui permet d'extraire une sous liste, constituée des éléments commençant à la position  $x$  jusqu'à la position  $y$ . Si l'extraction ne peut pas avoir lieu, la fonction retourne la liste vide.

Exemples :

$f_1 [5 ; 6 ; 3 ; 4] 2 = [3 ; 4]$

$f_1 [5 ; 6 ; 3 ; 4] 6 = []$

$f_2 [5 ; 6 ; 3 ; 4] 2 = [5 ; 6]$

$f_2 [5 ; 6 ; 3 ; 4] 6 = []$

$f_3 [5 ; 6 ; 3 ; 4] 1 3 = [5 ; 6 ; 3]$

$f_3 [5 ; 6 ; 3 ; 4] 3 5 = []$

On supposera comme prédefinies les fonctions « nombre éléments d'une liste » -nbElm -, et « supprimer dernier élément d'une liste » -SupDerElm -.

3. Donnez le résultat retourné pour chaque ligne de la session CAML suivante :

# let a= 3;; ..... a = .....

# let a = 1 and b = 2 in 2\*a+b;; ..... a = ..... & b = .....

# a;; ..... a = .....

# b;; ..... b = .....