# $TD N^{\circ} 3$

## Exercice 1

Ecrire les actions paramétrées (procédure ou fonction) permettant de résoudre les problèmes suivants :

- 1- Calcul de la factorielle de N (N ! = 1x2x3x...xN, avec 0 !=1).
- 2- Calcul de la somme S=1+2+... +N
- 3- Calcul du Maximum entre deux entier A et B.
- 4- Calcul de la puissance nième (n≥0) d'un nombre réel X positif non nul
  - 5- Calcul du nombre de chiffres pairs dans un entier N.
- 6- Calcul du quotient et du reste de la division entière d'un entier A par un entier B.

## Exercice 2

- 1- Ecrire une AP Permute permettant de permuter deux caractères.
- 2- Soit CH une chaine de caractère. En utilisant l'action précédente, écrire un algorithme permettant d'inverser la chaine CH.

## Exercice 3

- 1- Ecrire deux fonctions permettant de calculer respectivement le **PGCD** et le **PPCM** de deux entiers naturels non nuls.
- 2- Soit T un tableau de N entiers naturels non nuls, (2≤N≤50). En utilisant les fonctions précédentes, écrire un algorithme permettant de :
  - Afficher le PGCD et le PPCM des éléments de T.
  - Afficher tous les couples premiers entre eux de T.

## Exercice 4

1- Ecrire une fonction **Miroir** permettant de renvoyer le miroir d'un entier naturel.

(exemple : **Miroir**(23568)=86532)

2- Ecrire une procédure **IntFrac** permettant de calculer la partie entière et la partie fractionnaire d'un nombre réel.

(exemple : pour X=235.2601, partie entière = 235, partie fractionnaire=0.2601)

3- Ecrire une procédure **Fexpo** permettant de transformer une partie fractionnaire sous forme exponentiel (M  $\times 10^{n}$ , avec M $\geq 0$ ).

(exemple : pour F=0.2601, M=2601 et n=4).

4- Soit T un tableau de N nombres réels strictement positifs, (N≤50). En utilisant les actions précédentes, écrire un algorithme permettant d'afficher les éléments dont la partie entière est le miroir de la partie fractionnaire.

(exemple: **X=23658,85632**)

#### Exercice 5

Ecrire une action paramétrée **SYM** permettant de vérifier si une matrice carrée d'ordre N, est symétrique (N≤20).

Soit A une matrice de NxN entiers avec  $N \le 20$ . Ecrire un algorithme qui lit (remplit) cette matrice et vérifie si elle est symétrique en utilisant l'action paramétrée **SYM**, et, dans ce cas, affiche les valeurs non dupliquées ainsi que leurs positions respectives.

| 1 | 3  | 7 | 5  | 2  |
|---|----|---|----|----|
| 3 | -1 | 2 | 1  | -2 |
| 7 | 2  | 2 | 6  | 0  |
| 5 | 1  | 6 | 8  | -5 |
| 2 | -2 | 0 | -5 | -2 |

## Série Complémentaire

## Exercice 6

Ecrire une action paramétrée **ANAGRAMME** qui vérifie si deux mots sont anagrammes. Sachant qu'un mot est dit anagramme d'un autre mot s'ils sont formés des mêmes lettres.

## **Exemples:**

CHIEN anagramme de CHINE, NICHE, GELER n'est pas anagramme d' ALGER

## Exercice 7

- 1- Ecrire une Procédure **DecToBin** qui permet de convertir un entier positif en une chaine de caractères binaire ('0' ou '1') représentant son code Binaire.
- 2- Ecrire une Procédure **BinToDec** qui permet de convertir une chaine de caractères binaire ('0' ou '1') représentant un code Binaire en un entier.
- 3- Ecrire une Fonction **XOR** qui permet de calculer le ou exclusif (XOR) entre deux caractères binaire, on rappelle que :

$$A \oplus B = 0$$
 Si  $A = B$  et '1' Sinon

- 4- Ecrire une Procédure **BinToGray** qui permet de convertir une une chaine représentant un code Binaire en une chaine représentant le code de Gray équivalant.
- 5- Ecrire une Procédure **GrayToBin** qui permet de convertir une chaine représentant un code de Gray en une chaine représentant le code Binaire équivalant.
- 6- En utilisant les actions paramétrées précédentes, écrire un algorithme de transcodage qui, suivant un choix donnée en entrée (Décimale, Binaire, Gray), affiche les deux autres codes équivalents.

### Exercice 8

Un nombre est appelé prodigieux s'il est divisible par le produit de ses chiffres non nuls.

**Exemple**: A=2016, 2x1x6=12 et 2016 est divisible par 12.

- 1- Ecrire une action paramétrée **PRODIGIEUX** qui vérifie si un entier **A** est prodigieux.
- 2- Soit M une matrice carrée NxN entiers (N≤50). Ecrire un algorithme qui remplace les éléments prodigieux de la diagonale par la somme des éléments de la ligne correspondante, puis affiche la matrice si elle a subit des modifications.