# **Chapitre I : Définitions**

Les techniques de l'information et de la communication (TIC) regroupent l'ensemble des outils mis en place pour manipuler, traiter (matériels et logiciels de traitement), produire, faire circuler, transmettre, modifier et échanger (réseaux et moyens de transmission et d'échange), et permettre une meilleure diffusion de l'information, de conserver (les supports de stockage), présenter de l'information sous forme vocale, images ou des données contenues dans des signaux de nature optiques, électromagnétiques ou acoustiques

La naissance des TIC est due notamment à la convergence de l'informatique, des télécommunications, des électroniques et de l'audiovisuel.

Regroupent l'ensemble des outils (matériels et logiciels) mis en place pour: et permettent aux utilisateurs de:

- ☐ Communiquer et Transmettre (réseaux, ...)
- ☐ Accéder aux sources d'informations (les navigateurs,...)
- ☐ Stocker (moyens de stockage)
- ☐ Manipuler (les PC, tablettes, scanner)
- ☐ Produire (imprimante, logiciels de production,...)

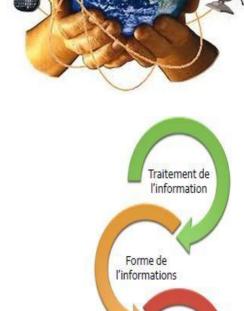
Sous forme:

- ☐ Texte
- ☐ Image Et interface graphique
- □ Son
- ☐ Vidéo

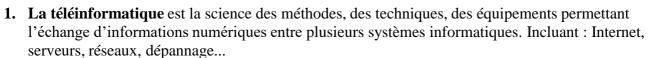
En utilisant les techniques de:

- ☐ L'informatique et Internet
- ☐ L'audiovisuel
- ☐ Multimédia
- ☐ Et des télécommunications

Les TIC sont présentés dans 3 grandes catégories:



Technique utilisées



# 2. Télécommunication:

domaine où les systèmes communicants ne sont pas nécessairement informatiques : traitement du signal, transmission analogique, etc . incluant les centres d'appels, la téléphonie mobile, le système GPS...

3. L'électronique, les composants, l'équipement grand public les télévisions lecteurs dvd etc....

# Objectifs recherchés:

La **connectivité**: permettre à plusieurs types d'ordinateurs utilisant des logiciels différents de communiquer entre eux

La modularité: utiliser un ensemble restreint d'appareils généraux

①Une **implantation simple:** solution générale qui peut être installée facilement selon différentes configurations

La fiabilité: détection et correction des erreurs

①Une **mise à jour aisée:** permettre au réseau d'évoluer et d'être modifiée selon les besoins des utilisateurs et des nouveaux équipements.

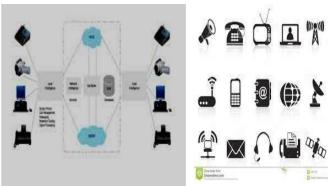
# **Composants de TIC:**

# La partie matérielle:

- Pc portable, la télévision, le téléphone portable, la tablette interactive, appareils photos numériques, téléphones portables, les robots...
- ☐ Station de travail : On appelle station de travail toute machine capable d'envoyer des données vers les réseaux (PC, MAC, SUN Terminal X, ...).serveurs...

# La partie logicielle

- Les systèmes d'exploitation, les logiciels d'application et d'utilisation des différents composants matériels.
- ☐ Les réseaux d'internet ou mobiles.



# Caractéristiques:

La rapidité : dans la réalisation des activités. Le temps perdu pour le déplacement des agents n'aurait plus de place au sein de l'entreprise,

- -la décentralisation du pouvoir, elles permettraient les agents à recevoir les informations se référant à son domaine grâce aux forums de discussion pour arriver à la performance.
- -Un meilleur accès aux informations de toute ordre pour l'ensemble de personnel de l'entreprise et faciliterait le partage de ces informations pour une plus grande performance de l'organisation.

La rationalité donner un avantage pour l'entreprise (surtout pour le partage des informations confidentielles ne concernant que deux niveaux hiérarchiques).

La mondialisation : parce que l'activité de l'entreprise n'est pas seulement locale ou régionale mais internationale grâce au tissu mondial de l'information qui participe dans l'activité de la mondialisation économique.

La répartition : l'information circule entre un nombre très élevés stations avec une qualité excellente L'intensité : on peut transmettre et recevoir des informations dans n'importe quel temps et de n'importe quelle région

Initiation aux techniques de communication De nos jours, la communication est devenue, un élément indispensable, primordial pour tous organisme (entreprise, association...) afin de faire connaître le produit aux consommateurs et qu'il puisse s'imposer sur son marché, pour cela chaque organisme doit attendre ces consommateurs en utilisant les différents médias (TV, radio, presse, affichage, cinéma) ou d'autre mode de communication (promotion des ventes, relations publiques, Marketing direct...).



### **Concept de communication:**

La **communication** est l'action de communiquer, d'établir une relation avec autrui, de transmettre quelque chose à quelqu'un. Elle peut aussi se rapporter à l'ensemble des moyens et techniques permettant la diffusion d'un message auprès d'une audience plus ou moins vaste et hétérogène ou l'action pour quelqu'un ou une organisation d'informer et de promouvoir son activité auprès d'autrui, d'entretenir son image, par tout procédé médiatique.

Les principes de communication :Le fait de communiquer nous permet:

- ☐ De faire connaissance avec le monde qui nous entoure.
- ☐ D'influencer l'avis des autres.
- ☐ De connaitre ce qu'ils attendent de nous et vis-versa.
- De savoir dans quel cadre social, professionnel, économique nous nous trouvons.
- ☐ De nous détendre, rire, d'échanger.....

# Initiation aux techniques de communication

**Objectifs de communication:** Les objectifs de communication correspondent aux réactions que l'on attend du récepteur. Un objectif de communication doit se définir selon 3 dimensions :

Au niveau « cognitif » la communication a pour but La prise de conscience l'attention, la notoriété et l'information au sujet d'une marque, d'un produit d'une idée, ou d'une entreprise, à ce stade, la

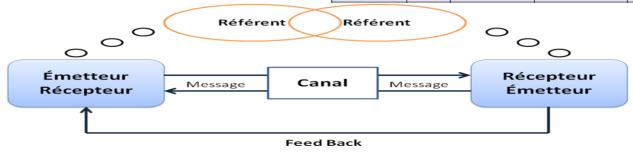
communication est avant tout **informative**.

Au stade « affectif » c'est de Modifier ou renforcer l'image de produit en agissant sur les attitudes ou les opinions, que ce soit pour un produit ou une marque.

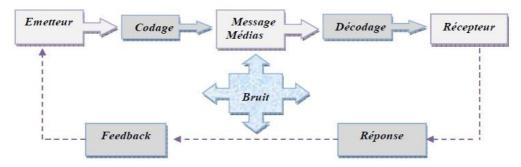
❖ Au stade « comportemental » le but est de modifier les comportements en provoquant l'achat, l'essai.

**Système de communication:** En général un système de communication contient les concepts suivants:

Niveau	Modèle	Modèle de	la	Modèle d	le Modèle de
	AIDA	hiérarchie	des	l'adoption d	es communication
		effets		innovations	
Stade cognitif	attention	Prise de conscie	ence	Prise de conscience	Exposition  Réception  Repense cognitive
Stade affectif	Intérêt Désir	Attrait  Préférence  Conviction		Intérêt  évaluation	Attitude  ↓ Intention
Stade comportemental	action	Achat		Essai ↓ Adoption	Comportement



#### Les éléments de la communication :



**Source**: KOTLER,(P),Dubois,(B),KELLER(K),MANCEAU(D) *Marketing Management*, édition Pearson, 12 ème, France, P640

# $\square$ Les partenaires de communication :

- ✓ L'émetteur : il transforme le message en signaux.
- ✓ Le récepteur : il reçoit les signaux et reconstruit le message.

#### Tes vecteurs

- ✓ Message : l'émetteur émet un message qu'il va tenter de coder le plus parfaitement possible.
- ✓ Médias : c'est le moyen utilisé, pour transmettre le message.
- $\Box$  Les fonctions :

- ✓ **Codage :** c'est la traduction du message en un ensemble structuré de signifiants.
- ✓ **Décodage :** c'est l'interprétation du récepteur.
- ✓ **Réponse :** l'avis du client.
- ✓ Feed back : c'est la réaction du récepteur face au message reçu. Cette réaction peu être immédiate (communication personnalisée) ou retardée (communication de masse).
- ☐ **Bruit**: il peut venir perturber les signaux pendant la transmission.

# Les types de communication :

La communication est devenue un outil indispensable pour tout organisme elle prend des formes différentes nous distinguons deus types de communications :

# **La communication institutionnelle (corporate) :**

Consiste a communiquer sur l'image de marque de l'entreprise ou de l'institution elle se réalise par la publicité, mécénat, le parrainage, le sponsoring.......

# ☐ La communication commerciale ou de produit :

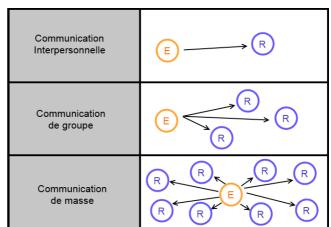
Il s'agit de mettre en avant les caractéristiques, les performances et les avantages du produit dans une communication crédible et cohérente.

#### Les schémas de communication :

#### La communication interpersonnelle sera

employée lorsque vous allez vous adresser à l'un de vos collaborateurs, Il s'agit d'une communication où **un émetteur va transmettre son (ou ses) message(s) à un destinataire**. Il peut éventuellement attendre, un « feed-back », un retour.

La <u>communication de groupe</u> est le schéma utilisé lorsque vous vous adressez à vos salariés, un manager à son équipe ou bien lors de réunions. Un émetteur (à un moment donné) veut faire passer un message à plusieurs destinataires. Là



encore, un retour peut être attendu, voire discuté afin de tirer le maximum des avis de chacun.

La <u>communication de masse</u> est par exemple celle de la **publicité**. En général, on n'attend pas de feedback, bien que l'efficacité de cette communication puisse se mesurer par exemple en termes de ventes ou autres.

#### Média et Multimédia

- •**Média:** Un média est un moyen impersonnel permettant une diffusion large et collective d'informations, quel que soit le support:
- •les messages écrits (presse, édition, affichage publicitaire)
- la radiodiffusion (radio)
- la télédiffusion, câblée ou par satellite (télévision)
- la projection cinématographique (film, documentaire, publicité)
- le réseau Internet (sites d'information, de propagandes, spams)
- •Multimédia : Ensemble des techniques et des produits qui permettent l'utilisation simultanée et interactive de plusieurs modes de représentation de l'information (textes, sons, images fixes ou animées).

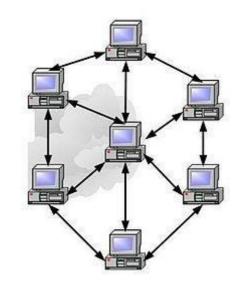
# Chapitre II: Les réseaux informatiques

Réseau (informatique) Network : ensemble d'ordinateurs et de terminaux (ou des périphériques) autonomes (libres) connectés entre eux et qui sont situés dans un certain domaine géographiques, pour échanger des informations numériques, selon des règles bien définies

• (Remarque : deux ordinateurs connectés constituent déjà un réseau).

**Mise en réseau (Networking) :** Mise en œuvre des outils et des tâches permettant de relier des ordinateurs afin qu'ils puissent partager des ressources.

☐ Un réseau s'appuie sur deux notions fondamentales :



Un réseau désigne un ensemble d'équipements interconnectés pour permettre la communication de données entre applications, quelles que soient les distances qui les séparent.

#### **Evolution:**

Les Réseaux informatiques sont nés du besoin de faire communiquer des terminaux distants avec un site central puis des ordinateurs entre eux.

Dans un premier temps ces communications étaient juste destinées aux transports de données informatiques alors qu'aujourd'hui on se dirige plutôt vers des réseaux qui intègrent à la fois des données mais en plus, la parole, et la vidéo

L'interconnexion : qui assure la transmission des données d'un nœud à un autre.
La communication : qui permet l'échange des données entre processus.(programmes en cours
d'exécution)
On appelle nœud (node) l'extrémité d'une connexion. Un processus est un programme en cours

### Les caractéristiques de base d'un réseau sont :

• La topologie qui définit l'architecture d'un réseau : On distingue la topologie physique qui définit la manière dont les équipements sont interconnectés entre eux.

La topologie logique qui précise la manière dont les équipements communiquent entre eux.

d'exécution et représente le bout d'une communication dans un réseau informatique.

- Le débit exprimé en bits/s (ou bps) qui mesure une quantité de données numériques (bits) transmises par seconde (s).
- La distance maximale (ou portée) qui dépend de la technologie mise en œuvre.
- Le nombre de nœuds maximum que l'on peut interconnecter.

# Quelques terminologies en réseau

- **❖ Station de travail**: On appelle station de travail toute machine capable d'envoyer des données vers les réseaux (PC, MAC, SUN Terminal X, ...).
- ❖ <u>Nœud</u> : C'est une station de travail, une imprimante, un serveur ou toute entité pouvant être adressée par un numéro unique.

**Serveur** : Dépositaire (centrale d'une fonction spécifique : service de base de donnée, de calcul, de fichier, mail, )

- ❖ <u>Paquet</u> : C'est la plus petite unité d'information pouvant être envoyé sur le réseau. Un paquet contient en général l'adresse de l'émetteur, l'adresse du récepteur et les données à transmettre.
- ❖ <u>Réseaux Homogènes</u>: Tous les ordinateurs sont de même constructeurs: Aple-Talk (ordinateurs Apple utilise un système Macintosh)
- **❖ <u>Réseaux Hétérogènes</u>** : Les ordinateurs reliés au réseau sont de constructeurs divers : Ethernet.(utilise un câble de type coaxial )
- Le Débit mesure une quantité de données numériques (bits) transmises par seconde (bit/s ou bps).

# Éléments d'un réseau

- •Les ordinateurs équipés d'une carte de communication
- ·Les logiciels

navigateur, client de messagerie, serveur web, ...

# ·Les supports du :

LAN: câbles paires cuivre torsadées, prises RJ45, WIFI,...

WAN: ligne téléphonique, ADSL, fibre optique, ...

# ·Les équipements d'interconnexion du

LAN: répéteur (transceiver), concentrateur (hub), commutateur (switch)

WAN: routeur

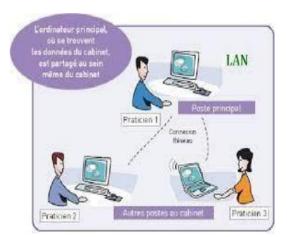
#### Classification des réseaux

Les réseaux peuvent être classifiés en fonction de différents critères :

# Par portée l'envergure (La distance):

- ❖ Le LAN, MAN et WAN
- **❖** LAN : (Local Area Network = réseau

**local d'entreprise**) : appelé réseau local, constitué d'ordinateurs et de périphériques reliés entre eux et implantés (planté) dans



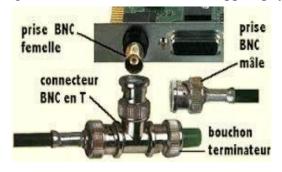
une même entreprise, (quelques centaines de mètres et n'excèdent pas kilomètres généralement réseaux dits "privés".

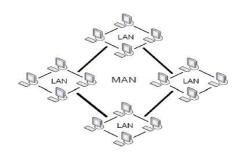
- Il ne dépasse pas généralement la centaine de machines
- ❖ •Les vitesses de Transmissions vont de 10 à 100 Mb/s (mégabits/seconde).

**Réseau MAN**: (Métropolitan Area Network = Réseau métropolitain ou urbain)

Correspond à la réunion de plusieurs réseaux locaux (LAN) à l'intérieur d'un même périmètre d'une très grande Entreprise ou d'une ville par ex. pouvant relier des points distants de 10 à 25 Km.

En général le câble co-axial est le support physique le plus utilisé dans ce type de réseau.



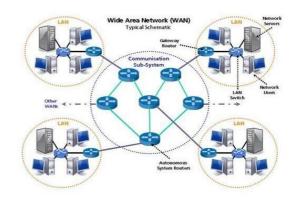


**Réseau WAN**: (Wide Area Network = réseau grande distance) sont des réseaux étendus (large), généralement réseaux dits "publics" (gérés par des opérateurs publics ou privés), et qui assurent la transmission des données sur des **longues distances à l'échelle d'un pays ou de la planète.** 

Il existe d'autres comme:

- **PAN** (Personal Area Network),
- **❖ WPAN** et WLAN (Wireless ...),
- **❖** SAN (Storage Area Network)

# 2. L'ouverture (leur utilisation):

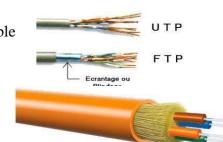


Ou selon des services qu'ils offrent. Ainsi, pour les réseaux utilisant la famille des protocoles TCP/IP, on distingue :

- ❖ Intranet (privés internes): le réseau interne d'une entité organisationnelle ou d'une entreprise.
- **Extranet** (**privé internes et externes**): le réseau externe d'une entité organisationnelle ouvert vers l'extérieur.
- ❖Internet Les réseaux publics (réseau des réseaux), nationaux ou internationaux interconnectés à l'échelle de la planète

### 3. Les supports de connexion : filaires et non filaires

Réseaux filaires: on distingue des réseaux qui Utilisent Le câble coaxial, Le câble en paires torsadées, fibre optique, Les lignes téléphoniques, (Réseau Téléphonique Commuté)



- **Réseaux sans fils :** Elles fondent sur d'autres moyennes:
- > Les ondes radios
- Les ondes infrarouges
- ➤ Les satellites
- ➤ Le Bluetooth ....



# 4. Le type d'organisation : Peer to Peer et client serveur

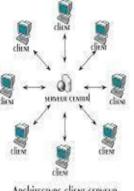
Les réseaux Postes à Postes (Peer to Peer, ou d'égal à égal)

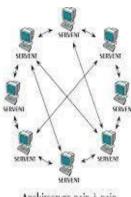
Chaque ordinateur est un peu serveur et un peu client. Chaque ordinateur est libre de partager ses ressources.

Malgré la simplicité, la facilité d'installation et le cout réduit, le réseau Peer to Peer est faible sécurisé.

#### Les réseaux Clients/Serveurs

La plupart des stations sont des « postes clients », les autres stations sont dédiées à une ou plusieurs tâches spécialisées, ils sont des serveurs.





Architecture client-serveur

Architecture pair-à-pair

L'administration du réseau est réalisée par un administrateur

5. Le type de topologie (architecture matérielle et/ou logique) il existe (bus, anneau, étoile, maillée)

# Les réseaux en bus (ETHERNET, Token-Bus...)

Les machines sont reliées par un câble coaxial (le bus), et chaque ordinateur est connecté en série sur le bus par l'intermédiaire de connecteurs BNC.( Bayonet Neill-

Concelman connector)

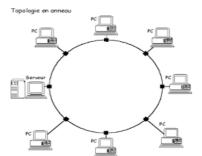
Aujourd'hui elle n'est plus adaptée inconvénient la limitation du débit à 10 Mbits/s

# Les réseaux en étoile (téléphonie, STARLAN...)

Toutes les stations sont connectées à un commutateur, (un nœud central). SWITCH (HUB = concentrateur): Les stations émettent vers ce concentrateur qui renvoie les données vers tous les autres ports réseaux (hub) ou uniquement au destinataire (Switch).

### Les réseaux en anneau (FDDI, Token-Ring...).....

Les ordinateurs sont situés sur une boucle et communiquent chacun à leur tour. Elle utilise la méthode d'accès à "jeton" (Token ring)( fonctionne au niveau la couche L.D utilise u trame de 3 octets circule dans un seule sens). Les données transitent de stations en stations en suivant l'anneau qui chaque fois régénèrent le signal. Le jeton détermine quelle station peut émettre, il est transféré à tour de rôle vers station suivante.



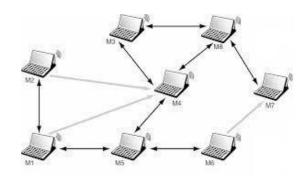
la

BUS

# ➤ Maillée (ATM, Réseaux MAN et WAN surtout...)

Internet est une topologie maillée (sur le réseau étendu « WAN » elle garantit la stabilité en cas de panne d'un nœud).

Les réseaux maillés utilisent plusieurs chemins de transferts entre les différents nœuds. C'est une structure réseau hybride reprenant un câblage en étoile regroupant différents nœuds de réseaux.



# Qu'apportent les réseaux?

# Les réseaux permettent:

- Le partage des fichiers
- Le partage d'application: cloud,...
- Partage de ressources matérielles: l'imprimante, disque...
- Télécharger des applications et des fichiers
- L'interaction avec les utilisateurs connectés: messagerie électronique, conférences électroniques,....
- Les transferts de la parole: réseaux téléphoniques
- Réduire les coûts

# Les règles de communication en réseau

Les communications dans un réseau obéissent à des règles :

- l'adressage qui permet d'identifier de manière unique les deux unités en communication
- l'architecture qui définit les rôles endossés par les deux unités
- les *protocoles* Un protocole est un ensemble de règles destinées à une tâche de communication particulière. Deux ordinateurs doivent utiliser le même protocole pour pouvoir communiquer entre eux. En d'autres termes, ils doivent parler le même.