



M O R P H O S I S

2015182017 신재욱

## 001 연구목적

## 002 게임 소개

- 간단 소개
- 이 게임만의 특징
- 전체적인 진행
- 조작법

## 003 기술적 요소

- 기술적 요소
- 개발환경
- 중점 연구 분야

## 004 개발 일정

## 005 질의 응답

# 연구 목적

---

3인칭 슈팅게임들이 가장 큰 유저풀을 가지고 있으며 이는 짧은 시간 내에 결과를 볼 수 있는 게임을 선호하는 유저들이 대다수이기 때문이라 여겨진다.

따라서 짧은 시간 내에 반복해서 즐길 수 있는 TPS 장르 게임을 개발해보는 경험을 갖는 것을 목적으로 한다.

# 간단 소개

---

PC 플랫폼

3인칭 건슈팅 게임

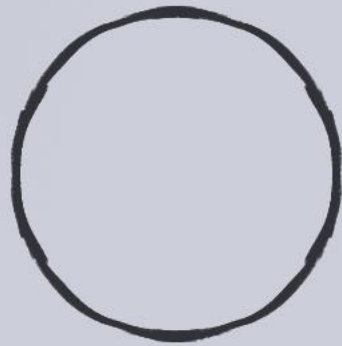
사격 외에 특수 공격 가능

플레이타임 최대 5분

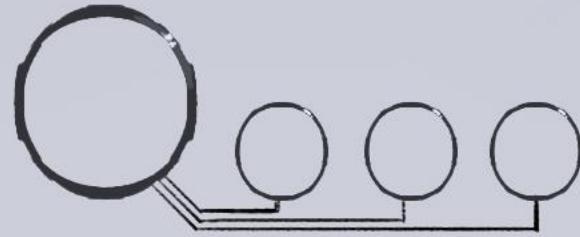
게임의 특징

- 플레이어가 원하는대로 기술을 조합하여 사용할 수 있다.

# TECHNIQUE



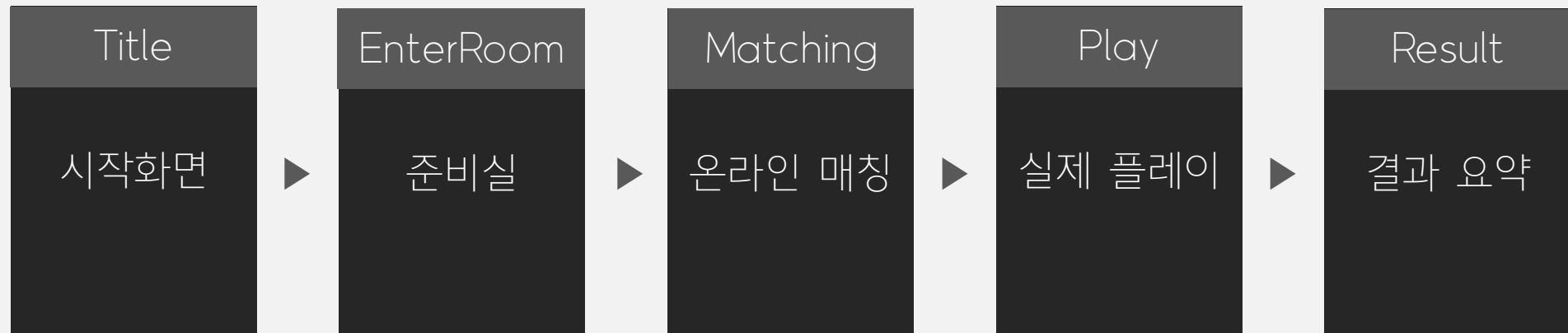
SKILL

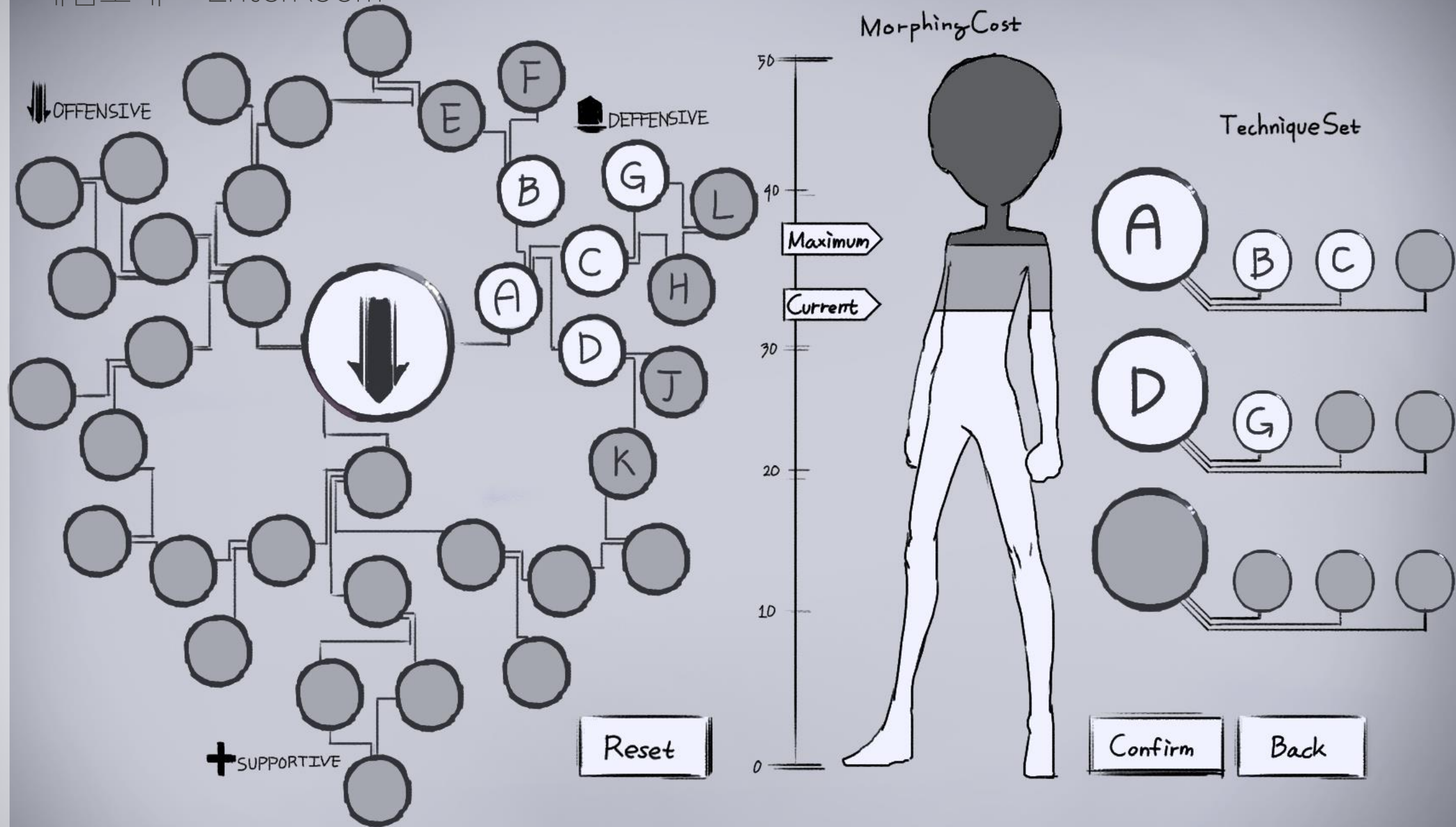


TECHNIQUE

# 전체적인 진행

## 게임 진행





Team 1

Level Name  
SUB TITLE

Team 2

Name



▼91

Name



■31

Name



▼142

Name



▼81



▼138

Name



■78

Name



◆51

Name



▼117

Name



87%

01:13

23%

68%

+NAME

+NAME

NAME

NAME

NAME





NAME




5



## Result

▼ 입힌 피해량  
 + 치유량  
 ⚡ 점령기여도  
 K 킬 수

TEAM 1				
▼		Name	▼	
118		1080	K	13
		590	+	0
▼		Name	▼	
118		1080	K	13
		590	+	0
▼		Name	▼	
118		1080	K	13
		590	+	0
▼		Name	▼	
118		1080	K	13
		590	+	0

TEAM 2				
▼		Name	▼	
118		1080	K	13
		590	+	0
▼		Name	▼	
118		1080	K	13
		590	+	0
▼		Name	▼	
118		1080	K	13
		590	+	0
▼		Name	▼	
118		1080	K	13
		590	+	0

EXP |  
 +1680

WIN



뒤로가기

# 조작법

캐릭터 이동 및 점프

W, A, S, D, SPACE

기본 공격

마우스 좌클릭

테크닉 사용

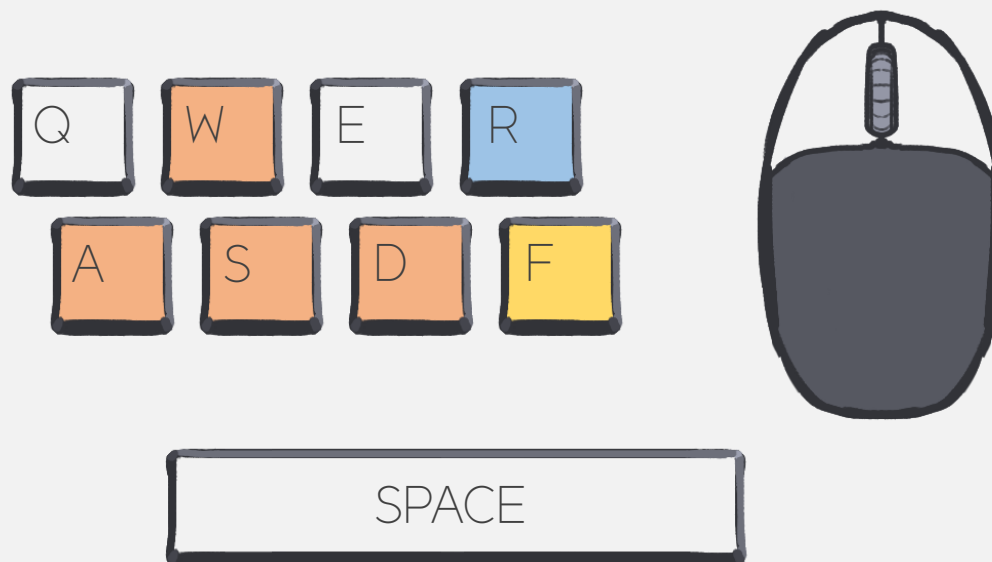
Q, E, 마우스 우클릭

무기 재장전

R

NPC 상호작용

F



# 기술적 요소

---

## ▶ 게임 기본요소

DirectX 12를 사용하여 개발  
가중치를 사용한 스키닝 애니메이션 구현

## ▶ 비주얼 부분

Splattoon과 유사한 아트 스타일 구현을 목표로 셰이더 코드 작성

## ▶ 서버

IOCP 모델을 사용한 렉 없는 서버 구현

# 개발 환경

---

- ▶ 서버 및 클라이언트 개발

  - C/C++

  - DirectX 12

  - PC Win 10 OS에서 작업

- ▶ 에셋 제작

  - 3ds Max 2017, Adobe Photochop CC, 3D BodyPaint, Zbrush

- ▶ 버전 관리

  - GitHub

# 중점 연구분야

---

## ▶ 중점 연구분야

렌더링 파이프라인 개발과 그래픽 에셋 제작을 병행하여  
모델의 재질과 추가적인 효과를 위한 텍스처맵, 셰이더 코드를 작성하고  
목표로 하는 그래픽 스타일로 모델과 씬을 표현.

# 개발 일정

개발 내용	1월	2월	3월	4월	5월	6월	7월	8월
프레임워크 보완								
스킬 콘텐츠 제작								
무기 콘텐츠 제작								
레벨 콘텐츠 제작								
스키닝 애니메이션 개발								
그래픽 에셋 제작								
쉐이더 코드 작성								
서버 연결 및 동기화								
사운드 추가								
최적화								

# 질의 응답

---

감사합니다!