

BACHELORARBEIT

Titel der Bachelorarbeit

Erweiterung von NetLogo um Midi-Befehle

Verfasser: Martin Dobiasch

Matrikel-Nummer: 0828302

Studienrichtung: Informatikmanagement 522

Betreuer: Ao. Univ.-Prof. Dr. Erich Neuwirth

Diese Arbeit beschreibt die Arbeit rund um die Erweiterung von Net Logo
 [6]um Midi-Befehle.

Inhaltsverzeichnis

1	Einle	eitung 4			
	1.1	Auftraggeber & Betreuer			
	1.2	Ausgangslage			
	1.3	Installation der Erweiterung			
	1.4	Gliederung der Arbeit			
	1.5	Test der Erweiterung			
	1.6	Einsatz in der Unterrichtspraxis			
	1.7	Ausblick			
_	_				
2		Sterung Grundsätzliches			
	2.1				
	2.2	Unterlagen			
	2.3	Struktur			
	2.4	Neue Befehle			
3	Der	Dirigent 8			
	3.1	Konzept			
	3.2	Technische Realisierung			
4	Befe				
	4.1	Midi-Befehle			
	4.2	Befehle für Turtles/Agenten			
	4.3	Befehle für den Condcutor			
5	Beispiele 13				
J	5.1	Rotierende Trommler			
	5.2	Rettungsauto			
	0.2	10000angsaato			
6	Source Code 20				
	6.1	Cmd.java			
	6.2	AllNotesOff.java			
	6.3	ChannelPressure.java			
	6.4	Chorus.java			
	6.5	ConductorAddToSheet.java			
	6.6	ConductorAddToSheetWT.java			
	6.7	ConductorClearSheets.java			
	6.8	ConductorConduct.java			
	6.9	ConductorPlaymodeEndless.java			
	6.10	ConductorPlaymodeNormal.java			
	6.11	ConductorReset.java			
	6.12	ConductorStart.java			
	6.13	ConductorStop.java			
	6.14	Controller.java			
	6.15	Expression.java			
	6.16	Instrument.java			
	6.17	KeyPressure.java			
	6.18	MastertuneCoarse.java			
	6.19	MastertuneFine.java			
	6.20	Modulation, java			
	6.21	Note.java			

6.22	NoteOff.java	44
6.23	NoteOn.java	46
6.24	Nrpn.java	47
6.25	Pan.java	48
6.26	Panic.java	50
6.27	PitchBend.java	51
6.28	PitchSens.java	52
6.29	Portamento.java	54
6.30	PortamentoFrom.java	55
6.31	PortamentoTime.java	56
6.32	ResetControllers.java	57
6.33	Reverb.java	58
6.34	Rpn.java	60
6.35	Sustain.java	61
6.36	UpdatePosition.java	62
6.37	Volume.java	64
6.38	Conversion.java	66
6.39	Conductor.java	67
6.40	ConductorThread.java	70
6.41	Sheet.java	71
6.42	TimedEvent.java	81
6.43	MidiCommand.java	82
6.44	MidiContext.java	83
6.45	MidiManager.java	85
6.46	TwoByte.java	88
Literatu	rverzeichnis	88

1 Einleitung

1.1 Auftraggeber & Betreuer

Auftraggeber und Betreuer dieser Arbeit war AO. Univ. Prof. Dr. Erich Neuwirth. Ich möchte ihm hier an dieser Stelle bei ihm für die ausgezeichnete Betreuung und Zusammenarbeit bedanken.

1.2 Ausgangslage

Bisher störte die Tatsache, dass es nicht möglich war in NetLogo Midi-Kanäle direkt anzusprechen. In der Version 4.1.1 (aktuel zum Erstellungszeitpunkt des Projektes Juli, 2010) konten lediglich die Befehle sound:play—drum drum velocity und sound:play—note instrument keynumber velocity duration verwendet werden um Modelle mit Tönen zu versehen. Das bedeutet aber große Einschränkungen. So ist es zum Beispiel nicht möglich für das Beispiel "Rettungsauto" (siehe 5.2) den Dopplereffekt zu erzeugen, geschweige denn überhaupt den Ton des Autos lauter werden zu lassen im Falle des sich nähernden Autos und wieder leiser werden zu lassen, im Fall des sich entfernden Autos.

1.3 Installation der Erweiterung

Es gibt zwei Varianten um die Erweiterung zu installieren

- die Datei "midi.jar" in einen Unterordner "midi" neben das Model legen, welches die Erweiterung verwenden möchte.
- die Datei "midi.jar" in einen Ordner "midi" in das Verzeichnis "extensions" der NetLogo-Installation legen.

Ebenso erfolgt die Installation für als Applet im Internet hinterlegte Modelle. Auch hier muss die "midi.jar" Datei ein einem "midi" Unterordner liegen.

1.4 Gliederung der Arbeit

Ich werde zuerst kurz beschreiben wie ich NetLogo um zusätzliche Befehle erweitert habe. Dann werde ich die Konzepte hinter der Erweiterung erläutern und Beispiele bringen wie die Befehle eingesetzt werden können. Diese Beispiele sind schon so vorbereitet um in einem etwaigen Unterricht mit Schülern eingesetzt werden zu können. Am Ende der Arbeit befinden sich die Listings der Erweiterung.

1.5 Test der Erweiterung

Die Arbeit wurde mittels der weiter hinten in der Arbeit beschriebenen Beispiele getestet. Getestet wurde sowohl auf Windows PCs so wie auf Apple Computern. Verwendet wurde die zum Zeitpunkt der Arbeit aktuelle NetLogo Version 4.1.1.

Es wurden bei den Tests keine Unterschiede zwischen Windows und Mac OS entdeckt.

1.6 Einsatz in der Unterrichtspraxis

Die vorliegende Erweiterung kann direkt für Unterrichtszwecke verwendet werden. Bei der Ausarbeitung der Beispiele weiter hinter hinten in der Arbeit wurde darauf geachtet sie möglichst gut aufzubereiten um sie direkt in Schulungen einsetzen zu können. Sie liegen liegen als fertig implementierte Modelle vor. Die Modelle sind nicht direkt Teil meiner Arbeit. Sie wurden von Prof. Dr. Erich Neuwirth erdacht und ich habe sie in seiner Lehrveranstaltung "Kernthemen der Fachdidaktik Informatik" im Wintersemester 2009 kennen gelernt.

1.7 Ausblick

Die Erweiterung wurde mit der Version 4.1.1 von NetLogo entwickelt. In geraumer Zeit sollte die Version 4.1.2 fertig gestellt werden. Mit dieser Version kann ein Problem meiner Erweiterung eventuell gelöst werden und das hinzufügen von Befehlen zu Notenblättern direkt als Befehl möglich sein.

Die aktuelle Implementierung könnte noch in folgenden Punkten erweitert werden:

- *Midi-Rendern* Es können zur zeit nur direkt Befehle ausgegeben werden. Eine mögliche Erweiterung ist, dass anstatt die Befehle auszugeben, die akustische Ausgabe des Modells in ein Midi-File zu schreiben.
- Midi-Compiler Wie später hinter in der Arbeit angemerkt wird, hat die Implementierung Befehlsabarbeitung noch Potential zur Optimierung. Es könnte angedacht werden, einzelne Blätter als Midi-Blätter zu deklarieren. Zu diesen können dann nur Midi-Befehle hinzugefügt werden, welche dann direkt als javainterne Midi-Commands kompiliert werden.
- Protokollierung Das Projekt könnte zusätzlich um die Funktionalität von Protokollausgaben der Befehle erweitert werden können. Anstatt von Midi-Noten werden könnten dann normale Notennamen ausgegeben werden können.

2 Erweiterung

2.1 Grundsätzliches

Eine Extentsion für NetLogo ist nichts anderes als ein Jar-Archiv. Die Erweiterung muss in einem Unterverzeichnis des Models, welches die Erweiterung verwenden will, oder in einem Unterverzeichnis des NetLogo-Programmes liegen. Jede Extension benötigt einen ClassManager. Dieser teilt NetLogo mit welche Befehle die Erweiterung mit sich bringen wird. Jeder dieser Befehle ist von org.nlogo.api.Primitive abgeleitet. Die Erweiterung muss zusätzlich ein Manifest mit den folgenden Befehlen enthalten (am Beispiel meiner Erweiterung):

Manifest-Version: 1.0 Extension-Name: midi

Class-Manager: at.univie.csd.MidiManager NetLogo-Extension-API-Version: 4.1

2.2 Unterlagen

Für die Erstellung der Erweiterung wurden im wesentlich folgende Quellen zu Theorie zu Midi zur Rate gezogen: [1], [2] und [4] verwendet.

2.3 Struktur

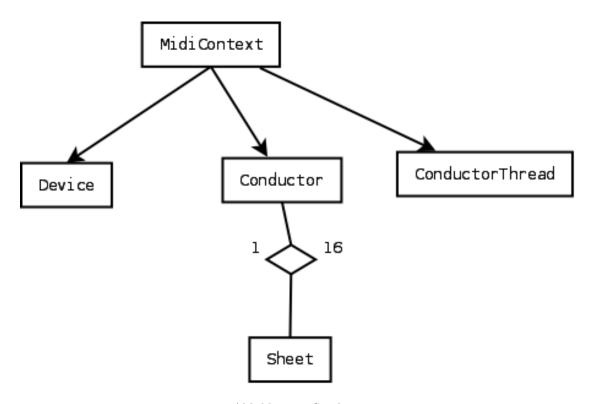


Abbildung 1: Struktur

Die Erweiterung besitzt eine relativ einfache Struktur. Beim laden der Erweiterung wird eine MidiContext Instanz erzeugt. Um eine Synchronisation der Zugriffe auf die Objekte zu ermöglichen habe ich in Anlehnung an [5] einfache Semaphore implementiert. Anstatt von Integerzählern habe ich einfach boolsche Variablen verwendet. Bei den Tests hat dies zu keinen Problemen geführt. Zu finden sind die Semaphore in der Klasse MidiContext in der Datei "MidiContext.java".

Die Implementierung als Semaphor mit Zähler würde wie folgt aussehen:

```
private int m_free = 1;
...

public synchronized MidiDevice getDevice()
{
    while( m_free <= 0 )
    {
        try
        {
            wait();
        }
        catch(InterruptedException e)
        {
        }
}</pre>
```

```
}
m_free--;
}
...
public synchronized void releaseDevice()
{
    m_free++;
    notify();
}
```

Analog die Impelentierung für den Conductor-Semaphor.

2.3.1 MidiContext

Der MidiContext soll sich um die Synchronisation der Threads kümmern. Da nur ein Device zum abspielen der MidiBefehle geöffnet wird muss der Zugriff synchronisiert werden. Um einen Befehl schreiben zu können muss zuerst der Zugriff reserviert werden. Dies geschiet über den Befehl MidiManager.getMidiContext().getDevice();. Natürlich muss auch noch überprüft werden ob das Device auch offen ist. Um das Device wieder für andere Threads wieder frei zu geben muss der Befehl MidiManager.getMidiContext().releaseDevice(); verwendet werden.

2.3.2 Conductor

Weiters beinhaltet der MidiContext eine Instanz des Conductors. Diese Klasse soll helfen einen virtuellen Dirigenten zu erstellen. Dazu hat die Klasse bis zu 16 Notenblätter. Die Anzahl ist Aufgrund der Midi-Spezifikation von 16 Kanälen festgesetzt worden. Auch hier muss wieder um die Synchronität zugewährleisten mit den Befehlen MidiManager.getMidiContext().getConductor(); und MidiManager.getMidiContext().releaseConductor(); gearbeitet werden.

2.3.3 Sheet

Die Klasse Sheet hilft bei der Verwaltung von Kommandos, die timecode gesteuert ausgeführt werden sollen. Sheet ist das Pendant zu Streams in MidiCSD [3] Jedes Notenblatt verfügt über eine Liste von Kommandos. Zu Begin der Arbeit war die Anzahl dieser Commandos auf die des MidiCSD-Toolkits beschränkt und jeder dieser Befehle wurde intern zu den entsprechenden MidiBefehlen kompiliert. Dies wurde jedoch in Rücksprache und auf Wunsch des Betreuers so geändert, dass nun jedes beliebige Kommando hinzugefügt werden kann. Während des Programmablaufes wird also das Kommando nur gespeichert und dann NetLogo zur Ausführung übergeben. Dies führt zu kleinen Laufzeiteinbusen, erhöht jedoch aber die Flexibilität und erweitert die Möglichkeiten für den Einsatz der Erweiterung. So ist es zum Beispiel möglich den virtuellen Musikern nicht nur Noten sondern auch Bewegungen beizubringen. Der "alte" Code wurde als Kommentar im Source-Code hinterlassen.

2.3.4 ConductorThread

Damit der Dirigent im Hintergrund die Notenblätter abarbeiten kann, wurde der CondutorThread erstellt. Dieser, wenn gestartet, arbeitet Stück für Stück die Notenblätter ab. Dies macht er, in dem er sich in jedem Schritt einen Zugriff auf den Conductor reserviert um sich die anstehenden

Kommandos zubesorgen. Diese werden dann sequentiell ausgeführt. Danach legt sich der ConductorThread für 100ms schlafen um den anderen Threads nicht im Weg zu stehen.

2.4 Neue Befehle

Um einfach neue Midi-Befehle implementieren zu können habe ich eine Klasse MidiCommand geschrieben. Diese besitzt im wesentlichen zwei Methoden: preAction und postAction. Jeder neue Midi-Befehl, wenn von dieser Klasse abgeleitet, kann sich preAction Zugriff auf das Midi-Device holen und diesen dann wieder mit postAction freigeben. So kann sicher gestellt werden, dass durch neue Befehle kein Wirrwar von offenen Devices ensteht. Weiters erhöht diese Vorgangsweise die Modularität. Soll zum Beispiel etwas an der Art wie das Device geöffnet wird geändert werden, muss dies nur an einer Stelle angepasst werden.

3 Der Dirigent

Ein weiterer Punkt den ich in die Aufgabenstellung hineingenommen habe, war die Möglichkeit Sequenzen zu definieren, welche dann unabhängig abgespielbar sein sollen. Dieser Punkt wurde dann erweitert, dass es möglich sein soll, alle in NetLogo verfügbaren Befehle in so eine Sequenz zu packen.

3.1 Konzept

Wie der Name schon andeutet, ist dieser Aspekt mit der Metapher eines Orchesters gelöst worden. Ein Dirigent hat die Kontrolle über mehrere Musiker die Aktionen ausführen sollen. Er bestimmt wann das Orchester zu spielen beginnt und wann es wieder aufhört. Weiters kann er natürlich auch wieder von Vorne beginnen lassen.

3.2 Technische Realisierung

Wie schon im Konzept erwähnt wird NetLogo eine Zentrale Instanz 'Conductor' beigebracht. Diese verfügt über die folgenden Fähigkeiten:

- Alle Notenblätter löschen
- Zu einem Notenblatt etwas hinzufügen
- Zu einem Notenblatt einen mit Timecode versehenen Befehl hinzufügen
- Alles auf Anfang setzen
- Dirigieren
- Endlos spielen lassen, normal spielen lassen

3.2.1 Sheets - Kanäle

Der Dirigent hält eine fixe Anzahl von 16 Sheets. Die Zahl ist so festgelegt, da Midi 16 Kanäle besitzt. Die Midi-Kanäle besitzen die Nummern 1 - 16, die Sheets jedoch die Idizes/Nummern 0 - 15. Über eine Variable für Agents kann eine Zuordnung von Agenten zu einem Kanal gemacht werden.

```
turtles -own [channel]
...
to init
  den Turtles chanels zu ordnen
end
...

to some.procedure
  ask turtles[
    midi:instrument channel 60
  ]
end
```

Eine sehr einfach Variante den Turtles Kanäle zuzuornen ist:

```
ask turtles[
set channel who + 1
]
```

3.2.2 Events

Die zentrale Aufgabe der Sheets ist es Befehle in chronologischer Reihenfolge auszuführen. Es gibt zwei Befehle um einem Notenblatt Befehle hinzu zufügen:

- conductor.add.to.sheet
- conductor.add.to.sheet.list

Beide Befehle machen im wesentlichen das Gleiche, jedoch werden dem Zweiten eine Liste von mit einem Timecode versehenen Befehlen übergeben, ersterer fügt einen einzelnen Befehl versehen mit einem Timecode zu einem Notenblatt hinzu. Eine genauere Beschreibung ist im Kapitel über die Befehle zu finden.

4 Befehle

Alle Befehle beginnen mit einem vorangestellten midi:. Auf eine Dokumentation der Standard-Midi-Befehle möchte ich hier verzichten. Die Dokumentation der Befehle erfolgt immer in der Form Befehl Parameter was dann in einem NetLogo-Programm als midi:Befehl Parameter geschrieben wird. Die Befehlsnamen sind nicht(!) casesensitive.

4.1 Midi-Befehle

4.1.1 Standard Befehle

- noteon channel note volume
- noteoff channel note
- instrument channel instrument (Für eine Liste an Instrumenten siehe [1]
- pitch.bend channel bend
- controller channel controller parameter
- key.pressure channel note pressure
- channel.pressure channel pressure
- volume channel volume
- expression channel expression
- modulation channel modulation
- pan channel pan
- sustain channel value
- reverb channel note volume duration
- ullet chorus channel duration
- portamento.time channel time
- $\bullet\,$ portamento channel on off
- ullet portamento.from channel note
- rpn channel lorpn hirpn lodata hidata
- nrpn channel lorpn hirpn lodata hidata
- reset . controllers channel
- all.notes.off channel
- pitch.sens channel semitones
- mastertune.coarse channel hidata
- mastertune.fine channel cents
- panic

4.1.2 Der Note Befehle

note channel note volume duration

Achtung: Dieser Befehl ist ein Blocking-Call. Er spielt eine Noten in der Dauer von duration (in ms angegeben ab). Erst dann wird das Programm forgesetzt. Er setzt zuerst die Note und legt den Thread dann schlafen, nach Abwarten des Notenwertes löscht er die Note vom entsprechenden Midi-Kanal. Dieses Verhalten kann zu Problemen führen wenn sie in Programmen in Kombination mit den Conductor-Utilities verwendet werden.

4.2 Befehle für Turtles/Agenten

updatepostion channel

Dieser Befehl setzt eine eine Position im akustischen Raum für die aktuelle Turtle, kann also nur in einem Turtle-Context angewandt werden. Die Position wird für die Turtle die den Befehl aufruft errechnet und dann als virtuelle Position auf den übergebenen Channel gelegt (siehe auch 3.2.1. Verändert werden die Parameter Pan und Expression. Ausgangspunkt für die Berechung ist der Koordinaten-Ursprung des NetLogo-Models. Als maximaler Wert für die Skalierung wird auch jeweils der maximale bzw. Wert des Koordinatensystems verwendet wird. Das heißt wenn das Model zB. auf der positiven X-Achse mehr Werte zulässt als auf der negativen. Ist die Abstufung auf der positiven Seite feiner.

4.3 Befehle für den Condcutor

4.3.1 clear.sheets

Syntax: conductor.clear.sheets

Löscht alle dem Conductor bekannten Notenblätter.

4.3.2 add.to.sheet

Syntax: conductor.add.to.sheet sheet time.distance command

Dieser Befehl fügt dem angegebenen Notenblatt am Ende ein Kommando hinzu. Das Kommando wird nach Ablauf der durch time.distance angegebenen Zeit (in ms) ausgeführt. Zusätzlich ist das der Zeitpunkt von welchem aus der Zeitpunkt für ein mögliches nachfolgendes Kommando berechnet wird. Beispiel:

```
midi:conductor.clear.sheets
midi:conductor.add.to.sheet 1 10 "midi:noteon 2 60 1"
midi:conductor.add.to.sheet 1 2000 "midi:noteoff 2 60"
midi:conductor.start
```

Nach Ablauf von zehn Milisekunden wird vom Notenblatt Eins auf dem Midi-Kanal Zwei die Note mit dem Wert 60 gespielt. Nach zwei Sekunden, also nach insgesamt 2010 Milisekunden verstummt die Note wieder.

4.3.3 add.to.sheet.list

Syntax: conductor.add.to.sheet. list sheet command.list

Dieses Kommando fügt dem angegebenen Notenblatt am Ende die Kommandos aus der Liste ein. Die Kommando-Liste hat eine einfache Syntax: [time.code commando] Die Time-Codes funktionieren analog zu denen des add.to.sheet Befehls. Das Kommando muss aber als String angegeben werden! Das kommt daher, dass NetLogo zum Entwicklungszeitpunkt (Juli-Oktober 2010) nicht ausreichend mit dem Syntax-Typ "Command" umgehen konnte. Die Befehle sollten also getestet werden bevor sie auf die Notenblätter geschrieben werden. Der Vorteil dieses Befehls ist, dass er, mit geringen Modifikationen, die Ausgabe des "to Logo" des MidiCSD-Toolkits [3] für Office Dr. Erich Neuwirth verwendet kann. Das untenstehende Beispiel demonstriert, wie der Befehl eingesetzt werden kann.

```
to trommler
  clear-all
  midi: conductor.clear.sheets
  midi: conductor.add.to.sheet.list 1 [
    [0 "midi:note 10 45 1 200"]
    [200 "midi:note 10 45 0.7 200"]
    [200 "midi:note 10 45 0.7 200"]
    [200 "midi:note 10 45 0.7 200"]
    [200 "midi:note 10 45 1 200"]
  midi: conductor.add.to.sheet.list 2 [
    [200 \text{ "midi:pan } 10 -0.75"]
    [200 \text{ "midi:pan } 10 -0.5"]
    [200 \text{ "midi:pan } 10 -0.25"]
    [200 "midi:pan 10 0"]
  midi: conductor.add.to.sheet.list 3 [
     [5 "midi:expression 10 0.75"]
    [200 "midi:expression 10 0.69"]
    [200 "midi:expression 10 0.63"]
    [200 "midi:expression 10 0.56"]
    [200 "midi:expression 10 0.5"]
  midi: conductor.setplaymode.endless
  midi: conductor.start
end
```

4.3.4 restart

Syntax: conductor.restart

Die Position auf den Notenblättern wird wieder auf Null gesetzt. Alle Notenblätter werden also wieder von Vorne abgearbeitet.

4.3.5 conduct

Syntax: conductor.conduct

Der Dirigent wird angewiesen die aktuell anfallenden Befehle auf den Notenblättern abzuarbei-

4.3.6 setplaymode.endless

Syntax: conductor.setplaymode.endless

Erreicht ein "Musiker" auf seinem Notenblatt das Ende, soll er wieder von Vorne beginnen. Anders gesagt: Die Notenblätter sind nun nicht mehr linear sondern Kreise. Auf unterschiedliche

Längen/Dauer der Notenblätter wird aber nicht geachtet.

4.3.7 setplaymode.normal

Syntax: conductor.setplaymode.normal

Anders als beim Endlos-Playmode wird der Dirigent angewiesen, wenn ein Notenblatt zu Ende ist,

nicht wieder von Vorne zu beginnen sondern aufzuhören.

4.3.8 start

Syntax: conductor.start

Dieser Befehl weißt den Dirigenten an im Hintergrund zu dirigieren. Das Programm läuft weiter

während im Hintergrund die Notenblätter abgearbeitet werden. (Siehe auch conductor.stop)

4.3.9 stop

Syntax: conductor.stop

Dieser Befehl weißt den Dirigenten an seine Arbeit zu beenden. Die Abarbeitung der Notenblätter

im Hintergrund wird beendet.

5 Beispiele

Die untenstehenden Beispiele wurden gleichzeit dafür genutzt, die Implementierung der Befehle zu

testen.

13

5.1 Rotierende Trommler

5.1.1 Idee

In diesem Beispiel sollen mehrere Trommler trommelnd im Kreis marschieren. Dazu soll unabhängig von der Musik, die sie spielen die Position verändert werden. Diese Positionsänderung soll natürlich auch hörbar sein. Es sollen also die Trommler die sich am linken Rand des Feldes aufhalten auch stärker auf der linken Seite der Lautsprecher zu hören sein sollen.

5.1.2 Benutzer-Oberfläche

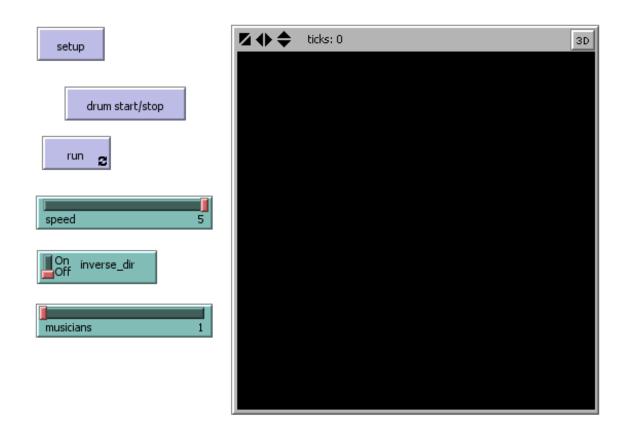


Abbildung 2: Trommler - Interface

Um das Programm zu starten ist es notwendig zuerst "Setup" und dann in beliebiger Reihenfolge "drum start/stop" und "run" zu drücken. Der Knopf "drum start/stop" bewirkt dass der/die Trommler beginnen zu trommeln , bzw. wieder aufhören zu trommeln.

Ein Druck auf "run" lässt die Trommler im Kreis marschieren, ein weiterer Druck bewirkt, dass sie stehen bleiben.

Über den Regler mit der Beschriftung speed kann die Geschwindigkeit der Trommler reguliert werden. Das kann auch passieren während die Trommler schon im Kreis marschieren.

Der Schalter "inverse_dir" Entscheidet ob die Trommler alternierend gegengleich marschieren oder nicht. Wir er auf "On" gesetzt, marschiert der erste Trommler im Uhrzeigersinn, der Zweite gegen

den Uhrzeigersinn und der Dritte wieder im Uhrzeigersinn. Wird der Schalter umgelegt während die Trommler schon marschieren verlassen diese ihre Bahnen und beginnen von ihrem aktuellen Punkt aus wieder in Kreisen zu marschieren, was an den Effekten der Akkustik aber nichts ändert.

Über den Regler "musicians" wird die Anzahl der Trommler festgelegt. Nach einer Änderung der Anzahl muss erneut auf "setup" gedrückt werden.

5.1.3 Funktionsweise

Aufgrund der Möglichkeiten, die die Erweiterung mitsich bringt ist der längste Teil des Programm, die Setup-Prozedur. Sonst besteht das Programm noch aus zwei weiteren Prozeduren: der Bewegung der Trommler und das Instruieren des Conductor.

Das Marschieren der Trommler ist simpel gehalten: Es wird lediglich berechnet, wie weit jeder einzelne Trommler vorwärts gehen muss, dann wird noch für jeden Trommler abhängig davon ob sie alternierend gegengleich marschieren berechnet wie weit er sich drehen muss. Dann wird jeder Trommler verschoben und ein midi:updateposition durchgeführt.

Das Instruieren des Conductor ist sehr einfach. Die drum-Prozedur wird, von einem Schalter am Interface aus aufgerufen. Wird noch nicht getrommelt, dh. die Variable drumming ist **false**, wird über ein midi:conductor.start der Conductor angewiesen mit dem Musikstück zu beginnen und die Variable drumming auf **true** gesetzt. Im anderen Fall, also wenn schon getrommelt wird, dh. die Variable drumming ist **true**, wird der Conductor angewiesen das Musikstück zu beenden. Das passiert über den Befehl midi:conductor.stop. Anschliesend wird noch drumming auf **false** gesetzt.

Das Setup des Models ist im Grunde auch einfach: Für drei Trommler werden die Noten und die Instrumente definiert bzw. dem Conductor mitgeteilt (Befehle midi:conductor.add.to.sheet und midi:instrument)

5.1.4 Der Source Code im Detail

Die Setup-Prozedur erstellt die Turtles die dann die Trommler darstellen und richtet das Midi-Interface sowie den Conductor ein. Es müssen die Instrumente gesetzt werden, da Kanal elf und zwölf nicht automatisch Perkussion-Instrumente verwenden. In diesem Beispiel habe ich die Variante gewählt, dass der Conductor angewiesen wird zu dirigieren, bzw. angewiesen wird mit dem Dirigieren aufzuhören. Das wird in der Prozedur drum erledigt. Der Dirigent arbeitet, nach dem er gestartet wurde im Hintergrund. (Achtung: Es sei an dieser Stelle nochmal auf die Problematik mit Blocking-Calls hingewiesen. Siehe auch 4.1.2). dosmg für Do-Something, lässt die Turtles wandern.

```
extensions [midi]
globals [drumming doit]
to setup
clear-all
;; sicher ist sicher
midi: all.notes.off 10
midi: all.notes.off 11
midi: all.notes.off 12
```

```
midi: conductor.clear.sheets
  midi: conductor.setplaymode.endless
  set drumming false
  set doit false
  midi:conductor.add.to.sheet 10 10 "midi:noteon 10 45 1"
  midi:conductor.add.to.sheet 10 200 "midi:noteon 10 45 0.7"
  midi:conductor.add.to.sheet 10 200 "midi:noteon 10 45 0.7"
  \label{eq:midi:conductor.add.to.sheet 10 200 "midi:noteon 10 45 0.7"} \\
  ; midi: conductor.add.to.sheet 10 200 "midi: noteoff 10 45"
  if musicians > 1
  midi:conductor.add.to.sheet 11 200 "midi:noteon 11 46
  midi:conductor.add.to.sheet 11 200 "midi:noteon 11 46
                                                              0.7"
  midi:conductor.add.to.sheet 11 200 "midi:noteon 11 46
                                                              0.7"
  midi: conductor.add. \textbf{to}. sheet \ 11 \ 200 \ "midi: note on \ 11 \ 46
                                                              0.7"
  if musicians > 2 [
  midi: conductor.add. \textbf{to}. sheet \ 12 \ 200 \ "midi: note on \ 12 \ 47 \ 1"
  midi:conductor.add.to.sheet 12 200 "midi:noteon 12 47 0.7"
  midi:conductor.add.to.sheet 12 200 "midi:noteon 12 47 0.7"
  midi:conductor.add.to.sheet 12 200 "midi:noteon 12 47 0.7"
  ; setup the instruments
  midi:instrument 11 116
  midi:instrument 12 119
  ; create the turtles
  create-turtles (9 + musicians) [
    facexy max-pxcor max-pycor
    rt 45
    fd who
    ifelse inverse_dir [lt (-1 \hat{} \text{ who}) * 90 ][lt 90]
    set size 3
    ;; thicker line is easier to see
    set pen-size 3
    ;; leave a trail
    pen-down
  ; let the unused turtles die
  ask turtle 0 [die]
  ask turtle 1
                die
  ask turtle 2
                [die]
  ask turtle 3 [die]
  ask turtle 4 [die]
  ask turtle 5
                [die]
  ask turtle 6 [die]
  ask turtle 7 [die]
  ask turtle 8 [die]
end
\mathbf{to} dosmg
  ask turtles [
    let umf who *2* pi
    let turn 0.4 * speed
```

```
fd 0.001 * speed * umf
    ifelse inverse_dir
      [lt (-1 \hat{} \text{ who}) * \text{turn}]
      [lt turn]
    ; update turtle position
    midi: update position (who + 1)
  tick
end
to drum
  ifelse drumming = false [
    print "starting"
    midi: conductor.start
    set drumming true
    print "stopping"
    midi:conductor.stop
    set drumming false
    set doit false
end
```

5.1.5 Ausblick

Ziel des Models ist es die Funktion "midi:updateposition" und den Conductor auf seine "start/stop"-Fähigkeit zu testen. Aus diesem Grund ist das Model sehr einfach gehalten. Ein paar Varianten um das Model zu erweitern sind:

- Orchester Im aktuellen Model marschieren nur ein bis drei Trommler im Kreis. Eine Erweiterung ist weitere Musiker mitspielen zu lassen. Das kann über verschiedene Wege passieren:
 - komplett-statisch Im Programm-Code wird festgelegt was ein einzelner Musiker, wenn ausgewählt, spielt. Das Interface wird um Switches für die einzelnen Musiker erweitert.
 - teil-statisch Das Interface wird erweitert, um die Möglichkeit für eine festgelegt Anzahl an Musikern, Noten und deren Werte einzugeben. Der Programm-Code muss diese Werte dann in die Notenblätter schreiben und dem Conductor mitteilen. Achtung: Die Erweiterung des Interfaces um die Eingabe ist bei weitem nicht einfach, da eine vernünftige Struktur gefunden werden muss, wie die Noten und ihre Werte eingeben werden können. Auch im Programm-Code muss dann einiges an Abfragen passieren ob einzelne Felder gesetzt sind
 - dynamisch Die Musiker und ihre Noten werden über Dateien definiert. Das Programm wird so erweitert, dass es in einem Ordner nach Dateien mit einem normierten Dateinamen sucht und aus diesen die Noten und ihre Noten-Werte ausliest. Als Format für die Dateien ist ein einfaches CSV-Format ausreichend.
- Marsch-Formationen Anstatt die Trommler nur in Kreisbahnen gehen zu lassen, kann das Model um die Funktionalität erweitert werden, dass sich die Trommler auf selbst definierten Funktions-Bahnen bewegen. So kann das Interface um Eingabefelder erweitert werden wo für

jeden Trommler die Grenzen für die Funktion und die Funktion, welche abhänig von einem Zeitparameter sein sollte, eingegeben werden kann. Als programmtechnische Lösung kann zB. in der Setuproutine eine Liste mit Positionsänderungen angelegt werden, diese wird durch schrittweise Berechnung, der einzelnen vom Benutzer eingegebenen Funktionen berechnet.

5.2 Rettungsauto

5.2.1 Idee

Ein simuliertes Auto soll über den Bildschirm fahren und dabei das Martinshorn erklingen lassen. Es soll aber ein realistisches Modell sein, also der Dopplereffekt simuliert werden.

5.2.2 Benutzer-Oberfläche

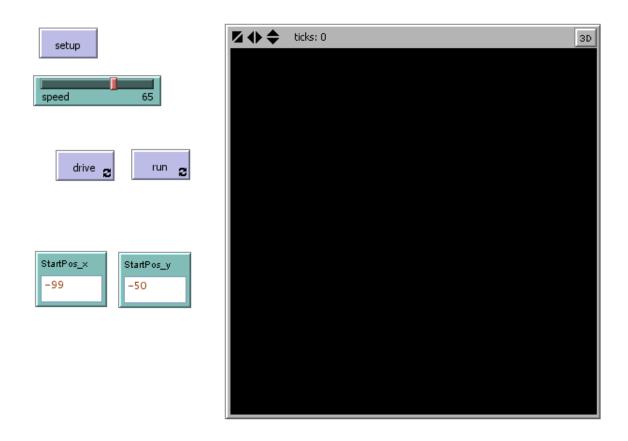


Abbildung 3: Rettungsauto - Interface

Die Abbildung 3 zeigt die Oberfläche für die Anwender des Modells. Links oben befindet sich der Knopf um das Modell zu initialisieren. Um die das Rettungsautofahren zulassen müssen die Knöpfe "run" und "drive" gedrückt werden. Drive lässt das Auto über die Fläche fahren, während "run" das Martinshorn aktiviert. Weiter unten befindet sich ein Regler um die Geschwindigkeit des Autos zu regeln. Sowie zwei Felder mit welchen die Startkoordinaten des Autos festgelegt werden können. Durch ändern dieser Koordinaten ändert sich auch die Richtung in welche sich das Auto bewegt. Vorausgesetzt es wird das Modell nach einer Änderung der Koordinaten neu initialisiert.

5.2.3 Funktionsweise

Das Grundprinzip des Models ist einfach: Über die zwei Knöpfe werden unabhängig von einander zwei Prozeduren wiederholt ausgeführt. Die Prozedur für das Martinshorn enthält lediglich die Anweisung conductor.conduct um das Abspielen der Midi-Befehle für das Martinshorn zu bewirken. Die zweite Procedur berechnet die Positionsänderung anhand der Parameter Geschwindigkeit und vergangener Zeit. Anschließen schiebt sie die Schildkröte, welche das Rettungsauto repräsentiert nach vorne und führt ein Positions-Update für die Schildkröte durch.

5.2.4 Der Source Code im Detail

Die Setup-Prozedur erstellt das virtuelle Rettungsauto und richtet den Conductor ein. Als Hilfsfunktion verwendet sie make tatue um die Töne für das Rettungsauto zu erzeugen. Das Beispiel verwendet in diesem Fall, als Unterschied zum Trommler-Beispiel die Variante den Conductor in jedem Schritt einzeln aufzurufen und ihn dirigen lassen. Damit kann das Auto unabhängig von seinem Martinshorn fahren. Das Dirigieren wird in der kurzen Prozedur runit realisiert, das Fahren in drive.

```
extensions [midi]
globals [lasttick velocity lasttime]
turtles -own [channel]
to setup
  clear-all
  midi: conductor. clear. sheets
  midi: all.notes.off 1
  create-turtles 1
    set size 10
    setxy StartPos_x StartPos_y
    facexy 0 0
    set channel who +1
    midi: updateposition channel
  make. tatue
  reset-timer
  set lasttime 0
end
to make. tatue
  midi:conductor.add.to.sheet 1 10 "midi:noteon 1 60 1"
  midi:conductor.add.to.sheet 1 250 "midi:noteoff 1 60"
  \label{eq:midi:conductor.add.to.sheet 1 10 "midi:noteon 1 65 1"} \\
  midi:conductor.add.to.sheet 1 250 "midi:noteoff 1 65"
  midi:instrument 1 57
  midi: conductor.setplaymode.endless
end
```

```
to runit
  midi: conductor.conduct
to drive
  ask turtle 0 [
    ifelse timer - lasttime < 2 [
      fd speed * 0.4 * (timer - lasttime) * (ticks - lasttick)
      fd speed * 0.4 ]
    midi: updateposition channel
    if xcor < 0
      midi: pitch.bend channel ( 0.7 / \min - pxcor * xcor * -1 )
    if \mathbf{xcor} = 0 [ midi:pitch.bend channel 0]
    if xcor > 0
      midi:pitch.bend channel ( 0.7 / \text{max-pxcor} * \text{xcor} * -1 )
  ]
  set lasttick ticks
  set lasttime timer
  tick
end
```

5.2.5 Ausblick

Das Modell zeigt zur Zeit nur elementare Fähigkeiten der Midi-Extension, kann aber natürlich beliebig erweitert werden.

- Mehr Fahrzeuge: Das Modell kann natürlich um weitere Autos erweitert werden. So ist es möglich über den Dirigenten Notenblätter für die verschiedenen Fahrzeuge anzulegen. In der Fahrprozedur müsste dann lediglich der Code erweitert werden, so das mehrere Agenten bewegt werden und ihre Sound-Position aktualisieren. Weiters muss natürlich auch für die weiteren Fahrzeuge der Dopplereffekt generiert werden.
- Fahrtverläufe: In der aktuellen Implementierung kann lediglich der Startpunkt des Autos gesetzt werden, nicht jedoch der Verlauf der Fahrt. Ein mögliche erweiterung ist, dass der Benutzer aus mehreren Funktionen auswählen oder diese auch selber eingeben kann, welche den Verlauf der Fahrt berechnen.
- Genauerer Dopplereffekt: Der Dopplereffekt wird im vorliegenden Modell nur approximiert. Durch Literatur-Recherche und geringfügige Änderungen am Code, kann sehr einfach eine bessere Annäherung erreicht werden.

6 Source Code

6.1 Cmd.java

```
package at.univie.csd;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.DefaultCommand;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;

public class Cmd extends DefaultCommand
{

   public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
        ExtensionException,
        LogoException
   {
        System.out.println("Cmd_executed");
   }
}
```

6.2 AllNotesOff.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
\mathbf{import} \hspace{0.2cm} \mathtt{javax.sound.midi.ShortMessage} \hspace{0.1cm} ;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class AllNotesOff extends MidiCommand
  public AllNotesOff()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
```

```
preAction();
ShortMessage msg= new ShortMessage();
try
{
    channel= args[0].getIntValue();
}
catch(LogoException e)
{
    throw new ExtensionException(e.getMessage());
}

try
{
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 123,0);
}
catch(InvalidMidiDataException e)
{
    throw new ExtensionException("Invalid_Midi_data_" + e.getMessage());
}
finally
{
    postAction();
}
m_recv.send(msg, -1);

postAction();
}
```

6.3 ChannelPressure.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;

public class ChannelPressure extends MidiCommand {
   public ChannelPressure()
   {
      super();
   }

   public Syntax getSyntax()
```

```
return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPE_NUMBER,
        Syntax.TYPE.NUMBER });
  }
  public void perform (Argument [] args, Context ctx) throws
     ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    double rval;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
      channel= args[0].getIntValue();
      rval= args[1].getDoubleValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    try
    {
      msg.setMessage(ShortMessage.CHANNEL_PRESSURE, channel - 1, (int)
          Conversion. Rescale (rval, 0, 1, 0, 127), 0);
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid_Midi_data_" + e.getMessage());
    finally
      postAction();
    m_{recv.send}(msg, -1);
    postAction();
  }
}
```

6.4 Chorus.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
```

```
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class Chorus extends MidiCommand
  public Chorus()
    \mathbf{super}\,(\,)\;;
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
        TYPE_NUMBER });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    double val;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
      channel= args[0].getIntValue();
      val = args[1].getDoubleValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    \mathbf{try}
    {
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROL_CHANGE, channel - 1, 93, (int)
          Conversion. Rescale (val, 0, 1, 0, 127);
    \mathbf{catch}(InvalidMidiDataException \ e)
      throw new ExtensionException("Invalid _Midi_data_" + e.getMessage());
    finally
      postAction();
    m_recv.send(msg, -1);
    postAction();
  }
}
```

6.5 ConductorAddToSheet.java

```
/**
package at.univie.csd.command;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.DefaultCommand;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiManager;
import at.univie.csd.midi.Conductor;
import at.univie.csd.midi.Sheet;
/**
 * @ author \ Martin \ Dobiasch
 */
{\bf public\ class\ ConductorAddToSheet\ extends\ DefaultCommand}
  public Syntax getSyntax()
  {
    return Syntax.commandSyntax( new int[] {Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPE_NUMBER,
        Syntax.TYPE_STRING} ) ;
  }
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
  LogoException
  {
    Sheet [] sheets;
    int sheet;
    String cmd;
    //double[] cargs;
    int dur;
    // int i;
    // LogoList list;
    \mathbf{try}
      sheet= args[0].getIntValue() - 1;
      cmd= args[2].getString();
      dur= args[1].getIntValue();
      /*list = args[2].getList();
      cargs = new double[list.size() + 1];
      //cargs[0] = sheet;
      i = 0;
      while(! list.isEmpty())
        cargs[i] = (Double) \ list.first();
        list = list.butFirst();
        i++;
      }*/
```

```
catch(LogoException e)
{
    throw new ExtensionException(e.getMessage());
}

Conductor c= MidiManager.getMidiContext().getConductor();
sheets= c.getSheets();

if( sheets[sheet] == null )
    sheets[sheet] = new Sheet();

//sheets[sheet].addCommand(cmd, cargs, Sheet.NO_TIMECODE);
sheets[sheet].addCommand(cmd, dur);

MidiManager.getMidiContext().releaseConductor();

// throw new ExtensionException( cmd );
}
```

6.6 ConductorAddToSheetWT.java

```
package at.univie.csd.command;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.DefaultCommand;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.LogoList;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiManager;
import at.univie.csd.midi.Conductor;
import at.univie.csd.midi.Sheet;
public class ConductorAddToSheetWT extends DefaultCommand
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax( new int[] {Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPE_LIST } ) ;
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
     ExtensionException,
  LogoException
    Sheet [] sheets;
    int sheet;
    LogoList list;
    LogoList cmd; //command
    String cmds; //command string
    String cmdn = null;
    long tc;
```

```
\mathbf{try}
      sheet= args[0].getIntValue() - 1;
      list = args[1].getList();
      Conductor c= MidiManager.getMidiContext().getConductor();
      sheets= c.getSheets();
      if( sheets[sheet] == null )
        sheets[sheet] = new Sheet();
      while( ! list.isEmpty())
        cmd= (LogoList) list.first();//get next Command
        tc= ((Double) cmd.first()).longValue(); //get Timecode
        cmd= cmd.butFirst(); //go to command to add
        //cmds = (String) ((LogoList)cmd.first()).first(); //get command to
        cmds= (String) cmd.first(); //get command to add
        sheets [sheet].addCommand(cmds, tc);
        list = list.butFirst();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(cmdn + e.getMessage());
    MidiManager.getMidiContext().releaseConductor();
  }
}
```

6.7 ConductorClearSheets.java

```
package at.univie.csd.command;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.DefaultCommand;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;

import at.univie.csd.MidiManager;
import at.univie.csd.midi.Conductor;

public class ConductorClearSheets extends DefaultCommand {
    public Syntax getSyntax()
}
```

6.8 ConductorConduct.java

```
package at.univie.csd.command;
import java.util.ArrayList;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.DefaultCommand;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiManager;
import at.univie.csd.midi.Conductor;
import at.univie.csd.midi.TimedEvent;
public class ConductorConduct extends DefaultCommand/*MidiCommand*/
  private class WorkerThread extends Thread
    private Context ctx;
    private ArrayList<TimedEvent> events;
    public WorkerThread(Context ctx, ArrayList<TimedEvent> events)
      this.ctx = ctx;
      this.events= events;
    public void run()
      TimedEvent ev;
      for (int i = 0; i < events.size(); i++)
        ev= events.get(i);
        //throw new ExtensionException( ev.msg );
        \mathbf{try}
```

```
//Runs a Command, and not waits for the command to terminate
        ctx.runCommand(ev.msg, false);
      catch (ExtensionException e)
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
   }
 }
}
public Syntax getSyntax()
 return Syntax.commandSyntax( new int[] {} );
public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
   ExtensionException,
LogoException
  Conductor c= MidiManager.getMidiContext().getConductor();
  // TimedEvent ev;
  ArrayList<TimedEvent> 1;
 // int i=0;
  l= c.getDueEvents();
 MidiManager.getMidiContext().releaseConductor();
 \mathbf{new} WorkerThread(ctx,l).run();
 // As we are not 'doing' commands we don't need to get the
     MidiContext\ here
 // preAction();
 // MidiManager.debug("Conductor conduct start");
  /*
  for(i=0; i < l.size(); i++)
    ev = l.get(i);
    //throw new ExtensionException( ev.msg );
    //Runs a Command, and not waits for the command to terminate
    ctx.runCommand(ev.msg, false);
    // ctx.runCommand(ev.msg, true);
    //m_{-}recv.send(ev.msg, ev.abstime);
  // postAction();
  // MidiManager.debug("Conductor conduct end");
  // MidiManager.getMidiContext().releaseConductor();
  // MidiManager.debug("Conductor conduct MidiContext released");
```

6.9 ConductorPlaymodeEndless.java

}

```
package at.univie.csd.command;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.DefaultCommand;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiManager;
import at.univie.csd.midi.Conductor;
* @author Martin Dobiasch
public class ConductorPlaymodeEndless extends DefaultCommand
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax( new int[] { } );
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
     ExtensionException,
  LogoException
    Conductor c= MidiManager.getMidiContext().getConductor();
    c.setPlayMode( Conductor.ENDLESS );
    MidiManager.getMidiContext().releaseConductor();
  }
}
```

6.10 ConductorPlaymodeNormal.java

```
/**
    *
    */
package at.univie.csd.command;

import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.DefaultCommand;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;

import at.univie.csd.MidiManager;
import at.univie.csd.midi.Conductor;
```

```
/**
  * @author Martin Dobiasch
  *
  */
public class ConductorPlaymodeNormal extends DefaultCommand
{
  public Syntax getSyntax()
  {
    return Syntax.commandSyntax( new int[] { } ) ;
  }

  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
        ExtensionException,
    LogoException
  {
      Conductor c= MidiManager.getMidiContext().getConductor();
      c.setPlayMode( Conductor.NORMAL );

      MidiManager.getMidiContext().releaseConductor();
  }
}
```

6.11 ConductorReset.java

```
package at.univie.csd.command;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.DefaultCommand;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiManager;
import at.univie.csd.midi.Conductor;
public class ConductorReset extends DefaultCommand
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax( new int[] {} );
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
     ExtensionException,
  LogoException
    Conductor c= MidiManager.getMidiContext().getConductor();
    c.resetSheets();
    c.resettime();
    MidiManager.getMidiContext().releaseConductor();
```

```
}
```

6.12 ConductorStart.java

```
package at.univie.csd.command;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.DefaultCommand;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiContext;
import at.univie.csd.MidiManager;
public class ConductorStart extends DefaultCommand/*MidiCommand*/
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax( new int[] {} );
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
     ExtensionException,
  LogoException
    MidiContext mctx;
    // MidiManager.debug("conductor.start start");
    mctx= MidiManager.getMidiContext();
    mctx.getConductor().start();
    mctx.releaseConductor();
    mctx.startConductor(ctx);
    // MidiManager.debug("conductor.start end");
```

6.13 ConductorStop.java

```
package at.univie.csd.command;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.DefaultCommand;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
```

6.14 Controller.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class Controller extends MidiCommand
  public Controller()
  {
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPE_NUMBER,
        Syntax.TYPENUMBER });
  public void perform (Argument [] args, Context ctx) throws
     ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    int contr;
```

```
int ival;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
      channel= args[0].getIntValue();
      contr= args[1].getIntValue();
      ival= (int) args[2].getDoubleValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    \mathbf{try}
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROL_CHANGE, channel - 1, contr, ival);
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid _Midi_data_" + e.getMessage());
    finally
      postAction();
    m\_recv.send(msg, -1);
    postAction();
}
```

6.15 Expression.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;

public class Expression extends MidiCommand
{
    public Expression()
    {
        super();
    }
}
```

```
public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPENUMBER });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    double vol;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
      channel= args[0].getIntValue();
      vol= args[1].getDoubleValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    \mathbf{try}
    {
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROL.CHANGE, channel - 1, 11, (int)
          Conversion. Rescale (vol, 0, 1, 0, 127));
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid_Midi_data_" + e.getMessage());
    finally
      postAction();
    m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
    postAction();
  }
}
```

6.16 Instrument.java

```
/**
    *
    package at.univie.csd.command;

import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
```

```
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiCommand;
* @author Martin
public class Instrument extends MidiCommand
  public Instrument()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER,
         Syntax.TYPE_NUMBER });
  public void perform (Argument [] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    int inst;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
       channel= args[0].getIntValue();
       inst= args[1].getIntValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    }
    \mathbf{try}
      msg.setMessage(ShortMessage.PROGRAM.CHANGE, channel - 1, inst - 1, 0);
    catch(InvalidMidiDataException e)
       \textbf{throw new} \  \, \texttt{ExtensionException} \, (\,\texttt{"Invalid\_Midi\_data\_"} \, + \, e \, . \, \texttt{getMessage} \, (\,) \,) \, ; \\
    finally
       postAction();
    m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
    postAction();
```

```
}
```

6.17 KeyPressure.java

```
/**
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
* @author Martin
public class KeyPressure extends MidiCommand
  public KeyPressure()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPE_NUMBER,
        Syntax.TYPE.NUMBER });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
     {\bf Extension Exception} \ ,
      LogoException
    int channel;
    int note;
    double rval;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
      channel= args[0].getIntValue();
      note= args[1].getIntValue();
      rval= args[2].getDoubleValue();
```

6.18 MastertuneCoarse.java

```
/**
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
* @author Martin
public class MastertuneCoarse extends MidiCommand
  public MastertuneCoarse()
    super();
  public Syntax getSyntax()
```

```
{
 return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
     TYPENUMBER);
public void perform (Argument [] args, Context ctx) throws
   ExtensionException,
    LogoException
 int channel;
 int lorpn;
 int hirpn;
 int lodata;
 int hidata;
  preAction();
  ShortMessage msg= new ShortMessage();
  \mathbf{try}
  {
    channel= args [0].getIntValue();
    lorpn=2;
    hirpn= 0;
    lodata= 0;
    hidata= args[1].getIntValue() + 64;
  catch(LogoException e)
    throw new ExtensionException(e.getMessage());
  \mathbf{try}
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 101, (int)
        Conversion. Rescale (hirpn, 0, 1, 0, 127));
    m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 100, (int)
        Conversion. Rescale (lorpn, 0, 1, 0, 127));
    m_{recv}. send (msg, -1);
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1,
        Conversion. Rescale (hidata, 0, 1, 0, 127));
    m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 38, (int)
        Conversion.\,Rescale\,(\,lodata\;,\;\;0\;,\;\;1\;,\;\;0\;,\;\;127)\,)\;;
    m_{recv.send}(msg, -1);
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 101, 127);
    m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 100, 127);
    m_{recv.send}(msg, -1);
 catch(InvalidMidiDataException e)
    throw new ExtensionException("Invalid _Midi_data_" + e.getMessage());
  finally
    postAction();
  postAction();
}
```

}

6.19 MastertuneFine.java

```
/**
package at.univie.csd.command;
{\bf import} \  \  {\tt javax.sound.midi.InvalidMidiDataException} \ ;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
import at.univie.csd.TwoByte;
* @author Martin
public class MastertuneFine extends MidiCommand
  public MastertuneFine()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPE_NUMBER });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    int lorpn;
    int hirpn;
    int lodata;
    int hidata;
    int cents;
    TwoByte tb;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
      channel= args[0].getIntValue();
```

```
cents= args[1].getIntValue();
      tb= Conversion. TwoByteMidiRescale (cents, −100, 100);
      lorpn = 1;
      hirpn = 0;
      lodata= tb.lsb;
      hidata= tb.msb;
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    }
    try
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 101, (int)
          Conversion. Rescale (hirpn, 0, 1, 0, 127));
      m_{recv.send}(msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 100, (int)
          Conversion.\,Rescale\,(\,lorpn\;,\;\;0\,,\;\;1\,,\;\;0\,,\;\;127)\,)\,;
      m_{recv.send(msg, -1)};
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1,
                                                                    6, (int)
          Conversion. Rescale (hidata, 0, 1, 0, 127));
      m_{recv.send}(msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 38, (int)
          Conversion. Rescale (lodata, 0, 1, 0, 127));
      m_{recv.send}(msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 101, 127);
      m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 100, 127);
      m_{recv.send}(msg, -1);
    }
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid _Midi _data_" + e.getMessage());
    finally
    {
      postAction();
    postAction();
}
```

6.20 Modulation.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
```

```
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class Modulation extends MidiCommand
  public Modulation()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
        TYPENUMBER });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    double val;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
    {
       channel= args[0].getIntValue();
       val= args[1].getDoubleValue();
    \mathbf{catch} \, (\, \mathsf{LogoException} \  \, \mathbf{e} \,)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    \mathbf{try}
      msg.\,set\,Message\,(\,Short\,Message\,.CONTROL\,CHANGE,\ channel\ -\ 1\,,\ 1\,,\ (\,\mathbf{int}\,)
           Conversion. Rescale (val, 0, 1, 0, 127);
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid _Midi_data_" + e.getMessage());
    finally
       postAction();
    m_{recv.send}(msg, -1);
    postAction();
```

6.21 Note.java

```
/**
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
 * @ author \ Martin \ Dobiasch
 */
public class Note extends MidiCommand
  public Note()
  public Syntax getSyntax()
    \textbf{return} \hspace{0.2cm} \textbf{Syntax.commandSyntax} \\ \textbf{(new int} \hspace{0.1cm} [\hspace{0.1cm}] \hspace{0.2cm} \{ \hspace{0.1cm} \textbf{Syntax.TYPE.NUMBER}, \\
         {\tt Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.TYPE.NUMBER });\\
  public void perform (Argument [] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
       LogoException
  {
    int channel;
    int note;
    \mathbf{double} \ \mathrm{vol} \ ;
    int dur;
     preAction();
     ShortMessage msg= new ShortMessage();
    // msg.setMessage(ShortMessage.NOTE\_ON,
    \mathbf{try}
       channel= args[0].getIntValue();
       note= args[1].getIntValue();
       vol= args[2].getDoubleValue();
       dur= args[3].getIntValue();
    catch (LogoException e)
       throw new ExtensionException(e.getMessage());
    \mathbf{try}
```

```
msg.setMessage(ShortMessage.NOTE_ON, channel - 1, note, (int)
          Conversion
           .Rescale(vol, 0, 1, 0, 127));
      m_{recv.send}(msg, -1);
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid _Midi_data_" + e.getMessage());
    finally
      postAction();
    postAction();
    \mathbf{try}
      Thread.sleep(dur);
      preAction();
      msg.setMessage(ShortMessage.NOTE.OFF, channel - 1, note, (int)
          Conversion
           .\;Rescale\,(\,vol\;,\;\;0\,,\;\;1\,,\;\;0\,,\;\;127)\,)\,;
      m_{recv.send(msg, -1)};
    catch(InvalidMidiDataException e)
    {
      throw new ExtensionException("Invalid _ Midi _ data _ " + e.getMessage());
    catch(InterruptedException e)
      throw new ExtensionException("Interruped " + e.getMessage());
    finally
      postAction();
    postAction();
  }
}
```

6.22 NoteOff.java

```
/**
    *
    */
package at.univie.csd.command;

import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;

import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
```

```
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiCommand;
 * @ author \ Martin \ Dobiasch
{\bf public\ class\ NoteOff\ extends\ MidiCommand}
  public NoteOff()
    //super(ctx);
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE_NUMBER,
        Syntax.TYPE_NUMBER });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    int note;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    //\ msg.\ setMessage\ (ShortMessage\ .NOTE\_ON,
    \mathbf{try}
      channel= args [0].getIntValue();
      note= args[1].getIntValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    \mathbf{try}
      msg.setMessage(ShortMessage.NOTE_OFF, channel - 1, note, 0);
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid_Midi_data_" + e.getMessage());
    finally
      postAction();
    m_{recv.send}(msg, -1);
    postAction();
  }
}
```

6.23 NoteOn.java

```
/**
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException; //import javax.sound.midi.
   MidiDevice;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
* @author Martin Dobiasch
public class NoteOn extends MidiCommand
  public NoteOn()
    //super(ctx);
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER,
        Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.TYPE.NUMBER });
  }
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
     ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    int note;
    double vol;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
      channel= args[0].getIntValue();
      note= args[1].getIntValue();
      vol= args[2].getDoubleValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
```

6.24 Nrpn.java

```
/**
package at.univie.csd.command;
{\bf import} \  \  {\tt javax.sound.midi.InvalidMidiDataException} \ ;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
 * @author Martin
public class Nrpn extends MidiCommand
  public Nrpn()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPE_NUMBER,
```

```
Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.TYPE.NUMBER);
}
public void perform (Argument [] args, Context ctx) throws
    ExtensionException,
    LogoException
  int channel;
  int lorpn;
  int hirpn;
  int lodata;
  int hidata;
  preAction();
  ShortMessage msg= new ShortMessage();
  \mathbf{try}
  {
    channel= args[0].getIntValue();
    lorpn= args[1].getIntValue();
    \label{eq:hirpn} \mbox{hirpn= args[2].getIntValue();}
    lodata= args[3].getIntValue();
    hidata= args[4].getIntValue();
  catch(LogoException e)
    throw new ExtensionException(e.getMessage());
  \mathbf{try}
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 99, (int)
        Conversion. Rescale (hirpn, 0, 1, 0, 127));
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 98, (int)
        Conversion. Rescale (lorpn, 0, 1, 0, 127));
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 6, (int)
        Conversion. Rescale (hidata, 0, 1, 0, 127));
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROL.CHANGE, channel - 1, 38, (int)
        Conversion. Rescale (lodata, 0, 1, 0, 127));
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 99, 127);
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 98, 127);
  catch(InvalidMidiDataException e)
    throw new ExtensionException("Invalid _Midi_data_" + e.getMessage());
  finally
    postAction();
  m_{recv.send}(msg, -1);
  postAction();
}
```

6.25 Pan.java

}

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at. univie.csd. Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class Pan extends MidiCommand
  public Pan()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
        TYPENUMBER });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      {\bf LogoException}
    int channel;
    double vol;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
      channel= args[0].getIntValue();
      vol= args[1].getDoubleValue();
    \mathbf{catch} \, (\, \mathsf{LogoException} \  \, \mathbf{e} \,)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    }
    \mathbf{try}
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROL.CHANGE, channel-1, 10, (int)
          Conversion. Rescale (vol, -1, 1, 0, 127);
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid _Midi_data_" + e.getMessage());
    finally
      postAction();
```

```
m_recv.send(msg, -1);

postAction();
}
```

6.26 Panic.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class Panic extends MidiCommand
  public Panic()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
      for (channel = 0; channel < 16; channel++)
        msg.\,setMessage\,(\,ShortMessage\,.CONTROL\,CHANGE,\ channel\,,\ 121\,,\ 0\,)\,;
        m_{recv}. send (msg, -1);
        msg.setMessage(ShortMessage.CONTROL-CHANGE, channel, 123,0);
        m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
    }
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid _Midi_data_" + e.getMessage());
```

6.27 PitchBend.java

```
/**
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
import at.univie.csd.TwoByte;
* @author Martin Dobiasch
public class PitchBend extends MidiCommand
  public PitchBend()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER,
        Syntax.TYPE_NUMBER });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
     ExtensionException,
      LogoException
  {
    int channel;
    double rval;
    TwoByte MyTwobyte;;
    preAction();
```

```
ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
      channel= args[0].getIntValue();
      rval= args[1].getDoubleValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    MyTwobyte = Conversion.TwoByteMidiRescale(rval, -1, 1);
    \mathbf{try}
    {
      msg.setMessage(ShortMessage.PITCH_BEND, channel - 1, MyTwobyte.lsb,
          MyTwobyte.msb);
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid \( \)Midi \( \)data \( \)" + e.getMessage());
    finally
      postAction();
    m_{recv.send}(msg, -1);
    postAction();
}
```

6.28 PitchSens.java

```
/**
    *
    */
package at.univie.csd.command;

import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;

import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;

import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;

/**
    * @author Martin Dobiasch
    *
    */
```

```
public class PitchSens extends MidiCommand
  public PitchSens()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPENUMBER });
  public void perform (Argument [] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    int semitones;
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    preAction();
    \mathbf{try}
      channel= args [0].getIntValue();
      semitones= args[1].getIntValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    \mathbf{try}
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 101, (int)
          Conversion. Rescale (0, 0, 1, 0, 127));
      m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 100, (int)
          Conversion. Rescale (0, 0, 1, 0, 127);
      m_{recv.send}(msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1,
                                                                   6, (int)
          Conversion. Rescale (semitones, 0, 1, 0, 127));
      m_recv.send(msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 38, (int)
          Conversion. Rescale (0, 0, 1, 0, 127));
      m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 101, 127);
      m_{recv.send}(msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 100, 127);
      m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid_Midi_data_" + e.getMessage());
    finally
      postAction();
```

```
    postAction();
}
```

6.29 Portamento.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class Portamento extends MidiCommand
  public Portamento()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPENUMBER });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    double onoff;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
      channel= args[0].getIntValue();
      onoff= args[1].getDoubleValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    \mathbf{try}
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 65, (int)
          Conversion. Rescale (onoff, 0, 1, 0, 127);
```

```
catch(InvalidMidiDataException e)
{
    throw new ExtensionException("Invalid_Midi_data_" + e.getMessage());
}
finally
{
    postAction();
}
m_recv.send(msg, -1);

postAction();
}
```

6.30 PortamentoFrom.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class PortamentoFrom extends MidiCommand
  public PortamentoFrom()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPENUMBER });
  }
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
     ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    int note;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
      channel= args[0].getIntValue();
```

```
note= args[1].getIntValue();
}
catch(LogoException e)
{
   throw new ExtensionException(e.getMessage());
}

try
{
   msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 84, note);
}
catch(InvalidMidiDataException e)
{
   throw new ExtensionException("Invalid_Midi_data_" + e.getMessage());
}
finally
{
   postAction();
}
m_recv.send(msg, -1);
postAction();
}
```

6.31 Portamento Time. java

```
package at.univie.csd.command;
{\bf import} \  \  {\tt javax.sound.midi.InvalidMidiDataException} \ ;
\mathbf{import} \hspace{0.1cm} \mathtt{javax.sound.midi.ShortMessage} \hspace{0.1cm} ;
import org.nlogo.api.Argument;
\mathbf{import} \ \text{org.nlogo.api.Context} \ ;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class PortamentoTime extends MidiCommand
  public PortamentoTime()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
        TYPENUMBER });
  }
```

```
public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
       LogoException
    int channel;
    double time;
    preAction();
    ShortMessage\ msg=\ \textbf{new}\ ShortMessage\,(\,)\;;
    \mathbf{try}
    {
       channel= args[0].getIntValue();
       time= args[1].getDoubleValue();
    catch(LogoException e)
       throw new ExtensionException(e.getMessage());
    \mathbf{try}
    {
       msg.\,setMessage\,(\,ShortMessage\,.CONTROLCHANGE,\ channel\ -\ 1\,,\ 5\,,\ (\,\mathbf{int}\,)
           Conversion. Rescale (time, 0, 1, 0, 127));
    catch(InvalidMidiDataException e)
       throw new ExtensionException("Invalid _Midi _data_" + e.getMessage());
    finally
       postAction();
    m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
    postAction();
  }
}
```

6.32 ResetControllers.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class ResetControllers extends MidiCommand
```

```
public ResetControllers()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
      channel= args[0].getIntValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    \mathbf{try}
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 121, 0);
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid_Midi_data_" + e.getMessage());
    finally
      postAction();
    m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
    postAction();
  }
}
```

6.33 Reverb.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
```

```
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class Reverb extends MidiCommand
  public Reverb()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
        TYPENUMBER });
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      {\tt ExtensionException}\;,
      LogoException
    int channel;
    double val;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
      channel= args[0].getIntValue();
      val= args[1].getDoubleValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    }
    \mathbf{try}
    {
      msg.\,setMessage\,(\,ShortMessage\,.CONTROL.CHANGE,\ channel\ -\ 1\,,\ 91\,,\ (\,\mathbf{int}\,)
          Conversion. Rescale (val, 0, 1, 0, 127);
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid _Midi_data_" + e.getMessage());
    finally
      postAction();
    m_recv.send(msg, -1);
    postAction();
  }
}
```

6.34 Rpn.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class Rpn extends MidiCommand
  public Rpn()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPE_NUMBER,
        Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.TYPE.NUMBER});
  }
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    int lorpn;
    int hirpn;
    int lodata;
    int hidata;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
      channel= args[0].getIntValue();
      lorpn= args[1].getIntValue();
      hirpn= args[2].getIntValue();
      lodata= args[3].getIntValue();
      hidata = args [4].getIntValue();
    catch (LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    }
    \mathbf{try}
```

```
msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 101, (int)
          Conversion. Rescale (hirpn, 0, 1, 0, 127));
      m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 100, (int)
          Conversion. Rescale (lorpn, 0, 1, 0, 127);
      m_{recv.send(msg, -1)};
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 6, (int)
          Conversion. Rescale (hidata, 0, 1, 0, 127));
      m_{recv.send}(msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 38, (int)
          Conversion.\,Rescale (\,lodata\;,\;\;0\;,\;\;1\;,\;\;0\;,\;\;127)\,)\;;
      m_{recv.send}(msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 101, 127);
      m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 100, 127);
      m_{\text{recv}}. send (msg, -1);
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid _ Midi _ data _ " + e.getMessage());
    finally
      postAction();
    postAction();
}
```

6.35 Sustain.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;

public class Sustain extends MidiCommand
{
   public Sustain()
   {
      super();
   }

   public Syntax getSyntax()
```

```
return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
       TYPE_NUMBER });
  }
  public void perform(Argument[] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
    int channel;
    double val;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
    {
      channel= args[0].getIntValue();
      val= args[1].getDoubleValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    }
    \mathbf{try}
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel - 1, 64, (int)
          Conversion. Rescale (val, 0, 1, 0, 127);
    catch(InvalidMidiDataException e)
      throw new ExtensionException("Invalid _Midi_data_" + e.getMessage());
    finally
      postAction();
    m_{recv.send}(msg, -1);
    postAction();
}
```

6.36 UpdatePosition.java

```
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
import javax.sound.midi.ShortMessage;
import org.nlogo.agent.Turtle;
import org.nlogo.agent.World;
import org.nlogo.api.Agent;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
```

```
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
public class UpdatePosition extends MidiCommand
  public UpdatePosition()
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[]{Syntax.TYPE.NUMBER});
  \mathbf{public} \ \mathbf{void} \ \operatorname{perform}\left(\operatorname{Argument}\left[\;\right] \ \operatorname{args}\;,\; \operatorname{Context} \ \operatorname{ctx}\right) \ \mathbf{throws}
      ExtensionException,
       {\tt LogoException}
    int channel;
    double tpan;
    int pan;
    //double tvol;
    //int vol;
    double texp;
    int exp;
     Agent agent;
    World world;
     Turtle t;
    double px, py;
    // MidiManager.debug("UpdatePosition start");
     agent= ctx.getAgent();
     channel = (int) agent.id();
     world= (World) agent.world();
     t= world.getTurtle(channel);
    //Debugging
    /* MidiManager.debug("Update Position: \n" + "x: " + t.xcor() + "\n" +
     "y: " + t.ycor() + "\n" +
     "xmin:" + world.minPxcor() + "n" +
     "xmax: " + world.maxPxcor() + "n" +
     "ymin: " + world.minPycor() + "\n" +
     "ymax: " + world.maxPycor() );*/
    px = t.xcor();
    py= t.ycor();
    channel= args[0].getIntValue();
     if(px > 0)
       tpan= world.maxPxcor() / px;
     else if (px < 0)
```

```
tpan = (world.minPxcor() / px) * -1;
else
  tpan = 0;
/* if (py > 0)
  tvol = world.maxPycor() / py;
else\ if(\ py<\ 0\ )
  tvol = (world.minPycor() / py);
e\,l\,s\,e
  t v o l = 1; */
if(py > 0)
  texp= (world.maxPycor() / py) / 2 + 0.5;
else if (py < 0)
  texp = 0.5 - ( (world.minPycor() / py ) / 2 );
else
  texp=0.5;
pan= (int) Conversion. Rescale (tpan, -1, 1, 0, 127);
//vol= (int) \ Conversion.Rescale(tvol, 0, 1, 0, 127);
exp=(int) Conversion. Rescale (texp, 0, 1, 0, 127);
ShortMessage msg1= new ShortMessage();
ShortMessage msg2= new ShortMessage();
\mathbf{try}
{
  msgl.setMessage(ShortMessage.CONTROL_CHANGE, channel, 10, pan);
  //msg2.setMessage \, (\textit{ShortMessage} \, . \textit{CONTROL\_CHANGE}, \; \; \textit{channel} \, , \; \; \textit{7}, \; \; \textit{vol} \, ) \, ;
  msg2.setMessage(ShortMessage.CONTROLCHANGE, channel, 11, exp);
  // MidiManager.debug("UpdatePosition pre preAction");
  preAction();
  // MidiManager.debug("UpdatePosition post preAction");
  m_{recv.send}(msg1, -1);
  m_{\text{recv}}. send (msg2, -1);
  // MidiManager.debug("UpdatePosition pre postAction");
  postAction();
  // MidiManager.debug("UpdatePosition post postAction");
catch(InvalidMidiDataException e)
  throw new ExtensionException("Invalid_Midi_data_" + e.getMessage());
finally
  postAction();
// MidiManager.debug("UpdatePosition done");
```

6.37 Volume.java

}

```
/**
package at.univie.csd.command;
import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
\mathbf{import} \hspace{0.2cm} \mathtt{javax.sound.midi.ShortMessage} \hspace{0.1cm} ;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
import org.nlogo.api.Syntax;
import at.univie.csd.Conversion;
import at.univie.csd.MidiCommand;
/**
 * @ author \ Martin \ Dobiasch
 */
public class Volume extends MidiCommand
  public Volume()
  {
    super();
  public Syntax getSyntax()
    return Syntax.commandSyntax(new int[] { Syntax.TYPE.NUMBER, Syntax.
        TYPENUMBER });
  public void perform (Argument [] args, Context ctx) throws
      ExtensionException,
      LogoException
  {
    int channel;
    double vol;
    preAction();
    ShortMessage msg= new ShortMessage();
    \mathbf{try}
      channel= args[0].getIntValue();
      vol= args[1].getDoubleValue();
    catch(LogoException e)
      throw new ExtensionException(e.getMessage());
    }
    \mathbf{try}
      msg.setMessage(ShortMessage.CONTROL_CHANGE, channel - 1, 7, (int)
          Conversion. Rescale (vol, 0, 1, 0, 127));
    catch(InvalidMidiDataException e)
```

```
{
    throw new ExtensionException("Invalid_Midi_data_" + e.getMessage());
}
finally
{
    postAction();
}
m_recv.send(msg, -1);

postAction();
}
```

6.38 Conversion.java

```
/**
package at.univie.csd;
* @author Martin Dobiasch (java portation), Erich Neuwirth
 * Helperclass for Conversion Tasks
public class Conversion
  * Rescales a Number with given Lower and Upper Bound
   * @param x The Number to be rescaled
   * @param in min Lower-Bound of the new number
   * @param inmax Upper-Bound of the new number
   * @return rescaled number
   */
  public static TwoByte TwoByteMidiRescale(double x, int inmin, int inmax)
    long medval;
    TwoByte ret= new TwoByte();
    medval= Rescale(x, inmin, inmax, 0, 16383);
    ret.msb= (byte) (medval / (int) 128);
    ret.lsb= (byte) (medval % 128);
    return ret;
  }
  * Rescales a Number with given Lower and Upper Bound of the input
  * and maxima for the output
   * @param x The Number to be rescaled
   * @param in min Lower-Bound of the new number
   * @param inmax Upper-Bound of the new number
   * @param outmin Minimum of the Output
   st @param outmax Maximum of the Output
   * @return rescaled number
```

```
public static long Rescale(double x, int inmin, int inmax, int outmin, int
    outmax)
{
    double result;

    result = ((x - inmin) / (inmax - inmin)) * (outmax - outmin) + outmin;

    if( result > outmax )
        result = outmax;
    if( result < outmin )
        result = outmin;

    return (long)result;
}</pre>
```

6.39 Conductor.java

```
/**
package at.univie.csd.midi;
import java.util.ArrayList;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
 * @ author \ Martin \ Dobiasch
 */
public class Conductor
  \begin{tabular}{ll} \bf public & \bf static & \bf final & int & NORMAL= & 1; \\ \end{tabular}
  public static final int ENDLESS= 2;
  private Sheet[] sheets;
  private long[] offs;
  private long starttime;
  private int playmode;
  public Conductor()
    sheets= new Sheet[16];
    offs = new long[16];
    playmode= NORMAL;
  }
   * Provide access to the sheets of the conductor
   * \ @return \ sheets
  public Sheet[] getSheets()
```

```
return sheets;
* Starts the conducting
public synchronized void start()
  starttime = \ System.\ current Time Millis\ (\ )\ ;
  for (int i = 0; i < 16; i++)
    offs[i] = 0;
}
/**
* How much time has elapsed since start() had been performed
 * @return elapsed time since start
{\bf public} \ \ {\bf synchronized} \ \ {\bf long} \ \ {\bf elapsedTime} \, (\, )
  if(starttime = 0)
    return 0;
  return System.currentTimeMillis() - starttime;
}
/**
* Sets everything to start
* starttime, and sheets are reset to start
public synchronized void resettime()
  starttime= 0;
  for (int i = 0; i < 16; i++)
    offs [i] = 0;
}
* Remove all sheets
public void clearSheets()
  for (int i = 0; i < 16; i++)
    sheets \,[\,i\,] {=}\ null\,;
    offs [i] = 0;
}
* Set all sheets to start
public void resetSheets()
  int i;
  for (i = 0; i < 16; i++)
    if( sheets[i] != null )
```

```
sheets[i].reset();
       offs[i] = 0;;
  }
}
/**
* Set Playmode
* @param mode PlayMode
\mathbf{public} \ \mathbf{void} \ \operatorname{setPlayMode}(\mathbf{int} \ \operatorname{mode})
  playmode= mode;
/**
 * Returns all events which are due.
 * \ \textit{Use this function after start() has been performed}
 * \ @\mathit{return} \ \mathit{due} \ \mathit{events} \ \mathit{in} \ \mathit{their} \ \mathit{order} \ \mathit{of} \ \mathit{sheets} \ \mathit{and} \ \mathit{occurence}
 * @throws ExtensionException
public ArrayList<TimedEvent> getDueEvents() throws ExtensionException
  long currTime;
  int i;
  ArrayList<TimedEvent> l= new ArrayList<TimedEvent>();
  TimedEvent ev;
  if(this.elapsedTime() == 0)
     this.start();
     currTime= 0;
  }
  else
     currTime= this.elapsedTime();
  for (i = 0; i < 16; i++)
     if(sheets[i] != null)
       ev= sheets[i].getCurrEvent();
       if(ev != null)
            //throw new ExtensionException(ev.abstime + " " + currTime );
            if( ( offs[i] + ev.abstime ) <= currTime )</pre>
            {
               //send
              l.add(ev);
              sheets[i].NextEvent();
       }
       else if ( ( this.playmode & ENDLESS ) != 0)
         sheets[i].reset();
         offs[i]+= sheets[i].getDuration();
       }
    }
  return 1;
```

```
}
```

6.40 ConductorThread.java

```
/**
package at.univie.csd.midi;
import java.util.ArrayList;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import at.univie.csd.MidiManager;
* @author Martin Dobiasch
public class ConductorThread extends Thread
  private Context m_ctx;
  public ConductorThread(Context ctx)
    super();
    m_ctx = ctx;
    // MidiManager.debug("CT init");
    this.setPriority(MIN_PRIORITY);
  public void run()
    Conductor c;
    \mathbf{try}
      // MidiManager.debug("CT1");
      while (true)
        // MidiManager.debug("CT2");
        c= MidiManager.getMidiContext().getConductor();
        TimedEvent ev;
        ArrayList<TimedEvent> 1;
        int i = 0;
        // MidiManager.debug("CT3");
        l= c.getDueEvents();
        // MidiManager.debug("CT4");
        // MidiManager.debug("Conductor conduct release Conductor " + l.size
            ());
        MidiManager.getMidiContext().releaseConductor();
```

```
// MidiManager.debug("Conductor conduct start");
        for(i = 0; i < l.size(); i++)
          ev= 1.get(i);
          //throw new ExtensionException( ev.msg );
          //Runs a Command, and not waits for the command to terminate
          m_ctx.runCommand(ev.msg, false);
          // ctx.runCommand(ev.msg, true);
          //m_{-}recv.send(ev.msg, ev.abstime);
        // MidiManager.debug("Conductor conduct end");
        Thread. sleep (100);
        Thread.yield();
    }
    catch (Extension Exception e)
      //\ \mathit{MidiManager.debug} \ ("ExtensionException" in \ \mathit{CT"});
      // MidiManager.debug(e.getMessage());
    catch (InterruptedException e)
      // TODO:
      // MidiManager.debug("InterruptedException in CT");
      // MidiManager.debug(e.getMessage());
 }
}
```

6.41 Sheet.java

```
package at.univie.csd.midi;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;

//import javax.sound.midi.InvalidMidiDataException;
//import javax.sound.midi.ShortMessage;

import org.nlogo.api.ExtensionException;

//import at.univie.csd.Conversion;
//import at.univie.csd.TwoByte;

/**
    * This is the class for the 'musicians'
    * Every sheet can contain several actions with a time code
    * @author Martin Dobiasch
    */
*/
```

```
public class Sheet
  private ArrayList<TimedEvent> sEventQueue;
  private long abstime;
  private Iterator < TimedEvent> it;
  private TimedEvent curr;
  public final static long NO-TIMECODE= -1;
  public Sheet()
    abstime = 0;
    sEventQueue= new ArrayList<TimedEvent>();
    curr= null;
    it = null;
  }
  /*private void addNote(double args[], long tc) throws ExtensionException
    int channel;
    int note;
    double vol;
    int dur;
    ShortMessage msg1, msg2;
    msg1= new ShortMessage();
    msg2= new ShortMessage();
    try
      channel = \ (int) \ args [0] \ - \ 1;
      note = (int) args[1];
      vol = args[2];
      dur= (int) args[3];
      msg1.setMessage(ShortMessage.NOTE\_ON, channel, note, (int) Conversion
          . Rescale (vol, 0, 1, 0, 127));
      msg2.setMessage(ShortMessage.NOTE_OFF, channel, note, 0);
    catch (InvalidMidiDataException \ e)
      throw \ new \ Extension Exception ("Invalid Midi data " + e.getMessage());
    }
    catch (IndexOutOfBoundsException \ e)
      throw\ new\ Extension Exception ("not enough inputs for note" + e.
          getMessage());
    }
    TimedEvent ev= new TimedEvent();
    ev. abstime = abstime;
    if (tc != NO\_TIMECODE)
      ev.\ abstime +=\ tc;
    \mathit{ev.msg} = \mathit{msg1};
    sEventQueue . add(ev);
    ev = new TimedEvent();
    ev.abstime = abstime + dur - 1;
    ev.msg=msg2;
    sEventQueue.add(ev);
```

```
if (tc == NO\_TIMECODE)
    abstime += dur;
  else
    abstime += tc;
}
private\ void\ addNoteOn(double\ args[],\ long\ tc)\ throws\ ExtensionException
  int channel;
  int note;
  double vol;
  ShortMessage\ msg1;
  msg1= new ShortMessage();
  try
    channel=\ (int)\ args[0]\ -\ 1;
    note = (int) args[1];
    vol = args[2];
    {\it msg1.setMessage}\,({\it ShortMessage.NOTE\_ON},\ {\it channel}\,,\ {\it note}\,,\ ({\it int}\,)\ {\it Conversion}
         .Rescale(vol, 0, 1, 0, 127));
  catch (InvalidMidiDataException \ e)
    throw new ExtensionException("Invalid Midi data" + e.getMessage());
  catch (IndexOutOfBoundsException \ e)
    throw\ new\ ExtensionException ("not enough inputs for noteon" + e.
        getMessage());
  }
  TimedEvent ev= new TimedEvent();
  ev. abstime = abstime;
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    ev. abstime += tc;
  \mathit{ev.msg} = \mathit{msg1} \; ;
  sEventQueue.add(ev);
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    abstime += tc;
}
private\ void\ addNoteOff(double\ args[],\ long\ tc)\ throws\ ExtensionException
  int channel;
  int note;
  ShortMessage\ msg1;
  msg1= new ShortMessage();
  try
    channel = (int) args[0] - 1;
    note = (int) args[1];
    msg1.setMessage(ShortMessage.NOTE\_OFF, channel, note, 0);
  }
```

```
catch (InvalidMidiDataException \ e)
    throw new ExtensionException("Invalid Midi data " + e.getMessage());
  catch(IndexOutOfBoundsException e)
    throw new ExtensionException("not enough inputs for note off" + e.
        getMessage());
  TimedEvent ev= new TimedEvent();
  ev. abstime = abstime;
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    ev. abstime += tc;
  ev.msg=msg1;
  sEventQueue.add(ev);
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    abstime += tc;
}
private\ void\ add Keypressure (double\ args[],\ long\ tc)\ throws
   Extension Exception
  int channel;
  int note;
  double rval;
  ShortMessage\ msg;
  msg= new ShortMessage();
  try
    channel = (int) args[0] - 1;
    note = (int) args[1];
    rval = args [2];
    msg.setMessage(ShortMessage.CHANNEL\_PRESSURE, channel, note, (int)
        Conversion. Rescale (rval, 0, 1, 0, 127);
  catch (InvalidMidiDataException\ e)
    throw \ new \ Extension Exception ("Invalid Midi data " + e.getMessage());
  }
  catch (IndexOutOfBoundsException \ e)
    throw new ExtensionException("not enough inputs for keypressure" + e.
        getMessage());
  TimedEvent ev= new TimedEvent();
  ev. abstime = abstime;
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    ev.abstime += tc;
  ev.msg = msg;
  sEventQueue.add(ev);
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    abstime += tc;
}
```

```
private void addChannelPressure(double args[], long tc) throws
   Extension Exception
  int channel;
  double rval;
  ShortMessage\ msg;
 msg= new ShortMessage();
  try
    channel = (int) args[0] - 1;
    rval = args[1];
    msg.setMessage(ShortMessage.CHANNEL\_PRESSURE, channel, (int)
        Conversion. Rescale (rval, 0, 1, 0, 127), 0);
  catch (InvalidMidiDataException \ e)
    throw new ExtensionException("Invalid Midi data " + e.getMessage());
  catch (IndexOutOfBoundsException e)
    throw new ExtensionException ("not enough inputs for noteon" + e.
        getMessage());
  TimedEvent ev= new TimedEvent();
  ev. abstime = abstime;
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    ev. abstime += tc;
  ev.msg = msg;
  sEventQueue.add(ev);
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    abstime += tc;
private\ void\ addInstrument(double\ args[],\ long\ tc)\ throws
   Extension Exception
  int channel;
  int note;
  ShortMessage msg;
  msg= new ShortMessage();
  try
    channel = (int) args[0] - 1;
    note = (int) args[1];
   msg.setMessage(ShortMessage.PROGRAM\_CHANGE, channel, note - 1, 0);
 }
  catch (InvalidMidiDataException \ e)
    throw new ExtensionException("Invalid Midi data " + e.getMessage());
  catch (IndexOutOfBoundsException \ e)
```

```
throw new ExtensionException("not enough inputs for instrument" + e.
       getMessage());
  TimedEvent ev= new TimedEvent();
  ev. abstime = abstime;
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    ev. abstime += tc;
  ev.msg=msg;
  sEventQueue.add(ev);
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    abstime += tc;
}
private void addPitchBend(double args[], long tc) throws
   Extension Exception
  int channel;
  double rval;
  ShortMessage msg;
  TwoByte\ MyTwobyte = new\ TwoByte();
  msg= new ShortMessage();
  try
    channel = (int) args[0] - 1;
    rval = args[1];
    MyTwobyte = Conversion. TwoByteMidiRescale(rval, -1, 1);
    msg.setMessage(ShortMessage.PITCH_BEND, channel, MyTwobyte.lsb,
       MyTwobyte.msb);
  catch (InvalidMidiDataException e)
    throw new ExtensionException("Invalid Midi data " + e.getMessage());
  }
  catch (IndexOutOfBoundsException \ e)
    throw\ new\ ExtensionException ("not enough inputs for noteon" + e.
        getMessage());
  }
  TimedEvent ev= new TimedEvent();
  ev. abstime = abstime;
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    ev.\ abstime +=\ tc;
  ev.msg=msg;
  sEventQueue.add(ev);
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    abstime += tc;
private void addController(long tc, int channel, int contr, double ival)
   throws \ Extension Exception
```

```
ShortMessage\ msg;
  msg= new ShortMessage();
  try
    msg.setMessage(ShortMessage.CONTROL\_CHANGE, channel-1, contr, (int)
        ival);
  catch (InvalidMidiDataException e)
    throw new ExtensionException("Invalid Midi data " + e.getMessage());
  TimedEvent \ ev=\ new \ TimedEvent();
  ev. abstime = abstime;
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    ev.\ abstime +=\ tc;
  ev.msg=msg;
  sEventQueue.add(ev);
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    abstime += tc;
}
private\ void\ addMasterTuneFine(double\ args[],\ long\ tc)\ throws
    Extension Exception\ ,\ IndexOutOfBounds Exception
  int channel;
  int lorpn;
  int hirpn;
  int lodata;
  int hidata:
  int cents;
  TwoByte tb;
  channel = (int) args [0];
  cents = (int) args[1];
  tb = Conversion. Two ByteMidiRescale (cents, -100, 100);
  lorpn=1;
  hirpn=0;
  lodata = tb.lsb;
  hidata = tb.msb;
  addRPN(channel, lorpn, hirpn, lodata, hidata, tc);
}
private\ void\ addRPN(int\ channel\ ,\ int\ lorpn\ ,\ int\ hirpn\ ,\ int\ lodata\ ,\ int
   hidata, long tc) throws ExtensionException
  ShortMessage \ msg1 \,, \ msg2 \,, \ msg3 \,, \ msg4 \,, \ msg5 \,, \ msg6 \,;
  msg1= new ShortMessage();
  msg2= new ShortMessage();
  msg3= new ShortMessage();
  msg4= new ShortMessage();
  msg5= new ShortMessage();
  msg6= new ShortMessage();
```

```
channel--;
try
  msg1.setMessage(ShortMessage.CONTROL_CHANGE, channel, 101, (int)
      Conversion. Rescale (hirpn, 0, 1, 0, 127);
  msg2.setMessage(ShortMessage.CONTROL_CHANGE, channel, 100, (int)
     Conversion. Rescale (lorpn, 0, 1, 0, 127);
  msg3.setMessage (ShortMessage . CONTROL\_CHANGE, channel,
                                                             6, (int)
     Conversion. Rescale (hidata, 0, 1, 0, 127));
  msg4.\ setMessage\ (ShortMessage\ .CONTROL\_CHANGE,\ \ channel\ ,
                                                            38, (int)
     Conversion. Rescale(lodata, 0, 1, 0, 127));
  msg5.setMessage(ShortMessage.CONTROL_CHANGE, channel, 101, 127);
  msg6.setMessage(ShortMessage.CONTROL_CHANGE, channel, 100, 127);
catch(InvalidMidiDataException e)
  throw\ new\ ExtensionException ("Invalid Midi data" + e.getMessage());
TimedEvent ev= new TimedEvent();
ev. abstime = abstime;
if (tc != NO\_TIMECODE)
  ev. abstime += tc;
ev.msg = msg1;
sEventQueue.add(ev);
ev = new TimedEvent();
ev. abstime = abstime;
if (tc != NO\_TIMECODE)
  ev.\ abstime +=\ tc;
ev.msg=msg2;
sEventQueue.add(ev);
ev = new TimedEvent();
ev. abstime = abstime;
if (tc != NO\_TIMECODE)
  ev. abstime += tc;
ev.msg = msg3;
sEventQueue.add(ev);
ev = new TimedEvent();
ev. abstime = abstime;
if (tc != NO\_TIMECODE)
  ev.abstime += tc;
ev.msg = msg4;
sEventQueue.add(ev);
ev = new TimedEvent();
ev. abstime = abstime;
if (tc != NO\_TIMECODE)
  ev.\ abstime +=\ tc;
ev.msg=msg5;
sEventQueue.add(ev);
ev = new TimedEvent();
ev. abstime = abstime;
if (tc != NO\_TIMECODE)
  ev. abstime += tc;
ev.msg=msg6;
```

```
sEventQueue.add(ev);
  if (tc != NO\_TIMECODE)
    abstime += tc;
public void addCommand(String command, long tc)
  {\bf TimedEvent} \ ev \ ;
 ev= new TimedEvent();
  ev.abstime= abstime;
  if( tc != NO_TIMECODE )
    ev.abstime+= tc;
  ev.msg= command;
 sEventQueue.add( ev );
  if( tc != NO_TIMECODE )
    abstime += tc;
}
public void addCommand(String command, double[] args, long tc) throws
   ExtensionException
  /* try
    if ( command. equals ("note") )
      addNote(args, tc);
    else if ( command. equals ("noteon") )
      addNoteOn(args, tc);
    els\,e\quad if\,(\quad command\,.\,\,e\,q\,u\,a\,ls\,(\,"\,n\,o\,t\,e\,off\,"\,)\,)
      addNoteOff(args, tc);
    els\,e \quad if\,(command\,.\,e\,qu\,als\,("\,k\,ey\,p\,r\,ess\,ur\,e\,")\,)
      addKeypressure(args, tc);
    else if (command. equals ("controller"))
      addController(tc, (int) args[0], (int) args[1], args[2]);
    else if (command. equals ("instrument"))
      addInstrument(args, tc);
    else if (command. equals ("channelpressure"))
      addChannelPressure(args, tc);
    else if (command. equals ("pitchbend"))
      addPitchBend(args, tc);
    els\,e\quad if\,(command.\,equals\,("\,modulation\,"))
      addController(tc, (int) args[0], 1, Conversion.Rescale(args[1], 0,
          1, 0, 127) );
    else if (command. equals ("volume"))
      addController(tc, (int) args[0], 7, Conversion.Rescale(args[1], 0,
          1, 0, 127) );
    else if (command. equals ("expression"))
      addController(tc, (int) args[0], 11, Conversion.Rescale(args[1], 0, 11)
           1, 0, 127) );
    else if (command. equals ("pan"))
      addController(tc, (int) args[0], 10, Conversion.Rescale(args[1], -1, -1)
           1, 0, 127));
    else if (command. equals ("sustain"))
       addController(tc, (int) args[0], 64, Conversion.Rescale(args[1], 0, 1)
          1, 0, 127);
    else if (command. equals ("reverb"))
       addController(tc, (int) args[0], 91, Conversion.Rescale(args[1], 0,
          1, 0, 127);
```

```
else if (command. equals ("chorus"))
      addController(tc, (int) args[0], 93, Conversion.Rescale(args[1], 0,
          1, 0, 127) );
    else if (command. equals ("resetcontrollers"))
      addController(tc, (int) args[0], 121, 0);
    else if (command. equals ("all notes off"))
      addController(tc, (int) args[0], 123, 0);
    else if (command. equals ("bankselectmsb"))
      addController(tc, (int) args[0], 32, args[1]);
    else if (command. equals ("bankselectlsb"))
      addController(tc, (int) args[0], 0, args[1]);
    else if (command. equals ("breath"))
      addController(tc, (int) args[0], 2, Conversion.Rescale(args[1], 0,
          1, 0, 127));
    else if (command. equals ("footpedal"))
      addController(tc, (int) args[0], 4, Conversion.Rescale(args[1], 0,
          1, 0, 127) );
    else if (command. equals ("portamentotime"))
      addController(tc, (int) args[0], 5, args[1]);
    else\ if\ (command.\ equals\ ("pitchbendrange"))
      addRPN((int)\ args\left[0\right],\ 0,\ 0,\ (int)\ args\left[1\right],\ tc);
    else \quad if \, (command. \, equals \, ("\,mastertune coarse"))
      addRPN((int) \ args[0], \ 2, \ 0, \ (int) \ args[1] + 64, \ tc);
    else if (command. equals ("mastertunefine"))
      addMasterTuneFine(args, tc);
      throw new ExtensionException("Unknown command" + command);
  catch (IndexOutOfBoundsException e)
    throw new ExtensionException ("Not enough inputs to" + command + "\n"
         + e.getMessage() );
  }*/
}
public TimedEvent getCurrEvent() throws ExtensionException
  if(curr = null)
    if ( it = null )
      it= sEventQueue.iterator();
      curr= it.next();
      return curr;
    }
    else
      if( it.hasNext() )
        curr= it.next();
        return curr;
      return null;
    }
  }
  else
    return curr;
}
public long getDuration()
```

```
return abstime;
/* public TimedEvent getNextEvent()
  if \, ( \ i \, t \ == \ n \, u \, l \, l \ )
    it = sEventQueue.iterator();
  return it.next();
}*/
public void NextEvent()
  if( it != null )
    if( it.hasNext() )
      curr= it.next();
    _{
m else}
      curr= null;
  }
}
public void reset()
  it= sEventQueue.iterator();
```

6.42 TimedEvent.java

```
/**

*

*

*

package at.univie.csd.midi;

/**

* @author Martin Dobiasch

* Datatype for Events

*/

public class TimedEvent

{

/**

* Timecode of the event

*/

public long abstime;

/**

* Action to be performed

*/

public String msg;
```

6.43 MidiCommand.java

```
package at.univie.csd;
* @ author \ Martin \ Dobiasch
import javax.sound.midi.MidiDevice;
import javax.sound.midi.MidiSystem;
import javax.sound.midi.MidiUnavailableException;
import javax.sound.midi.Receiver;
import javax.sound.midi.Synthesizer;
import org.nlogo.api.Argument;
import org.nlogo.api.Context;
import org.nlogo.api.DefaultCommand;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.LogoException;
/**
* @author Martin Dobiasch
 * Class for Commands for NetLogo using Midi
 * every Command before accessing the Midi-Device has to call preAction
 * sending Commands to the device. After all Commands have been sent to the
 * device, postAction has to be called to unlock the Midi-Device again
 */
public class MidiCommand extends DefaultCommand
  private static MidiDevice m_dev;
  private static Synthesizer m_synth;
  protected static Receiver m_recv;
  public MidiCommand()
  }
  * not used, has to be overwritten by of subclasses
  public void perform (Argument [] args, Context ctx) throws
     ExtensionException,
      LogoException
  {
  }
  /**
  * Wait for the MidiContext, and lock it
   st @throws ExtensionException raised when Midi is unavailable
  protected void preAction() throws ExtensionException
    \mathbf{try}
      m_dev= MidiManager.getMidiContext().getDevice();
```

```
if(!m_dev.isOpen())
       m_dev.open();
      if( m_synth == null )
       m_synth = MidiSystem.getSynthesizer();
      if (!m_synth.isOpen())
       m_synth.open();
      if( m_recv = null )
       m_recv = m_synth.getReceiver();
   catch( MidiUnavailableException e)
     throw new ExtensionException("Midi_not_available_" + e.getMessage());
    finally
    {
      MidiManager.getMidiContext().releaseDevice();
 }
   * Release the MidiContext
 protected void postAction()
    //m_recv.close();
    //m_synth.close();
    //m_{-}dev.close();
    MidiManager.getMidiContext().releaseDevice();
}
```

6.44 MidiContext.java

```
/**
    *
    */
package at.univie.csd;

import javax.sound.midi.MidiDevice;
import javax.sound.midi.MidiSystem;
import javax.sound.midi.MidiUnavailableException;

import org.nlogo.api.Context;

import at.univie.csd.midi.Conductor;
import at.univie.csd.midi.ConductorThread;

/**
    * @author Martin Dobiasch
    * This class takes care of the synchronized access to the midi device
    * it opens the midi device, and takes care of the Conductor
    */
public class MidiContext
{
    private boolean m.free;
    private boolean m.free.c;
```

```
private MidiDevice m_dev;
private Conductor m_cond;
private ConductorThread m_ct;
* Constructor
 * \ @throws \ MidiUnavailable Exception \ when \ midi \ is \ not \ available
public MidiContext() throws MidiUnavailableException
  m_free= true;
  m_free_c= true;
  MidiDevice.Info[] infos = MidiSystem.getMidiDeviceInfo();
  m_dev = MidiSystem.getMidiDevice(infos[0]);
  m_cond= new Conductor();
  m_ct = null;
}
/**
* Waits for the Device to be free, and locks it
 * \ @return \ Midi \ Device
public synchronized MidiDevice getDevice()
  // if would be an error !!!
  while (!m_free)
    \mathbf{try}
      wait();
    catch(InterruptedException e)
  m_free= false;
  \mathbf{return} \ \mathrm{m\_dev}\,;
}
* Unlock the Device
public synchronized void releaseDevice()
  m_free= true;
  notify();
}
/**
st Waits for the Conductor to be free, and locks it
* @return reference to the Conductor instance
public synchronized Conductor getConductor()
  // if would be an error !!!
```

```
while( !m_free_c )
       \mathbf{try}
         wait();
       catch(InterruptedException e)
     }
     m_free_c = false;
     \textbf{return} \hspace{0.1in} \text{m\_cond} \, ;
   * Unlock the Conductor for other threads
  public synchronized void releaseConductor()
     m_free_c= true;
     notify();
  public synchronized void startConductor(Context ctx)
     if ( m_ct != null ) //Conductor is running at the moment
     \{ //stop it 
       m_ct.interrupt();
     m\_ct= \ \textbf{new} \ \texttt{ConductorThread(ctx)};
     m_ct.start();
  {\bf public} \ \ {\bf synchronized} \ \ {\bf void} \ \ {\bf stopCondcutor} \ ( \, )
     if( m_ct != null )
       m_ct.interrupt();
       m_ct= null;
}
```

6.45 MidiManager.java

```
/**
    *
    *
package at.univie.csd;

import javax.sound.midi.MidiUnavailableException;

import org.nlogo.api.DefaultClassManager;
import org.nlogo.api.ExtensionException;
import org.nlogo.api.PrimitiveManager;
```

```
import at.univie.csd.command.AllNotesOff;
import at.univie.csd.command.ChannelPressure;
import at.univie.csd.command.Chorus;
import at.univie.csd.command.ConductorAddToSheet;
import at.univie.csd.command.ConductorAddToSheetWT;
import at.univie.csd.command.ConductorClearSheets;
import at.univie.csd.command.ConductorConduct;
import at.univie.csd.command.ConductorPlaymodeEndless;
import at.univie.csd.command.ConductorPlaymodeNormal;
import at.univie.csd.command.ConductorReset;
import at.univie.csd.command.ConductorStart;
import at.univie.csd.command.ConductorStop;
import at. univie.csd.command.Controller;
import at.univie.csd.command.Expression;
import at.univie.csd.command.Instrument;
import at.univie.csd.command.KeyPressure;
import at.univie.csd.command.MastertuneCoarse;
import at.univie.csd.command.MastertuneFine;
import at.univie.csd.command.Modulation;
import at.univie.csd.command.Note;
import at.univie.csd.command.NoteOff;
import at.univie.csd.command.NoteOn;
import at. univie.csd.command.Nrpn;
import at.univie.csd.command.Pan;
import at.univie.csd.command.Panic;
import at.univie.csd.command.PitchBend;
import at.univie.csd.command.PitchSens;
import at.univie.csd.command.Portamento;
import at.univie.csd.command.PortamentoFrom;
import at.univie.csd.command.PortamentoTime;
import at.univie.csd.command.ResetControllers;
import at.univie.csd.command.Reverb;
import at.univie.csd.command.Rpn;
import at.univie.csd.command.Sustain;
import at.univie.csd.command.UpdatePosition;
import at.univie.csd.command.Volume;
* @author Martin Dobiasch
 * Adds the Commands to NetLogo
public class MidiManager extends DefaultClassManager
  private static MidiContext ctx;
  // private static BufferedWriter out;
  public MidiManager() throws ExtensionException
    \mathbf{try}
    {
      ctx= new MidiContext();
    catch (MidiUnavailableException e)
     throw new ExtensionException("Midi_not_available");
   // openfile();
  /* private void openfile()
```

```
File file = new File ("midiextensionlog.txt");
  try
    out= new BufferedWriter(new FileWriter(file));
  catch (IOException e)
    //Debug.showMessage("const");
}*/
/*public static void debug(String s)
  try
  {
     out.write(s + "\r\n");
     out.flush();
  catch (IOException e)
    // TODO Auto-generated catch block
    e.printStackTrace();
}*/
public static MidiContext getMidiContext()
  return ctx;
public void load (PrimitiveManager primitiveManager) throws
    ExtensionException
  primitiveManager.addPrimitive("noteon", new NoteOn());
  primitiveManager.addPrimitive("noteoff", new NoteOff());
  primitiveManager.addPrimitive("note", new Note());
  primitive Manager.add Primitive ("instrument", \ \textbf{new} \ Instrument ());
  primitive Manager.add Primitive ("pitch.bend", \ \textbf{new} \ PitchBend ());
  primitiveManager.addPrimitive("controller", new Controller());
  primitiveManager.addPrimitive("key.pressure", new KeyPressure());
  primitiveManager.addPrimitive("channel.pressure", new ChannelPressure())
  primitive Manager.add Primitive ("volume", \ \textbf{new} \ Volume());
  primitiveManager.addPrimitive("expression", new Expression());
primitiveManager.addPrimitive("modulation", new Modulation());
  primitiveManager.addPrimitive("pan", new Pan());
primitiveManager.addPrimitive("sustain", new Sustain());
primitiveManager.addPrimitive("reverb", new Reverb());
primitiveManager.addPrimitive("chorus", new Chorus());
  primitiveManager.addPrimitive("portamento.time", new PortamentoTime());
  primitiveManager.addPrimitive("portamento", new Portamento());
  primitiveManager.addPrimitive("portamento.from", new PortamentoFrom());
  primitiveManager.addPrimitive("rpn", new Rpn());
  primitiveManager.addPrimitive("nrpn", new Nrpn());
  primitiveManager.addPrimitive("reset.controllers", new ResetControllers
      ());
  primitiveManager.addPrimitive("all.notes.off", new AllNotesOff());
  primitiveManager.addPrimitive("pitch.sens", new PitchSens());
```

```
primitiveManager.addPrimitive("mastertune.coarse", new MastertuneCoarse
    primitiveManager.addPrimitive("mastertune.fine", new MastertuneFine());
    primitiveManager.addPrimitive("panic", new Panic());
    primitiveManager.addPrimitive("updateposition", new UpdatePosition());
    primitiveManager.addPrimitive("conductor.clear.sheets", new
       ConductorClearSheets());
    primitiveManager.addPrimitive("conductor.add.to.sheet", new
       ConductorAddToSheet());
    primitiveManager.addPrimitive("conductor.add.to.sheet.list", new
       ConductorAddToSheetWT());
    primitiveManager.addPrimitive("conductor.restart", new ConductorReset())
    primitiveManager.addPrimitive("conductor.conduct", new ConductorConduct
       ());
    primitiveManager.addPrimitive("conductor.setplaymode.endless", new
       ConductorPlaymodeEndless() );
    primitiveManager.addPrimitive("conductor.setplaymode.normal", new
       ConductorPlaymodeNormal() );
    primitive Manager. add Primitive ("conductor.start", \ \textbf{new} \ Conductor Start () \ );
    primitive Manager. add Primitive ("conductor.stop", \ \textbf{new} \ Conductor Stop () \ );
}
```

6.46 TwoByte.java

```
/**

*/
package at.univie.csd;

/**

* Helper Datatype for MidiCSD

* @author Martin Dobiasch (java portation), Erich Neuwirth

*

*/
public class TwoByte

{
   public byte lsb;
   public byte msb;
}
```

Literatur

- [1] Midi Manufacturer Assosiation. Gm 1 soundset. http://www.midi.org/techspecs/gm1sound.php. last seen: 18.11.2010.
- [2] A Luedeke. Java-sound, midi. http://www-lehre.informatik.uni-osnabrueck.de/~aluedeke/java/javaSound/midi.html. last seen: 18.11.2010.

- [3] E Neuwirth. Midicsd. http://sunsite.univie.ac.at/musicfun/MidiCSD/, 2008.
- [4] Bomers F Pfisterer M. Java sound rescources: Faq: Midi programming. http://www.jsresources.org/faq_midi.html, 2000, 2005. last seen: 18.11.2010.
- [5] U Schmidt. Oop mit java: Synchronisation von threads. http://www.fh-wedel.de/~si/vorlesungen/java/00PMitJava/Multithreading/Synchronisation.html. last seen: 29.9.2010.
- [6] U Wilensky. Netlogo. http://ccl.northwestern.edu/netlogo/, 1996.