

POLYGON BATTLE ROYALE

부제: DirectX 11 기반 3D TPS 인터렉션 게임 구현

학번: B977079

이름: 마동찬

INDEX

01

개요

02

타이틀 및 조작

03

메인 화면 구상

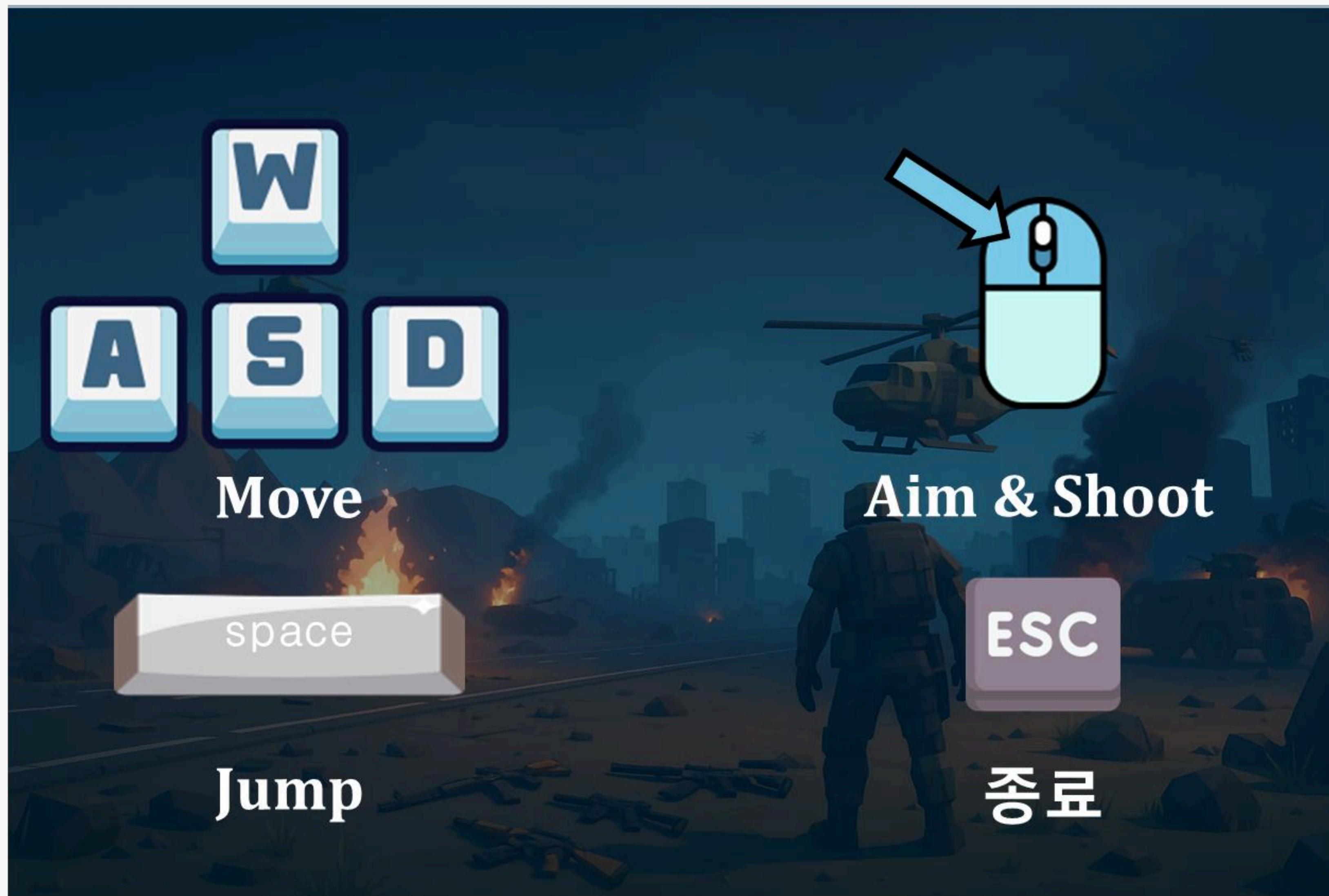
04

리소스

예시 장면 (타이틀 화면)



예시 장면 (조작 화면)



예시 장면 (메인 화면)



리소스



mixamo Characters Animations

shoot 48 Per page FIRING RIFLE ON CHARACTER

The Mixamo interface shows a search bar with 'shoot', a dropdown for '48 Per page', and a settings gear icon. Below is a grid of character poses:

- Left Strafing Jump
- Strafe Right
- Taking Punch
- Body Block
- Double Dagger Stab
- Reloading

A large preview window on the right shows a soldier character in a dynamic pose, holding a rifle and aiming. A vertical toolbar on the far right includes icons for camera, selection, transform, and other tools.

모델(FBX)은 유니티 에셋에서,
애니메이션은 믹사모(Mixamo)에서 가져와 사용할 예정입니다.