

POLYGON BATTLE ROYALE

부제: DirectX 11 기반 3D TPS 인터렉션 게임 구현

학번: B977079

이름: 마동찬

INDEX

01 개요

02 타이틀 및 조작

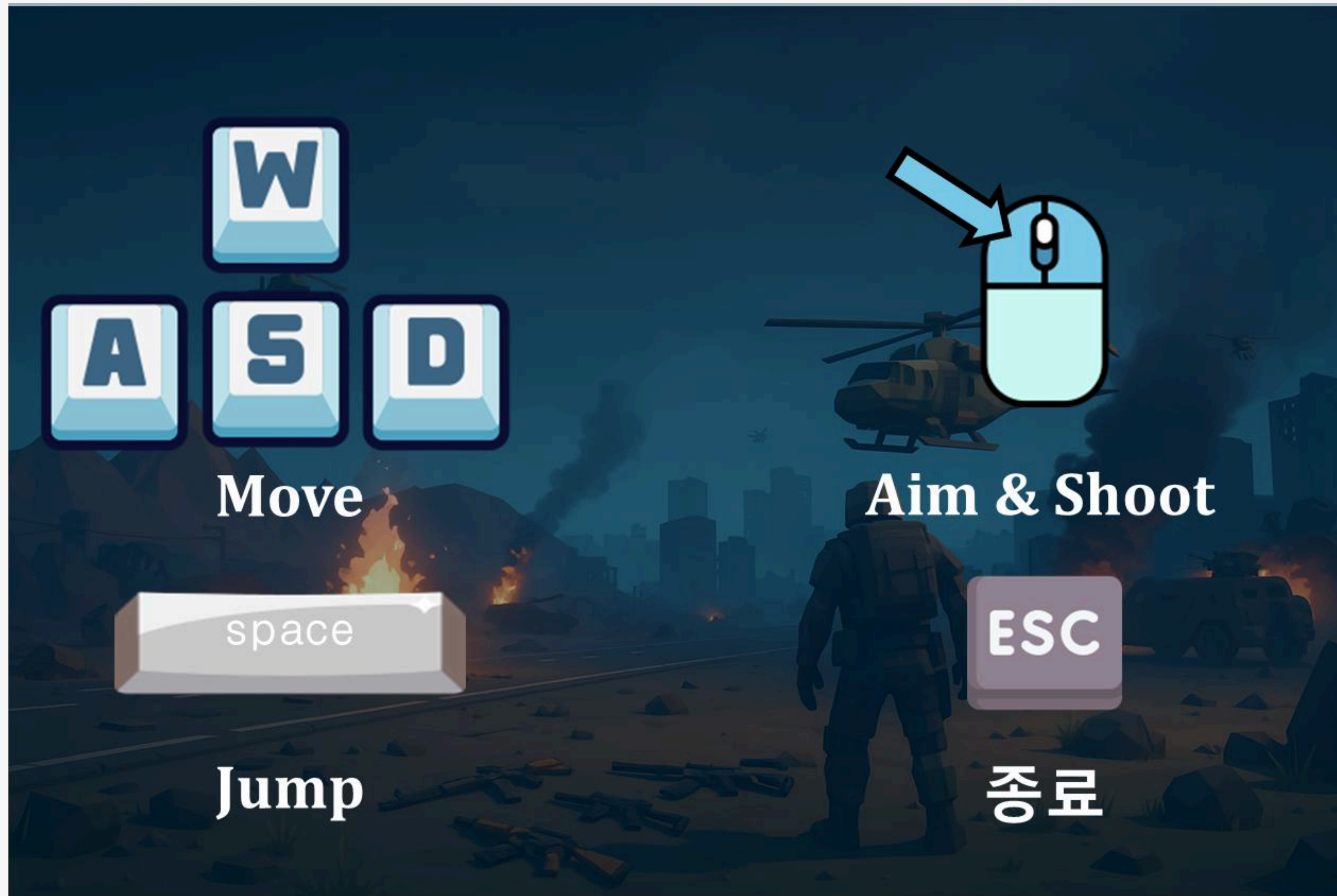
03 메인 화면 구상

04 리소스

예시 장면 (타이틀 화면)



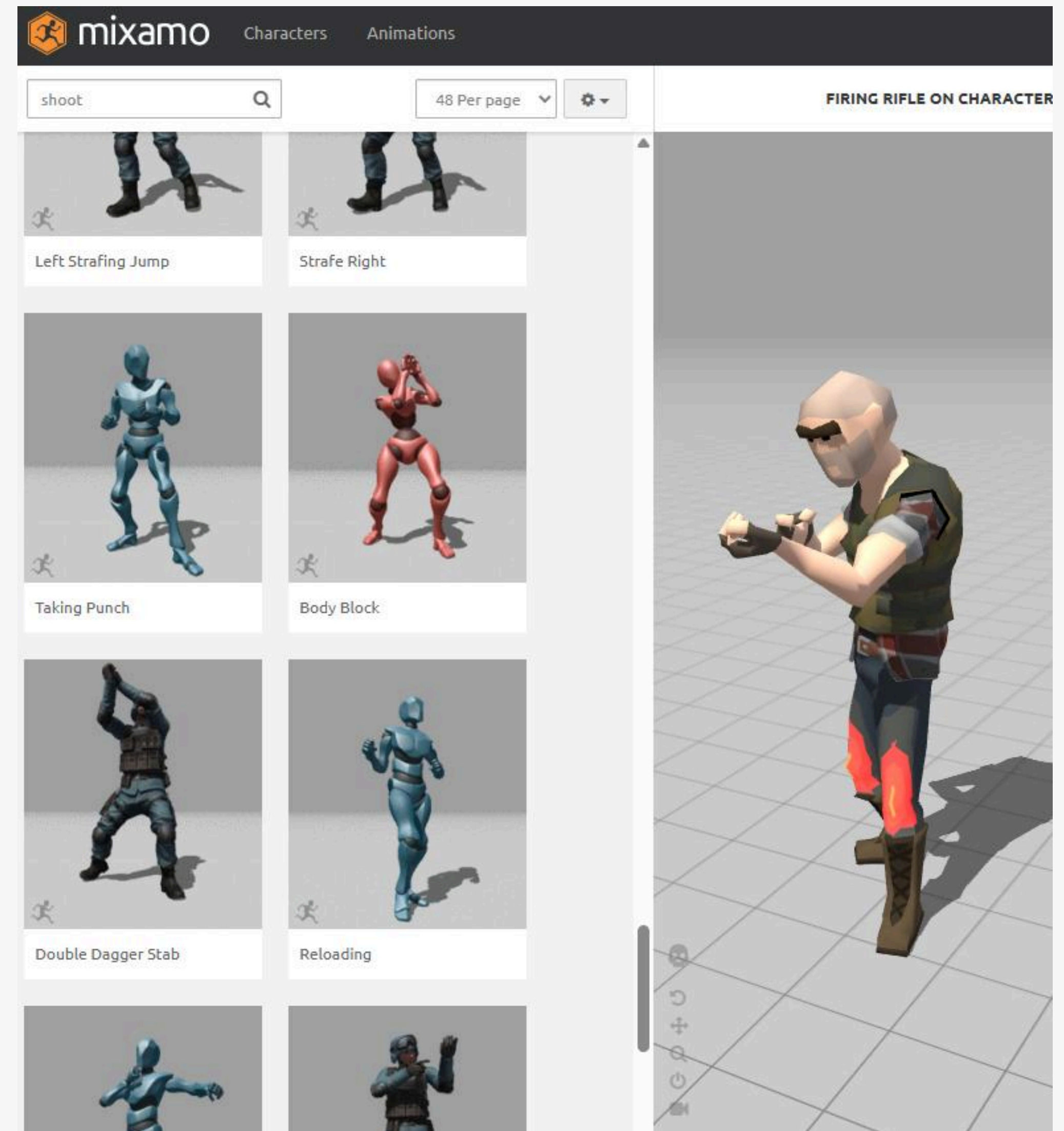
예시 장면 (조작 화면)



예시 장면 (메인 화면)



리소스



모델(FBX)은 유니티 에셋에서,
애니메이션은 믹사모(Mixamo)에서 가져와 사용할 예정입니다.