1，反射的概念、缺点（性能比较差）

2，class.forname()从哪里加载类，什么时候加载类

3，多线程创建的三种方式

4，多线程的优点

5，线程的上下文切换开销为什么比进程的上下文开销小？

6、单核单CPU的情况下，多线程还具备并发处理的优点吗？举例说明（IO读）

7、怎么判断二叉树是不是二叉排序树？

8、判断单链表是否相交

9、两个数组合并，降序排序

10、对链表进行归并排序