一面

基础题

1.单例的应用场景

2.votile关键字的作用

3.synchronized和lock的区别，为什么并发量较小的情况下推荐使用synchronized.

4.线程的5种状态，相互转换。

5.main函数结束后，main函数中的线程会结束吗？

若只调用start()，不调用.join()方法，线程会结束的；

若调用start()及调用.join()方法，线程不会结束，因为join会阻塞调用线程，即main函数会被阻塞，直至线程结束；

6.主内存和工作内存数据传输（内存间交互操作）：8种操作

Lock()：锁定，用于主内存中的变量，将一个变量标志为一个线程独占的状态。

Unlock()：解锁，用于主内存中的变量，解除变量的锁定状态。

Read()：读取，用于主内存中的变量，将一个变量的值从主内存传递到工作内存

Load()：载入，用于工作内存中的变量，把read操作传递来的变量值放到工作内存中的变量副本中。

Use()：使用，作用于工作内存中的变量，把变量副本的值传递给执行引擎。

Assign()：赋值，作用于工作内存中的变量，接收执行引擎传递过来的值，将其赋给工作内存中的值。当执行赋值的字节码指令的时候就会执行这个操作。

Store()：存储，用于工作内存中的变量，把工作内存的值，传递给主内存，以便下一步进行write操作。

Write()：写入，作用于主内存中的变量，把store传递过来的值传递到主内存的变量中。

算法题：

1.单链表反转

2.求二叉树的深度（递归、非递归）

二面

讲项目、问项目细节（数据量大小的问题）

Votile关键字的作用

指令重排的作用

算法题

1.写单例。

2.一个有序数组中找到某个元素出现的次数，控制时间复杂度、注意边界条件，处理边界情况。

注意讲项目的两点：Apollo优化、离线备份数据的大小，存在本地会不会太占硬盘空间。