1：在Java中为什么不允许从静态方法中访问非静态变量？

**TOM：**

很多同学都从JVM层面回答，很好，回答没错；

因为这些题目是基于设计模式，是站在设计的角度来思考的，这里做下补充：

java在设计之初，就有个规定，java中类的所有东西的初始化顺序是这样的：先属性后方法，先静态后动态，从上往下这样的顺序来进行初始化，从这样一个角度大家可想而知，静态方法显然是优于非静态变量之前初始化的，因此在静态方法中去访问一个还没有初始化的一个变量显然是很不合理的，从设计角度来看是这种设计是一种强制的语法规定，规定必须这么干，否则就不合理。

2：软件架构中的上层应用是指那些层，客户端属于上层应用吗？

**TOM：**

简单的引导：应用的分层是相对的，前段时间阿里提出的新概念，说系统可以分为三层：底层，前端层（前台），中间层（中台），三者组成三层架构，每个层都有客户端，也就是说客户端是不是应用层还是要相对而言，要看客户端是在哪一层调用，如果客户端是用户调用时的最顶端，那么此时是应用层，如果客户端是放在后台或者中台，就不是应用层，究竟客户端属不属于上层应用还是在于架构是怎么去设计的。