1：总结设计模式分类中创建型，结构型，行为型之间的根本区别。

**TOM:**

并没有标准答案，目的是想让大家自己去思考，去对比，在工作业务应用场景以及生活中的场景中去归纳和总结；

简单的回答做参考：

设计模式来源于生活，有时候是一种艺术，是对我们生活的总结，设计模式的作者对设计模式做了三个大的分类：

创建型主要是帮助我们去封装一些对象的创建细节，也就是说去封装一个产品的创建细节，对于调用者来说只需要拿结果就可以了；

结构型主要是梳理对象与对象之间的关系，例如是包装，是依赖，还是并列；

行为型就是帮我们去梳理程序的执行流程；

实际上不管是在工作还是在生活中，都会遇到一些问题，我们也可以利用设计模式去解决这些问题：

例如行为型，就是定义过程的一种形式；

创建型是拿结果的一种形式；

结构型就是通过梳理这个过程，为了让达到的结果更高效，更便于管理的一种形式；

在解决业务需求时，多想想实际情况，利用好设计模式，帮我们更好得去解决工作中的实际问题。