通过绑定方法来实现观察者模式会有什么隐患？

**TOM:**

最主要的是要注意回调，在回调的时候，不要出现递归调用，不要循环去引用，假如回调里面再回调，这样可能会陷入死循环，因为绑定方法是一个解耦的存在，也就是你在绑定的时候，是不知道对方也绑定了其他什么方法的，所以最好是想好之后再去绑定，再去回调，其实最大的隐患就在这里；

另外还有性能问题，还要考虑到，同一个事件里面绑定的回调尽可能得不要太多，因为回调的底层一般是用线程来回调，在执行的时候会创建多个线程，分别去回调每一个方法，而线程的数量在某些场景下还是有限的。