1：什么场景下应该采用委派模式？

**TOM:**

委派模式的出发点很简单，假设我们有一个业务场景，在代码非常杂乱，功能非常复杂的情况下，这个时候当我们做出来之后，在后期维护的时候会造成理解上的麻烦，和维护上的困难，所以我们在设计阶段，通常会把功能比较独特，业务相互隔离的功能进行分开，分离，然后我们再使用委派模式去调用，作为调度器去分发各自的任务，让他们各自去完成，最后再把结果汇总在一起，这个就是委派模式的应用场景；如果在功能性不复杂，不多的情况下，也就没必要去使用委派模式了。

2：为什么双亲委派一般用继承来实现？

**TOM:**

双亲委派我们通常会想到类加载器，是说某个Class如果被父类所加载，自己就不会去加载，有加载的优先级；双亲委派，就是会委派多次，主要是遵循单一职责原理，如果已经被加载，在第二次使用的时候就不会重复去加载，这就是双亲委派的应用场景；

为什么会使用父子类去实现呢？是因为子类可以直接获得父类中的某些属性，这样在我们使用的时候会更加方便。